

浙江大学

本科实验报告

课程名称:	计算机网络
实验名称:	静态路由配置
姓 名:	
学 院:	计算机学院
系:	
专 业:	
学 号:	
指导教师:	

年 月 日

浙江大学实验报告

一、 实验目的：

- 学习掌握路由器的工作原理和配置方法；
- 加深路由和交换功能的区别和联系；
- 理解路由表的原理，掌握子网划分原则；
- 理解静态路由的概念，掌握设置静态路由和默认路由的方法；

二、 实验内容

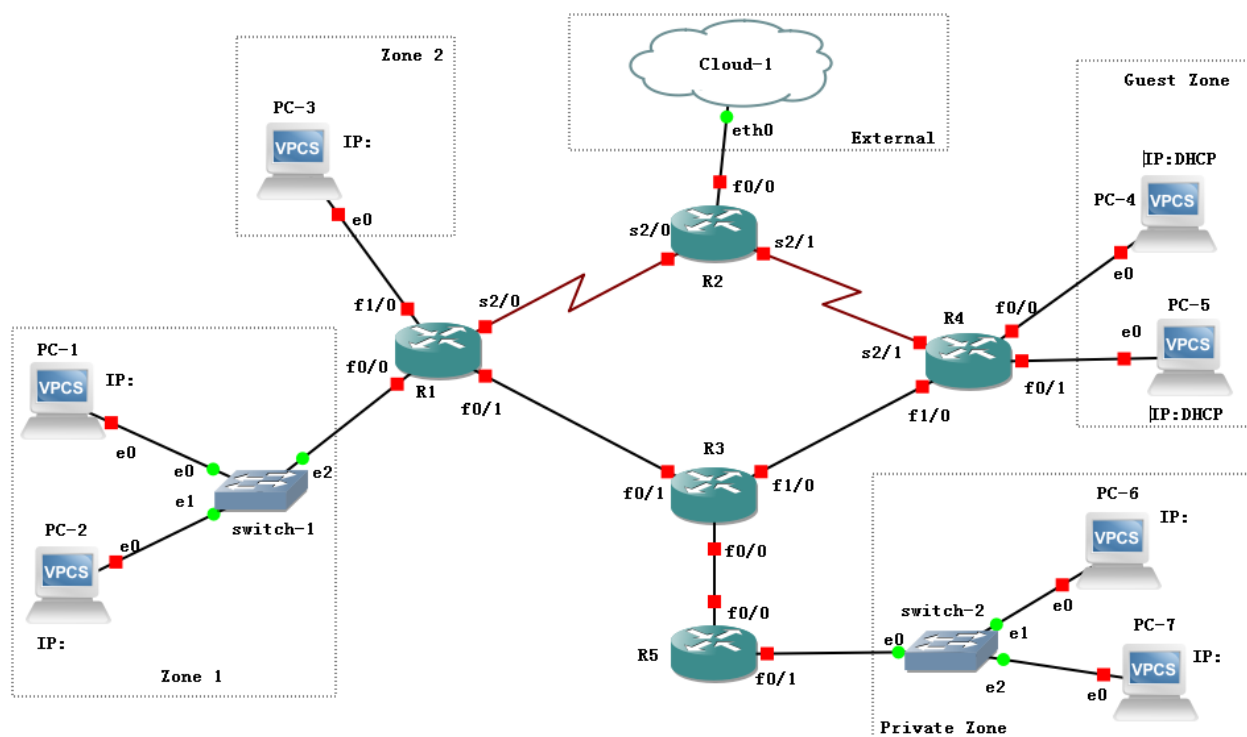
- 分别采用静态地址分配、动态地址分配构建多种类型的局域网；
- 使用多个路由器连接多个局域网；
- 分别采用以太网、高速串口等方式连接路由器；
- 通过路由器连接真实网络并实现数据通信；
- 在路由器上配置 NAT，实现私有网络和共有网络的互联；
- 在各路由器上配置静态路由，实现网络互联互通。

