

DigitalHouse >
Coding School

¡Te damos la bienvenida!



¡Bienvid@s!

En unos minutos comenzamos

- Edita tu nombre completo en el perfil de Zoom, ¿Cómo?
- Desde la barra inferior, puedes abrir la lista de participantes
- Sobre tu nombre (primero de la lista), haz click en more
- Elige la opción renombrar y coloca tu Nombre y Apellido
- Activa tu cámara

1 | ¡BIENVENIDOS!

Digital House

3 cursos
894 estudiantes

2 sedes
18 cursos
4.589 estudiantes

Sede San Pablo
más de
12.000 estudiantes

Blenderización
de cursos y
programas e
inauguración de
Campus Virtual

+ de 130.000
alumnos
impactados
en la región

2016

2017

2018

2019

2020

2021

Nace **Digital House**



Carreras
UNIVERSITARIAS



PROGRAMAS
Colegios

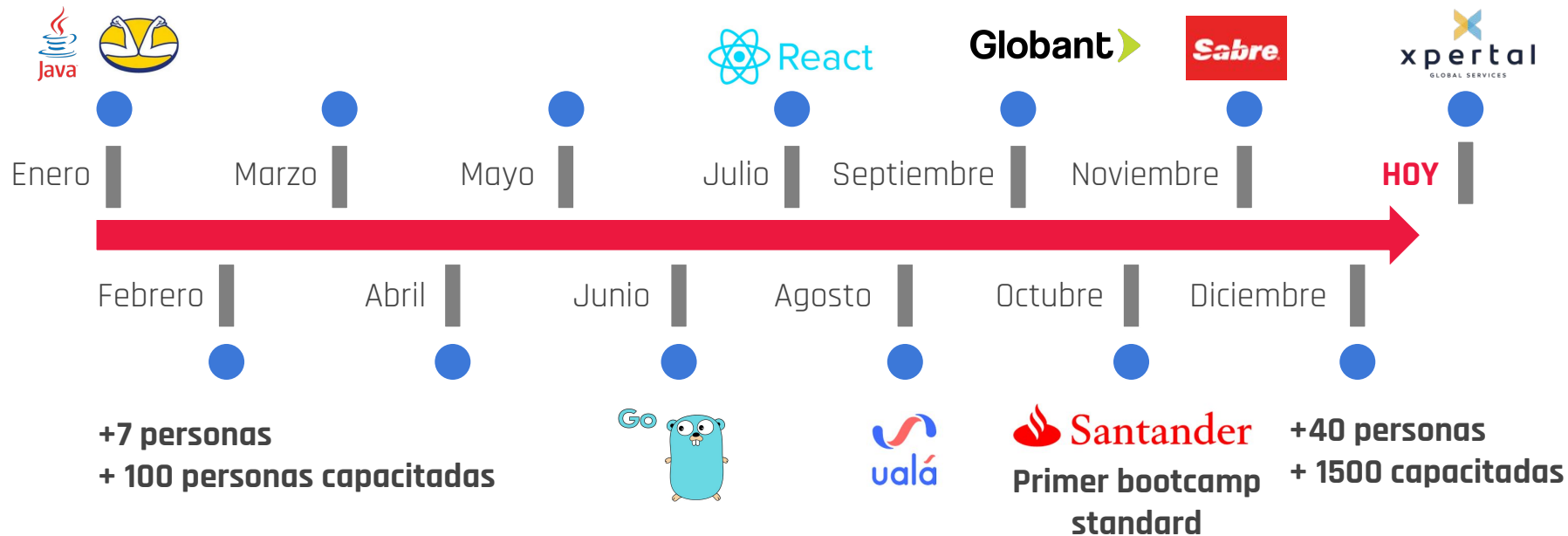


Cursos
100% a distancia



¡BOOTCAMPS!

Bootcamps 2021



Bootcamps en números

+ 3 Tecnologías

- Backend Java
- Backend GO
- Front

+ 1500 Personas

- En un año

+ 6 países

- Argentina
- Brasil
- Chile
- Uruguay
- Colombia
- México
- Peru

+ 40 personas

- ¡HAY EQUIPO!

