

TIMOTHÉE ARRIBET

JUNIOR DEVELOPER

BIO

Développeur web créatif et technique, passionné par le frontend et le design, avec une grande capacité d'observation et d'écoute.

COMPÉTENCES

- Langages de programmation
- Frameworks
- Web Design
- UML
- Communication
- Travail collectif

PORTFOLIO

Visitez mon portfolio pour en savoir plus sur mes projets :

<https://gitsoune.github.io/portfolio/>

LINKEDIN

Connectez vous à mon LinkedIn :

<https://www.linkedin.com/in/timotheearribet/>

DIPLOMES / FORMATIONS

RNCP 6/7

Zone 01 Rouen | Depuis 2023

BTS - OPTION SN

Lycée Louis Modeste Leroy | 2021 - 2023

BAC STI2D - OPTION SIN

Lycée Louis Modeste Leroy | 2018 - 2021

BREVET DES COLLÈGES

Collège Jean Rostand | 2018

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

CRÉDIT AGRICOLE

EVREUX - AGENCE PRINCIPALE
AOUT/SEPTEMBRE - 2023

- Numérisation fiches de caisse, versements en espèces
- Inventaire des archives de contrat client

BONG

ST-SEBASTIEN-DE-MORSENT
AOUT - 2021

- Taquage de rames de papier
- Soutien polyvalent aux opérateurs

PROJETS

RAY-TRACER / REAL-TIME-FORUM / SERENITY

RAY TRACER EN RUST

<https://github.com/Gitsoune/ray-tracer>

Développement d'un moteur de rendu 3D par lancer de rayons (ray tracing).

Le projet permet de générer des images réalistes en simulant la propagation de la lumière dans une scène composée de différents objets.

Les paramètres de la caméra, la position des objets et la luminosité dans la scène 3D sont entièrement configurables.

Génération d'images au format PPM, gestion des ombres, des réflexions et de l'anticrénelage.

Documentation claire pour faciliter l'utilisation du projet.

REAL-TIME-FORUM

<https://github.com/Gitsoune/real-time-forum>

Projet visant à améliorer un forum existant en y ajoutant des conversations en temps réel et une interface en single page application (SPA).

Fonctionnalités principales :

- Système d'authentification et d'inscription sécurisé
- Publication, commentaire, like/dislike de posts
- Catégorisation des posts et filtrage par catégorie
- Messagerie privée en temps réel via WebSocket
- Notifications dynamiques pour les interactions (likes, messages, etc.)
- Interface utilisateur moderne et responsive

Technologies utilisées :

- Backend : Go (Golang), SQLite, WebSocket
- Frontend : JavaScript, HTML, CSS
- Design : Figma
- Architecture : SPA, gestion des sessions, sécurité des données

SERENITY

[Private repository](#)

Projet en cours de développement visant à faciliter la gestion de biens immobiliers pour particuliers et petites agences via une application web moderne.

Fonctionnalités principales:

- Sauvegarde et partage de documents liés aux biens
- Gestion des événements et du planning
- Marketplace: publication et consultation de biens immobiliers
- Messagerie instantanée entre utilisateurs
- Notifications pour les interactions et événements

Technologies utilisées:

- Backend: Ruby on Rails, PostgreSQL
- Frontend: HTML, Tailwind CSS, Turbo
- Design : Figma
- Architecture: SPA partielle, gestion des sessions, sécurité des données, PWA