三、 主要仪器设备

联网的 PC 机、路由器、交换机（如果物理设备不足，可以使用模拟软件）。

四、 操作方法与实验步骤

- 按拓扑图连接路由器、交换机和 PC 机；



- 设计好每个区域内 PC 和路由器接口的 IP 地址及掩码，其中：
Zone1 区域的 IP 子网为 10.0.0.0/16；
Zone2 区域的 IP 子网为 10.1.0.0/16；
Guest 区域使用 DHCP 动态地址分配，IP 子网为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24；

Private 区域需要经过 NAT 转换后再和其他区域通信, IP 子网为 192.168.0.0/24;

External 区域代表外部实际网络(即 R2 的 f0/0 接口连接的是外部真实网络,如校园网),使用 GNS3 模拟时,是通过 Cloud-1 这个特殊设备连接外部网络(具体请参考 GNS3 指南)。

- 为便于记忆,建议路由器之间的接口统一采用 192.168.X.Y/24 的形式,其中 X 为两个路由器的编号组合,如 12 代表 R1 和 R2 之间的子网,Y 为路由器编号,如 192.168.12.1 分配给 R1 的 s2/0 接口,192.168.12.2 分配给 R2 的 s2/0 接口。
- 按照上述设计给 PC 配置合适的 IP 地址及掩码;
- 按照上述设计给各路由器接口分配合适的 IP 地址、掩码并激活接口(命令参考下面):
R1(config)# interface 接口名
R1(config-if)# ip address IP 地址 掩码
R1(config-if)# no shutdown
- 给 PC 配置默认路由器地址,测试跨路由器通信;
- 在 R4 路由器上配置 DHCP 服务,步骤如下:
 - a) 配置路由器接口的 IP 地址;
 - b) 定义第一个子网的 DHCP 地址池(命令: ip dhcp pool 地址池编号);
 - c) 定义 DHCP 网络地址(命令: network IP 地址 /子网掩码长度);
 - d) 定义 DHCP 默认网关(命令: default-router 默认路由器 IP 地址);
 - e) 根据需要定义第二个子网的 DHCP 地址池;
 - f) 启动 DHCP 服务(命令: service dhcp);
 - g) 在 PC 上运行 ip dhcp, 获取 IP 地址, 并查看获得的 IP 地址。
- 配置 R1、R2 路由器之间的串口的数据链路层协议为 HDLC, 并设置 IP 地址;
- 配置 R2、R4 路由器之间的串口的数据链路层协议为 PPP, 并设置 IP 地址;
- 在各路由器上配置静态路由, 使得不相邻路由器之间能够相互通信(命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址);
- 在 R5 路由器上配置 NAT 服务, 使得 PC6、PC7 以 R5 的 f0/0 接口的 IP 地址对外通信。配置步骤如下:
 - a) 定义内部接口(命令: interface fa0/1, ip nat inside), 假设 fa0/1 是连接内部网络的接口;
 - b) 定义外部接口(命令: interface fa0/0, ip nat outside), 假设 fa0/0 是连接外部网络的接口;
 - c) 设置访问控制列表(命令: access-list 1 permit 192. 168. 0. 0 0. 0. 0. 255), 允许网络(假设是 192. 168. 0. 0/24) 向外访问;
 - d) 定义从内到外的访问需要进行源地址转换, 使用路由器的外部接口地址作为转换后的外部地址(命令: ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload)。
- 配置 R2 的 f0/0 接口, 使其能够与外部真实网络上的主机进行通信(请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》中的第十二节“增加网络云”相关内容);
- 使用 Ping 命令测试各个区域的 PC 之间的联通性, 根据需要在相应的路由器上补充静态路由设置。

五、实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述, 图片应大小合适、关键部分清晰可见, 可直接在图片上进行标注

(本文档中的截图仅用于示例, 请更换成你自己的)。记录输入的命令时, 直接粘贴文字即可(保留命令前面的提示符, 如 R1#)。

1. 设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码，并标注在拓扑图上（后续全部按照这个图进行配置）。

设计的拓扑图:

2. 给 PC1 配置 IP 地址为 10.0.0.X, 给 PC2 配置 IP 地址为 10.0.1.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位（如果 3 位都为 0, 往前取, 直到 3 位不全为 0, 后同不再说明）, 均使用 24 位长度的掩码（即 255.255.255.0）。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性（思考为什么不通）。

