



primo.c

ProgettoS2.L5.c

gioco.c M-A.save

Quadrato.py



Qua

```
1 import math
2
3 lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
4 perimetro = lato * 4
5 print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
6
```



kali@kali: ~/Scrivania/Quadrato.py

zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh\_history

(kali@kali)-[~/Scrivania/Quadrato.py]

\$ python Quadrato.py

Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 5

Il perimetro del quadrato è: 20.0

(kali@kali)-[~/Scrivania/Quadrato.py]

\$

Apri ▾



Rettangolo.py

~/Scrivania/Rettangolo.py

Rig 6, Col 64



S.c

gioco.c M-A.save

Quadrato.py

Quadrato.py.sav

Rettangolo.py

Rettango

```
1 base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
2 altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
3
4 perimetro_rettangolo = 2 * base + 2 * altezza
5
6 print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro_rettangolo}")
```

zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh\_history

(kali@kali)-[~/Scrivania/Rettangolo.py]

\$ python Rettangolo.py

Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 2

Inserisci l'altezza del rettangolo: 2

Il perimetro del rettangolo è: 8.0

(kali@kali)-[~/Scrivania/Rettangolo.py]

\$ █





5.c

gioco.c M-A.save

Quadrato.py

Rettangolo.py

Cerchio.

```

1 import math
2
3 raggio= float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
4 circonferenza= 2* math.pi * raggio
5
6 print(f"La circonferenza del cerchio è: {circonferenza}")
    
```



kali@kali: ~/Scrivania/Cerchio.py

zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh\_history

(kali@kali)-[~/Scrivania/Cerchio.py]

\$ python Cerchio.py

Inserisci il raggio del cerchio: 3

La circonferenza del cerchio è: 18.84955592153876

(kali@kali)-[~/Scrivania/Cerchio.py]

\$