浙江水学

本科实验报告

课程名称:	计算机网络基础
实验名称:	动态路由协议 OSPF 配置
姓 名:	
学 院:	计算机学院
系:	
专 业:	
学 号:	
指导教师:	

年 月 日

浙江大学实验报告

一、实验目的

- 1. 理解链路状态路由协议的工作原理。
- 2. 理解 OSPF 协议的工作机制。
- 3. 掌握配置和调试 OSPF 协议的方法。

二、 实验内容

- 使用网线连接 PC 和路由器,并配置 PC 和路由器各端口的 IP 地址, 让 PC 彼此能够与路由器接口互相 Ping 通;
- 用网线连接多个路由器,并配置互联端口的 IP 地址,使直接连接的 2 个路由器能相互 Ping 通;
- 在 Area 0 的路由器上启用 OSPF 动态路由协议,让各路由器能够互相学习到新的路由信息,进 而使区域内的 PC 能够相互 Ping 通;
- 在 Area 1 的路由器上启用 OSPF 动态路由协议,让区域内和区域间各路由器能够互相学习到新的路由信息:
- 在 Area 2 的路由器上启用 OSPF 动态路由协议,在 NBMA(非广播多路访问)网络拓扑上配置 OSPF 协议,让区域内和区域间各路由器能够互相学习到新的路由信息;
- 在 Area 3(不与 Area 0 直接连接)的路由器上启用 0SPF 动态路由协议,在边界路由器上建立虚链路,让 Area 3 的路由器能够学习到新的路由信息,进而使 Area 3 的路由器能够学习到其他区域的路由信息;
- 在上述各种情况下,观察各路由器上的路由表和 OSPF 运行数据,并验证各 PC 能够相互 Ping 通;
- 断开某些链路,观察 OSPF 事件和路由表变化;
- 在 Area 边界路由器上配置路由聚合。

三、 主要仪器设备

PC 机、路由器、Console 连接线、直联网络线、交叉网络线(如果物理设备不足,可以使用模拟软件)。

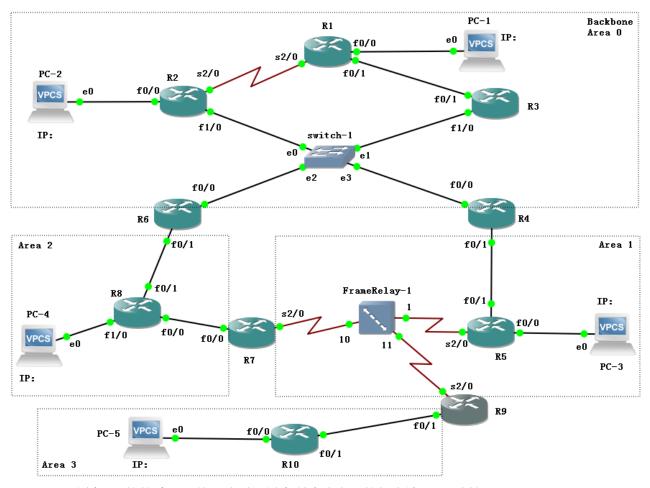
四、操作方法与实验步骤

- 按照拓扑图连接 PC 和路由器,其中 R1-R2 之间采用串口连接,数据链路层协议使用 HDLC; R5、R7、R8 之间采用 Frame Relay 交换机连接(Frame Relay 交换机的配置请参考 GNS3 指南)。
- 设计好 PC 和路由器各端口的 IP 地址、子网掩码。分配地址时请遵循下面的规则:
 - a) Area 0 使用 10. 0. 0. 0/16 的网络地址进行扩展,每个子网分别使用 10. 0. 0. 0/24、10. 0. 1. 0/24、10. 0. 2. 0/24 等子网地址。其中点对点连接的路由器之间的子网使用 10. 0. 123. 240/28 进行扩展,可以最大程度的节约地址,例如使用串行掩码方案,网络地址 部分为 30 位,每个子网刚好有 2 个可用地址(去掉 1 个主机地址部分全 0 的和 1 个主机地址部分全 1 的),可以按如下方式进行分配:

R1-R2 互联接口: 10.0.123.241/30、10.0.123.242/30, 子网地址: 10.0.123.240/30;

R1-R3 互联接口: 10. 0. 123. 245/30、10. 0. 123. 246/30,子网地址: 10. 0. 123. 244/30;依次类推, R2、R3、R4、R6 之间的子网为(只需要 4 个地址): 10. 0. 123. 248/29,去掉全 0 全 1 地址后,还有 6 个地址可用。

b) Area 1、Area 2、Area 3 使用 10. X. 0. 0/16 的网络地址进行扩展,其中 X 为 Area 编号,例 如 Area 1 的 3 个子网分别使用 10. 1. 0. 0/24、10. 1. 1. 0/24、10. 1. 2. 0/24 等子网地址(同一个交换机上的多台路由器的接口属于同一个子网)。



- 配置各 PC 的的默认网关,分别设置为所连路由器的相应端口 IP 地址;
- 配置各路由器互联端口的 IP 地址,使直连的 2 个路由器能相互 Ping 通;
- 先后给路由器 R1、R2、R3 配置 RIP 协议和 OSPF 协议,比较两者选择的路由差别 (RIP 不考虑线路带宽,只考虑经过的路由器个数,OSPF 考虑线路 cost,带宽越大,cost 越小);
- 给 Area 1、Area 2 的路由器配置 OSPF 协议,观察区域间路由信息交换;
- 给 Area 3 的路由器配置 OSPF 协议。由于 Area 3 没有物理上直接与 Area 0 连接,所以需要利用 Area 1 作为中介,在 R4 和 R9 之间为 Area 3 建立一个虚链路。
- 观察各路由器的路由表,查看路由器做出的选择是否符合预期;
- 通过 Ping 检查各 PC 之间的联通性;
- 实时显示路由器之间交换的路由信息事件,理解 OSPF 协议交互过程;
- 断开某些网络连接,查看 OSPF 的数据变化以及路由表的变化,并测试 PC 间的联通性;

RIP相关命令参考

● 在路由器上启用 RIP 协议

Router(config)# router rip 将路由器各接口(子网)加入路由宣告: Router(config-router)# network <ip_net>