Ping 结果截图:

```
PC-2> ip 10.0.1.1
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.1.1 255.255.255.0

PC-2> ping 10.0.0.1
No gateway found
```

3. 将 PC1、PC2 的掩码长度均改为 16 位（即 255.255.0.0）。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。

Ping 结果截图:

```
PC-2> ip 10.0.1.1 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.1.1 255.255.0.0

PC-2> ping 10.0.0.1
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.604 ms
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.623 ms
```

4. 给 R1 的两个接口 f0/0、f1/0 分别配置合适的 IP 地址，掩码长度均为 16，并激活接口。然后查看路由表信息。

输入的配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式，下同）:

```
R1#config t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#interface fa0/0
R1(config-if)#ip address 10.0.0.2 255.255.0.0
R1(config-if)#no shut
R1(config-if)#exit
```

```
R1(config)#interface fastEthernet 1/0
R1(config-if)#ip address 10.1.0.2 255.255.0.0
R1(config-if)#no shutdown
R1(config-if)#exit
```

路由表信息截图:

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
       o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C      10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C      10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

5. 给 PC3 配置 IP 地址 10.1.0.X，其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位，掩码长度 16 位（即 255.255.0.0）。然后用 Ping 检查 PC1、PC3 之间的连通性。

Ping 结果截图:

```
PC-3> ip 10.1.0.1 255.255.0.0
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.1 255.255.0.0

PC-3> ping 10.0.0.1
host (255.255.0.0) not reachable
```

6. 如果上一步 Ping 的结果是不通，请给 PC1、PC3 配置合适的路由器地址（Gateway），并再次检查两者之间的连通性。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）:

```
PC-1> ip 10.0.0.1 255.255.0.0 10.0.0.2
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.0.0.1 255.255.0.0 gateway 10.0.0.2
PC-3> ip 10.1.0.1 255.255.0.0 10.1.0.2
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.1 255.255.0.0 gateway 10.1.0.2
```

Ping 结果截图:

```
PC-3> ping 10.0.0.1
10.0.0.1 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=25.174 ms
84 bytes from 10.0.0.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=17.643 ms
```

7. 给 R4 的 f0/0、f0/1 两个接口配置 IP 地址并激活接口。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）:

```
R4(config)#interface fa0/0
R4(config-if)#ip address 172.16.0.1 255.255.255.0
R4(config-if)#no shut
```

```
R4(config)#interface fastEthernet 0/1
R4(config-if)#ip address 172.16.1.1 255.255.255.0
R4(config-if)#no shutdown
```

8. 在 R4 上为第一个接口（f0/0）连接的子网配置 DHCP 服务。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）：

```
R4(config)#ip dhcp pool 1
R4(dhcp-config)#network 172.16.0.0 /24
R4(dhcp-config)#default-router 172.16.0.1
```

9. 在 PC4 上使用 DHCP 动态分配地址，查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图：

```
PC-4> ip dhcp
DDORA IP 172.16.0.2/24 GW 172.16.0.1
```

10. 在 R4 上为第二个接口（f0/1）配置 DHCP 服务。

配置命令（此处示例为截图形式，请替换成文本形式）：

```
R4(config)#ip dhcp pool 2
R4(dhcp-config)#network 172.16.1.0 /24
R4(dhcp-config)#default-router 172.16.1.1
```

11. 在 PC5 上使用 DHCP 动态分配地址，查看获得的 IP 地址。

配置命令及获得的 IP 地址截图：

```
PC-5> ip dhcp
DDORA IP 172.16.1.2/24 GW 172.16.1.1
```

12. 用 Ping 命令测试 PC4、PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图：

```
PC-5> ping 172.16.0.2
172.16.0.2 icmp_seq=1 timeout
172.16.0.2 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=62.496 ms
84 bytes from 172.16.0.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=62.574 ms
```

