

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ SÀI GÒN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

Tên đề tài: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN COFFE SHOP

Sinh viên thực hiện:

Đỗ Nguyễn Anh Khôi DH52103066 D21_TH03

<https://github.com/Gitprovip/DoAnChuyenNganh>

Giáo viên hướng dẫn : Dương Văn Đeo

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 21 tháng 12 năm 2024

Contents

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU	5
1.1 Đặt vấn đề	5
1.2 Mục tiêu	5
1.4 KIẾN THỨC CHUNG.....	6
1.4.1 Công nghệ phát triển	6
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	7
2.1 CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG.....	7
2.2 XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DỰA TRÊN CÁC KIẾN THỨC	7
2.3 CÁC THÀNH PHẦN CHÍNH	7
CHƯƠNG 3: QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN.....	8
3.1 TUẦN 1: ĐỊNH HƯỚNG ĐỀ TÀI	8
3.2 TUẦN 2: XÁC ĐỊNH TÍNH NĂNG, CÔNG NGHỆ VÀ TIẾN ĐỘ THỜI GIAN.....	8
3.2.1 Tính năng của hệ thống	8
3.2.2 Công nghệ sử dụng.....	10
3.2.3 Tiến độ và thời gian	11
3.3 TUẦN 3-4: XÂY DỰNG FRONT END	12
3.3.1 Tuần 3: Giao diện người dùng	12
3.3.2 Tuần 4: Xây dựng giao diện admin	13
3.4 TUẦN 5: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU	14
3.4.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu bằng MySQL.....	14
CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC	23
4.1 TRANG NGƯỜI DÙNG.....	23
4.1.1 Trang đăng nhập/đăng ký	23
4.1.2 Chức năng giỏ hàng	24
4.1.3 Chức năng tìm kiếm.....	25
4.1.4 Trang chủ.....	25
4.1.5 Trang chi tiết sản phẩm.....	26
4.1.6 Trang thông tin tài khoản người dùng.....	26
4.2 TRANG ADMIN	26
4.2.1 Trang đăng nhập.....	26
4.2.2 Trang quản lý sản phẩm.....	28
4.2.3 Trang quản trị.....	28

4.2.4 Trang quản lý tài khoản khách hàng	28
Link GitHub : https://github.com/Gitprovip/DoAnChuyenNganh	29
TÀI LIỆU THAM KHẢO	30

LỜI CẢM ƠN

Trong quá trình thực hiện đồ án "Xây dựng Website Coffee Shop", em đã nhận được rất nhiều sự giúp đỡ, hỗ trợ và động viên từ nhiều phía. Đây là dịp để em bày tỏ lòng tri ân sâu sắc đến những người đã góp phần giúp em hoàn thành đồ án này.

Trước tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến thầy hướng dẫn, người đã tận tình chỉ bảo, hướng dẫn từng bước trong suốt quá trình làm đồ án. Những góp ý quý báu của thầy không chỉ giúp em cải thiện đồ án mà còn giúp em tích lũy được nhiều kinh nghiệm quý giá trong lĩnh vực công nghệ thông tin.

Em cũng xin bày tỏ lòng biết ơn đến tất cả các thầy cô trong Khoa Công nghệ Thông tin, Trường Đại học ..., đã truyền đạt kiến thức và kỹ năng suốt thời gian học tập tại trường. Những kiến thức nền tảng vững chắc đó là kim chỉ nam cho em trong quá trình triển khai đồ án này.

Bên cạnh đó, em cũng xin cảm ơn nhà trường đã tạo điều kiện tốt nhất về cơ sở vật chất và môi trường học tập, giúp em có cơ hội áp dụng kiến thức vào thực tiễn. Những tài liệu tham khảo, các phòng máy tính hiện đại và các chương trình đào tạo đã hỗ trợ rất lớn cho em trong suốt quá trình học tập và thực hiện đồ án.

Cuối cùng, em muốn dành lời cảm ơn đến gia đình và bạn bè, những người luôn bên cạnh động viên và ủng hộ em cả về tinh thần lẫn vật chất. Chính sự hỗ trợ và khích lệ từ mọi người đã tiếp thêm động lực để em hoàn thành tốt đồ án này.

Em xin chân thành cảm ơn!

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

1.1 Đặt vấn đề

Hiện nay, nhu cầu mua sắm và tìm kiếm thông tin về quán cà phê qua internet đang gia tăng nhanh chóng. Đặc biệt là di động và mạng xã hội, người dùng ngày càng yêu cầu các giải pháp tiện lợi, nhanh chóng và hiện đại hơn để tiếp cận các dịch vụ. Website Coffee Shop ra đời nhằm đáp ứng nhu cầu này bằng cách mang đến một nền tảng kết nối hiệu quả giữa quán và khách hàng. Thông qua website, người dùng có thể dễ dàng xem thực đơn, đặt hàng trực tuyến, tìm kiếm khuyến mãi, và đánh giá chất lượng dịch vụ. Bên cạnh đó, website cũng hỗ trợ quản lý hoạt động kinh doanh cho các chủ quán, giúp họ theo dõi doanh số, quản lý đơn hàng và phản hồi khách hàng một cách chuyên nghiệp. Đây là bước tiến quan trọng nhằm nâng cao trải nghiệm của người dùng cũng như cải thiện hiệu quả hoạt động kinh doanh.

1.2 Mục tiêu

- Phát triển website nhằm đáp ứng nhu cầu:
 - +Hỗ trợ quản lý quán.
 - +Mang lại trải nghiệm tốt nhất cho khách hàng.
 - +Tăng tính chuyên nghiệp và khả năng tiếp cận khách hàng.
 - +Tích hợp nhiều chức năng như thanh toán trực tuyến và quản lý phản hồi.

1.3. Phạm vi thực hiện

Website hỗ trợ nhiều tính năng quan trọng để cung cấp trải nghiệm tốt nhất cho khách hàng. Các chức năng bao gồm:

- **Xem danh sách sản phẩm:** Cho phép khách hàng duyệt qua danh sách mặt hàng, bao gồm tên, giá, và hình ảnh minh họa.
- **Đặt hàng trực tuyến:** Giúp khách hàng dễ dàng thêm sản phẩm vào giỏ hàng, đặt hàng nhanh chóng.
- **Quản lý danh sách khách hàng:** Ghi nhận thông tin khách hàng để quản lý tốt hơn.
- **Gửi phản hồi:** Khách hàng có thể đánh giá sản phẩm hoặc gửi góp ý về dịch vụ.

1.4 KIẾN THỨC CHUNG

1.4.1 Công nghệ phát triển

Dự án được xây dựng dựa trên các công nghệ hiện đại nhằm đảm bảo hiệu suất cao, khả năng mở rộng, và tính tiện lợi cho người dùng. Các công nghệ cụ thể bao gồm:

1.4.1.1 Framework PHP

PHP là một framework mạnh mẽ và linh hoạt, phù hợp cho việc xây dựng các ứng dụng web quy mô lớn, có tính năng động và dễ bảo trì. Với các tính năng như quản lý cơ sở dữ liệu, dependency injection, routing, và khả năng chia module, các framework PHP như Laravel hoặc Symfony giúp xây dựng các ứng dụng phức tạp và dễ dàng quản lý mã nguồn trong thời gian dài.

1.4.1.2 Framework Bootstrap 5.3

Bootstrap 5.3 là một framework mã nguồn mở được phát triển bởi nhóm thiết kế của Twitter, giúp xây dựng giao diện người dùng trên web nhanh chóng và dễ dàng. Bootstrap 5.3 là một phần trong hệ sinh thái Bootstrap, nhưng đã được tối ưu hóa để giảm thiểu sự phức tạp trong việc thiết kế và triển khai giao diện web, với các tính năng nổi bật như hệ thống lưới (grid), các thành phần giao diện sẵn có, và hỗ trợ tùy chỉnh linh hoạt.