+ 65NPS



¡Hay equipo!

DigitalHouse>

Facilitador



**Jonathan
González**

→ Developer Full Stack, apasionado por el desarrollo de software, y con muchas ganas de compartir conocimientos. Mi misión es llevar a la clase el trabajo en equipo y compartir el mayor conocimiento posible entre todos, donde podamos ayudarnos y vivir una buena experiencia juntos.

- Mis hobbies son:
- Series a full
 - Pelis
 - Juegos de pc

Facilitador



Lionel Irungaray

- Buenas! Soy un desarrollador autodidacta con ~2 años de experiencia en la industria.
- Soy un entusiasta del ecosistema GNU/Linux y de los principios FOSS. Mis proyectos personales son Open Source y se pueden encontrar en mi perfil de GitHub junto con su documentación.
- Mis hobbies son la mecánica y la herrería. Me encanta trabajar el hierro.

Ansío conocernos y poder intercambiar conocimientos!

Les proponemos presentarse y conversar sobre:

- Nombre, apellido, ciudad y país.
- ¿Qué es lo más difícil que te ha tocado hacer?
- ¿Qué es lo que más te gusta hacer?
- ¿Cuál es tu página favorita o más visitada?
- ¿Cuáles son tus expectativas hacia el Bootcamp?
- ¿Cuál podría ser tu aporte al grupo y al Bootcamp?



Luego del intercambio les proponemos que cada uno suba en este espacio un post con esa info y una foto así nos vamos conociendo entre todos/as los que formamos parte del equipo.

iA medida que vas completando tu información busca coincidencias con tus compañeros/as!



Usa este link:

https://padlet.com/PedagogiaDH/SantaderFE_G2

2 | Conocer el Bootcamp

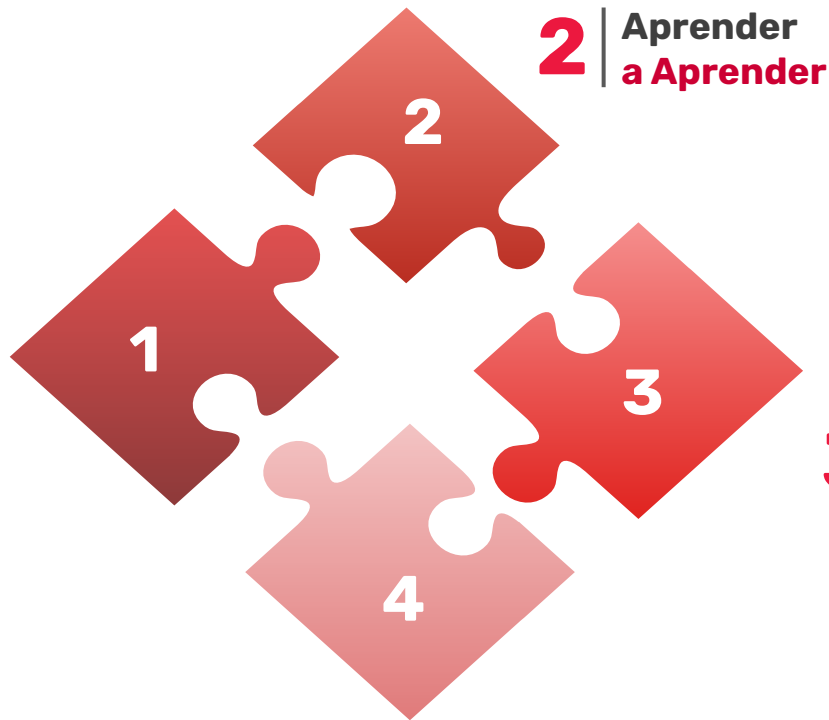
Objetivos

- Conocer como crear lo visual de un sitio web con las tecnologías standard de la industria.
- Aprender las bases para dar la estructura HTML, la estética CSS y el dinamismo mediante JavaScript..
- Implementación de un Frontend aplicando la librería de ReactJS.
- Comprender la librería de ReactJS para permitirnos realizar aplicaciones más performantes y escalables desde una perspectiva de Frontend, utilizando una de las herramientas más modernas en el mercado

