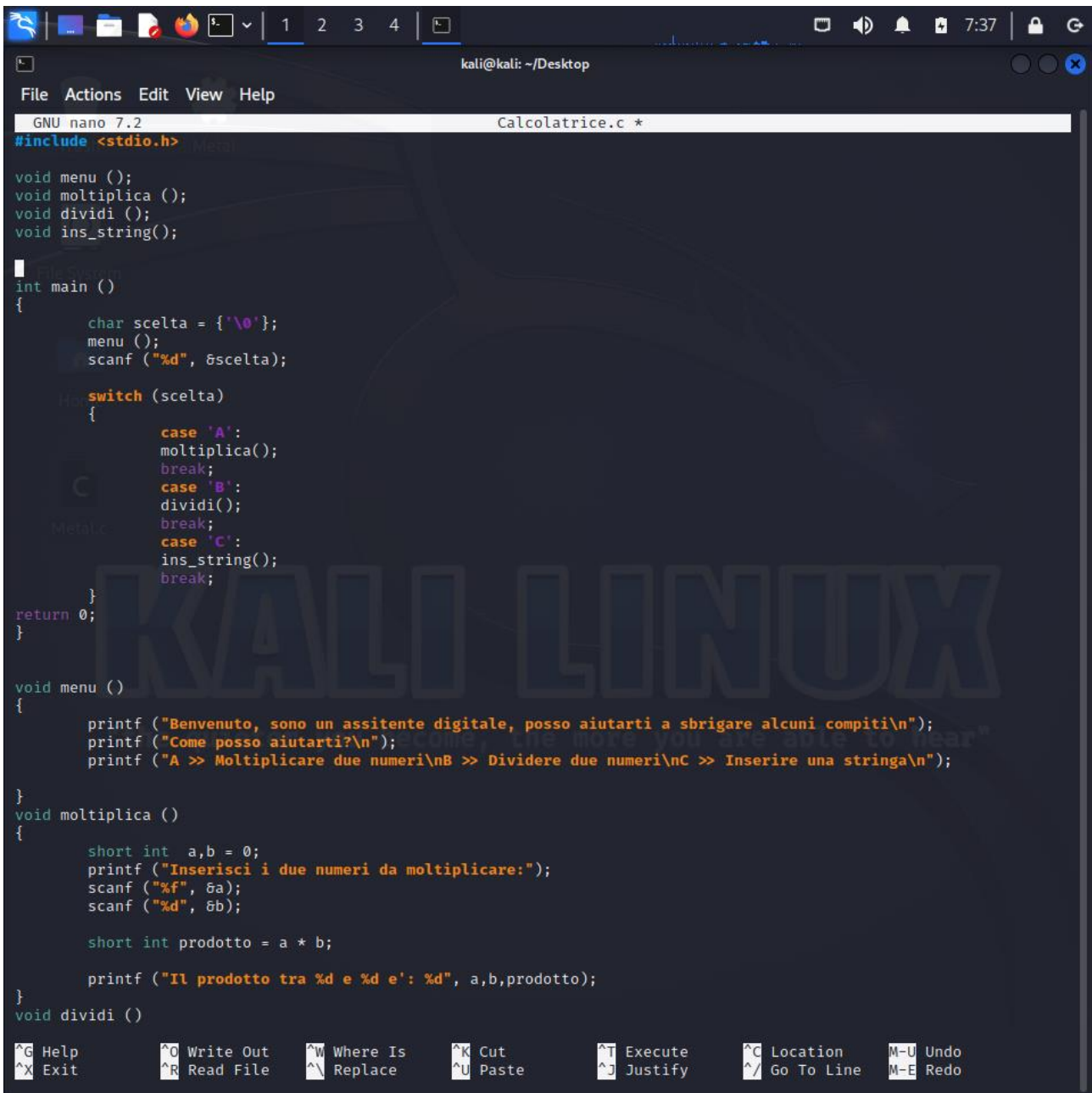


Il programma esegue: moltiplicazione tra due numeri, divisione tra due numeri interi e l'inserimento di una stringa di massimo 9 caratteri.