OSPF 相关命令参考

● 给路由器的回环接口配置地址

Router(config)# interface loopback 0
Router(config-if)# ip address <ip> <mask>

● 在路由器上启用 OSPF 协议

Router(config)# router ospf process-id>

● 配置路由器接口(子网)所属 Area ID

Router(config-router)# network <ip net> <mask> area <area-id>

● 查看路由器的 OSPF 数据库 (可以查看 Router ID)

Router# show ip ospf database

● 手工指定 Router ID

Router(config-router)# router-id x. x. x. x

更换 Router ID 需要重启路由器或清除 OSPF 状态才能生效,其中重启路由器命令:

Router# reload

清除 OSPF 状态命令:

Router# clear ip ospf process

● 观察各路由器的 OSPF 邻居关系,在广播网络中,为减少通信量,会自动选出一个 DR(Designated Router) 和一个 BDR (Backup Designated Router),其他路由器只与 DR、BDR 成为邻接关系。

Router# show ip ospf neighbor detail

● 观察路由器的 OSPF 接口状态 (可以查看 cost 值)

Router# show ip ospf interface

● 打开事件调试,实时显示路由器之间交换的路由信息事件

Router# debug ip ospf events

观察完毕后,可以关闭调试信息显示:

Router# no debug ip ospf events

● 在两个区域边界路由器之间建立虚链路, <area-id>填写用于传递数据的区域 ID, <router ID> 分别设为对方的 Router ID:

Router(config-router)# area <area-id> virtual-link <router ID>

● 在区域边界路由器上手工进行路由合并:

Router(config-router)# area <area-id> range <ip_net> <mask>

五、 实验数据记录和处理

以下实验记录需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见(本文档中的截图仅用于示例,请更换成你自己的)。记录输入的命令时,直接粘帖文字即可(保留命令前面的提示符,如 R1#)。

1. 参考实验操作方法的说明,设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码,并标注在拓扑图上。 设计的拓扑图(参考 GNS3 指南,在 FrameRelay 交换机上配置 R5-R7, R5-R9 之间的数据链路,每路由器 1 个物理端口):

2. 给路由器 R1、R2、R3 各接口配置 IP 地址并激活。配置 PC1、PC2 的 IP 地址和默认网关,测试 PC1 与 R1、PC2 与 R2 的连通性。

R1 配置命令(此处为截图形式,请使用文本形式,下同):

```
R1(config) #interface f0/0
R1(config-if) #ip addr 10.0.0.1 255.255.255.0
R1(config-if) #no shutdown
R1(config-if) #exit
R1(config-if) #ip addr 10.0.123.245 255.255.255.252
R1(config-if) #no shutdown
R1(config-if) #no shutdown
R1(config-if) #exit
R1(config-if) #ip addr 10.0.123.241 255.255.255.252
R1(config-if) #ip addr 10.0.123.241 255.255.255.252
R1(config-if) #ip addr 10.0.123.241 255.255.255.252
R1(config-if) #encapsulation hdlc
R1(config-if) #clock rate 128000
R1(config-if) #no shutdown
```

R2 配置命令:

```
R2(config) #interface f0/0
R2(config-if) #ip addr 10.0.1.1 255.255.255.0
R2(config-if) #no shutdown
R2(config-if) #exit
R2(config) #interface f1/0
R2(config-if) #ip addr 10.0.123.249 255.255.255.248
R2(config-if) #no shutdown
R2(config-if) #exit
R2(config-if) #exit
R2(config-if) #ip addr 10.0.123.242 255.255.255.252
R2(config-if) #ip addr 10.0.123.242 255.255.255.252
R2(config-if) #encapsulation hdlc
R2(config-if) #no shutdown
```

R3 配置命令:

```
R3(config) #interface f0/1
R3(config-if) #ip addr 10.0.123.246 255.255.255.252
R3(config-if) #no shutdown
R3(config-if) #exit
R3(config) #interface f1/0
R3(config-if) #ip addr 10.0.123.250 255.255.255.248
R3(config-if) #no shutdown
```

Ping 测试结果截图

PC1**→**R1:

```
PC-1> ping 10.0.0.1
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=89.681 ms
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=78.162 ms
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=20.611 ms
```

PC2→R2:

```
PC-2> ping 10.0.1.1
84 bytes from 10.0.1.1 icmp_seq=1 ttl=255 time=62.565 ms
84 bytes from 10.0.1.1 icmp_seq=2 ttl=255 time=47.168 ms
84 bytes from 10.0.1.1 icmp_seq=3 ttl=255 time=15.892 ms
```

---Part 1: 配置 RIP (用于和 OSPF 进行比较) ---

3. 在 R1、R2、R3 上启用 RIP 动态路由协议,并宣告各接口所在子网地址(版本要设置成 2);

R1 配置命令:

```
R1(config) #router rip
R1(config-router) #network 10.0.0.0
R1(config-router) #version 2
```

R2 配置命令:

```
R2(config) #router rip
R2(config-router) #version 2
R2(config-router) #network 10.0.0.0
```

R3 配置命令:

```
R3(config) #router rip
R3(config-router) #version 2
R3(config-router) #network 10.0.0.0
```

4. 查看 R1、R2、R3 的路由表, 跟踪 PC1 到 PC2 的路由;

R1 路由表 (标出到 PC2 子网的路由,下一跳是哪个路由器):

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 5 subnets, 3 masks

C 10.0.0.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

R 10.0.1.0/24 [120/1] via 10.0.123.242, 00:00:02, Serial2/0

C 10.0.123.240/30 is directly connected, Serial2/0

C 10.0.123.244/30 is directly connected, FastEthernet0/1

R 10.0.123.248/29 [120/1] via 10.0.123.246, 00:00:08, FastEthernet0/1

[120/1] via 10.0.123.242, 00:00:02, Serial2/0

R1#
```

R2 路由表 (标出到 PC1 子网的路由,下一跳是哪个路由器):

R3 路由表:

```
PC-1> trace 10.0.1.2

trace to 10.0.1.2, 8 hops max, press Ctrl+C to stop

1 10.0.0.1 45.614 ms 15.781 ms 23.001 ms

2 10.0.123.242 109.278 ms 78.102 ms 78.146 ms

3 * * *

4 *10.0.1.2 96.675 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

---Part 2: 配置单域 OSPF (Area 0) ---

5. 启用路由器 R1 的 OSPF 动态路由协议,并配置各接口所属区域(为 Area 0),其中进程 ID 请设置为学号的后 2 位(全 0 者往前取值)。

R1 配置命令:

```
R1(config) #router ospf 12
R1(config-router) #network 10.0.0.0 0.0.255.255 area 0
```

