Giulia de Araujo Freulon

São Luís - MA

giuliaaraujof@hotmail.com • (98) 984277403

Linkedin: http://www.linkedin.com/in/giulia-freulon-8a01752a5/
Portfólio: http://www.github.com/GiuliaFreulon

OBJETIVO

Busco uma oportunidade como desenvolvedora de software, onde possa aplicar e expandir meus conhecimentos em back-end e front-end. Desejo contribuir para o desenvolvimento de soluções inovadoras enquanto continuo meu crescimento profissional e acadêmico na área de Ciência da Computação.

FORMAÇÃO SUPERIOR

 Graduação em Ciência da Computação – Universidade Federal do Maranhão (2021 - 2025)

CONHECIMENTOS E CERTIFICADOS

- Principais Tecnologias: Python, Java, C, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React.js, MySQL, Git e GitHub
- Inteligência Artificial: Deep Learning, Redes Neurais, TensorFlow e Keras
- Aplicações de Escritório: Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Powerpoint
- Idiomas: Inglês (Avançado), Espanhol (Internediário), Francês (Intermediário), Libras (Básico)

EXPERIÊNCIA

Pesquisa de Iniciação Científica | Núcleo de Computação Aplicada | 2022 – 2023

- Título: "Geração de relatórios de exames baseados em imagens médicas usando Deep Learning"
- Projeto focado na utilização de redes neurais convolucionais e Transformers para identificar doenças em imagens de endoscopia de cápsula.
- Uso de ferramentas como TensorFlow, Keras e Jupyter Notebook.
- Manipulação de dados e tabelas em Excel utilizando Python.
- Treinamento de redes neurais, ajustes de parâmetros e análise de métricas para otimização de modelos.
- Produção de relatório final com LateX.
- Apresentação da pesquisa no Seminário de Iniciação Científica 2023

Monitoria | Universidade Federal do Maranhão | 2022 – 2023

- Monitora na disciplina de Estrutura de Dados I
- Responsável pela correção de atividades e trabalhos dos discentes.
- Prestar suporte e esclarecer dúvidas relacionadas ao conteúdo da disciplina.

- Acompanhamento do progresso dos alunos e a assistência na compreensão dos conceitos fundamentais de estruturas de dados.
- Tópicos abordados: Pilhas, Filas, Vetores e Matrizes, implementação utilizando a linguagem C.