giovedì 20 giugno 2024

15:53

# COMPLESSITA' MERGE SORT

# · idea della procedura merge sort

```
Se l'array contiene solo un elemento, return.
else {
```

trova la meta` dell'array riordina la prima meta` dell'array (chiamando mergesort ms) riordina la seconda meta` dell'array (chiamando mergesort ms) fondi le que meta` così ordinate in un unico array

}

# 7 2 4 5 3 1 5 6 input 1 2 3 4 5 5 6 7 output 7 2 4 5 3 1 5 6 2 4 5 7 1 3 5 6 7 2 4 5 3 1 5 6 7 2 4 5 3 1 5 6 7 2 4 5 3 1 5 6 7 2 4 5 3 1 5 6

#### void mergeSort(vector& v) {

```
ms(v, 0, v.size()-1);
```

}

}

#### void ms(vector& v, unsigned int inizio, unsigned int fine) {

```
if (inizio < fine) {
    unsigned int centro = (inizio+fine)/2;
    ms(v, inizio, centro);
    ms(v, centro+1, fine);
    fondi(v, inizio, centro, fine);
}</pre>
```

void fondi(vector& v, unsigned int inizio, unsigned int centro, unsigned int fine) {

```
vector vsinistra, vdestra;

for (unsigned int i = inizio; i <= centro; ++i) {
    vsinistra.push_back(v[i]);
}
for (unsigned int i = centro+1; i <= fine; ++i) {
    vdestra.push_back(v[i]);
}

unsigned int indicesinistra = 0;
unsigned int maxsin = vsinistra.size();</pre>
```

```
unsigned int indicedestra = 0;
unsigned int maxdes = vdestra.size();
for (unsigned int i = inizio; i <= fine; ++i) {
    if (indicesinistra < maxsin && indicedestra < maxdes) {
      if (vsinistra[indicesinistra] < vdestra[indicedestra]) {</pre>
```

v[i] = vsinistra[indicesinistra];
indicesinistra++; continue;
} else {
 v[i] = vdestra[indicedestra];
 indicedestra++; continue;
}

if (indicesinistra == maxsin && indicedestra < maxdes) {
 v[i] = vdestra[indicedestra];
 indicedestra++; continue;
}
if (indicedestra == maxdes && indicesinistra < maxsin) {
 v[i] = vsinistra[indicesinistra];</pre>

indicesinistra++; continue; }

# · complessita

Vale (n log n) sia nel caso migliore che peggiore, infatti non essendo un algoritmo adattivo, effettua tutte le chiamate ricorsive necessarie, e tutti i confronti, anche nel caso in cui l'arvay preso in considerazione sia qià ordinato.

}

}

La complessita deriva dal calcolo dell'espressione:

nº Livelli · costo ciascun problema

livello	numero problemi	dimensione problema
0	1	n

	, ,	
0	4	N
4	2	₩2
2	4	n/4
3	8	√8
2	2,7	<i>7</i> ⁄2 <sup>7</sup>

### COSTO DI OGNI LIVELLO

Ad ogni livello J si hanno 2º sottoproblemi di tipo merge, ognuno lungo 1/2º e quindi visolvibile in (H) (1/27). Per conoscere il costo di ogni livello, bisogna moltiplicare il costo merge per il numbero di volte che viene chiamato:  $2^{3} \cdot \frac{n}{2^{3}} = n$   $\bigoplus$  (n)

### NUMERO DI LIVELLI

sapendo che all'ultimo livello della riconsione, i sottoproblemi assumano dimensione 1, e che Su agni Livello J, i sottoproblemi sono di dimensione 1/2, per quale J si ha che N/2 = 1? → J = log, n. Quindi il numero di livelli è: log, n +1 [+1 perchè si parte

In conclusione il costo di merge sort è dato da: (n) login (n log n) Sia nel caso migliore che in quello peggiore (il logn deviva dal numero dei livelli dell'albero della ricorsione)

Si simuli un'esecuzione della chiamata di merge sort sulla sequenza riportata sotto. Questa situazione coincide con il caso migliore, peggiore o medio? Qual'è la complessità di merge sort in questo caso? SEQUENZA: 50 46 40 35 30 25 20 15

# simulazione chiamata

50 45 40 35 30 25 20 15 15 20 25 30 35 40 45 50 50 45 40 35 30 25 20 15 40 45 50 15 20 25 50 45 30 25 20 15 25 45 40 20 15 50 50 45 40 30 25 20 15

- · Vale (n log n) sia nel caso mighore the nel caso peggione, infatti mon essendo un algoritmo adattivo, effettua tutte le chiamate ricorsive necessarie, e tutti i confronti, anche nel caso in cui l'array Sia gia ordinato.
- La complessita dell'algoritmo deriva dal calcolo dell'espressione:
  - nº Livelli · costo operazioni di ogni Livello

- La complessita dell'algoritmo deriva dal calcolo dell'espressione:

  nº livelli · costo operazioni di ogni livello

  Il costo operazioni singolo livello si calcola come:
- Il costo operazioni singolo livello si calcola come:  $\frac{1}{1} \cos t$  operazioni singolo livello si calcola come:  $\frac{1}{1} \cos t$  operazioni singolo livello si calcola come:  $\frac{1}{1} \cos t$  operazioni singolo livello si calcola come:  $\frac{1}{1} \cos t$  operazioni singolo livello si calcola come:  $\frac{1}{1} \cos t$  operazioni singolo livello si calcola come:

Givello()	) Numero problemi(2°)	dimensione problema	sequenta
0	1	n	50 45 40 35 30 25 20 15
1	2	n/2	s1: 50 45 40 35 s2: 30 25 20 15
2	4	W4	s1: 50 45 s2: 40 35 s3: 30 25 s4: 20 15
3	8	<i>1</i> /8	\$1: \$0 \$2: 45 \$3: 40 \$4: 35 \$5: 30 \$6: 25 \$7: 20 \$8: 15
4	16	n/16	Ogni Sequenta è formata da un solo elemento e da qui in poi Si "torna su" nell'albero della nicorsione, ogni volta sistemando minore e maggiore