```
Binclude <stdio.h>
int main () {
int primo_numero;
int secondo_numero;
                                            Wollie.
printf("<mark>Inserisci il primo numero:")</mark>;
scanf(<mark>"%d"</mark>, &primo_numero);
printf("Inserisci il secondo numero:");
scanf("%d", &secondo_numero);
int somma = primo_numero * secondo_numero;
printf("<mark>La somma dei due numeri inseriti è: %d\n", somma);</mark>
return 0;
```

- —(kali⊕kali)-[-/Scrivania/C] —\$ gcc -g Modulo_C.c -o Modulo
- —(kali⊗kali)-[~/Scrivania/c] —\$./Modulo
- Inserisci il primo numero:4 Inserisci il secondo numero:6 La somma dei due numeri inseriti è: 24
- __(kali@kali)-[~/Scrivania/c] _\$ |

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3 int numero1;
4 int numero2;
  float media;
6
   printf("Calcoliamo la media di due numeri.\n");
8
   printf("inserisci il primo numero: ");
  scanf("%d", &numero1);
11
   printf("inserisci il secondo numero: ");
   scanf("%d", &numero2);
14
   media = (numero1 + numero2) / 2;
   printf("la media è: %.2f\n", media);
17
18
   return 0;
19
20
```

```
-(kali@kali)-[-/scrivania/c]
-$ gcc -g primo.c -o primo
```

__(kali@ kali)-[-/scrivania/C]
__\$./primo
Calcoliamo la media di due numeri.
inserisci il primo numero: 5
inserisci il secondo numero: 6
la media è: 5.00

(kali@kali)-[~/Scrivania/C]
\$./primo
Calcoliamo la media di due numeri.
inserisci il primo numero: 2
inserisci il secondo numero: 4
la media è: 3.00

