

Gamma Burn (Fire Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Il bersaglio ha il 30% di possibilità di venir scottato

Gamma Flash (Electric Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Il bersaglio riceve un -1 in precisione

Gamma Shadow (Ghost Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Il bersaglio non può essere sostituito

Gamma Heal Pump (Water Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Il pokémon che usa questa mossa gamma recupera il 25% dei propri PS

Gamma Night (Dark Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Viene messa sul campo la condizione "Auratetra"

Gamma Iron Darts (Iron Pebble)**BP Variabile a seconda della mossa base****Effetto:**

- Viene messo sul campo l'effetto "Punte"