Nel codice possiamo notare diversi errori.



```
GNU nano 7.2 Calcolatrice.c *
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }
    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
```

In questa prima schermata vediamo il valore della variabile char scelta racchiuso tra due parentesi graffe.

Risoluzione errore: eliminazione delle parentesi.

Successivamente, il primo <<scanf>> utilizza una variabile numerale <<%d>> al posto di una variabile di tipo char.

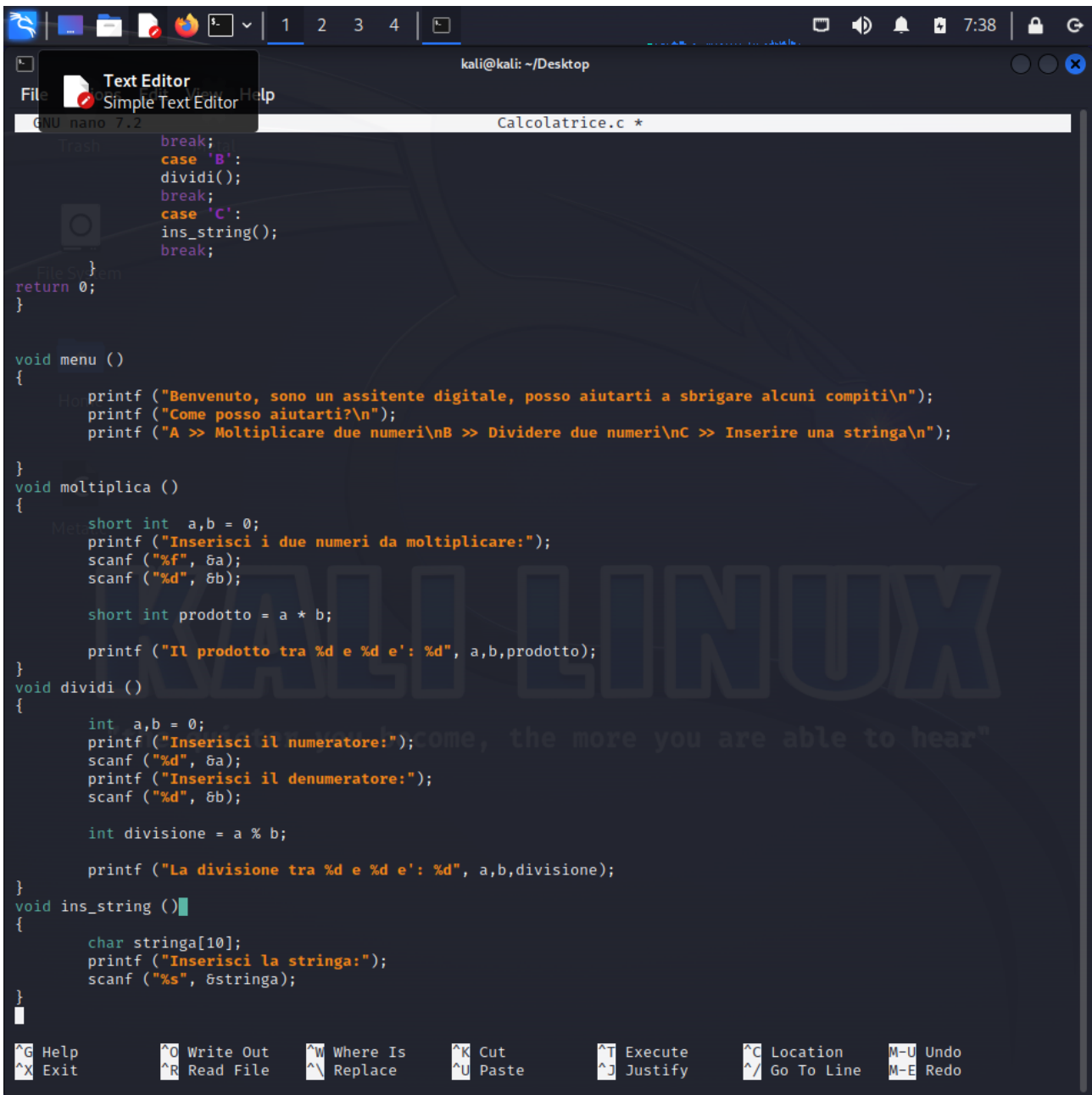
Risoluzione errore: sostituire <<%d>> con <<%c>>.