1.4.1.3 Framework JavaScript

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình mạnh mẽ và phổ biến, được sử dụng rộng rãi để phát triển các ứng dụng web tương tác. Với các framework như Angular, React, và Vue.js, JavaScript cung cấp các công cụ giúp xây dựng giao diện người dùng linh hoạt, tối ưu hóa hiệu suất và quản lý trạng thái hiệu quả. Những framework này giúp đơn giản hóa quá trình phát triển, hỗ trợ việc tạo các ứng dụng web phức tạp, đáp ứng và dễ dàng mở rộng.

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1 CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

- Ngôn ngữ lập trình: PHP, Html, Css, JavaScript.

- **Framework và thư viện:**

- **Frontend:**

Bootstrap là một framework CSS phổ biến, nó được biết đến do có hỗ trợ thiết kế giao diện responsive. Phiên bản này loại bỏ sự phụ thuộc vào jQuery và cung cấp nhiều tính năng mới như cải tiến hệ thống lưới và tiện ích tiện dụng.

- **Backend:**

PHP là một ngôn ngữ lập trình phổ biến được sử dụng rộng rãi trong phát triển web phía sever. VD: Xử lý phía sever, Tương thích tốt với SQL, có framework hỗ trợ là Laravel, dễ sử dụng.

- **Cơ sở dữ liệu:**

MySQL là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu vô cùng phổ biến, được sử dụng rộng rãi trong các ứng dụng web và doanh nghiệp. Đặc điểm là có thể lưu trữ dữ liệu và quản lý dữ liệu, hỗ trợ đa nền tảng, khả năng mở rộng cao, có độ tương thích cao đối với PHP, có hiệu suất và bảo mật cao, có thể xử lý khối lượng dữ liệu lớn.

2.2 XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DỰA TRÊN CÁC KIẾN THỨC

- Nguyên tắc MVC (Model-View-Controller) để phân tách logic ứng dụng.

- Kiến thức về API RESTful để xây dựng giao tiếp giữa frontend và backend.

- Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ, sử dụng các bảng như products, product_images, categories, users, orders, order_details, admin.

2.3 CÁC THÀNH PHẦN CHÍNH

Hệ thống cơ sở dữ liệu quản lý thông tin sản phẩm, người dùng, và giao dịch.

API backend cung cấp các chức năng như đăng nhập, tìm kiếm sản phẩm, đặt hàng.

Giao diện người dùng hiển thị danh mục sản phẩm, thông tin chi tiết và các sản phẩm mới nhất.

Giao diện quản trị viên hiển thị menu quản lý khách hàng, quản lý danh mục, quản lý sản phẩm, quản lý đơn hàng.

CHƯƠNG 3: QUÁ TRÌNH THỰC HIỆN

3.1 TUẦN 1: ĐỊNH HƯỚNG ĐỀ TÀI

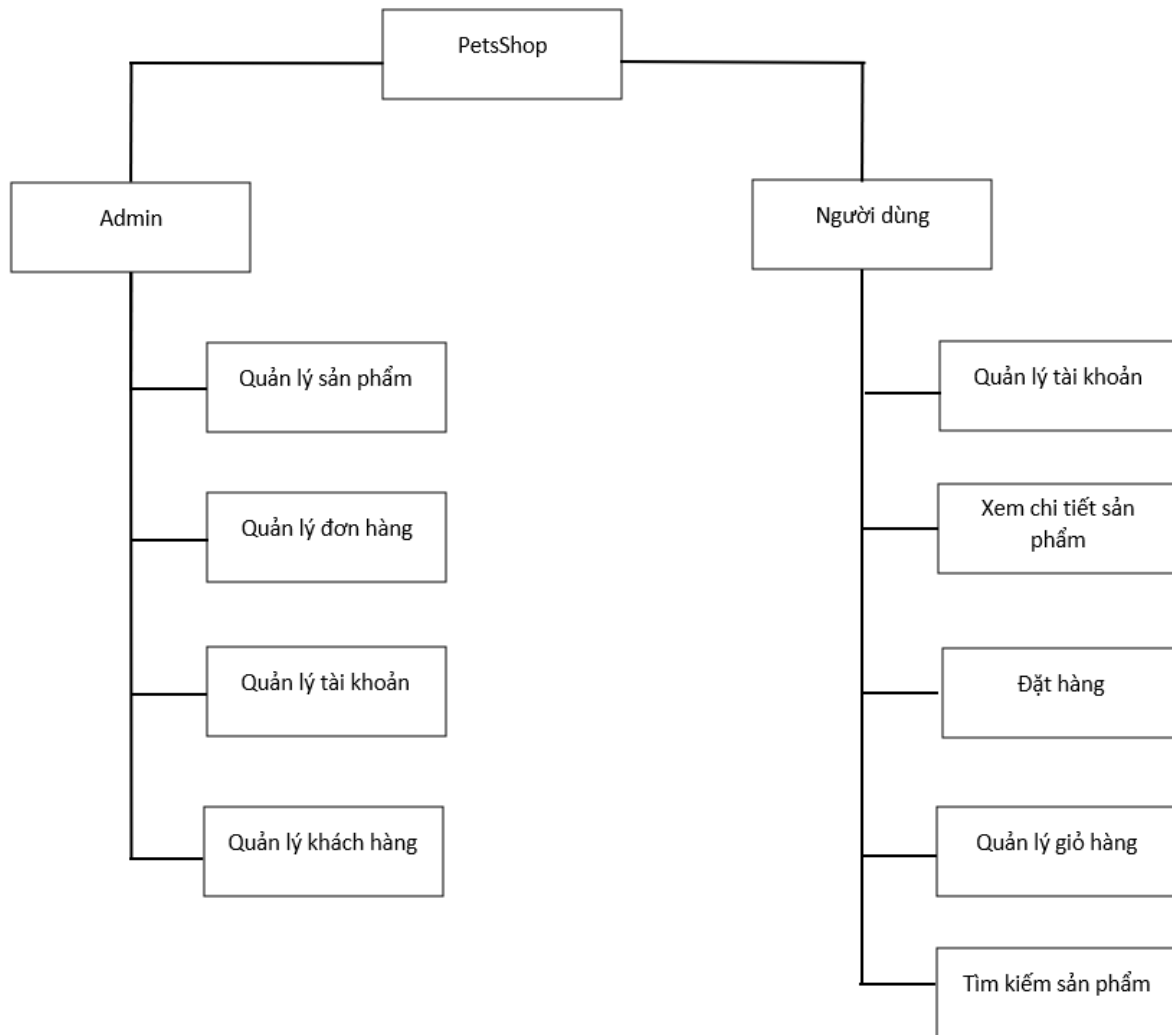
Trong quá trình phát triển đề tài đồ án, tôi đã có cơ hội trao đổi trực tiếp với thầy Dương Văn Đeo để thảo luận về định hướng nghiên cứu và các mục tiêu của đề tài. Cuộc trao đổi diễn ra trong không khí cởi mở và sâu sắc, giúp tôi hiểu rõ hơn về các yêu cầu cần thiết cho một đồ án chuyên ngành. Thầy Dương Văn Đeo đã chia sẻ nhiều quan điểm giá trị, gợi ý những hướng đi tiềm năng, và hỗ trợ tôi nhận diện các yếu tố quan trọng khi thực hiện một đồ án liên quan đến phát triển một website bán hàng.

Sau khi cân nhắc kỹ lưỡng và xem xét các yếu tố cần thiết, tôi quyết định chọn đề tài "Xây dựng website bán Coffee ". Đề tài này không chỉ đáp ứng xu hướng phát triển hiện nay mà còn tạo điều kiện để tôi áp dụng kiến thức đã học vào thực tế, đồng thời phát triển kỹ năng lập trình và thiết kế giao diện một cách hiệu quả.

3.2 TUẦN 2: XÁC ĐỊNH TÍNH NĂNG, CÔNG NGHỆ VÀ TIẾN ĐỘ THỜI GIAN

3.2.1 Tính năng của hệ thống

Để xây dựng website bán coffee , nhóm đã xác định được các tính năng cơ bản và cần thiết có trong một hệ thống. Các tính năng này đảm bảo việc phát triển một sản phẩm hoàn chỉnh, đáp ứng được yêu cầu của người dùng và chủ shop.



Hình 3.1: Sơ đồ chức năng của website

3.2.1.1 Người dùng

Quản lý tài khoản: Khách hàng có thể đăng ký tài khoản mới hoặc đăng nhập vào hệ thống để thực hiện các giao dịch mua sắm. Khi đăng nhập, khách hàng cũng có thể chỉnh sửa thông tin cá nhân của mình như địa chỉ, mật khẩu, v.v. giúp tạo sự thuận tiện cho việc thanh toán và vận chuyển trong các lần mua sắm sau.

Quản lý giỏ hàng: Khách hàng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng, điều chỉnh số lượng sản phẩm, hoặc xóa các sản phẩm không mong muốn. Trước khi tiến hành thanh toán, khách hàng có thể xem lại tất cả các sản phẩm đã chọn và tổng giá trị đơn hàng.

Đặt hàng: Khách hàng có thể mua, chỉ cần điền các thông tin cần thiết như: họ tên, địa chỉ,... người dùng có thể đặt hàng một cách dễ dàng.

Tìm kiếm sản phẩm: Chức năng giúp cho khách hàng tìm kiếm một cách dễ dàng và thuận tiện chỉ cần gõ vào thanh tìm kiếm lại thức uống muốn tìm.

3.2.1.2 Admin

Quản lý tài khoản: Quản trị viên quản lý tất cả các tài khoản của khách hàng hiện đang có trong hệ thống website.

Quản lý sản phẩm: Admin có thêm, sửa, xóa cũng như cập nhật thông tin các sản phẩm hiện có trên hệ thống, giúp quản lý các sản phẩm hiện có trên hệ thống một cách dễ dàng.

Quản lý đơn hàng: giúp admin biết được số lượng đơn hàng đã được đặt với các thông tin cụ thể như: thông tin người đặt, ...

Quản lý tài khoản (quản trị): Giúp admin biết được các tài khoản là tài khoản quản trị viên hiện đang có trên hệ thống.

3.2.2 Công nghệ sử dụng

PHP: Để phát triển backend của hệ thống, tôi lựa chọn PHP, một ngôn ngữ lập trình phổ biến và mạnh mẽ dành cho phát triển web. PHP hỗ trợ xây dựng các ứng dụng web động thông qua khả năng xử lý server-side linh hoạt và hiệu quả. Ngoài ra, PHP cung cấp khả năng tích hợp dễ dàng với cơ sở dữ liệu như MySQL và các API bên ngoài, giúp hệ thống trở nên linh hoạt và dễ mở rộng. Hơn nữa, các framework PHP còn có cộng đồng lớn mạnh, cung cấp nhiều tài liệu, thư viện, và hỗ trợ kỹ thuật, giúp rút ngắn thời gian phát triển ứng dụng.

Code kết nối

```
?php
try {
    $db_name = 'mysql:host=localhost;dbname=doannam4';
    $user_name = 'root';
    $user_password = '';
    $conn = new PDO($db_name, $user_name, $user_password);

} catch (PDOException $e) {
    echo "Kết nối thất bại: " . $e->getMessage();
}
?>
```

Bootstrap: Để xây dựng giao diện frontend của hệ thống, tôi sử dụng Bootstrap, một framework CSS phổ biến và mạnh mẽ. Bootstrap giúp đơn giản hóa việc thiết kế giao diện người dùng nhờ hệ thống lưới linh hoạt và bộ thành phần UI phong

phủ như button, navbar, modal, và form. Phiên bản Bootstrap 5.3 còn tối ưu hóa hiệu suất, loại bỏ sự phụ thuộc vào jQuery và hỗ trợ tốt các chuẩn web hiện đại. Với chức năng tích hợp sẵn responsive khiến cho trang web tương thích với các thiết bị pc, mobile..

JavaScript: Cho phép xây dựng các chức năng phức tạp trên trình duyệt như cập nhật nội dung trang web mà không cần tải lại (AJAX), xác thực dữ liệu người dùng phía client, và tạo các hiệu ứng giao diện trực quan. Kết hợp với các thư viện và framework JavaScript như **jQuery**, quá trình phát triển ứng dụng trở nên nhanh chóng và hiệu quả hơn.

Khi sử dụng kết hợp MySQL, Bootstrap, JavaScript và PHP hệ thống có thể tận dụng được khả năng lưu trữ và quản lý dữ liệu mạnh mẽ của MySQL, đồng thời hưởng lợi từ tính linh hoạt và hiệu quả của Bootstrap trong việc phát triển backend. PHP đóng vai trò cầu nối, giúp giao tiếp giữa ứng dụng và cơ sở dữ liệu dễ dàng hơn, tối ưu hóa hiệu suất và giảm thời gian phát triển.

3.2.3 Tiến độ và thời gian

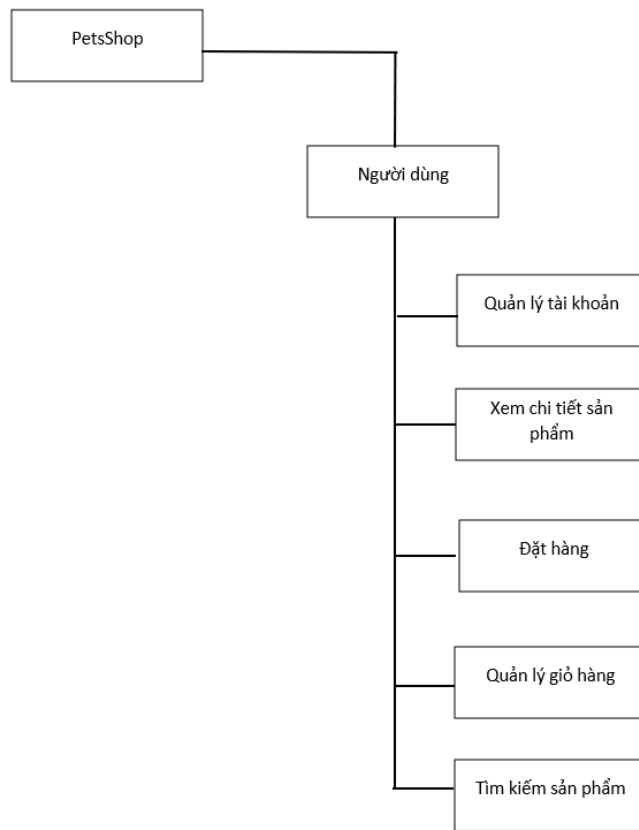
Để đảm bảo tiến độ và chất lượng của dự án, tôi đã tập trung nghiên cứu kỹ lưỡng và loại bỏ các yếu tố không cần thiết, từ đó xác định rõ các tính năng chính yếu phù hợp với khung thời gian 10 tuần. Cách làm này giúp tôi tập trung phát triển các chức năng quan trọng, đồng thời giảm thiểu các phần việc phụ để đạt hiệu quả tối ưu trong thời gian ngắn.

Tôi đã chia dự án thành từng giai đoạn cụ thể với mục tiêu rõ ràng, bao gồm lập kế hoạch chi tiết, phát triển chức năng, kiểm thử và tối ưu hóa hệ thống. Mỗi giai đoạn đều được gắn với mốc thời gian cụ thể, đảm bảo công việc diễn ra đúng tiến độ và tránh tình trạng thiếu sót hoặc chậm trễ.

Chi tiết các giai đoạn này sẽ được trình bày trong phần "Quá trình thực hiện" của báo cáo. Nội dung bao gồm từ việc nghiên cứu và lựa chọn công nghệ, thiết kế giao diện, xây dựng các chức năng chính, kiểm tra hiệu năng đến hoàn thiện hệ thống. Với cách tiếp cận này, tôi có thể đảm bảo dự án được triển khai hiệu quả và đạt chất lượng cao nhất.

3.3 TUẦN 3-4: XÂY DỰNG FRONT END

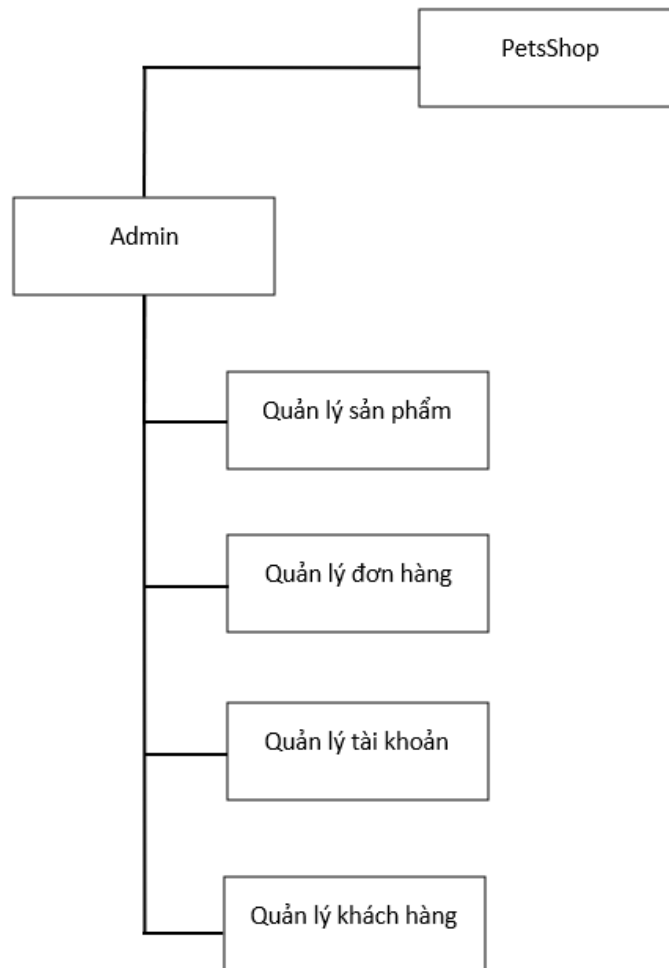
3.3.1 Tuần 3: Giao diện người dùng



Hình 3.2: Sơ đồ giao diện người dùng

Mô tả: Ở trang web, người dùng có thể sử dụng các chức năng như là quản lý tài khoản, xem chi tiết các sản phẩm, đặt hàng, theo dõi đơn hàng, quản lý giỏ hàng, và tìm kiếm các loại sản phẩm.

3.3.2 Tuần 4: Xây dựng giao diện admin

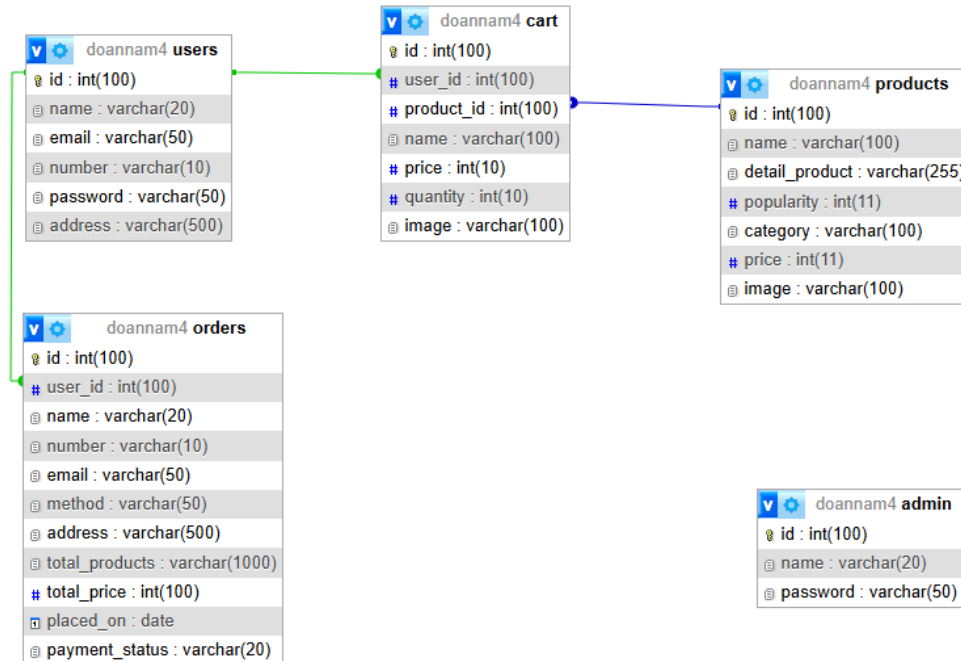


Hình 3.3: Sơ đồ giao diện quản trị viên

Mô tả: Ở trang quản trị thì các quản trị viên có thể quản lý các sản phẩm(thêm, xóa, hoặc sửa các thông tin sản phẩm), quản lý đơn hàng của người dùng, quản lý tài khoản quản trị và người dùng.

3.4 TUẦN 5: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU

3.4.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu bằng MySQL



3.4.1.1 Bảng admin

Mô tả: Loại thực thể admin gồm những thuộc tính của sản phẩm					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
id	int(100)	x	x	x	Mã admin
name	varchar(20)				Tên tên admin
password	varchar(50)				Mật khẩu admin

3.4.1.2 Bảng cart

Mô tả: Loại thực thể cart gồm những thuộc tính của danh mục					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
id	int(100)	x	x	x	Mã giỏ hàng
user_id	int(100)			x	Mã khách hàng
product_id	int(100)			x	Mã sản phẩm
name	varchar(100)				Tên sản phẩm
price	int(10)				Giá
quantity	int(10)				Số lượng
image	varchar(100)				Hình ảnh

3.4.1.3 Bảng order

Mô tả: Loại thực thể order gồm những thuộc tính của slider					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
id	int(100)	x	x	x	Mã đặt hàng
user_id	int(100)			x	Mã người dùng
name	varchar(20)				Tên đơn hàng
number	varchar(10)				Số điện thoại
email	varchar(50)				Địa chỉ email
method	varchar(50)				Phương thức thanh toán
address	varchar(500)				Địa chỉ
total_products	varchar(1000)				Danh sách sản phẩm có trong đơn hàng
total_price	int(100)d				Tổng giá trị đơn hàng
placed_on	date				Thời gian đặt hàng
payment_status	varchar(20)				Trạng thái thanh toán của đơn hàng

3.4.1.4 Bảng products

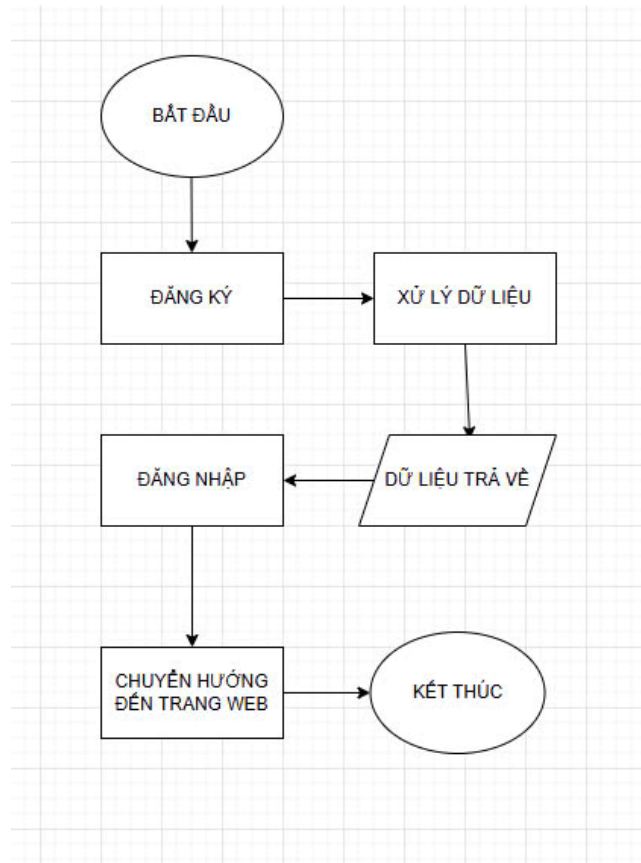
Mô tả: Loại thực thể products gồm những thuộc tính của sản phẩm					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
id	int(100)	x	x	x	Mã sản phẩm
name	varchar(100)				Tên sản phẩm
detail_product	varchar(255)				Chi tiết sản phẩm
popularity	int(11)				Sản phẩm phổ biến
category	varchar(100)				Loại
price	int(11)				Giá
image	varchar(100)				Hình ảnh

3.4.1.5 Bảng users

Mô tả: Loại thực thể users gồm những thông tin cần thiết của người dùng					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
id	int(100)	x	x	x	Mã người dùng
name	varchar(20)				Tên người dùng
email	varchar(50)			x	Địa chỉ email
number	varchar(10)				Số điện thoại
password	varchar(50)				Mật khẩu
address	varchar(500)			x	Địa chỉ

3.5 TUẦN 6: SƠ ĐỒ KHỐI CHỨC NĂNG HỆ THỐNG

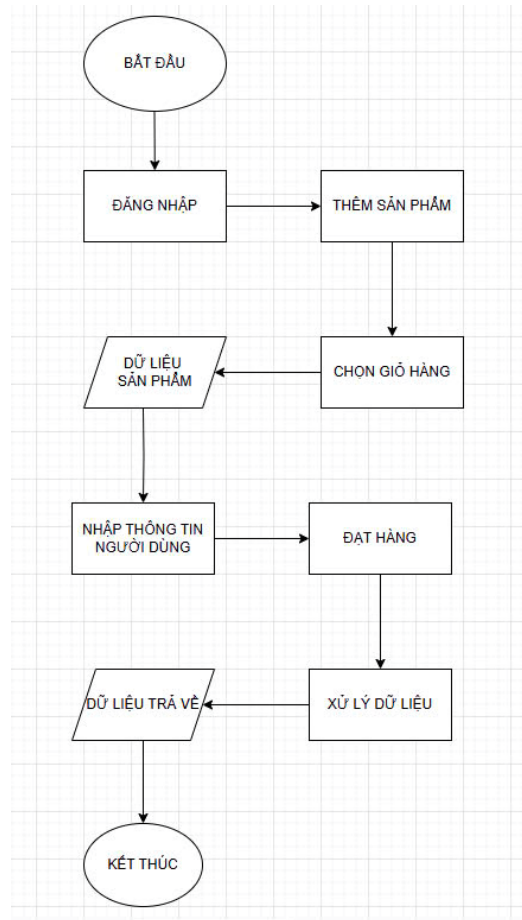
3.5.1 Trang đăng nhập/dăng ký



Hình 3.5.1,1: Sơ đồ khối đăng nhập và đăng ký

Mô tả: Khi vào trang web, người dùng phải đăng ký/đăng nhập vào để có thể sử dụng được các chức năng của trang web. Đăng ký tài khoản xong thì cơ sở dữ liệu sẽ xử lý và trả về dữ liệu, sau đó đăng nhập vào trang web đường dẫn sẽ chuyển hướng chúng ta từ trang đăng nhập sang trang web.

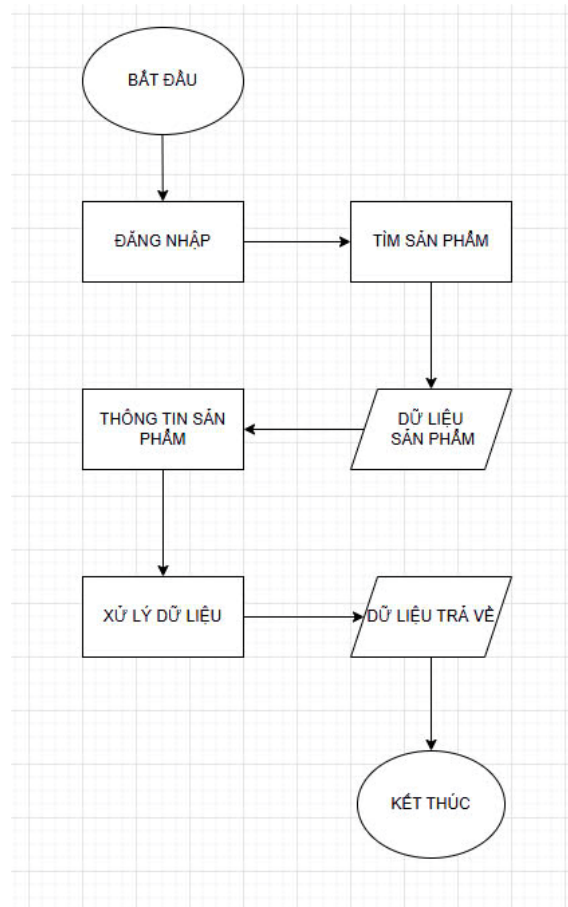
3.5.2 Trang giỏ hàng



Hình 3.5.2.1: Sơ đồ khối chức năng giỏ hàng

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web khi đã có tài khoản ta có thể sử dụng được chức năng giỏ hàng, thêm sản phẩm vào giỏ hàng, tiến vào trang giỏ hàng dữ liệu sẽ xử lý thông tin sản phẩm, nhập thông tin, địa chỉ,... sau đó đặt hàng. Dữ liệu sẽ được xử lý và trả về.

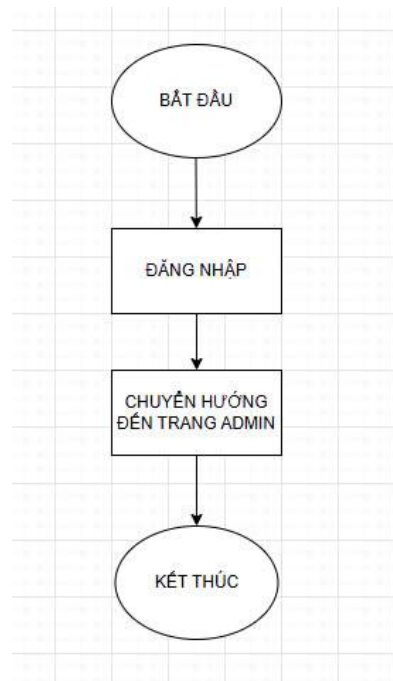
3.5.3 Chức năng tìm kiếm



Hình 3.5.3: Sơ đồ khối chức năng tìm kiếm

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web ta có thể sử dụng chức tìm kiếm sản phẩm, dữ liệu sẽ được nhập và gán vào thông tin sản phẩm, xử lý dữ liệu luồng xử lý qua dữ liệu trả về, kết thúc.

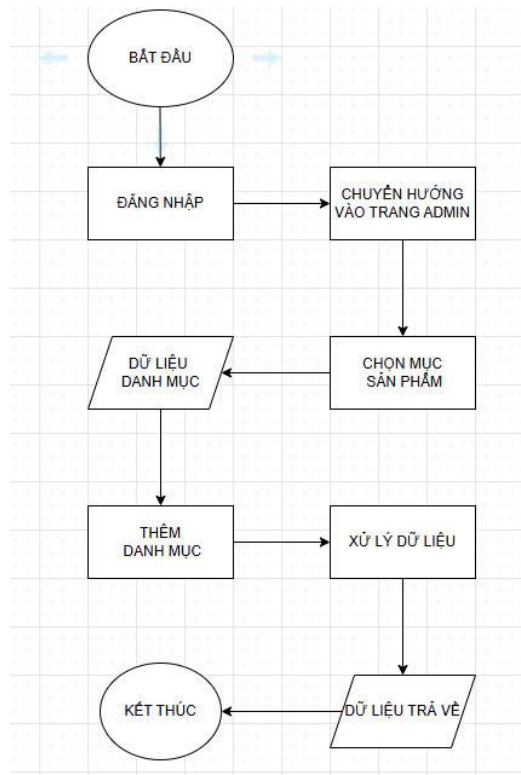
3.5.4 Chức năng đăng nhập Admin



Hình 3.5.4: Sơ đồ khối chức năng đăng nhập admin

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web bằng tài khoản admin luồng xử lý giúp chuyển hướng đến trang admin, kết thúc.

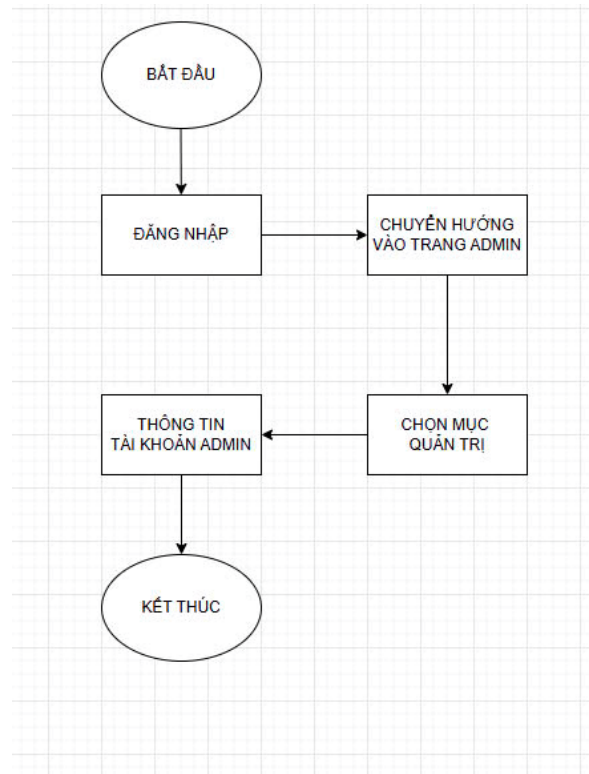
3.5.5 Trang quản lý sản phẩm



Hình 3.5.5: Sơ đồ khối chức năng quản lý sản phẩm admin

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web xử lý chuyển hướng qua trang admin chọn danh mục sản phẩm, nhập dữ liệu danh mục và nhấn vào thêm danh mục sau đó xử lý dữ liệu nhận dữ liệu trả về, kết thúc.

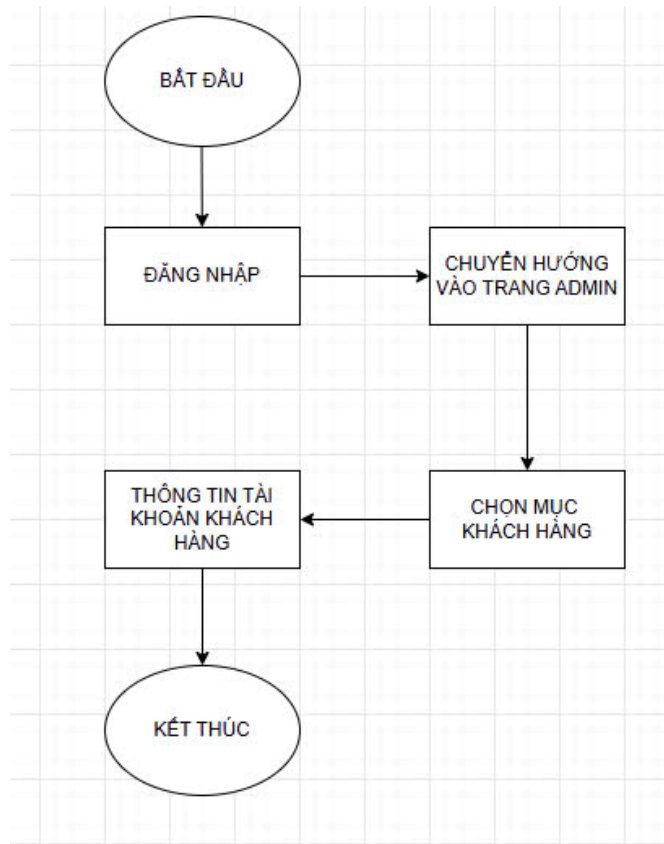
3.5.6 Trang quản trị



Hình 3.5.6: Sơ đồ khối chức năng quản trị admin

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web xử lý chuyển hướng qua trang admin, xử lý chọn mục sản phẩm và xử lý thông tin khách hàng, kết thúc.

3.5.7 Trang quản lý khách hàng



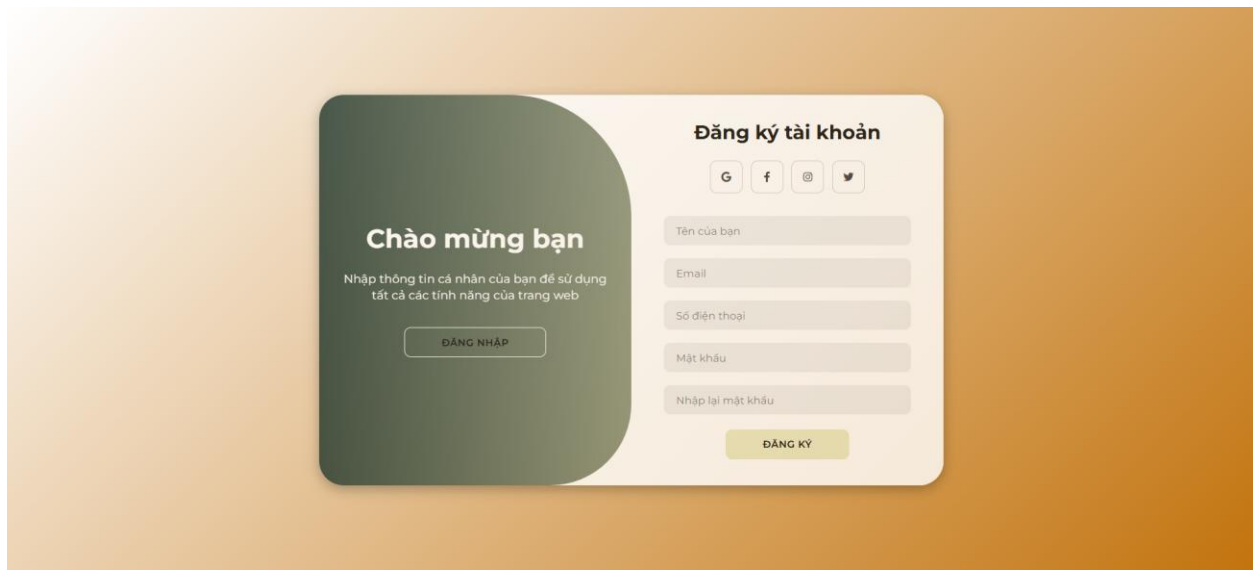
Hình 3.5.7: Sơ đồ khối chức năng quản lý tài khoản khách hàng