6. 先给 R2 的回环接口配置 IP 地址。然后再启用路由器 R2 的 OSPF 动态路由协议,设置包括回环接口在内的各接口所属区域(为 Area 0)。

R2 配置命令:

```
R2(config) #interface loopback 0
R2(config-if) #ip address 10.0.20.1 255.255.255.252
R2(config-if) #exit
R2(config) #router ospf 12
R2(config-router) #network 10.0.0.0 0.0.255.255 area 0
```

7. 启用路由器 R3 的 OSPF 动态路由协议,手工指定 Router ID,并设置各接口所属区域为 Area 0。

R3 配置命令:

```
R3(config) #router ospf 12
R3(config-router) #router-id 10.0.30.1
R3(config-router) #network 10.0.0.0 0.0.255.255 area 0
```

8. 查看 OSPF 数据库,并标出各路由器的 Router ID。

R1 的 OSPF 数据库:

```
R1#sh ip ospf database

OSPF Router with ID (10.0.123.245) (Process ID 12)

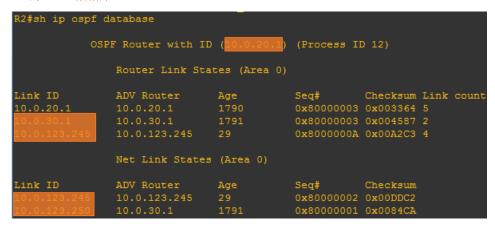
Router Link States (Area 0)

Link ID ADV Router Age Seq# Checksum Link count 10.0.20.1 195 0x80000003 0x003364 5 10.0.30.1 195 0x80000003 0x004587 2 10.0.123.245 234 0x8000009 0x00A4C2 4

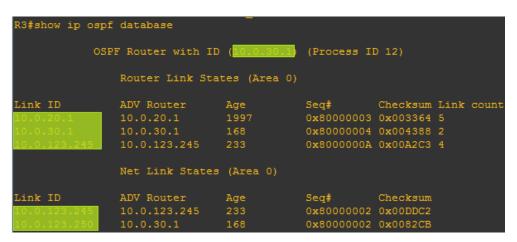
Net Link States (Area 0)

Link ID ADV Router Age Seq# Checksum 10.0.123.245 10.0.123.245 264 0x80000001 0x00DFC1 10.0.123.250 10.0.30.1 195 0x80000001 0x00B4CA
```

R2的OSPF数据库:



R3 的 OSPF 数据库:



从上图可知, R3 的 Router ID 为______; 与 R3 连接的有_____个路由器,其 ID 分别

是_	、、,有条链路,其 ID 分别是、、。
	在路由器 R1 上显示 OSPF 接口数据(命令: show ip ospf interface),标记各接口的 cost 值,网络类型,邻接关系及其 Router ID,广播类型的网络再标出 DR (Designed Router) 或者 BDR (Backup Designed Router) 角色。 R1 的 s2/0: (从图可知,s2/0 连接的网络类型为
	Rl#show ip ospf interface Serial2/0 is up, line protocol is up Internet Address 10.0.123.241/30, Area 0 Process ID 12, Router ID 10.0.123.245, Network Type POINT_TO_POINT Transmit Delay is 1 sec, State POINT_TO_POINT Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5 oob-resync timeout 40 Hello due in 00:00:01 Supports Link-local Signaling (LLS) Index 3/3, flood queue length 0 Next 0x0(0)/0x0(0) Last flood scan length is 1, maximum is 2 Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1 Adjacent with neighbor 10.0.20.1 Suppress hello for 0 neighbor(s)
	R1 的 f0/1: (f0/1 连接的网络类型为
r.	FastEthernet0/1 is up, line protocol is up Internet Address 10.0.123.245/30, Area 0 Process ID 12, Router ID 10.0.123.245, Network Type BROADCAST, Cost: 10 Transmit Delay is 1 sec, State DR, Priority 1 Designated Router (ID) 10.0.123.245, Interface address 10.0.123.245 Backup Designated router (ID) 10.0.30.1, Interface address 10.0.123.246 Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5 oob-resync timeout 40 Hello due in 00:00:03 Supports Link-local Signaling (LLS) Index 2/2, flood queue length 0 Next 0x0(0)/0x0(0) Last flood scan length is 1, maximum is 1 Last flood scan time is 0 msec, maximum is 4 msec Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1 Adjacent with neighbor 10.0.30.1 Suppress hello for 0 neighbor(s)
	R1 的 f0/0: (f0/1 连接的网络类型为, Cost=, DR 的 Router ID 是, 接口 IP)

```
FastEthernet0/0 is up, line protocol is up
Internet Address 10.0.0.1/24, Area 0
Process ID 12, Router ID 10.0.123.245, Network Type BROADCAST,
Transmit Delay is 1 sec, State DR, Priority 1

Designated Router (ID) 10.0.123.245, Interface address 10.0.0.1
No backup designated router on this network

Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
oob-resync timeout 40
Hello due in 00:00:03
Supports Link-local Signaling (LLS)
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 0, maximum is 0
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 0, Adjacent neighbor count is 0
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

10. 查看 R1、R2、R3 的路由表,与 RIP 比较,OSPF 所选择的路由有何不同,谁的优先级高? 跟踪 PC1 到 PC2 的路由。

R1 路由表:(从图可知,对于 PC2 的网络,OSPF 选择的下一跳 IP 地址是_____,由于 OSPF 的路由管理距离为

110, 比 RIP 的管理距离 120 优先级更高, 所以把之前 RIP 选择的路由替换了)

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 7 subnets, 4 masks
C 10.0.0.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
0 10.0.1.0/24 [110/21] via 10.0.123.246, 01:13:36, FastEthernet0/1
R 10.0.20.0/30 [120/1] via 10.0.123.242, 00:00:14, Serial2/0
0 10.0.20.1/32 [110/12] via 10.0.123.246, 01:13:36, FastEthernet0/1
C 10.0.123.240/30 is directly connected, Serial2/0
C 10.0.123.244/30 is directly connected, FastEthernet0/1
0 10.0.123.248/29 [110/11] via 10.0.123.246, 01:13:42, FastEthernet0/1
R1#
```

R2 路由表:(从图可知,对于 PC1 的网络,OSPF 选择的下一跳 IP 地址是

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 6 subnets, 3 masks

0 10.0.0.0/24 [110/21] via 10.0.123.250, 01:29:07, FastEthernet1/0

C 10.0.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.0.20.0/30 is directly connected, Loopback0