Nuestra Metodología

Nuestra metodología se basa en 4 pilares fundamentales y fue desarrollada para garantizar que el participante pueda mantenerse siempre actualizado en su vida profesional:

1 | **Aprender
Haciendo**



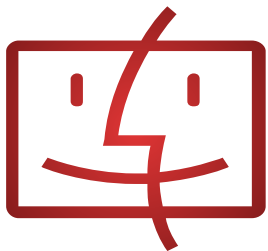
2 | **Aprender
a Aprender**

3 | **Aprender
a Pensar**

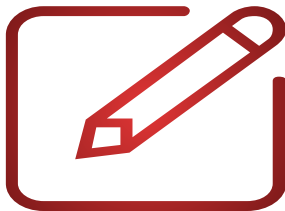
4 | **Aprender
Las Bases**

3 | La cursada

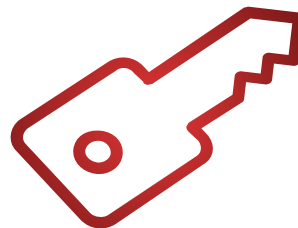
¿Cómo será la experiencia?



**CLASES
EN VIVO**



**CLASES DE
PRÁCTICA**

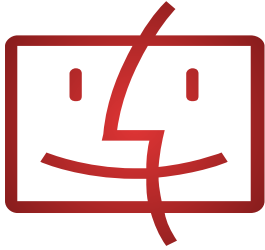


DESAFÍOS



**VALORACIÓN
FORMATIVA**

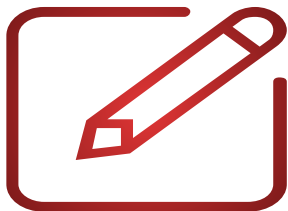
Clase Sincrónica



**CLASES EN
VIVO**

Será un espacio de encuentro a través de la plataforma Zoom. Las clases son de lunes a viernes. Te encontrarás con tus facilitadores y compañeros/as para repasar teoría, resolver dudas y realizar ejercitaciones.

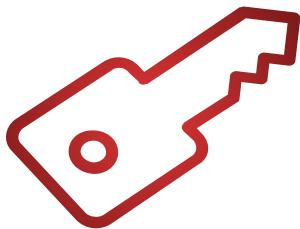
Clase de Práctica



CLASES DE PRÁCTICA

Dentro del calendario de la cursada hay clases 100% prácticas destinadas a aplicación en ejercitaciones integrales puntuales a modo de desafíos prácticos.

Desafíos



SPRINT

Esta instancia es un hito importante para asegurar la adopción de la tecnología aprendida. Se espera que los/las alumnos/as puedan agregarle una perspectiva de calidad al trabajo realizado. A lo largo del curso, se realizan en equipos distintos Sprints con el objetivo de progresivamente integrar el contenido abarcado a lo largo de la cursada en un proyecto

Valoración Formativa



VALORACIÓN FORMATIVA

El equipo docente a lo largo del recorrido realiza una valoración de los niveles de habilidad alcanzados y feedback de lo aprendido a través de rúbricas e instancias de devolución que permiten reconocer los aprendizajes alcanzados y aspectos a seguir reforzando.

Se brindará un informe final a Santander.

Compromisos y Acuerdos

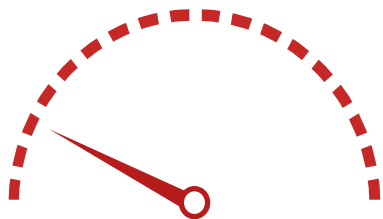
**100% de Asistencia y
foco en el Bootcamp**

Prácticas

Sprint

**Dar feedback y
responder encuestas**

¿Qué te recomendamos?



