

Úlohy

1. Do programu pro načítání a zápis PDB souboru (cv. 9, úloha 3) implementujte funkci, která pomocí knihovny g2 nakreslí kruhové schéma, kde každý barevný segment odpovídá jednomu residuu (viz první obrázek). Jméno PDB souboru bude specifikováno jako parametr na příkazovém řádku. Program otestujte se souborem *crambin_noal.pdb*. **2 body**
2. Do předchozího programu přidejte funkci, která zobrazí residua formou barevných segmentů, jak je zobrazeno na druhém obrázku. Segmenty budou popsány jednopísmennými zkratkami residuí. Na řádku bude max. 30 residuí. Dále v programu ošetřete chybové zprávy při otevírání a uzavírání souboru, tak aby došlo k přesnému nahlášení typu chyby. Otestujte se soubory *crambin_noal.pdb* a *2dhc_noH2O.pdb*. **2 body**