C 10.0.123.240/30 is directly connected, Serial2/0

O 10.0.123.244/30 [110/11] via 10.0.123.250, 01:29:07, FastEthernet1/0

C 10.0.123.248/29 is directly connected, FastEthernet1/0

R2#
```

R3 路由表:

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 7 subnets, 4 masks

0 10.0.0.0/24 [110/20] via 10.0.123.245

0 10.0.1.0/24 [110/11] via 10.0.123.249

R 10.0.20.0/30 [120/1] via 10.0.123.249

0 10.0.20.1/32 [110/2] via 10.0.123.249

0 10.0.123.240/30 [110/65] via 10.0.123.249, 01:32:26, FastEthernet1/0

C 10.0.123.244/30 is directly connected, FastEthernet0/1

C 10.0.123.248/29 is directly connected, FastEthernet1/0

R3#
```

PC1→PC2 的路由跟踪: (经过的路由器顺序是 R1 、 、 、

```
PC-1> trace 10.0.1.2

trace to 10.0.1.2, 8 hops max, press Ctrl+C to stop

1 10.0.0.1 15.207 ms 9.767 ms 32.524 ms

2 10.0.123.246 78.378 ms 62.790 ms 78.291 ms

3 10.0.123.249 140.542 ms 88.814 ms 125.103 ms

4 * * *

5 *10.0.1.2 156.504 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

11. 断开 R1 和 R3 的接口(在 R1 或 R3 上 shutdown 该接口), 再次显示 R1 的路由表, 标记到达 PC2 所在子 网的下一跳。

R1 的路由表:

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 7 subnets, 4 masks

C 10.0.0.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

D 10.0.1.0/24 [110/74] via 10.0.123.242, 00:00:51, Serial2/0

R 10.0.20.0/30 [120/1] via 10.0.123.242, 00:00:02, Serial2/0

D 10.0.20.1/32 [110/65] via 10.0.123.242, 00:00:51, Serial2/0

C 10.0.123.240/30 is directly connected, Serial2/0

D 10.0.123.244/30 [110/75] via 10.0.123.242, 00:00:51, Serial2/0

D 10.0.123.248/29 [110/65] via 10.0.123.242, 00:00:51, Serial2/0

R1#
```

R1的OSPF数据库:

```
R1#show ip ospf database
           OSPF Router with ID (10.0.123.241) (Process ID 12)
                Router Link States (Area 0)
Link ID
               ADV Router
                                                       Checksum Link count
                                Age
                                            Sea#
                                            0x80000009 0x00CEC6 5
                                1114
                                            0x80000007 0x00E85F 2
10.0.123.245
               10.0.123.245
                                            0x8000000E 0x00EB86 3
Link ID
               ADV Router
                                            Seg#
                                Age
                                                       Checksum
                                            0x80000004 0x007ECD
```

13. 在 R1 上打开 OSPF 事件调试 (命令: debug ip ospf events), 然后重新连接 R1 和 R3 的接口 (在 R1 或 R3 上 no shutdown 该接口), 等与 R3 的邻居关系为 Full 后关闭 debug, 最后查看邻居关系。

是

```
*Mar 1 00:51:04.227: OSPF: Rev DBD from 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x15C5 opt 0x52 flag 0x7 len 32 mtu 1500 state INIT

*Mar 1 00:51:04.227: OSPF: 2 Way Communication to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1, state 2WAY

*Mar 1 00:51:04.231: OSPF: Neighbor change Event on interface FastEthernet0/1

*Mar 1 00:51:04.231: OSPF: DR/BDR election on FastEthernet0/1

*Mar 1 00:51:04.231: OSPF: Elect BDR 10.0.30.1

*Mar 1 00:51:04.231: OSPF: Elect DDR 10.0.123.241

*Mar 1 00:51:04.231: OSPF: Send DBD to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1171 opt 0x52 flag 0x7 len 32

*Rif*

*Mar 1 00:51:04.235: OSPF: First DBD and we are not SLAVE

*Mar 1 00:51:04.238: OSPF: Rev DBD from 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1171 opt 0x52 flag 0x2 len 132 mtu 1500 state EXSTART

*Mar 1 00:51:04.283: OSPF: Send DBD to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1171 opt 0x52 flag 0x3 len 132

*Mar 1 00:51:04.283: OSPF: Send DBD to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1172 opt 0x52 flag 0x3 len 132

*Mar 1 00:51:04.283: OSPF: Send DBD to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1172 opt 0x52 flag 0x3 len 132

*Mar 1 00:51:04.339: OSPF: Rev DBD from 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1173 opt 0x52 flag 0x0 len 32 mtu 1500 state EXCHANGE

*Mar 1 00:51:04.419: OSPF: Send DBD to 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 seq 0x1173 opt 0x52 flag 0x0 len 32 mtu 1500 state EXCHANGE

*Mar 1 00:51:04.419: OSPF: Exchange Done with 10.0.30.1 on FastEthernet0/1

*Mar 1 00:51:04.423: SOSPF: Synchronized with 10.0.30.1 on FastEthernet0/1, state FULL

*Mar 1 00:51:04.423: SOSPF: Synchronized with 10.0.30.1 on FastEthernet0/1 from LOADING to FULL, Loading Done
```

R1 的 OSPF 邻居详细信息:

```
Neighbor 10.0.20.1 interface address 10.0.123.242

In the area 0 via interface Serial2/0

Neighbor priority is 0, State is FULL, 6 state changes

DR is 0.0.0.0 BDR is 0.0.0.0

Options is 0x12 in Hello (E-bit L-bit )

Options is 0x52 in DBD (E-bit L-bit O-bit)

LLS Options is 0x1 (LR)

Dead timer due in 00:00:35

Neighbor is up for 00:23:33

Index 1/1, retransmission queue length 0, number of retransmission 1

First 0x0(0)/0x0(0) Next 0x0(0)/0x0(0)

Last retransmission scan length is 1, maximum is 1

Last retransmission scan time is 0 msec, maximum is 0 msec

Neighbor 10.0.30.1 interface address 10.0.123.246

In the area 0 via interface FastEthernet0/1

Neighbor priority is 1, State is FULL, 6 state changes

DR is 10.0.123.246 BDR is 10.0.123.245

Options is 0x12 in Hello (E-bit L-bit )

Options is 0x52 in DBD (E-bit L-bit )

Options is 0x52 in DBD (E-bit L-bit O-bit)

LLS Options is 0x1 (LR)

Dead timer due in 00:00:38

Neighbor is up for 00:00:58

Index 2/2, retransmission queue length 0, number of retransmission 0

First 0x0(0)/0x0(0) Next 0x0(0)/0x0(0)

Last retransmission scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
```