13. 显示 R4 上的已分配 DHCP 主机信息

```
R4#show ip dhcp binding
Bindings from all pools not associated with VRF:
IP address      Client-ID/      Lease expiration        Type
                Hardware address/
                User name
172.16.0.2      0100.5079.6668.03  Mar 02 2002 12:16 AM    Automatic
172.16.1.2      0100.5079.6668.05  Mar 02 2002 12:17 AM    Automatic
```

14. 配置 R1、R2 路由器之间的串口，设置数据链路层协议为 HDLC（命令：encapsulation hdlc），在其中一台路由器上设置时钟速率（命令：clock rate 速率值），设置 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

```
R1(config)#interface serial 2/0
R1(config-if)#ip address 192.168.12.1 255.255.255.0
R1(config-if)#encapsulation hdlc
R1(config-if)#no shutdown
```

```
R2(config)#interface serial 2/0
R2(config-if)#ip address 192.168.12.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation hdlc
R2(config-if)#clock rate 128000
R2(config-if)#no shutdown
```

Ping 结果截图：

```
R1#ping 192.168.12.2
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.2 timeout is 2 seconds:
!!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/39/76 ms
```

15. 配置 R4、R2 路由器之间的串口，设置 IP 地址，设置数据链路层协议为 PPP（命令：`encapsulation ppp`），设置 PPP 认证模式为 CHAP（命令：`ppp authentication chap`），为对方设置认证用户名和密码（命令：`username R4 password 1234`），用户名默认就是对方的路由器 hostname（区分大小写），密码要设置成一样的。激活接口，查看串口状态并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

```
R2(config)#username R4 password 1234
R2(config)#interface serial 2/1
R2(config-if)#ip address 192.168.24.2 255.255.255.0
R2(config-if)#encapsulation ppp
R2(config-if)#ppp authentication chap
R2(config-if)#no shutdown

R4(config)#interface serial 2/1
R4(config-if)#ip address 192.168.24.4 255.255.255.0
R4(config-if)#encapsulation ppp
R4(config-if)#ppp authentication chap
R4(config-if)#no shutdown
R4(config-if)#exit
R4(config)#username R2 password 1234
```

查看串口状态（LCP Open 表明 PPP 的 LCP 已经协商完成，身份验证通过）：

```
R2#show interface s2/1
Serial2/1 is up, line protocol is up
  Hardware is M4T
  Internet address is 192.168.24.2/24
  MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit/sec, DLY 20000 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
  Encapsulation PPP, LCP Open
  Open: IPCP, CDPCP, crc 16, loopback not set
```

Ping 结果截图：

```
R2#ping 192.168.24.4
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
!!!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 20/39/80 ms
```

16. 配置 R1、R3 路由器之间接口的 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

Ping 结果截图：

17. 配置 R4、R3 路由器之间接口的 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

Ping 结果截图：

18. 分别测试 PC1 与 PC4、PC1 与 PC5、PC3 与 PC4、PC3 与 PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图：

PC1 与 PC4（此处为示例）：

```
PC-1> ping 172.16.0.1
*10.0.0.2 icmp_seq=1 ttl=255 time=58.753 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=2 ttl=255 time=47.270 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
*10.0.0.2 icmp_seq=3 ttl=255 time=62.955 ms (ICMP type:3, code:1, Destination host unreachable)
```

PC1 与 PC5：

PC3 与 PC4：

PC3 与 PC5：

19. 查看各路由器的路由表信息（命令：show ip route），分析上述不能 Ping 通的原因是缺少了哪些路由信息，为下一步添加路由做准备。

路由表信息截图：

R1（此处为示例）：

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
R1#
```

R2：

R3:

R4:

20. 在各个路由器上为相应的目标网络（Zone1, Zone2, Guest zone 所在子网）添加静态路由（[优先选择以太网线路作为下一跳路径](#)），以便上述三个区内的 PC 能够互相 Ping 通（不通请仔细分析是哪一台路由器缺少了路由）。记录最后的路由表信息。

配置命令（请保留路由器提示符）：

R1（此处为截图形式的示例，请使用文本形式）：

```
R1#config t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.13.3
R1(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.13.3
```

R2:

R3:

R4:

Ping 结果截图:

PC1 与 PC4:

