本次实验测试程序结果不正确大多是因为PC相关的控制信号设计有误,导致PC跑歪,可以按照下面的方法快速定位PC跑歪的位置。

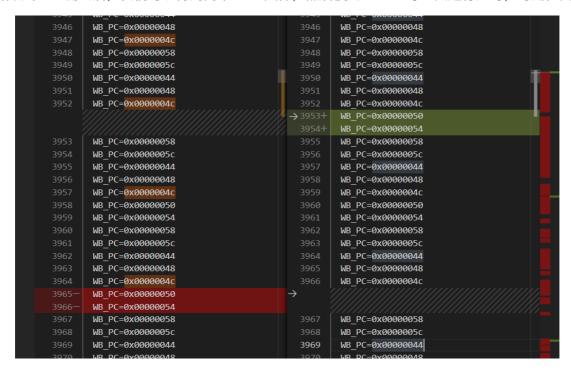
思路很简单,先拿正确的CPU跑一次(比如实验二的CPU),输出WB阶段的PC变化轨迹;然后拿有问题CPU再跑一次,同样输出WB阶段的PC变化轨迹,这样一对比就可以定位到PC出错的位置。

我们可以使用 fdsiaplay 函数输出PC信号的值到文件中

- 首先给RV32core添加一个输出信号,引出PC_WB
- 然后在core sim.v (即仿真的顶层文件)添加输出相关的代码:

```
module core sim;
   reg clk, rst;
   wire [31:0] debug WB PC;
   // save pc at wb
   reg [31:0] wb pc;
   RV32core core(
        .debug en(1'b0),
        .debug_step(1'b0),
        .debug_addr(7'b0),
        .debug_data(),
        .clk(clk),
        .rst(rst),
        .interrupter(1'b0),
        .debug_wb_PC(debug_WB_PC) //add output here
    );
    integer traceout;
    initial begin
        // open trace file
        traceout = $fopen("trace.out");
        clk = 0;
        rst = 1;
        wb pc = 0;
        #2 rst = 0;
    always #1 clk = ~clk;
    always@(clk)begin
        if(wb_pc != debug_WB_PC)begin
            // output signal values to file
            $fdisplay(traceout, " WB_PC=0x%8h",debug_WB_PC );
            wb_pc <= debug_WB_PC;</pre>
        end
    end
endmodule
```

用正确和错误的CPU测试后,我们可以得到两个trace文件,然后使用vscode等工具进行比对,可定位出错位置。



例如在这张图里,左侧是正确的,右侧是错误的,我们可以看到0x0000004c后应该跳到0x00000058,但是右侧的并没有。

我们还可以在输出中加入时间信息,以此定位出错的时刻(单位是ns):

```
$fdisplay(traceout, "[%t] WB_PC=0x%8h", $time, debug_WB_PC );
```

感兴趣的同学还可以尝试实例化两个CPU,一个正确的和一个待调试的,在仿真运行阶段就比较PC或其他寄存器的信号,这其实就是调试CPU常用的差分测试方法。