14. 给 R4、R6 的回环接口、f0/0 接口配置 IP 地址并激活,启用 OSPF 协议,接口均属于 Area 0。过一会儿查看 R4 和 R6 的邻居信息(由于 R2、R3、R4、R6 在同一个广播网络中,四台路由器并不会都成为邻接关系,而是选出 DR、BDR,然后各路由器与 DR、BDR 进行路由信息交换)。

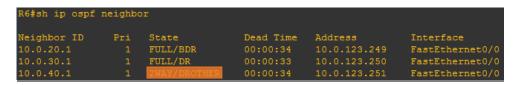
R4 配置命令:

R6 配置命令:		
THE HELL IN		
-		

R4上查看邻居关系(与 R6 是邻居,但不建立邻接关系,重启后可能会变化):

R4#sh ip ospf neighbor						
Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface	
10.0.20.1		FULL/BDR	00:00:37	10.0.123.249	FastEthernet0/0	
10.0.30.1		FULL/DR	00:00:37	10.0.123.250	FastEthernet0/0	
10.0.60.1	1	2WAY/DROTHER	00:00:31	10.0.123.252	FastEthernet0/0	

R6上查看邻居关系(与R4是邻居,但不建立邻接关系,重启后可能会变化):



---Part 3: 配置多域 OSPF---

15. 给 R4 的 f0/1 接口、R5 的回环接口、f0/1 和 f0/0 接口配置 IP 地址、激活端口,并启用 OSPF 协议,各接口均属于 Area 1。配置 PC3 的 IP 地址和默认路由。过一会儿,查看 R2、R5 上的路由表,标出区域间路由(IA),测试 PC3 与 PC1 的连通性。

R4 配置命令(替换成文本形式):

```
R4(config) #interface f0/1
R4(config-if) #ip address 10.1.0.1 255.255.255.0
R4(config-if) #no shutdown
R4(config) #router ospf 12
R4(config-router) #network 10.1.0.0 0.0.255.255 area 1
```

R5 配置命令:

```
R5(config)#interface f0/1
R5(config-if)#
R5(config-if)#
R5(config)#interface f0/0
R5(config-if)#
R5(config-if)#
R5(config-if)#
R5(config-if)#
R5(config)#interface loopback 0
R5(config-if)#
R5(config-if)#
R5(config-router)#
```

PC3 配置命令:

```
PC-3> ip 10.1.1.3 255.255.255.0 10.1.1.5
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.1.3 255.255.255.0 gateway 10.1.1.5
```

R2 的路由表: 目标为 Area 1 中的子网的下一跳 IP 地址均为_______, 从______接口发出。

```
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 11 subnets, 4 masks

O IA 10.1.1.0/24 [110/21] via 10.0.123.251, 00:20:27, FastEthernet1/0

10.0.0.0/24 [110/21] via 10.0.123.250, 01:23:00, FastEthernet1/0

O IA 10.1.0.0/24 [110/11] via 10.0.123.251, 01:23:00, FastEthernet1/0

C 10.0.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

C 10.0.20.0/30 is directly connected, Loopback0

O 10.0.40.1/32 [110/2] via 10.0.123.251, 01:23:00, FastEthernet1/0

O 10.0.60.1/32 [110/2] via 10.0.123.252, 01:23:06, FastEthernet1/0

O IA 10.1.50.1/32 [110/12] via 10.0.123.251, 00:20:33, FastEthernet1/0

C 10.0.123.240/30 is directly connected, Serial2/0

O 10.0.123.244/30 [110/11] via 10.0.123.250, 01:23:06, FastEthernet1/0

C 10.0.123.248/29 is directly connected, FastEthernet1/0
```

PC3→PC1 的连通性:

```
PC-3> ping 10.0.0.2

10.0.0.2 icmp_seq=1 timeout

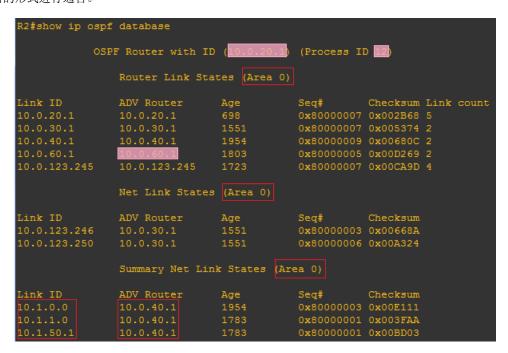
84 bytes from 10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=60 time=518.516 ms

84 bytes from 10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=60 time=469.070 ms

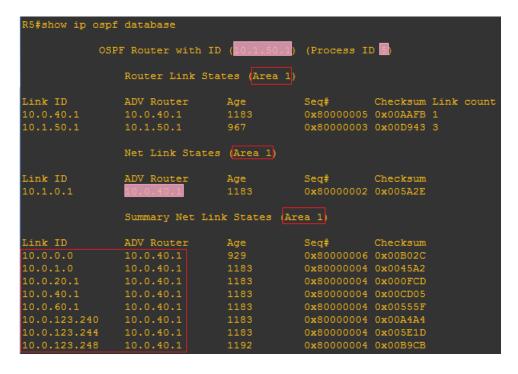
84 bytes from 10.0.0.2 icmp_seq=4 ttl=60 time=548.218 ms
```

16. 分别在 R2、R4、R5 上显示 OSPF 数据库信息, 关注是否出现其他 Area 的信息。

R2: 没有 Area 1 的具体信息,但是该区域的子网地址_____、____、_____由路由器____汇聚后以区域间链路的形式进行通告。



R5: 没有 Area ____的具体信息,但是该区域的子网地址全部由路由器_____汇聚后以区域间链路的形式进行通告。



R4: 有 Area 1 和 Area 0 的具体信息,由于 R4 是区域边界路由器(ABR),所以对区域内的链路进行了汇聚,然后以区域间路由的形式向其他区域进行链路状态通告(LSA),其中:

