

ken_perot X

```
Montpellier - 34090
30 ans
Alternant Développeur Web
kenperot@outlook.fr
0761679063
Licence Arts Plastiques
- Maîtrise des techniques plastiques académiques
- Analyse socio-critique d'oeuvre
- Création et soutenance d'univers visuels
- Gestion de projets et deadlines
Master 1 Arts Plastiques parcours Jeux Vidéo
- Prototypage de jeux vidéo
- Création de GDDs (Game Design Document) complets
- Rédaction de mémoire codifié aux normes
  universitaire
- Projets de groupe
- Compréhension des enjeux socio-culturels du
  jeu vidéo
QA Analyst
  Ubisoft @Montpellier
Imprimeur
  MediaFab @Montpellier
Infographiste
  Formule Graphique @Montpellier
Employé des services généraux
  Comptalia @Pérols
  2014 - 1 mois
Médiation numérique
  Pôle Emploi @Lattes
  2016 - 4 mois
Tutorat Arts Plastiques
  Atlasun @Montpellier
```

Dès l'enfance, je me suis retrouvé avec un ordinateur entre les mains. J'ai toujours été très curieux de comprendre le fonctionnement des machines que j'utilisais, ainsi très vite je me suis mis à chercher de manière autonome à résoudre les problèmes qu'elles me posaient. Cette habitude a développé chez moi un sens autodidacte marqué. De ce fait, j'ai fini par prendre en main de nombreux logiciels, envieux d'en apprendre toujours plus et ouvrir d'autres portes.

Par la suite, j'ai suivi des études dans le domaine des arts graphiques et plastiques qui m'ont apportées de nombreuses compétences, notamment en infographie, en design et en créativité. L'art est une passion pour moi, de laquelle je pourrais si nécessaire créer des atouts pour notre collaboration.

J'ai débuté en autodidacte une formation CSS/HTML et je m'attelle également au Javascript en ce moment. Je serai ravi de pouvoir continuer ma formation Développeur Web avec votre strucure.



C:\Users\ken>systeminfo

2020 - 4 mois

OS: Web_Developer Addons:

Art traditionnel / Digital Informatique - HTML/CSS Sens esthétique

RAM: 1Po (petaoctet) Addons: Assertivité - Logique Rationnel - Ponctuel Autodidacte - Ambitieux

Softwares