Nella funzione <<void moltiplica ()>>, si utilizza il tipo di variabile <<short int>>. Questo tipo è utilizzato nel linguaggio C++ , quindi non è corretto.

Risoluzione errore: correggere il tipo variabile <<short int>> con <<int>>.

Nel primo <<scanf>> della seconda funziona <<void moltiplica ()>> troviamo il tipo di variabile input <<%f>>. Questo è utilizzato per le variabili di tipo FLOAT e non per le variabili di tipo INT.

Risoluzione errore: sostituire <<%f>> con <<%d>>.



```
break;
case 'B':
    dividi();
    break;
case 'C':
    ins_string();
    break;
}
return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");
    scanf ("%f", &a);
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}

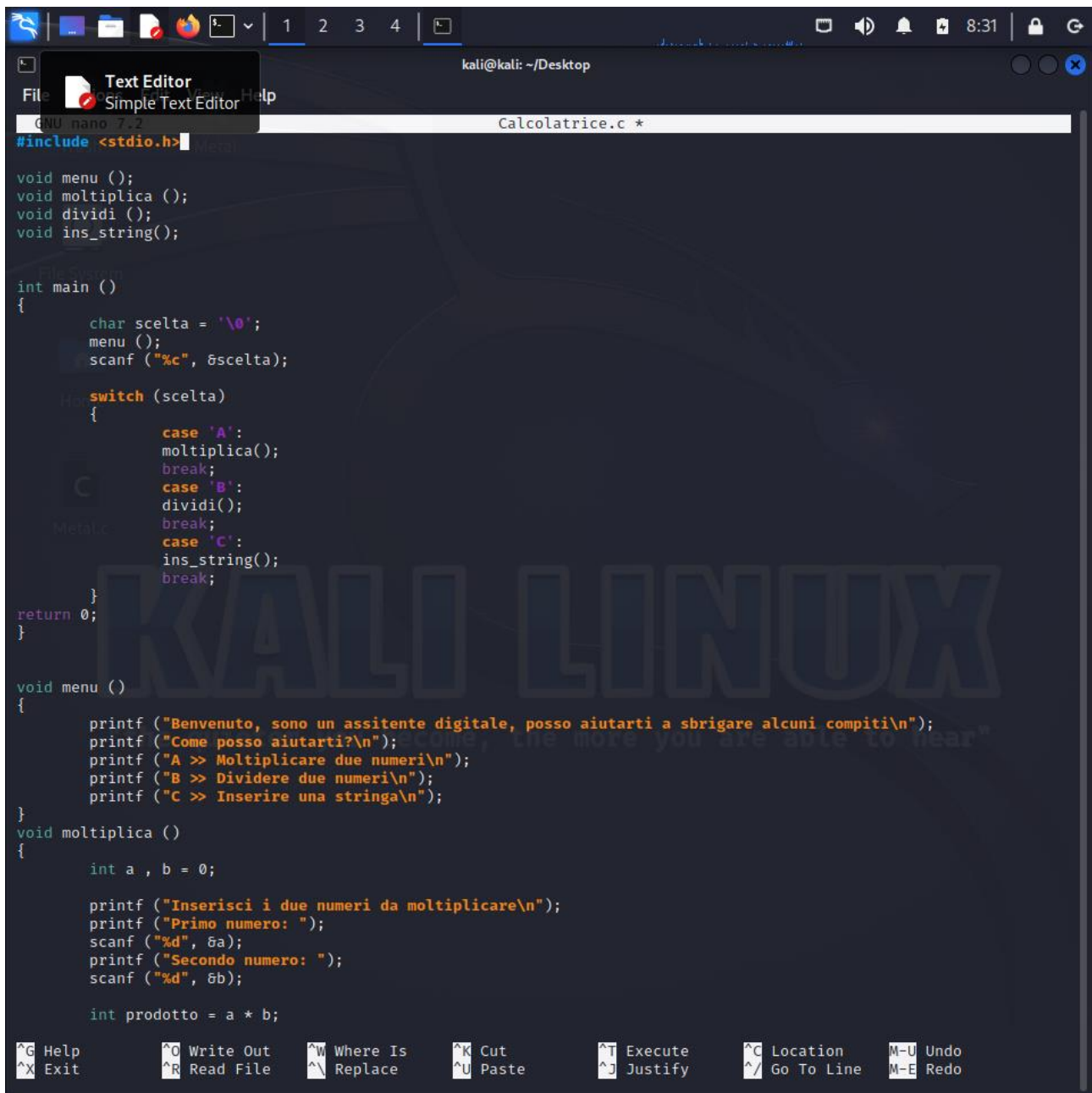
void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
}

^G Help      ^O Write Out  ^W Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location   M-U Undo
^X Exit      ^R Read File  ^_ Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_/ Go To Line  M-E Redo
```

