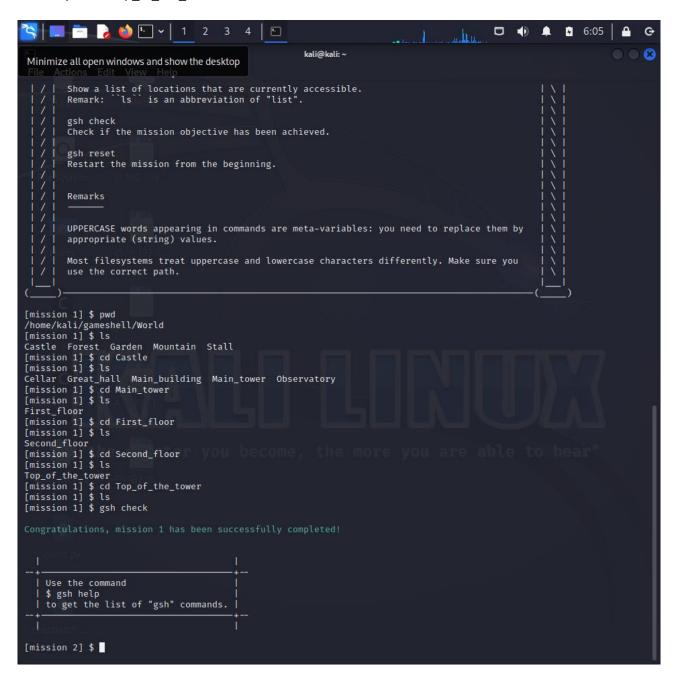
Report esercizio 19/05/2023

Questa è la prima missione completata di Gameshell. Dovevo muovermi tra le directory per arrivare alla directory finale Top_of_the_tower.

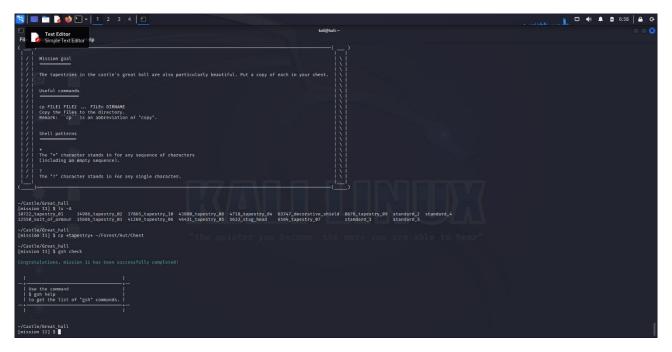




Nella quarta missione, bisognava creare nella directory "Forest", prima la directory "Hut" e poi la directory "Chest".



Nella settima missione era necessario trovare i file nascosti nella directory e spostarli nella directory "Chest".



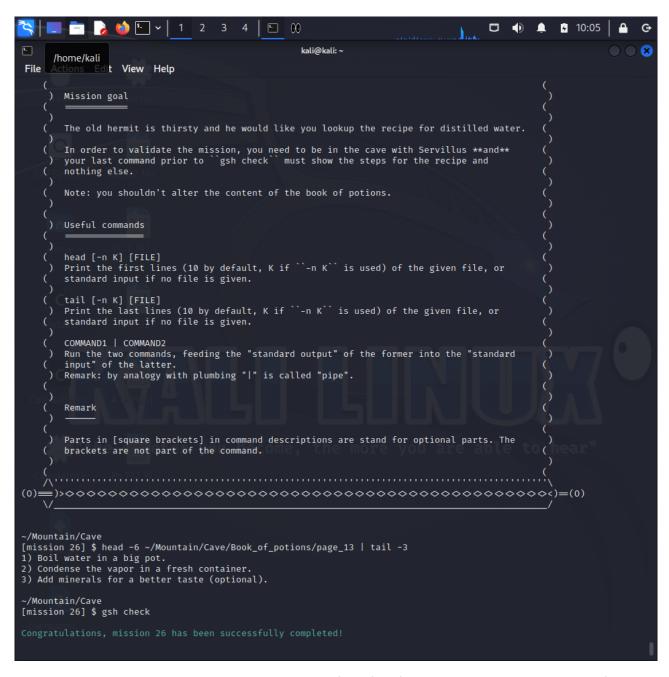
Nell'undicesima missione, bisognava trasferire tutte le copie del file "tapestry" nella cartella "Chest" tramite Shell pattern <*>.







Nella ventesima missione bisognava trovare la moneta d'argento. Ho visionato tutti i file presenti nella directory "Maze", successivamente ho visionato lo schema ad albero delle directory per essere sicura quale fosse il percorso del file, dopodichè ho spostato il file nella directory "Chest" come da consegna.



Nella ventiseiesima missione, bisognava manipolare il file affinchè la macchina visualizzasse solo le fasi della pozione da seguire, senza titolo.