向 Area 0 通告的属于 Area 1 的链路有、	;
-----------------------------	---

向 Area 1 通告的属于 Area 0 的链路有 ______、 _____、 _____、 _____、 _____

R4#sh ip ospf database OSPF Router with ID (10.0.40.1) (Process ID 12) Link ID ADV Router Checksum Link count 10.0.20.1 0x80000003 0x008AEE 2 0x80000002 0x00EE4F 2 0x80000006 0x00AABF 4 10.0.123.245 Net Link States (Area 0) Age 1237 Seq# 0x80000002 0x00DDC2 10.0.123.245 10.0.123.245 Age 1129 ADV Router Seq# Checksum 0x80000002 0x00E310 0x80000001 0x00BD03 Router Link States (Area 1) Seq# Checksum Li 0x80000002 0x00B0F8 1 ADV Router Age 1724 Checksum Link count 0x80000002 0x00DB42 3 Net Link States (Area 1) Seq# Checksum 0x80000001 0x005C2D Link ID ADV Router 10.0.40.1 Summary Net Link States (Area 1) Link ID 10.0.0.0 10.0.40.1 0x80000002 0x00B828 0x80000002 0x0049A0 0x80000002 0x0013CB 0x80000002 0x00D103 10.0.40.1 10.0.123.240 0x80000002 0x00621B

17. 分别在 R1、R5 上查看区域边界	路由器(ABR)信息	(命令: show	ip ospf	border-routers
-----------------------	------------	-----------	---------	----------------

R1: 当前已知的区域 0 内的 ABR 的 IP 地址为_______, 下一跳 IP 地址为_____。

```
R1#show ip ospf border-routers

OSPF Process 12 internal Routing Table

Codes: i - Intra-area route, I - Inter-area route

i 10.0.40.1 [11] via 10.0.123.246, FastEthernet0/1, ABR, Area 0, SPF 9
```

R5: 当前已知的区域 1 内的 ABR 的 IP 地址为_______, 下一跳 IP 地址为_____。

```
R5#show ip ospf border-routers

OSPF Process 5 internal Routing Table

Codes: i - Intra-area route, I - Inter-area route

i 10.0.40.1 [10] via 10.1.0.1, FastEthernet0/1, ABR, Area 1, SPF 2
```

18. 给 R6 的 f0/1、R8 的各接口配置 IP 地址并激活,启用 OSPF 协议,各接口均属于 Area 2。配置 PC4 的 IP 地址和默认路由。过一会,查看 R8 上的路由表,标出 Area 1 的区域间路由,测试 PC4 与 PC1、PC3 的连通性。

R6 配置命令:

R6(config)#inte	rface f0/1		
R6(config-if)#			
R6(config-if)#			
R6(config)#			
R6(config-route	r)#		

R8 配置命令:

8(config)#interface f0/1
8(config-if)#
8(config-if)#
8(config)#interface f0/0
8(config-if)#
8(config-if)#
8(config)#interface f1/0
8(config-if)#
8(config-if)#
8(config)#interface loopback 0
8(config-if)#
8(config)#
8(config-router)#

R8 的路由表: 如图所示,区域间路由包含了 Area 1 和 Area 0 的地址,其中 Area 1 的子网地址有_____、

PC4→PC1 的连通性:

```
PC-4> ping 10.0.0.2

10.0.0.2 icmp_seq=1 timeout

84 bytes from 10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=60 time=593.030 ms

84 bytes from 10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=60 time=641.397 ms
```

PC4→PC3 的连通性:

```
PC-4> ping 10.1.1.3
10.1.1.3 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 10.1.1.3 icmp_seq=2 ttl=60 time=421.457 ms
84 bytes from 10.1.1.3 icmp_seq=3 ttl=60 time=451.552 ms
```

19. 如果之前未配置 Frame Relay 数据链路,请在此时进行配置(参考 GNS3 指南)。

FR 交换机的虚链路配置表截图:

20. 给 R5 的 s2/0 接口配置封装协议为 Frame Relay(命令: encapsulation frame-relay,由于 GNS3 自带的 FR 交换机只支持 ANSI 模式,而路由器默认的是 Cisco,所以需再加一句 frame-relay lmi-type ANSI)并 激活,然后创建 2 个子接口,配置其 IP 地址、接口 DLCI(命令: frame-relay interface-dlci 〈dlci〉,dlci 值等于 Frame Relay 交换机上定义的数据链路相关 DLCI 值),最后配置 R5 的 s2/0 接口属于 Area 1。 R5 配置命令:

```
R5(config) #interface s2/0
R5(config-if) #encapsulation frame-relay
R5(config-if) #frame-relay lmi-type ANSI
R5(config-if) #no shutdown
R5(config-if) #exit
R5(config) #interface s2/0.1 multipoint
R5(config-subif) #ip address 10.1.2.5 255.255.255.0
R5(config-subif) #frame-relay interface-dlci 101
R5(config-fr-dlci) #exit
R5(config-subif) #exit
R5(config-subif) #ip address 10.1.2.6 255.255.255.0
R5(config-subif) #ip address 10.1.2.6 255.255.255.0
R5(config-subif) #frame-relay interface-dlci 102
R5(config-subif) #frame-relay interface-dlci 102
R5(config-subif) #exit
R5(config-subif) #exit
```

21. 给 R7 的各接口配置 IP 地址、激活, 其中回环接口和 f0/0 接	口属于 Area 2, s2/0 接口属于 Area 1, 配置
s2/0 封装协议为 Frame Relay, DLCI 值设为 Frame Relay 交换	机上 R5-R7 之间数据链路的相关 DLCI 值。
R7 配置命令:	
R7(config)#interface f0/0	
R7(config-if)#	_
R7(config-if)#	_
R7(config)#interface s2/0	
R7(config-if)#	(IP 地址)
R7(config-if)#	(封装协议)
R7(config-if)#	(LMI)
R7(config-if)#	
R7(config-if)#	
R7(config)#interface loopback 0	
R7(config-if)#	_
R7(config)#	_
R7(config-router)#	
R7(config-router)#	
在 R5 上查看 Frame Relay 映射 (命令: show frame-relay map):	
在 R7 上测试到 R5 的连通性(由于 R5-R7 采用的是点对点 Frame Relay	连接, 只有 R5 的 1 个子接口地址可以通):
22. 给 R9 的各接口配置 IP 地址、激活,其中回环接口和 f0/1 接	口属于 Area 3, s2/0 接口属于 Area 1, 配置
s2/0 封装协议为 Frame Relay, DLCI 值设为 Frame Relay 交换	机上 R5-R9 之间数据链路的相关 DLCI 值。
R9 配置命令:	
R9(config)#interface f0/1	
R9(config-if)#	
R9 (config-if)#	
R9(config)#interface s2/0	-
R9(config-if)#	(IP 地址)
R9(config-if)#	
R9(config-if)#	
WO (COULTE II) II	\Limit /