Nella terza funzione <<void dividi ()>> troviamo un'operazione sbagliata: `int divisione = a % b`. Questa operazione restituisce come risultato il resto della divisione, ma non divide i due numeri.

Risoluzione errore: correggere con `a / b`.

Di seguito il codice riscritto correttamente:



The screenshot shows a Kali Linux desktop environment. A text editor window titled 'Text Editor' is open, displaying a C program named 'Calcolatrice.c'. The code is written in a dark-themed editor with syntax highlighting. The program includes a menu system with options for multiplication, division, and string input. The background of the desktop features a large 'KALI LINUX' watermark.

```
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = '\0';
    menu ();
    scanf ("%c", &scelta);

    switch (scelta)
    {
        case 'A':
            moltiplica();
            break;
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
            break;
    }
    return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\n");
    printf ("B >> Dividere due numeri\n");
    printf ("C >> Inserire una stringa\n");
}

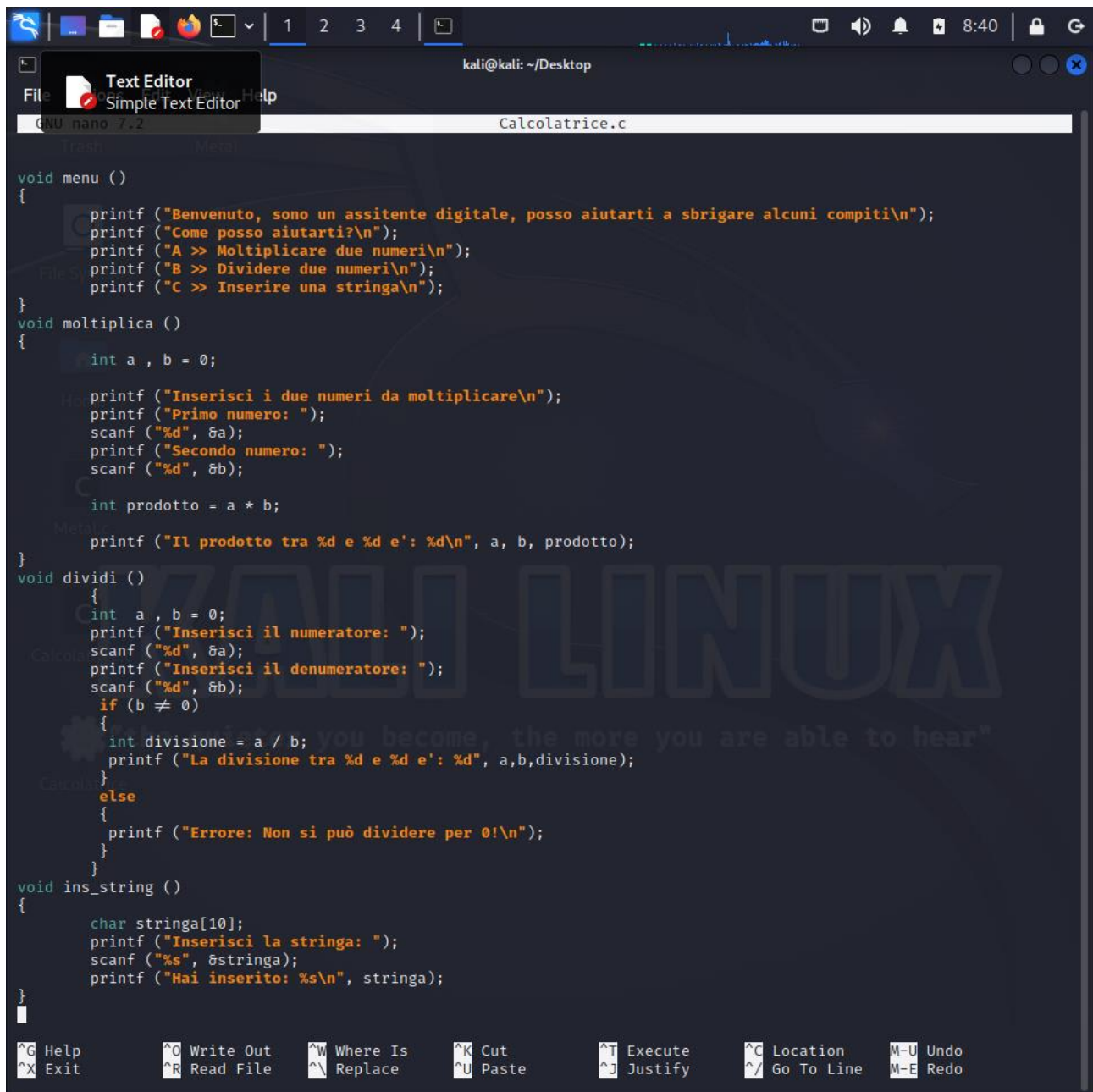
void moltiplica ()
{
    int a , b = 0;

    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare\n");
    printf ("Primo numero: ");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Secondo numero: ");
    scanf ("%d", &b);

    int prodotto = a * b;
```

At the bottom of the editor window, there is a toolbar with the following shortcuts:

^G Help	^O Write Out	^W Where Is	^K Cut	^T Execute	^C Location	M-U Undo
^X Exit	^R Read File	^N Replace	^U Paste	^J Justify	^/_ Go To Line	M-E Redo



```
void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\n");
    printf ("B >> Dividere due numeri\n");
    printf ("C >> Inserire una stringa\n");
}
void moltiplica ()
{
    int a , b = 0;

    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare\n");
    printf ("Primo numero: ");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Secondo numero: ");
    scanf ("%d", &b);

    int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto);
}
void dividi ()
{
    int a , b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore: ");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denominatore: ");
    scanf ("%d", &b);
    if (b != 0)
    {
        int divisione = a / b;
        printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
    }
    else
    {
        printf ("Errore: Non si può dividere per 0!\n");
    }
}
void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa: ");
    scanf ("%s", &stringa);
    printf ("Hai inserito: %s\n", stringa);
}
```

GNU nano 7.2 Calcolatrice.c

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location M-U Undo
^X Exit ^R Read File ^_ Replace ^U Paste ^J Justify ^/_ Go To Line M-E Redo