

Dokumentacija za aplikaciju DataBase v0.95

1. Instalacija aplikacije

Po skidanju instalacijske datoteke, dvostruki klik(lijevi) na istu otvara prozor u kojem je moguće odabrati lokaciju instalacije aplikacije. Pritom je bitno napomenuti da je bitno zapamtiti instalacijsku lokaciju, jer se instalacijom *ne stvara* prečac na radnoj površini. Nakon odabira instalacijske lokacije, klik na gumb „Install“ pokreće instalaciju aplikacije. Po završetku instalacije, instalacijski prozor se može zatvoriti.

1.5. Stvaranje prečaca na radnoj površini(nije obavezno za korištenje)

Lijevi klik na datoteku „main.py“ popraćen desnim klikom na istu otvara dijaloški prozor. U tom dijaloškom prozoru moguće je kliknuti na „Send to“, što otvara proširenje dijaloškog prozora. Klik na gumb koji označava radnu površinu stvara prečac na radnoj površini.

2. Korištenje aplikacije

Aplikacija se pokreće dvostrukim klikom na datoteku „main.py“ ili prečac stvoren u koraku 1.5. Po otvaranju aplikacije, nalazimo se u glavnom izborniku. Oдавde možemo ući u bilo koji od dijelova aplikacije.

2.1. Anime

Klikom na gumb „Anime“, otvara se sučelje za unos podataka u tablicu koja sprema serijale i opće informacije o istima. Za unos je potrebno ispuniti sva tekstualna polja te kliknuti na gumb „Novi“. Ukoliko želite izmijeniti neke detalje za određeni serijal(osim imena), to je moguće

upisivanjem svih podataka u tekstualna polja, odabirom serijala koji želimo izmijeniti s popisa na lijevoj strani sučelja i klika na gumb „Spremi“. Brisanje serijala s popisa prati sličan princip. Potrebno je izabrati serijal koji želimo izbrisati s popisa na lijevoj strani sučelja i kliknuti na gumb „Obriši“. Kod dodavanja novih serijala u bazu podataka, automatski se spremaju i studio i godina, svaki u svoju tablicu u bazi podataka. U slučaju ovakvog dodavanja, svaki studio se sprema uz predodređenu vrijednost na mjestu godine osnivanja. Ukoliko želite točne godine osnivanja, možete ih ručno izmijeniti u sučelju „Studio“. U glavni izbornik se vraćamo klikom na gumb „Povratak“.

2.2. Studio

Klikom na gumb „Studio“, otvara se sučelje za unos podataka u tablicu koja sprema studije i godinu osnivanja istih. Za unos je potrebno ispuniti sva tekstualna polja te kliknuti na gumb „Novi“. Ukoliko želite izmijeniti godinu osnivanja za određeni studio(osim imena), to je moguće upisivanjem podataka u tekstualna polja, odabirom studija koji želimo izmijeniti s popisa na lijevoj strani sučelja i klika na gumb „Spremi“. Brisanje studija s popisa prati sličan princip. Potrebno je izabrati studio koji želimo izbrisati s popisa na lijevoj strani sučelja i kliknuti na gumb „Obriši“. U glavni izbornik se vraćamo klikom na gumb „Povratak“.

2.3. Godine

Klikom na gumb „Godine“, otvara se sučelje za unos podataka u tablicu koja sprema godine. Za unos je potrebno ispuniti tekstualno polje te kliknuti na gumb „Novi“. Ukoliko želite izmijeniti godinu, to nije moguće. Za brisanje je potrebno izabrati godinu koju želimo izbrisati s popisa na lijevoj strani sučelja i kliknuti na gumb „Obriši“. U glavni izbornik se vraćamo klikom na gumb „Povratak“.

2.4. Žanrovi

Klikom na gumb „Žanrovi“, otvara se sučelje za unos podataka u tablicu koja sprema žanrove. Za unos je potrebno ispuniti tekstualno

polje te kliknuti na gumb „Novi“. Ukoliko želite izmijeniti žanr, to nije moguće, kao što je bio slučaj i kod godina. Za brisanje je potrebno izabrati žanr koji želimo izbrisati s popisa na lijevoj strani sučelja i kliknuti na gumb „Obriši“. U glavni izbornik se vraćamo klikom na gumb „Povratak“.

2.5. Po godinama

Klikom na gumb „Po godinama“, otvara se nedovršeno sučelje. S lijeve strane sučelja imamo gumbe s oznakama za studio, godine i žanrove. Klikom na bilo koji od njih, ispod se stvara popis podataka iz tablice na koju se gumb odnosi. Na desnoj strani se nalaze dva gumba koji ne obavljaju nikakvu funkciju te moraju biti završeni. Ispod njih je gumb za povratak u glavni izbornik. Ovo sučelje će biti završeno u verziji v1.0.

Ukoliko se aplikacija ne pokreće, moguća rješenja su instalacija/nadogradnja na python verziju 3.10.x i/ili instalacija python paketa Kivy, koji je korišten za izradu aplikacije. Upute za instalaciju mogu se pronaći na [linku](#).

3. Struktura baze podataka

Baza podataka sastoji se od četiri tablice. U glavnoj tablici „Anime“ za svaki se unos spremaju ime, ime originala, studio, žanr i godina. Ime se koristi kao primarni ključ, zato što svaki serijal ima svoje ime. U slučajevima kada se neki stari serijal ponovno prilagođava za moderniju publiku, godina izlaska je dio imena. Tablica sadrži tri vanjska ključa koji se povezuju na tablice studio, žanrovi i godine. Na grafičkom prikazu ispod uključen je primjer gdje je u svaku tablicu stavljen jedan skup informacija, koji su povezani.

