

Úlohy - část 1

1. Vytvořte program, který pomocí knihovny g2 nakreslí vše přibližně tak, jak je uvedeno na prvním obrázku. **3 body**
2. Vytvořte program, který nakreslí kruh se střídajícími se modrými a červenými segmenty (viz druhý obrázek). Počet segmentů bude specifikován na příkazovém řádku. **1 bod**
3. Vytvořte program, který nakreslí segmenty se střídající se modrou a červenou barvou (viz třetí obrázek). Celkový počet segmentů a počet segmentů na jednom řádku bude specifikován na příkazovém řádku (obrázek dole je tvořen 220 segmenty, 30 na řádku). **1 bod**