	R9(config-if)#	(DLCI)
	R9(config-if)#	
	R9(config)#interface loopback 0	
	R9(config-if)#	
	R9(config)#	
	R9(config-router)#	<u>.</u>
	R9(config-router)#	
	在 R9 上查看 Frame Relay 映射 (命令: show frame-relay map):	
	在 R9 上测试到 R5 的连通性(由于 R5-R9 采用的是点对点 Frame Relay 上测试,需要加上参数 source s2/0 指定接口):	连接,只有 R5 的 1 个子接口地址可以通。如果在
	在 R9 上测试到 R7 的连通性(R5、R7、R9 通过帧中继交换机连接的形式 例,但由于数据链路不是广播式的,所以在没有建立点对点数据链路的情	
23.	分别在 R5、R7、R9 上查看 OSPF 邻居关系(此时 OSPF 认为而实际网络为非广播式的,因此三者之间的邻居关系暂时不在 R5 上查看邻居关系:	
	在 R7 上查看邻居关系:	
	在 R9 上查看邻居关系:	
24	分别在 R5、R7、R9 上配置 s2/0 的接口为占对多占	í的网络类型(命今· in osnf network

point-to-mulitpoint), 然后再次查看邻居关系:

R5 配置命令:

R5(config)#interface s2/0.1
R5(config-subif)#
R5(config)#interface s2/0.2
R5(config-subif)#

R7配置命令:
R7(config)#interface s2/0
R7(config-if)#

R9配置命令:
R9(config)#interface s2/0
R9(config)#interface s2/0

在 R5 上查看邻居关系:

在 R7 上查看邻居关系:

在 R9 上查看邻居关系:

25. 分别在 R5、R8、R7 上查看 OSPF 数据库(命令: show ip ospf database),观察 Summary Net Link 部分,你发现了什么现象?

R5 的 OSPF 数据库: 观察得知, Area 1 所有的的聚合路由都是由区域边界路由器(ABR) 宣告的, 而 R7 作为 Area 1 和 Area 2 的 ABR, 却没有向 Area 1 宣告 Area 2 的路由信息,是因为所有的 Area 都只和 Area 0 进行路由信息交换。

```
Link ID ADV Router Age Seq# Checksum 10.0.0.0 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00B42A 10.0.20.1 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00FCD 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00FCD 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00FCD 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00CDD 10.0.60.1 10.0.40.1 791 0x80000004 0x00CDD 10.0.123.240 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00S55F 10.0.123.244 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00S5FID 10.0.123.248 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.0.123.248 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.0.0 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.10 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.10 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.10 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.70.1 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.70.1 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00SDD 10.2.20.1 10.0.40.1 838 0x80000004 0x00DDA0 RS#
```

R8的 OSPF 数据库:观察得知, Area 2 所有的的聚合路由都是由区域边界路由器(ABR)_______宣告的,而 R7 作为 Area

1 和 Area 2 的 ABR, 也没有向 Area 2 宣告 Area 1 的路由信息,。

	Summary Net	Link States	(Area 2)	
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum
10.0.0.0	10.0.60.1	850	0x80000004	0x0028A2
10.0.1.0	10.0.60.1	850	0x80000004	0x00B81B
10.0.20.1	10.0.60.1	850	0x80000004	0x008246
10.0.40.1	10.0.60.1	850	0x80000004	0x00A50F
10.0.60.1	10.0.60.1	850	0x80000004	0x006446
10.0.123.240	10.0.60.1	857	0x80000004	0x00181D
10.0.123.244	10.0.60.1	857	0x80000004	0x00D195
10.0.123.248	10.0.60.1	857	0x80000004	0x002D44
10.1.0.0	10.0.60.1	857	0x80000004	0x00B71C
10.1.1.0	10.0.60.1	857	0x80000004	0x0011B7
10.1.2.5	10.0.60.1	877	0x80000001	0x00755A
10.1.2.6	10.0.60.1	857	0x80000001	0x006B63
10.1.2.7	10.0.60.1	867	0x80000001	0x00E3A9
10.1.2.9	10.0.60.1	857	0x80000001	0x00CFBB
10.1.50.1	10.0.60.1	857	0x80000004	0x008F10
R8#				

R7的OSPF数据库:观察得知,Area 1所有的的聚合路由都是由区域边界路由器(ABR)______宣告的,

Area 2 所有的的聚合路由都是由区域边界路由器(ABR)______宣告的。

	Summary Net	Link States	(Area 1	
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum
10.0.0.0	10.0.40.1	947	0x80000004	
10.0.1.0	10.0.40.1	947	0x80000004	
10.0.20.1	10.0.40.1	947	0x80000004	
10.0.40.1	10.0.40.1	947	0x80000004	
10.0.60.1	10.0.40.1	947	0x80000004	
10.0.123.240	10.0.40.1	966	0x80000004	
10.0.123.244	10.0.40.1	966	0x80000004	0x005E1D
10.0.123.248	10.0.40.1	966	0x80000004	0x00B9CB
10.2.0.0	10.0.40.1	966	0x80000004	0x0038AE
10.2.1.0	10.0.40.1	966	0x80000004	0x0037AD
10.2.70.1	10.0.40.1	209	0x80000003	0x0099FB
10.2.80.1	10.0.40.1	966	0x80000004	0x00C4CF
10.2.123.240	10.0.40.1	966	0x80000004	0x00D2A0
	Router Link	States (Area	. 2)	
Link ID	ADV Router	Age	Seg#	Checksum Link
10.0.60.1	10.0.60.1	901		0x005F1C 1
10.2.70.1	10.2.70.1	46	0x80000004	0x00EA3D 2
10.2.80.1	10.2.80.1	403	0x80000006	0x000AA9 4
	Net Link St	ates (Area 2)		
Table TD	ADIT Davidson	3	G#	6hl
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum
10.2.0.2	10.2.80.1	922	0x80000004	
10.2.123.242	10.2.80.1	407	0x80000003	0x00D9D8
	Summary Net	Link States	(Area 2)	
	Dunanary Neo	Dink Bodocs		
Link ID	ADV Router	Age	Seq#	Checksum
10.0.0.0	10.0.60.1	904	0x80000004	0x0028A2
10.0.1.0	10.0.60.1	910	0x80000004	0x00B81B
10.0.20.1	10.0.60.1	910	0x80000004	0x008246
10.0.40.1	10.0.60.1	910	0x80000004	0x00A50F
10.0.60.1	10.0.60.1	910	0x80000004	0x006446
10.0.123.240	10.0.60.1	910	0x80000004	0x00181D
10.0.123.244	10.0.60.1	910	0x80000004	0x00D195
10.0.123.248	10.0.60.1	910	0x80000004	0x002D44
10.1.0.0	10.0.60.1	910	0x80000004	0x00B71C
10.1.1.0	10.0.60.1	910	0x80000004	0x0011B7
10.1.2.5	10.0.60.1	930	0x80000001	0x00755A
10.1.2.6	10.0.60.1	910	0x80000001	0x006B63
10.1.2.7	10.0.60.1	920	0x80000001	0x00E3A9
10.1.2.9	10.0.60.1	910	0x80000001	0x00CFBB
10.1.50.1	10.0.60.1	913	0x80000004	0x008F10
R7#				