**Organiza tus
tiempos**



**¡Participá
activamente,
mantente curioso!**



**¡Práctica! Con
sólo estar en las
clases no es
suficiente.**



**¡Desarrolla tu
networking!**

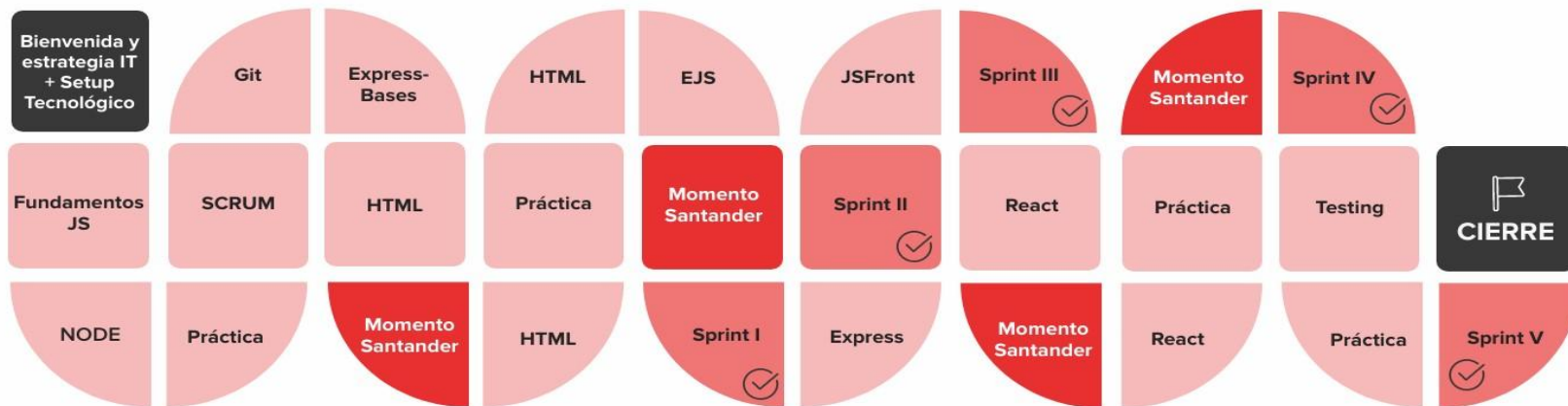
TU AGENDA

Horarios		Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
AR	9:00 - 10:00	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico
AR	10:00 - 12:00	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo
AR	12:15 - 14:00	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico
AR	15:00 - 17:00	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo	Clase en vivo
AR	17:15 - 18:00	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico	Playground Asincrónico

