**02. Inventory**

O aplicatie **desktop** gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Aceasta trebuie sa permita urmatoarele operatii: adaugare, cautare, actualizare, stergere. La pornirea aplicatiei, se va deschide o fereastra cu doua liste: in partea stanga cea de piese, iar in cea dreapta va fi lista de produse. Deasupra fiecarei liste se gaseste butonul de search, iar sub fiecare se afla butoane de adaugare, modificare si stergere. In coltul din dreapta jos al ferestrei se gaseste un buton pentru iesirea din aplicatie.

Informatiile sunt preluate dintr-un fisier in care se afla toate caracteristicile entitatilor. Obiectele apar in fisier in urmatoarea forma:

* piesa produsa de companie

*I, id, denumire, pret, bucati in stoc, numar minim acceptat, numar maxim acceptat, identificator masina*

* piesa achizitionata de la alta companie

*O, id, denumire, pret, bucati in stoc, numar minim acceptat, numar maxim acceptat, nume companie*

* produs finit (pi cu i = 1…n reprezinta id ul fiecarei piese componente din produsul curent)

*P, id, denumire, pret, bucati in stoc, numar minim acceptat, numar maxim acceptat, p1:p2:….:pn*

Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume. La gasirea unei linii din lista cu piese a carui nume este identic cu valoarea introdusa in campul de cautare, acea linie este evidentiata.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume. La gasirea unei linii din lista cu produse a carui nume este identic cu valoarea introdusa in campul de cautare, acea linie este evidentiata.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese. Prin selectarea liniei cu piesa care se doreste a fi actualizata si apasarea butonului pentru modificare, utilizatorul este redirectionat catre fereastra de editare, unde poate actualiza toate informatiile (ID ul ramane neschimbat).

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente. Prin selectarea liniei cu produsul care se doreste a fi actualizat si apasarea butonului pentru modificare, utilizatorul este redirectionat catre fereastra de editare, unde poate actualiza toate informatiile, inclusiv lista pieselor (ID ul ramane neschimbat).

**F04a.** Stergerea unei piese. Prin selectarea liniei cu piesa care se doreste a fi stearsa si apasarea butonului pentru stergere, utilizatorul poate elimina din aplicatie piesa dorita, dupa confirmare. In cazul in care piesa se afla in lista de piese a vreunui produs, aceasta va fi stearsa si din acea lista.

**F04b.** Stergerea unui produs. Prin selectarea liniei cu produsul care se doreste a fi sters si apasarea butonului pentru stergere, utilizatorul poate elimina din aplicatie produsul dorit, dupa confirmare.