26. 在 R8 上查看去往 PC3 所在网络的路由信息(命令: show i	p route <ip network="">)</ip>
R8 的路由信息:观察得知,前往子网	· 2址是。
R8#sh ip route 10.1.1.0 Routing entry for 10.1.1.0/24 Known via "ospf 12", distance 110, metric 40, type i Last update from 10.2.0.1 on FastEthernet0/1, 01:31: Routing Descriptor Blocks: * 10.2.0.1, from 10.0.60.1 01:31:46 ago, via FastEt Route metric is 40, traffic share count is 1	inter area :46 ago
27. 断开路由器 R6 的 f0/0 接口(命令: shutdown), 等候片刻,	在 R8 上再次查看路由信息:
R8 的路由信息:观察得知,前往子网	存在。
看看 R7 有没有 PC3 的路由信息:观察得知,前往子网	的敗山县左左的 伯县山王 Area 2 和 Area
	的婚田定付任的,但定田丁 Area 2 和 Area
直接交换路由信息,R7 没有向 Area 2 宣告路由的存在。	
重新打开 R6 的 f0/0 接口,稍候再次查看 R8 的路由信息是否恢复。	
28. 给 R10 的 f0/0、f0/1 接口配置 IP 地址并激活,启用 OSPF 协	h议,各接口均属于 Area 3。配置 PC5 的
地址和默认路由。过一会,查看 R10 上的路由表和 OSPF 数	, 汉据库。
R10 配置命令:	
R8(config)#interface f0/1 R8(config-if)# R8(config-if)#	
R8(config)#interface f0/0	_
R8(config-if)#	_
R8(config-if)#	
R8(config)#interface loopback 0	
R8(config-if)#	
R8(config)#	
R8(config-router)#	_

R10 的 OSPF 数据库: 观察可知,数据库中没有其他 Area 的信息,因为 Area 3 和 Area 1 不直接交换信息

R10 的路由表:观察可知,路由表中没有其他 Area 的信息,因为 OSPF 数据库中缺乏相关数据。

29. 在 Area 1 上的两个边界路由器 R9、R4 之间为 Area 3 和 Area 0 创建虚链路(命令: area <area-id></area-id>
virtual-link RID),这样 Area 3 就能和 Area 0 进行路由信息交换了。其中, area-id 写 1, RID 写对方
的 Router ID,稍候查看虚链路建立情况(命令: show ip ospf virtual-links)和邻居信息(命令: show
ip ospf neighbor).
R4 配置命令:
R4(config)#
R4(config-router)#
R9 配置命令:
R9(config)#
R9(config-router)#
查看 R4 虚链路:观察得知,R4 通过区域的接口与 R9(RID 是)建立了虚链路,使用的
Cost 值为。
大毛 po 虔炫吸 - 刺氨组加 - po 通过反射
查看 R9 虚链路:观察得知,R9 通过区域的接口与 R4(RID 是)建立了虚链路,使用的
Cost 值为。
查看 R4 邻居信息: 观察得知, R4 通过接口与 R9 (RID 是) 建立了邻接关系。
查看 R9 邻居信息:观察得知,R9 通过接口与 R4 (RID 是)建立了邻接关系。

30. 再次显示 R10 的路由表和 OSPF 数据库,标出 PC1、PC2、PC3 所在的子网相关记录。R10 的路由表:
R10 的 OSPF 数据库:观察得知,所有其他区域路由信息均由区域边界路由器宣告。
31. 在 R9 上手工合并 Area 0 上的子网路由(命令: area 0 range <ip_net> <mask>, 其中 ip_net 写成 10.0.0.0</mask></ip_net>
mask 写成 255.255.0.0,表示 10.0.x.x 这些网络都在 area 0上),然后显示 R9 和 R10 的路由表,看看所
指定的子网是否合并了路由
R9 的路由表:标出合并的那条路由,这条路由采用了特殊的接口作为下一跳。
R10的路由表:标出合并的那条路由,这条路由下一跳的 IP 地址是,是路由器的接口。
32. 整理各路由器的当前运行配置,选择与本实验相关的内容记录在文本文件中,每个设备一个文件,分别命名为 R1.txt、R2.txt 等,随实验报告一起打包上传。

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

- 在一个网络中各路由器的 OSPF 进程号是否一定要相同?一个路由器上可以配置多个 进程号吗?
- 未手工指定 Router ID 时,如果没有给回环接口配置 IP 地址,会从哪一个接口选取地址作为 Router ID? 如果给回环接口配置了 IP 地址,又会从哪一个接口选取地址作为 Router ID?
- 如果 Router ID 对应的接口 down 了,路由器会自动重新选择另一个接口地址作为新的 Router ID 吗?
- 宣告网络属于哪个 area 的命令中,网络地址后面的参数是子网掩码吗?为什么要写成 0.0.255.255,而不是 255.255.0.0?
- 是不是所有其他 Area 上的路由器都只和 Area 0 上的路由器进行路由信息交换?虚链路的作用是什么?
- 为什么要在区域边界路由器上进行路由合并?

七、讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

你对本实验安排有哪些更好的建议呢?欢迎献计献策: