

CV ken_perot X

```
1  #Ken_PEROT {
2      Montpellier - 34090
3      Alternant Développeur Web
4      kenperot@outlook.fr
5      0761679063
6  }
7
8
9  #Formation {
10     Licence Arts Plastiques
11     - Maîtrise des techniques plastiques académiques
12     - Analyse socio-critique d'oeuvre
13     - Création et soutenance d'univers visuels
14     - Gestion de projets et deadlines
15
16     Master 1 Arts Plastiques parcours Jeux Vidéo
17     - Prototypage de jeux vidéo
18     - Création de GDDs (Game Design Document) complets
19     - Rédaction de mémoire codifié aux normes
20       universitaires
21     - Projets de groupe
22     - Compréhension des enjeux socio-culturels du
23       jeu vidéo
24 }
25
26 #Stages {
27     Imprimeur
28     MediaFab @Montpellier
29     2012 - 6 semaines
30
31     Infographiste
32     Formule Graphique @Montpellier
33     2013 - 6 semaines
34
35     Atlasun @Montpellier
36     2013 - 6 semaines
37 }
38
39 #Emplois {
40     Employé des services généraux
41     Comptalia @Pérols
42     2014 - 1 mois
43
44     Médiation numérique
45     Pôle Emploi @Lattes
46     2016 - 4 mois
47
48     Tutorat Arts Plastiques
49     Atlasun @Montpellier
50     2020 - 4 mois
51 }
```

Dès l'enfance, je me suis retrouvé avec un ordinateur entre les mains. J'ai toujours été très curieux de comprendre le fonctionnement des machines que j'utilisais, ainsi très vite je me suis mis à chercher de manière autonome à résoudre les problèmes qu'elles me posaient. Cette habitude a développé chez moi un sens autodidacte marqué. De ce fait, j'ai fini par prendre en main de nombreux logiciels, envieux d'en apprendre toujours plus et ouvrir d'autres portes.

Par la suite, j'ai suivi des études dans le domaine des arts graphiques et plastiques qui m'ont apportées de nombreuses compétences, notamment en infographie, en design et en créativité. L'art est une passion pour moi, de laquelle je pourrais si nécessaire créer des atouts pour notre collaboration.

Je me forme actuellement en autodidacte à GIT, aux langages CSS/HTML/Javascript et je m'attelle également à React. Je serai ravi de pouvoir continuer ma formation de Développeur Concepteur au sein votre structure.



[gitpushken.github.io/cocoon/](https://github.com/gitpushken/cocoon/)

C:\Users\ken>systeminfo

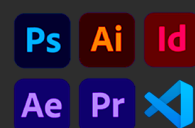
Professional specs

OS: Web_Developer
Addons:
Art traditionnel / Digital
Informatique
HTML/CSS(SASS)/GIT
JS/React (Downloading..)

Human specs

RAM: 1Po (petaoctet)
Addons:
Assertivité - Logique
Rationnel - Ponctuel
Autodidacte - Ambitieux

Softwares



Languages

