

GRAFO

Un grafo $G=(V,E)$ consiste in:

- un insieme V di vertici (o nodi)
 - un insieme E di coppie di vertici, detti archi o spigoli: ogni arco connette vertici
- n = numero vertici m = numero spigoli

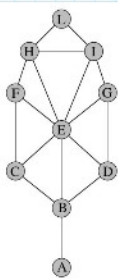
Dato un grafo $G=(V,E)$, se esiste un arco (x,y) in E , allora diciamo:

- l'arco (x,y) è incidente sia in x che in y
- x e y sono gli estremi dell'arco (x,y)
- se G è un grafo orientato, allora diciamo che l'arco (x,y) esce dal vertice x ed entra nel vertice y : inoltre diciamo che y è adiacente a x , ma x non è adiacente a y
- se G è un grafo non orientato, allora diciamo che x ed y sono adiacenti

Grado:

il grado di un vertice, indicato con δ è pari al numero di archi incidenti ad esso

esempio: I ha grado 4: $\delta(I)=4$



Sia G un grafo orientato:

- il grado in ingresso di un vertice v che è pari al numero di archi che entrano in v e si indica con $\delta_{in}(v)$
- il grado in uscita di un vertice v che è pari al numero di archi che escono in v e si indica con $\delta_{out}(v)$
- $\delta(v) = \delta_{in}(v) + \delta_{out}(v)$ è il grado del vertice v

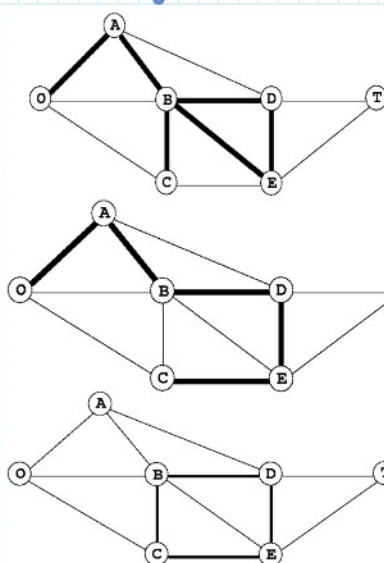
Cammini e cicli:

- un cammino in un grafo è una sequenza di vertici tali che ogni coppia di vertici consecutivi nella sequenza (v_i, v_{i+1}) è connessa da un arco e tutti gli archi (v_i, v_{i+1}) sono distinti tra loro
- un cammino è detto semplice se tutti i vertici, ad eccezione al più del primo e dell'ultimo, sono distinti
- un cammino semplice in cui il primo e l'ultimo vertice sono coincidenti è detto ciclo

grafi etichettati:

I grafi etichettati sono grafi in cui ai vertici sono associate etichette mentre agli archi possono essere associati dei valori numerici detti pesi

cammini e cicli (grafo non orientato):



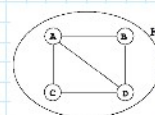
$(0, A, B, D, E, B, C)$ è un cammino

$(0, A, B, D, E, C)$ è un cammino semplice

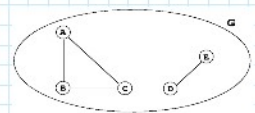
(B, D, E, C, B) è un cammino semplice ed anche un ciclo

grafi non orientati: connessione

Un grafo non orientato $G=(V,E)$ è connesso se e solo se per ogni coppia (v,w) di vertici di G esiste un cammino che li unisce



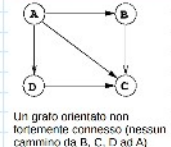
Un grafo connesso



Un grafo non connesso

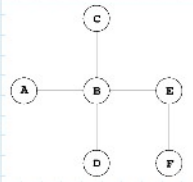
grafi orientati: connessione

Un grafo orientato G è **fortemente connesso** se e solo se esiste un cammino da ogni vertice v di G ad ogni vertice v' di G con $v' \neq v$.



alberi liberi:

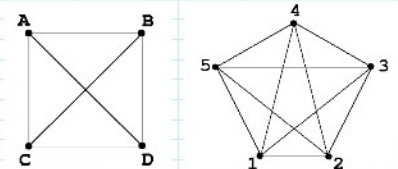
- Un albero libero è un grafo non orientato, connesso e senza cicli.
- Un albero libero si distingue da un albero radicato in quanto in un albero libero non esiste la radice.
- Se rimuoviamo un arco da un albero libero, il grafo risultante è non connesso.
- Se n è il numero di vertici di un albero libero, allora i suoi archi sono $n-1$.



grafi completi non orientati:

Un grafo non orientato G , in cui ogni vertice è connesso da un arco ad ognuno degli altri $n-1$ vertici, è detto **grafo completo**.

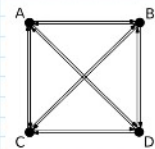
Un grafo non orientato completo con n vertici ha esattamente $\frac{n \cdot (n-1)}{2}$ archi.



grafi completi orientati:

Un grafo orientato G in cui ogni vertice è connesso da un arco ad ognuno dei restanti $n-1$ vertici è detto **completo**.

Un grafo completo orientato ha esattamente $n \cdot (n-1)$ archi.

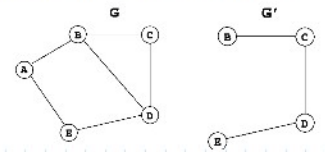


Sottografo:

Un sottografo di un grafo $G=(V,E)$ è un grafo $G'=(V',E')$ tale che $V' \subseteq V$ e $E' \subseteq E$.

Un sottografo G' è detto un **sottografo proprio** di G se G' non coincide con G .

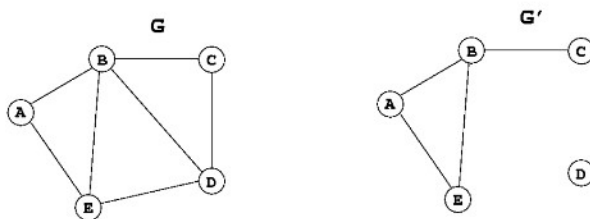
Esempio: un grafo G e un sottografo proprio G' di G



Sottografo di ricoprimento (spanning graph)

Un sottografo $G'=(V',E')$ di un grafo $G=(V,E)$ tale che $V'=V$ è detto **sottografo di ricoprimento** di G .

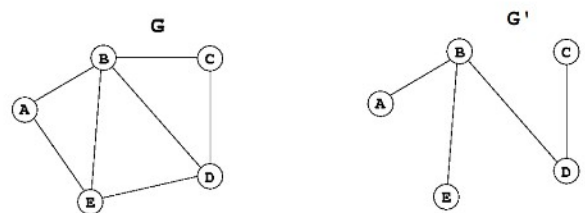
Esempio: G' un sottografo di ricoprimento del grafo G



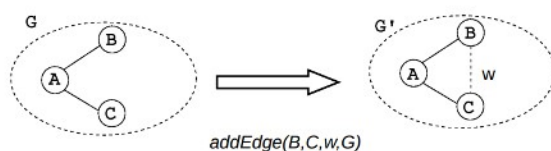
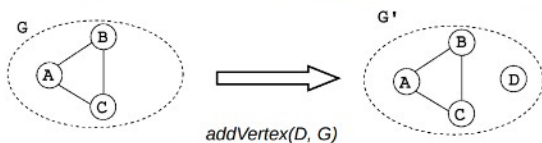
Albero di ricoprimento (spanning tree)

Un sottografo di ricoprimento $G'=(V,E')$ di un grafo $G=(V,E)$ tale che G' è un albero libero è detto **albero di ricoprimento** di G .

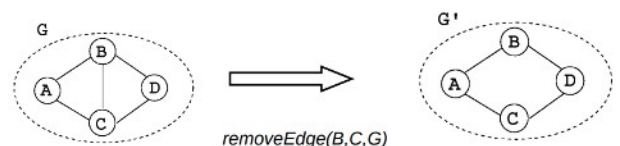
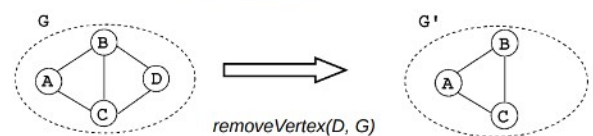
Esempio: G' un albero di ricoprimento del grafo G



Operazioni su grafi non orientati e non etichettati



Operazioni su grafi non orientati e non etichettati



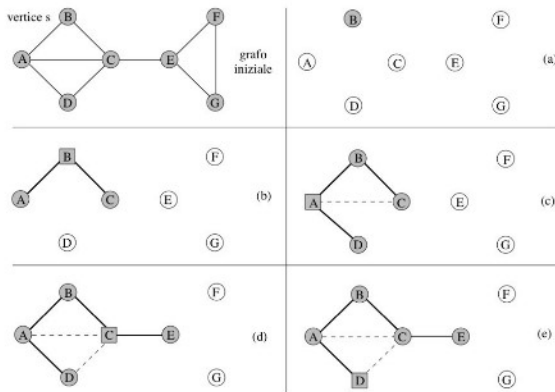
Visita di un grafo:

- visita: consente di esaminare tutti i vertici e gli archi di un grafo in modo Sistematico (sistematico: seguendo le relazioni di adiacenza dei vertici)
- La visita parte da un vertice sorgente s
- si assume che ogni vertice di G sia raggiungibile da s
- un vertice viene marcato quando viene incontrato per la prima volta
- consideriamo grafi non orientati connessi

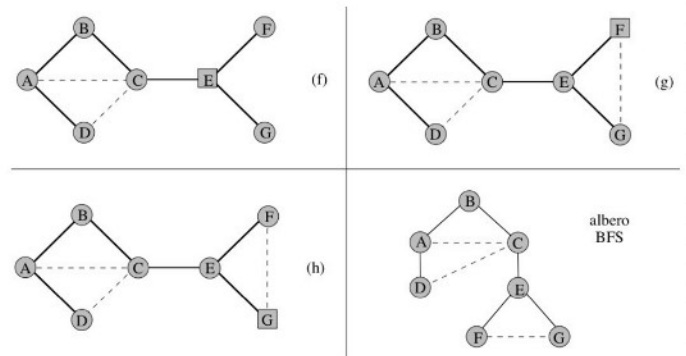
BFS: Breadth-First Search

corrisponde ad una visita a livelli di un albero; la visita procede in ampiezza sul grafo a partire dai vertici incontrati. Utilizza come struttura una coda che registra l'ordine in cui i vertici sono visitati dall'algoritmo.

Esempio: Visita in ampiezza



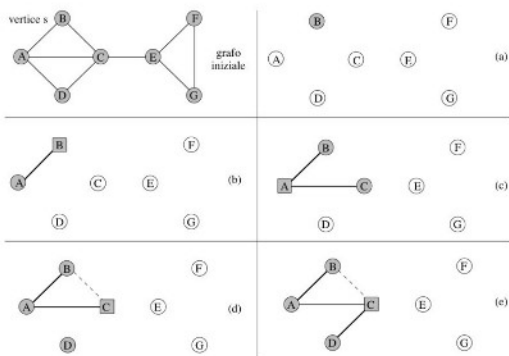
Esempio: Visita in ampiezza



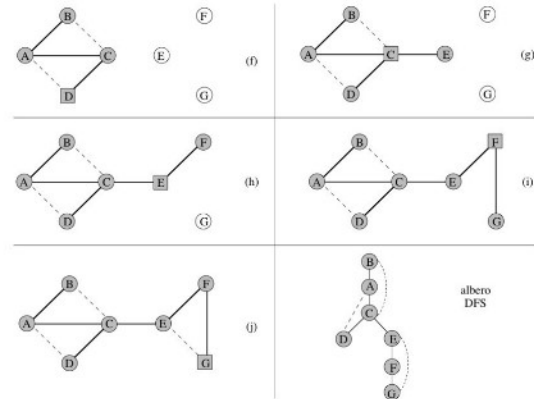
DFS: Depth-First Search

corrisponde alla visita in profondità di un albero. Utilizza uno stack (al posto della coda)

Esempio: Visita in profondità



Esempio: Visita in profondità

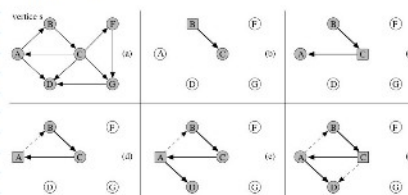


per entrambi i casi: complessità \rightarrow liste di adiacenza: $\mathcal{O}(n+m)$, matrice di adiacenza: $\mathcal{O}(n^2)$
visite su grafi orientati:

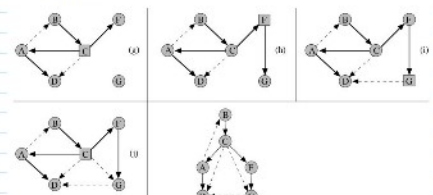
Visite in ampiezza e profondità di grafi orientati

- Le visite possono essere definite anche su grafi orientati
- L'unica differenza è che nell'operazione di visita dei vicini consideriamo solo gli archi uscenti dal vertice in esame

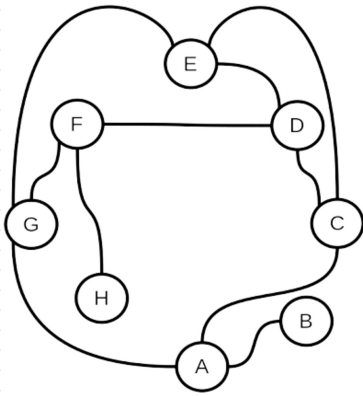
Esempio: Visita in profondità



Esempio: Visita in profondità

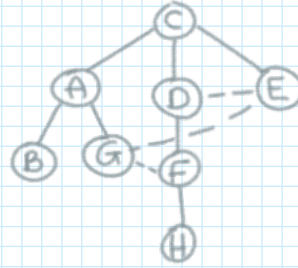


esercizio da aulaweb



- 1) [1/2 del punteggio] Si illustrino mediante disegni o altra modalità schematica e chiara i vari passaggi di una visita DFS di tale grafo che parta dal nodo etichettato con **B** con creazione dell'albero di ricoprimento; si disegni l'albero di ricoprimento risultante.
- 2) [1/2 del punteggio] Si illustrino mediante disegni o altra modalità schematica e chiara i vari passaggi di una visita BFS di tale grafo che parta dal nodo etichettato con **C** con creazione dell'albero di ricoprimento; si disegni l'albero di ricoprimento risultante.

2)



~~F~~ ~~G~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~B~~ ~~G~~ ~~F~~