```
PC-1> ping 172.16.0.1
84 bytes from 172.16.0.1: icmp_seq=1 ttl=253 time=218.325 ms
84 bytes from 172.16.0.1: icmp_seq=2 ttl=253 time=203.096 ms
84 bytes from 172.16.0.1: icmp_seq=3 ttl=253 time=188.129 ms
```

PC1 与 PC5:

PC3 与 PC4:

PC3 与 PC5:

路由表信息截图:

R1 (此处为示例):

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S   172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S   172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C   10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C   10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
R1#
```

R2:

R3:

R4:

21. 在 R1 和 R4 上增加备用路由, 选择串口线路作为下一跳的路径, 并将路由距离设置成 30 (命令: `ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址 距离`)。此时查看路由表, 该新增路由信息并不会出现, 但在主路由链路断开时 (在 R1、R4 上关闭与 R3 连接的端口), 该路由会被自动添加进路由表。通过实验验证一下。

配置命令:

R1:

```
R1(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.3 30
```

R4:

A) R1-R3、R4-R3 间链路断开前:

R1 路由表信息截图

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4 路由表信息截图

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C 192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
S 10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
S 10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
R4#
```

PC1 上的路由跟踪截图 (命令: trace 目标网络):

```
PC-1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
 1 10.0.0.2 93.982 ms 15.817 ms 62.515 ms
 2 192.168.13.3 125.237 ms 140.799 ms 150.276 ms
 3 *192.168.34.4 183.936 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

B) R1-R3、R4-R3 间链路断开后:

R1 路由表信息截图:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial2/0
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
S 172.16.0.0 [30/0] via 192.168.12.2
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4 路由表信息截图:

```
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial2/1
C 192.168.24.2/32 is directly connected, Serial2/1
S 172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
C 10.0.0.0/16 is subnetted, 1 subnets
S 10.0.0.0 [30/0] via 192.168.24.2
R4#
```

PC1 上的路由跟踪截图 (如果不通, 请检查 R2 上是否添加了相应的路由):

```
PC-1> trace 172.16.0.1
trace to 172.16.0.1, 8 hops max, press Ctrl+C to stop
 1 10.0.0.2 22.696 ms 10.199 ms 22.751 ms
 2 192.168.12.2 47.650 ms 35.200 ms 45.984 ms
 3 *192.168.24.4 92.672 ms (ICMP type:3, code:3, Destination port unreachable)
```

C) R1-R3、R4-R3 间链路重新打开后:

R1 路由表信息截图:

R4 路由表信息截图:

22. 在 R1 上分别使用 f1/0、s2/0 接口的 IP 地址作为源地址，测试到 R4 的 s2/1 接口地址的连通性（命令：
ping 目标 IP 地址 source 源 IP 地址），如果有哪个不通，在各个路由器上增加相应的静态路由信息。

Ping 结果截图（通了后再截图）:

R1 的 f0/0 与 R4 的 s2/1:

```
R1#ping 192.168.24.4 source 10.0.0.2
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:
Packet sent with a source address of 10.0.0.2
.!!!!
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 156/447/656 ms
```

R1 的 f0/1 与 R4 的 s2/1:

R1 的 f1/0 与 R4 的 s2/1:

R1 的 s2/0 与 R4 的 s2/1:

补充静态路由的配置命令:

R1:

R2:

R3:

R4:

23. 给 R3 的 f0/0（R3-R5 之间）接口配置 IP 地址，给 R5 各接口配置 IP 地址，激活接口，并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令：

R3:

R5:

Ping 结果截图:

24. 给 PC6、PC7 配置 IP 地址及默认路由器地址（选 R5 作为默认路由器），其中 PC6 地址的主机部分为你的学号后 2 位或后 3 位（规则同前）。

配置命令：

25. 在 R5 路由器上配置 NAT 服务，定义 fa0/1 接口为外部接口，定义 fa0/0 接口为内部接口。配置完成后同时在 PC6、PC7 上持续 Ping 路由器 R3 的 fa0/0 接口地址（命令 `ping ip 地址 -t`），Ping 通后在 R5 上显示 NAT 信息（命令：`show ip nat translation`），可以看出内部的源 IP 地址被转换成了外部 IP 地址。

配置命令（此处为截图形式的示例，请使用文本形式）：

```
R5(config)#interface fa0/1
R5(config-if)#ip nat inside
R5(config-if)#exit
R5(config)#interface fa0/0
R5(config-if)#ip nat outside
R5(config-if)#exit
R5(config)#access-list 1 permit 192.168.0.0 0.0.0.255
R5(config)#ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload
```

NAT 信息截图：

```

R5#show ip nat translations
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
icmp 192.168.35.5:41009 192.168.0.6:41009 192.168.35.3:41009 192.168.35.3:41009
icmp 192.168.35.5:41265 192.168.0.6:41265 192.168.35.3:41265 192.168.35.3:41265
icmp 192.168.35.5:41521 192.168.0.6:41521 192.168.35.3:41521 192.168.35.3:41521
icmp 192.168.35.5:41777 192.168.0.6:41777 192.168.35.3:41777 192.168.35.3:41777
icmp 192.168.35.5:42289 192.168.0.6:42289 192.168.35.3:42289 192.168.35.3:42289
icmp 192.168.35.5:61745 192.168.0.7:61745 192.168.35.3:61745 192.168.35.3:61745
icmp 192.168.35.5:62001 192.168.0.7:62001 192.168.35.3:62001 192.168.35.3:62001
icmp 192.168.35.5:62257 192.168.0.7:62257 192.168.35.3:62257 192.168.35.3:62257
icmp 192.168.35.5:62513 192.168.0.7:62513 192.168.35.3:62513 192.168.35.3:62513
icmp 192.168.35.5:62769 192.168.0.7:62769 192.168.35.3:62769 192.168.35.3:62769

```

26. 在各路由器上增加静态路由信息，使得 PC6 能够与 Zone1、Zone2、Guest Zone 的 PC 机通信。提示：在 R5 上可以通过设置默认路由方式简化路由配置（命令：`ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 默认路由器 IP 地址`），而 Private Zone 对其他区域是不可见的，所以在外部路由器上是不需要为其添加路由的（只需要添加 R3-R5 之间的子网）。

配置命令（请保留路由器提示符）：

R1:

R2:

R3:

R4:

R5:

Ping 结果截图:

PC6 与 PC1:

```

PC-6> ping 10.0.0.1
10.0.0.1 icmp_seq=1 timeout
10.0.0.1 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=61 time=234.312 ms
84 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=61 time=312.268 ms

```

PC6 与 PC3:

PC6 与 PC4:

PC6 与 PC5:

27. 默认情况下, Cloud-1 的 eth0 接口工作在仅主机模式, IP 地址是动态分配的, 与电脑主机的某个虚拟网卡处于同一个子网。因此配置 R2 的 f0/0 接口 IP 地址时也采用动态分配方式 (命令: `ip address dhcp`)。配置完成后查看 R2 获得的 IP 地址, 然后在电脑主机上打开命令行, Ping 一下 R2 的 IP 地址。

配置命令:

电脑主机与 R2 之间 Ping 结果截图:

```
C:\Users\Administrator>ping 192.168.18.129
正在 Ping 192.168.18.129 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.18.129 的回复: 字节=32 时间=130ms TTL=255
来自 192.168.18.129 的回复: 字节=32 时间=16ms TTL=255
来自 192.168.18.129 的回复: 字节=32 时间=16ms TTL=255
```

28. 在 R2 上配置 NAT 服务, 并且在 R1 上添加电脑主机的子网路由, 使得 Zone 1 的 PC 机也能与电脑主机通信。提示: 定义 f0/0 接口为外部接口, s2/0 为内部接口。

R2 配置命令:

```
R2(config)#interface f0/0
R2(config-if)#ip nat outside
R2(config-if)#exit
R2(config)#interface s2/0
R2(config-if)#ip nat inside
R2(config-if)#exit
R2(config)#access-list 2 permit 10.0.0.0 0.255.255.255
R2(config)#ip nat inside source list 2 interface fa0/0 overload
```

R1 配置命令:

```
R1(config)#ip route 192.168.18.0 255.255.255.0 192.168.12.2
```

电脑主机的 IP 地址:

```
以太网适配器 VMware Network Adapter VMnet1:
   连接特定的 DNS 后缀 . . . . . : 
   本地链接 IPv6 地址 . . . . . : fe80::246b:79da:cefb:385e%25
   IPv4 地址 . . . . . : 192.168.18.1
   子网掩码 . . . . . : 255.255.255.0
   默认网关 . . . . . :
```

PC1 与电脑主机 Ping 结果截图（请关闭电脑上的防火墙）：

```
PC-1> ping 192.168.18.1
84 bytes from 192.168.18.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=186.254 ms
84 bytes from 192.168.18.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=218.672 ms
84 bytes from 192.168.18.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=218.659 ms
```

29. 找一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境（首选实验室、机房，或者自己搭一个环境），首先配置电脑主机的 IP 地址和默认网关，以便让电脑主机能够正常连接真实网络，再找一台该网络可以 Ping 通的主机 H。

接下来让 R2 的 f0/0 口改为连接 Cloud-1 的 eth2 接口（该接口采用桥接模式，如果没有 eth2，请参照 GNS 指南添加一个），使用静态或动态方式给 R2 的 f0/0 口配置 IP 地址（采用动态分配时需要再次输入 `ip address dhcp`，以便路由器重新获取 IP 地址），设置 R2 的默认路由地址为真实网络上的默认网关，在 R1 上为主机 H 的子网配置路由（可以简化配置成默认路由），测试 R2 以及 PC1 能否 Ping 通该主机。

R2 配置命令：

```
R2(config)#interface f0/0
R2(config-if)#ip address dhcp
R2(config-if)#
*Mar  1 01:21:46.015: %DHCP-6-ADDRESS_ASSIGN: Interface FastEthernet0/0 assigned
DHCP address 192.168.1.103, mask 255.255.255.0, hostname R2
R2(config-if)#exit
R2(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.1.1
```

R1 配置命令：

```
R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.12.2
```

R2 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图：

```
R2#ping 114.114.114.114
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 114.114.114.114, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 96/223/476 ms
```

PC1 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图：

```
PC-1> ping 114.114.114.114
84 bytes from 114.114.114.114: icmp_seq=1 ttl=82 time=187.313 ms
84 bytes from 114.114.114.114: icmp_seq=2 ttl=73 time=125.065 ms
84 bytes from 114.114.114.114: icmp_seq=3 ttl=87 time=234.356 ms
```

30. 整理各路由器的当前运行配置，选择与本实验相关的内容记录在文本文件中，每个设备一个文件，分别命名为 R1.txt、R2.txt 等，随实验报告一起打包上传。

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解，分别解答以下问题：

- 路由器的接口为什么会出现：FastEthernet0/1 is up, line protocol is down 的状态？
- 路由起什么作用？什么是静态路由？
- 需要为每个 PC 的 IP 地址添加路由，还是只需要为其网络地址添加路由？
- 添加静态路由时，下一跳地址是填写本路由器的端口地址，还是对方路由器的端口地址？或者是目的地网络的路由器端口地址？
- 什么是默认路由？添加默认路由的命令格式是什么？
- 在同一个局域网内的 2 台 PC 机，IP 地址分别为 10.0.0.x/24 和 10.0.1.x/24，都属于 VLAN1，一开始不能互相 Ping 通，为什么把子网掩码长度从 24 位变成 16 位，就通了？
- 如果仅仅是为了让不同区域内的 PC 之间能够互相 Ping 通，在设置静态路由时，路由器之间互联的子网是否全部都要加入到所有路由器的路由表中？为什么？

七、 讨论、心得

在完成本实验后，你可能会有很多待解答的问题，你可以把它们记在这里，接下来的学习中，你也许会逐渐得到答案的，同时也可以让老师了解到你有哪些困惑，老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后，你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解：

在实验过程中你可能会遇到的困难，并得到了宝贵的经验教训，请把它们记录下来，提供给其他人参考吧：

你对本实验安排有哪些更好的建议呢？欢迎献计献策：