TU AGENDA DE CURSADA

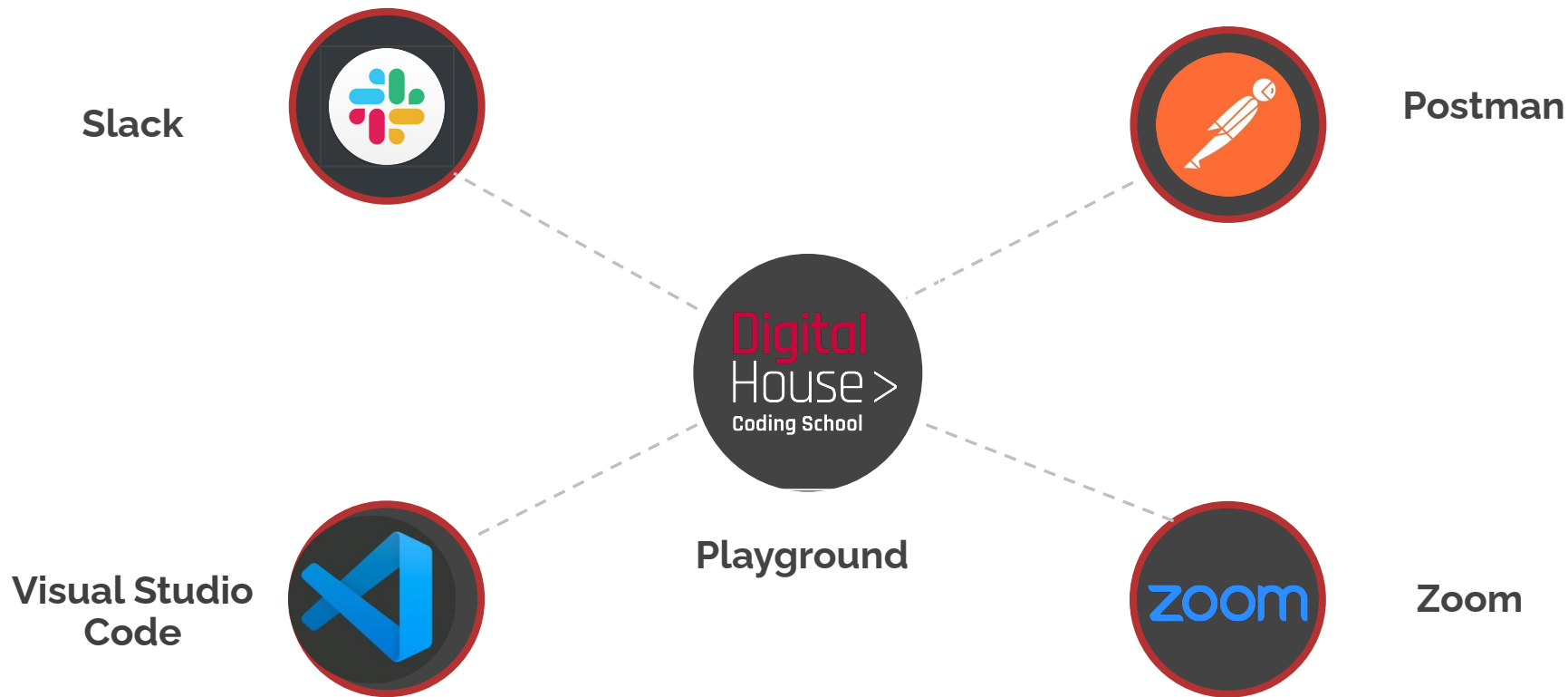
REACT FRONT END

CRONOGRAMA DE CLASES

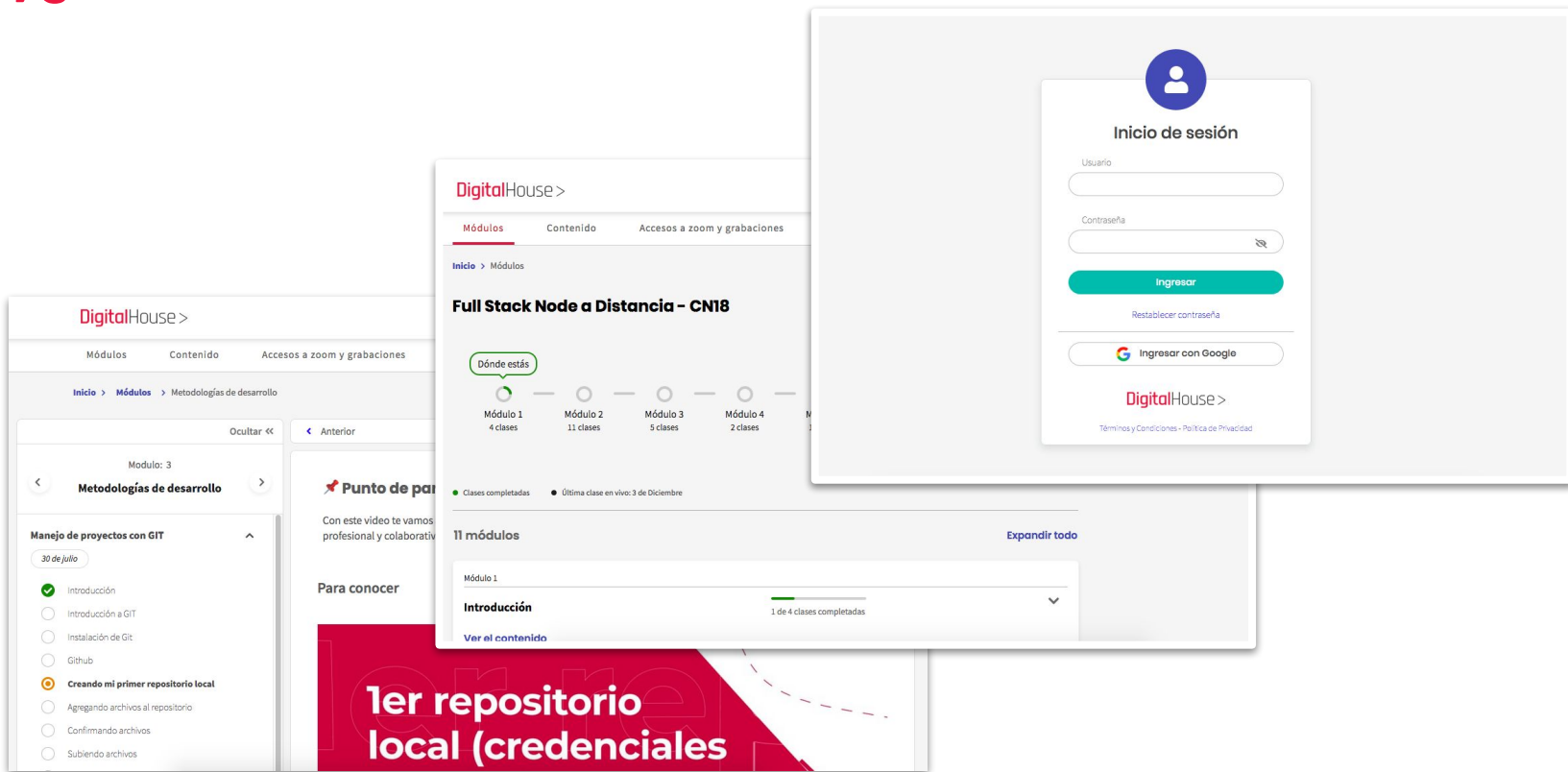


4 | Mapa de herramientas

Herramientas



Playground



Postman

file Edit View Help

Home Workspaces Reports Explore

Search Postman

Invite

Upgrade

Digital House

New Import

GET http://digitalhouse...

No Environment

Save

Send

Params Authorization Headers (6) Body Pre-request Script Tests Settings Cookies

Query Params

KEY	VALUE	DESCRIPTION	Bulk Edit
Key	Value	Description	

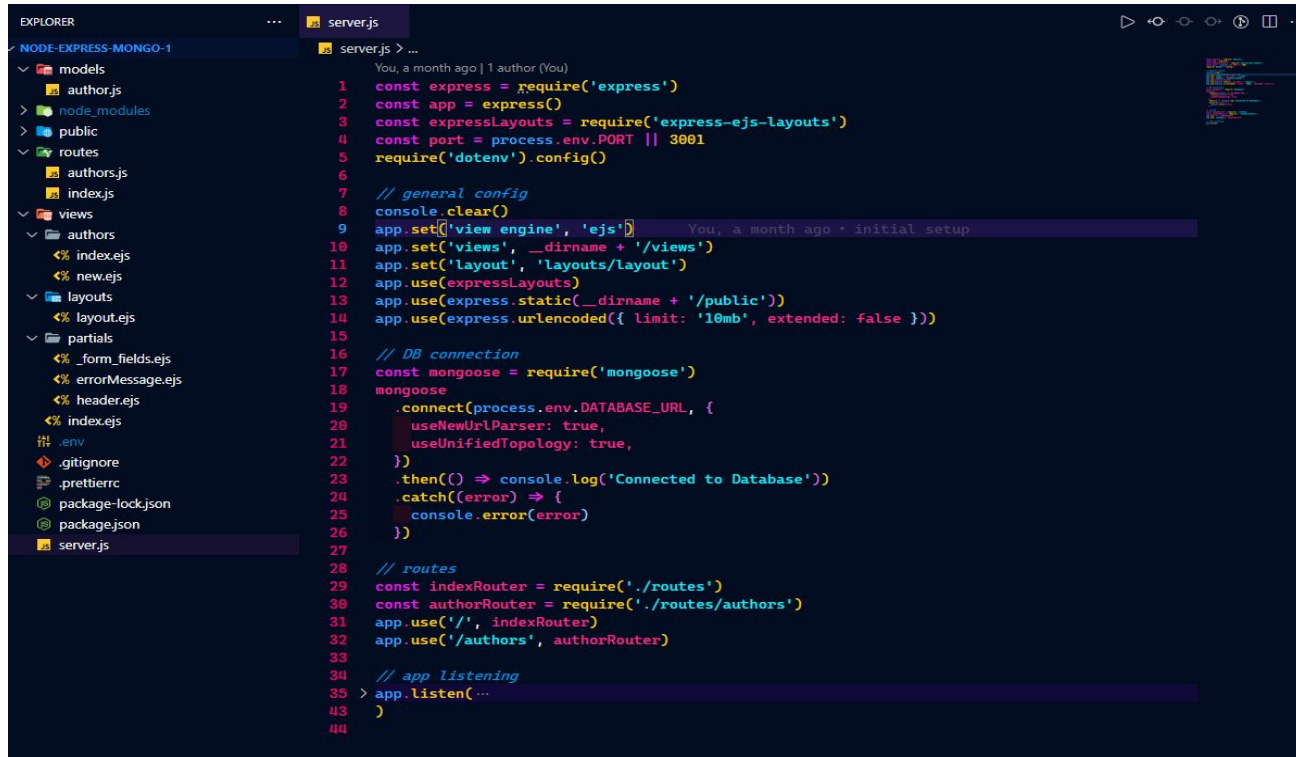
Body Cookies (2) Headers (16) Test Results

