# chapter 19

### 19.2

检查点可以减少崩溃后的回复时间,如果没有检查点,崩溃后我们必须检索整个日志,而且日志中的所有事物都要撤销或重做。有了检查点后,就可以忽略检查点前的大部分日志记录了。同时,在存储空间满了后,我们可以以检查点为参照删除日志记录,释放空间。

检查点对于性能有一定的影响,因此检查点的设置需要根据系统的崩溃频率来确认频率。

对于稳定无崩溃发生的系统,检查点的频率应该尽可能少。

而针对系统恢复,如果我们对恢复速度没有需求,可以减少检查点设置;如果 我们需要快速恢复系统,就需要频繁设置检查点。

检查点的频率对于磁盘崩溃的恢复没有影响。

#### 19.10

因为交互式事务的一些输出可能是不可撤销的,比如ATM机将钱吐出给客户。 我们可以将所有输出放到事务的末尾,这样的话即使事务执行过程中被终止, 也不会有无法挽回的损失。比如ATM机取钱时在结束时一次性给出所有钱而不 是一张一张吐出。

### 19.21

### 重做阶段:

- a. 设定 Undo-List = T0,T1;
- b. 从检查点开始执行重做操作
- c. C = 600;
- d. 因为<T1,commit>T1的提交记录,T1从Undo-List中去除
- e. 因为 的T2起始记录, T2被加入 Undo-List。
- f. A = 400:
- g. B = 2000;

### 撤销阶段:

- a. Undo List = T0, T2;
- b. 从后往前检查日志

- c. A = 500; 输出redo-only日志记录 <T2,A,500>
- d. 输出
- e. B = 2000;输出redo-only 日志记录<T0,B,2000>
- f. 输出

最终系统的状态: A = 500; B = 2000; C =600;

日志中添加了几条记录: <T2,A,500> , , <T0,B,2000>,

## 19.25

- a. 如果某一页再分析开始时并不在检查点脏页表中,那么它并不需要执行检查点之前的记录重做,因为它已经在磁盘中了。但是,如果该页可能在检查点之后更新,即它可能在分析结束时出现在脏页表中。对于出现在脏页表中的页,还需要对检查前的记录进行重做。
- b. RecLSN 是脏页表中的一个条目,对应了页面被加入脏页表时日志末的LSN。在ARIES算法的重做过程中,如果遇到的日志更新记录的LSN小于该页在脏页表中的RecLES,那么该条记录被跳过,无需重做。另外,重做过程从RedoLSN开始,因为它是检查点脏页表中最早的一条RecLSN,而更早的日志记录不需要重做了。