Mô tả: Bắt đầu, đăng nhập vào trang web xử lý và chuyển hướng đến trang admin, chọn mục khách hàng và xử lý thông tin tài khoản khách hàng, kết thúc.

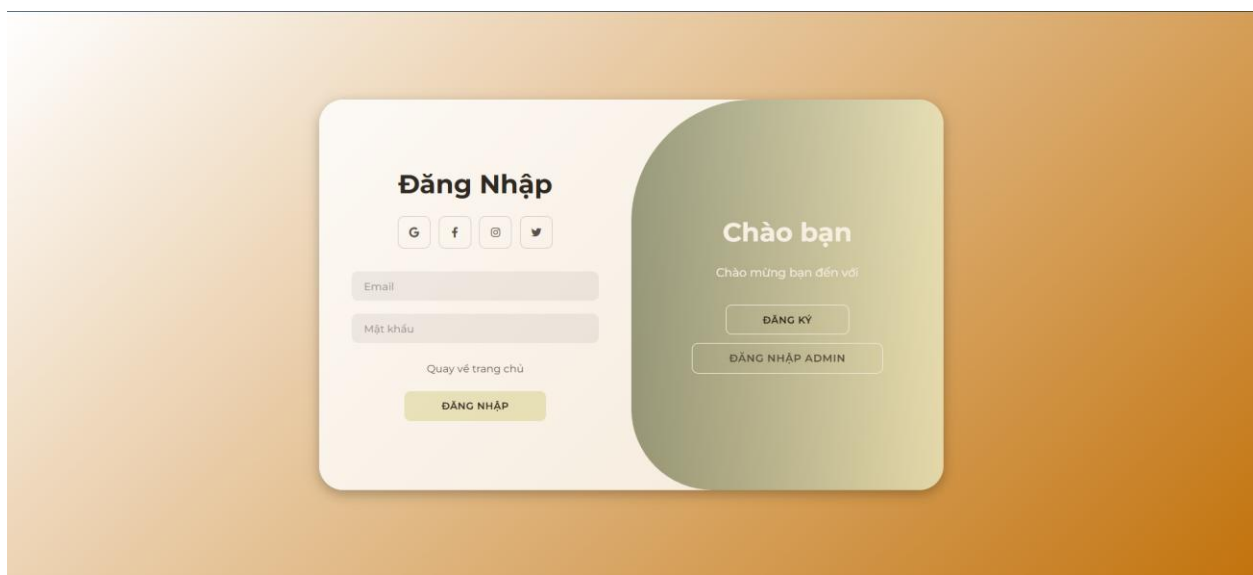
CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