200 OK 597 ms 6.19 KB Save Response

Pretty Raw Preview Visualize HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es-AR">
3
4 <head>
5   <meta http-equiv="content-language" content="es" data-env="AR">
6
7   <link rel="canonical" href="https://www.digitalhouse.com">
8   <link rel="alternate" href="https://www.digitalhouse.com/ar/" hreflang="es-AR" />
9   <link rel="alternate" href="https://www.digitalhouse.com/br/" hreflang="pt-BR" />
10  <link rel="alternate" href="https://www.digitalhouse.com" hreflang="x-default" />
11
12  <script>
13    (function(w,d,s,l,i){w[l]=w[l]||[];w[l].push(
14      {
15        'gtm.start':new Date().getTime(),event:'gtm.js'});
16    var f=d.getElementsByTagName(s)[0],j=d.createElement(s),dl=l!='dataLayer'?&l='':'';
17    j.async=true;
18    j.src='https://www.googletagmanager.com/gtm.js?id='+i+dl;
```

Visual Studio Code



The image shows the Visual Studio Code interface with a project named 'NODE-EXPRESS-MONGO-1'. The Explorer sidebar on the left displays the file structure, including folders for 'models', 'node_modules', 'public', 'routes', 'views', and files like 'server.js', 'package.json', and '.env'. The main editor area shows the 'server.js' file with the following code:

```
1  You, a month ago | 1 author (You)
2  const express = require('express')
3  const app = express()
4  const expressLayouts = require('express-ejs-layouts')
5  const port = process.env.PORT || 3001
6  require('dotenv').config()
7
8  // general config
9  console.clear()
10 app.set('view engine', 'ejs')
11 app.set('views', __dirname + '/views')
12 app.set('layout', 'layouts/layout')
13 app.use(expressLayouts)
14 app.use(express.static(__dirname + '/public'))
15 app.use(express.urlencoded({ limit: '10mb', extended: false }))
16
17 // DB connection
18 const mongoose = require('mongoose')
19 mongoose
20   .connect(process.env.DATABASE_URL, {
21     useNewUrlParser: true,
22     useUnifiedTopology: true,
23   })
24   .then(() => console.log('Connected to Database'))
25   .catch((error) => {
26     console.error(error)
27   })
28
29 // routes
30 const indexRouter = require('./routes')
31 const authorRouter = require('./routes/authors')
32 app.use('/', indexRouter)
33 app.use('/authors', authorRouter)
34
35 // app listening
36 app.listen(...)
37
38
39
40
41
42
43
44
```

Zoom



Slack



Canal:

- **#team_bootcamp_front_santander_g2**
Este canal es para consultas, dudas sobre el contenido, prácticas, aviso sobre feriados, asistencia y comunicaciones del Bootcamp.

Si no estás en este canal de Slack, contacta a Anjelika Grebneva <anjelika.grebneva@digitalhouse.com>

¡Gracias!

DigitalHouse>