20230906 팀프로젝트 피드백

관리자 – 쇼핑몰

대문화면은 고정이 우선이다

대문화면 수정하기 -> ver10정도에 존재하는게 보통이다.

UI : 최고는 하나다 UX : 자유도를 준다 ->우선순위가 뒤로 간다.

-쇼핑몰 상품등록

쇼핑몰에서 **추가를 진행 할 때** [전체 | 사료 |간식] ->을 빼는 게 어떨까? 그리고 관리자용으로

[상품추가 | 상품삭제 | 재고관리 ] 이렇게 변하게 될 것이다. 그러므로 없애는 것이 어떤가.

아니라면 위에 상품관리라는 문구를 추가해라.

-쇼핑몰 수정

수정을 할 때 상품 유형을 바꿀 수 있어야 한다 or 삭제를 하고 다시 등록해야 한다.

우리는 CRUD를 보여줘야하기 때문에 상품 유형을 변경 할 수 있으면 좋다.

수정을 할 때는 입력 된 값이 인풋창에 그대로 출력이 되게 만들자.

대표이미지가 없으면 등록이 되지않게 만들어야한다. -> 우선은 필수로

대표이미지의 UI버튼이 있으면 좋다. -> 이미지등록일, 초기이미지이름, 변경 된 이름 나오게하자.

->조회라는게 있다.

상세에서도 이동하는 게 있기는 하다.

(이거는 후순위)

-쇼핑몰 삭제

일단은 상세페이지에서 삭제가 먼저 가능한 것이 중요하다.

삭제는 바로 되면 안 된다. 한 번 더 물어봐줘야 한다. -> 팝업창을 알아서 공부해서 넣자

쇼핑몰에서 페이지 추가하자(< 1/2/3/4/ >)

-회원 관리

맨 위에 이름을 추가해주자.

회원추가버튼을 만들어야한다. 임의로 회원을 추가한다.

회원관리에 결제관리 -> 소지금액을 볼 수 있게 만들어야한다.

수정/탈퇴/목록으로돌아가기

-장바구니

올린다고 바로 구매하는 것이 아니라 임시 저장하는 페이지가 있어야 한다.

그 개념을 장바구니로 만드는 것이다.

장바구니 – 관리자를 만들어서 관리자가 장바구니에 담긴 것들을 볼 수 있게 만들어보자.

회원 -> 공통적으로 어느 부분에 내 돈이 얼마나 있는지 표시하자.

결제를 할 때는, 먼저 금액을 확인하고 결제가 가능한 순서로 바꾸자.

결제 화면에서 상품정보를 출력 할 수 있게하자.

결제 화면에서 충전 할 수 있는 버튼을 만들어보자. -> 편의성을 위해서 버튼을 누르면 잔액만큼 충전이 될 수 있게 만들어봐라

결제와 완료되었을 때 -> 결제내역확인하기 / 쇼핑계속하기

배송은 제외하고 주문목록으로 만들어라. -> 배송은 그냥 왔다고 쳐라.

주문일에는 시분초가 중요하니 늘려보자.

배송을 제외하자. -> 모든 부분에서 제거

영수증도 제외하자 -> 모든 부분에서 제거

교환도 제외하자 -> 모든 부분에서 제거

반품만 될 수 있도록 만들자.

주문목록 – 회원

주문확정을 만든다 -> 배송이 완료되었다는 가정하에 만드는 것이니까 필요하다.

주문 상세에서도 리뷰 작성을 할 수 있는 버튼을 추가하자 -> 리뷰는 리뷰로 일치하자

리뷰작성하기 버튼을 주문 상세에 넣어라. -> 주문 상세에서 해당 상품에 존재하는 리뷰만 등록하

는 식으로 만들어라

고객센터를 마이댕댕에 추가?

관리자 화면에서는 왼쪽 레이아웃에 전체가 존재하는 것이 존재한다.

후기남겨요 -> 견종를 표현 할 수 있게 해 보자.

고객센터-후기남겨요

후기남겨요에서 상품의 이름과 견종을 나누는 것으로 하자.

후기 삭제를 하면, 마일리지 회수를 하는 것으로 하자.

후기의 페이지에 댓을을 넣을 수 있게 만들어 보자.

고객센터 - 1:1상담문의

나중에 질문유형에 따라서 나뉘에 만들어봐라.

상담문의는 -> 1번(문의 내용이 그대로 보이고 밑에 답변을 달아주는 인풋이 있는 버전)으로 우선 구현하자

답변이 완료되었을 때, 다시 문의가 생기면?

답변완료 버튼을 누르는 것이다. -> 댓글과 비슷한 느낌이다.

상담문의에는 완료 된 문의들을 관리하는 부분과 답변을 해야하는 부분이 나누어져있다.

관리자 – 주문상세

관리자주문취소는 없앤다

관리자 – 주문취소만 남겨 놓는다.

결제관리

쿠폰은 후순위로 만들고, 마일리지만 한다

이머니 충전내역을 확인 할 수 있는 것도 만들어야 한다

관리자의 시야에서는 결제내역을 보여주는 결제관리로 만들자

회원의 정보를 통해서 볼 수 있는 -결제관리

회원가입에서 강아지와 사람을 구분 할 수 있는 게 좋을 것 같다.

견주와 강아지 입력정보 페이지를 나누어라. -> DB를 위해서 사람과 강아지를 나누도록 하자

하나 추가

->통계를 보여줄 수 있는 화면을 넣자. -> 결제 관리에 넣자

사용자의 활동 한 기준으로 이렇게 표현 된다는 것을 보여준다.

인풋에 관련 된 것들만 우선 모아서 ERD를 만든다. ->ERD는 인풋을 기준으로 만든다.