4.1 TRANG NGƯỜI DÙNG

4.1.1 Trang đăng nhập/đăng ký

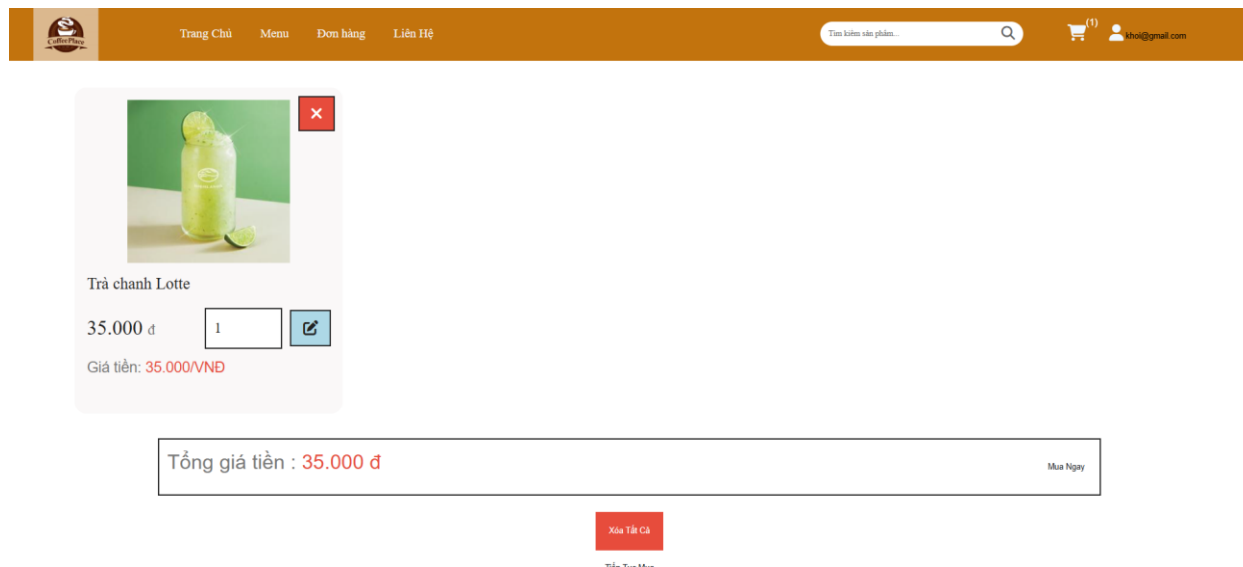


Hình 4.1.1.1: Trang đăng ký



Hình 4.1.1.2: Trang đăng nhập

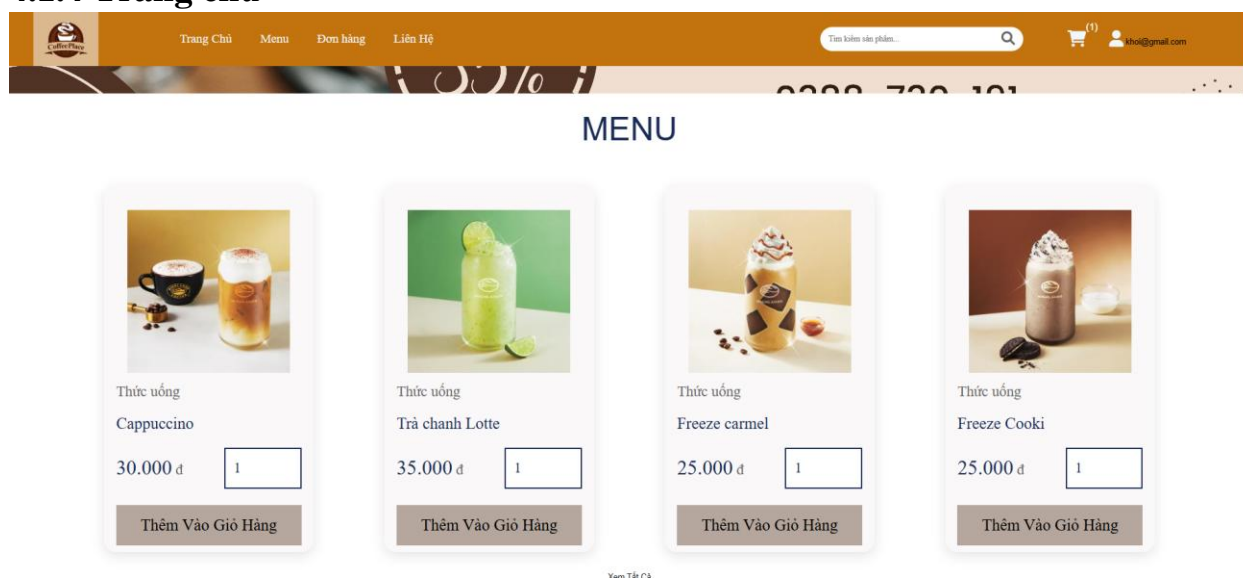
4.1.2 Chức năng giỏ hàng



Hình 4.1.2.1: Trang giỏ hàng

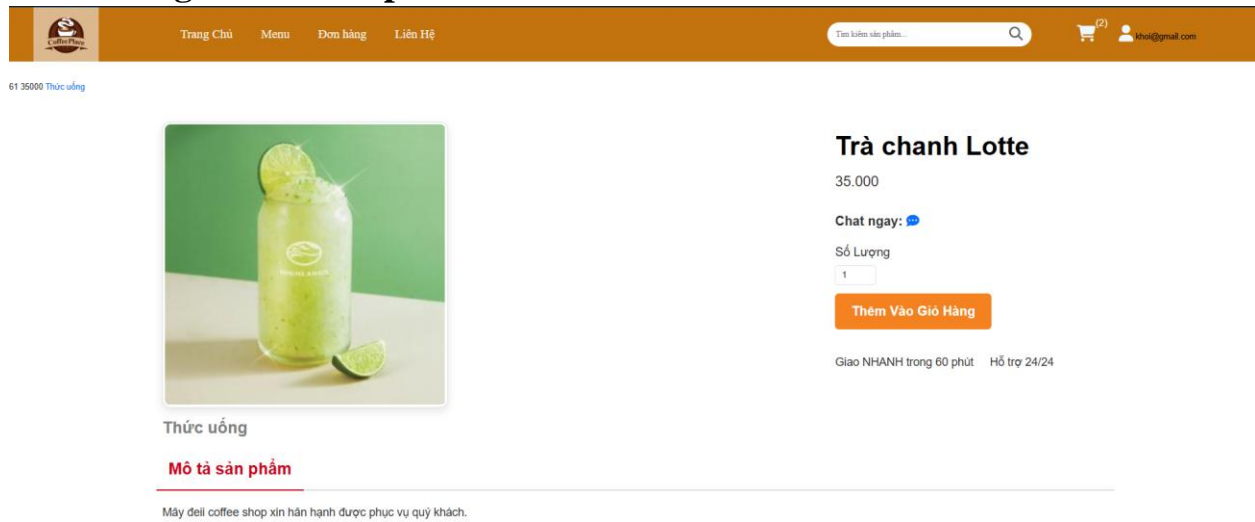
4.1.3 Chức năng tìm kiếm

4.1.4 Trang chủ



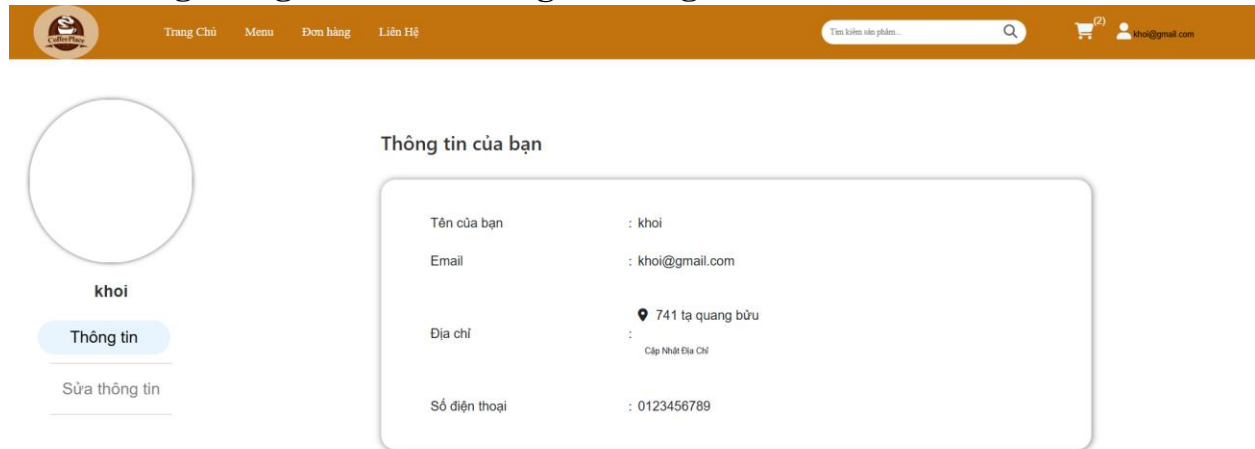
Hình 4.1.4: Trang chủ

4.1.5 Trang chi tiết sản phẩm



Hình 4.1.5: Trang chi tiết sản phẩm

4.1.6 Trang thông tin tài khoản người dùng




Hình 4.1.6: Trang thông tin người dùng

4.2 TRANG ADMIN

4.2.1 Trang đăng nhập

Đăng nhập Admin



Tên tài khoản

Mật khẩu

Đăng nhập

Về Trang User

Hình 4.2.1: Trang đăng nhập admin

4.2.2 Trang quản lý sản phẩm

Admin

Trang chủSản PhẩmĐơn hàngQuản trịKhách hàng

Thêm Sản Phẩm

Nhập tên sản phẩm

Nhập chi tiết sản phẩm







Nhập giá tiền

Nhập Loại

Chọn tệp

Không có tệp nào được chọn

Thêm Sản Phẩm

ID	Ảnh	Tên sản phẩm	Mô tả chi tiết sản phẩm	Giá tiền	Loại	Thao tác
60		Cappuccino	Món mới của quán !	30.000 đ	Thức uống	 
61		Trà chanh Lotte		35.000 đ	Thức uống	 

Hình 4.2.2: Trang quản lý sản phẩm admin

4.2.3 Trang quản trị

Admin





Trang chủSản PhẩmĐơn hàngQuản trịKhách hàng

Admin

ID	Tên
4	admin

Hình 4.2.3: Trang quản trị admin

4.2.4 Trang quản lý tài khoản khách hàng

Admin	Trang chủ	Sản Phẩm	Đơn hàng	Quản trị	Khách hàng	
Khách Hàng						
ID	Tên	Email	Địa chỉ	Thao tác		
13	anh	anh111@gmail.com	địa chỉ			
14	khôi	khôi@gmail.com	741 tạ quang bửu			
15	anhkhôi	anhkhôi@gmail.com	741 tạ quang bửu			

Hình 4.2.4: Trang quản lý khách hàng.

Link GitHub :<https://github.com/Gitprovip/DoAnChuyenNganh>

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. [PHP Tutorial](#)
2. [Get started with Bootstrap · Bootstrap v5.3](#)
3. [PHP MySQL Connect to database](#)
4. [JavaScript Tutorial](#)
5. [Swiper - The Most Modern Mobile Touch Slider](#)
6. <https://chatgpt.com>
7. <https://gemini.google.com>
8. <https://tranvanhung.fitstu.net>