

Progetto Gestione locale per organizzazione eventi

Realizzato da Giulia Dallavecchia e Diego Zanobini

1 Descrizione

Il progetto descrive la gestione di un locale per l'organizzazione di eventi, in particolare nella gestione di tre tipologie di affitto:

- **Affitto semplice:** è possibile effettuare la sola prenotazione del locale indicando nome, cognome dell'utente e la data nella quale si vorrebbe occupare la struttura.
- **Affitto con catering:** è possibile effettuare la prenotazione del locale con la gestione del catering tramite nome, cognome dell'utente e la data nella quale si vorrebbe occupare la struttura.
In questa tipologia di affitto è necessario anche indicare il numero dei partecipanti all'evento.
- **Affitto con catering e gestione dei partecipanti:** è possibile effettuare la prenotazione del locale con la gestione del catering e dei partecipanti tramite nome, cognome dell'utente e la data nella quale si vorrebbe occupare la struttura.
In questa tipologia di affitto occorre specificare il numero e i nominativi dei partecipanti.

È necessario dire che per tutte e tre le tipologie di affitto è stato implementato, in maniera automatica, un ticket di prenotazione univoco. Il ticket viene fornito all'utente in fase di prenotazione.

2 Suddivisione delle classi

Il progetto è strutturato in sei classi diverse e contiene un solo main.

2.1 Classe Gestione_prenotazioni

Si tratta della classe che si occupa della gestione del main, all'interno della quale vi è il rimando alla classe Menu che permette all'utente di scegliere l'operazione che intende effettuare.

2.2 Classe Menù

Si tratta della classe nella quale è stato implementato il menù testuale che gestisce le operazioni che l'utente può effettuare, in particolare:

- **La possibilità di effettuare una prenotazione:** attraverso la quale ci sarà il rimando alle varie tipologie di affitto;

- **La possibilità di visualizzare l'elenco delle prenotazioni in ordine cronologico:** attraverso la quale è possibile visualizzare l'elenco completo delle prenotazioni per tipologia;
- **La possibilità di visualizzare l'elenco delle possibili tipologie di prenotazione:** attraverso la quale vengono visualizzate brevi descrizioni per ciascuna tipologia;
- **La possibilità di eliminare una prenotazione:** attraverso la quale l'utente dovrà inserire il numero della prenotazione che gli è stato fornito in fase di prenotazione per cancellare una specifica prenotazione;
- **La possibilità di visualizzare le prenotazioni per un dato utente:** attraverso la quale l'utente dovrà inserire il nome e il cognome che desidera cercare, successivamente verrà effettuato un controllo sulla corrispondenza dei suoi dati negli array delle tipologie di prenotazione e infine verranno stampate tutte le informazioni relative alla/e sua/e prenotazione/i;
- **La possibilità di visualizzare i dati salvati all'interno di un file binario:** attraverso la quale vengono memorizzati e successivamente visualizzati i dati che sono stati inseriti durante tutto il processo di prenotazione;
- Alla fine verrà data all'utente la possibilità di uscire dal menu di navigazione.

Il menu è gestito tramite uno switch che prevede il rimando a metodi definiti all'interno della classe Menu. Ciascun metodo al suo interno ha un rimando specifico ad un'altra classe grazie alla definizione di oggetti della classe Prenotazione.

2.3 Classe Prenotazione

Si tratta della classe in cui sono definiti tutti i metodi che si occupano dell'implementazione delle tipologie di affitto e della loro gestione.

All'interno della classe vengono definiti gli oggetti che rimandano alle classi che gestiscono le tre diverse tipologie di affitto.

2.4 Classe Affitto_semplice

Si tratta della classe che gestisce la tipologia di affitto semplice, all'interno della quale l'utente dovrà definire i dati della prenotazione.

2.5 Classe Affitto_catering

Si tratta della classe che gestisce la tipologia di affitto con la gestione del catering, all'interno della quale l'utente dovrà definire i dati della prenotazione e il numero dei partecipanti all'evento.

2.6 Classe Affitto_catering_partecipanti

Si tratta della classe che gestisce la tipologia di affitto con la gestione del catering e dei partecipanti, all'interno della quale l'utente dovrà definire i dati della prenotazione e il numero dei partecipanti all'evento con i rispettivi nominativi.

All'interno delle classi che gestiscono le tre tipologie di prenotazione è stato definito un controllo sulla data: se una data è già stata scelta da un'altra persona, l'utente che sta facendo la prenotazione è invitato a scegliere un altro giorno in cui occupare la struttura.