

# Instalación e implementación

DigitalHouse >  
Coding School



Para instalar un **template engine** en nuestro proyecto lo haremos a través de la **terminal** usando el gestor de dependencias **NPM**.



# Comprendiendo **EJS**

**EJS**, al igual que otros motores de plantillas, nos permite tener vistas dinámicas donde la información se procesa antes de ser enviada al cliente.

Una de las particularidades que tiene **EJS** es la extensión que poseen sus archivos: en vez de utilizar **.html** debemos crearlos con la extensión **.ejs**, para que Express pueda procesarlos.

Los pasos que debemos seguir para poder usar EJS en un proyecto son:

1. **Instalar EJS.**
2. **Configurar la carpeta que contendrá las vistas .ejs (opcional).**
3. **Crear las vistas que necesitemos con la extensión .ejs.**
4. **Renderizar las vistas.**

# Instalar EJS

Lo primero que debemos hacer **es instalarlo** en nuestra aplicación, es decir, dentro de la carpeta donde tenemos el proyecto. Para ello ejecutamos el siguiente comando:

```
>_ npm i ejs
```

**Importante:** si la creación de la aplicación se hizo con **express-generator** es probable que ya tengamos instalado EJS, si lo corrimos con el comando: `--view=ejs`. En caso de que no estemos seguros, podemos verificar el archivo **package.json** y buscar si ya figura una versión de EJS en la aplicación.

# Configurando EJS

Cuando **EJS** termine de instalarse, debemos aclararle a **Express** cuál es el motor de plantillas que vamos a estar utilizando para que lo use.

Es decir, en nuestro **punto de entrada**, que normalmente será el **app.js**, debemos especificar el método `set()` con la propiedad `'view engine'` y el nombre del motor, **en este caso EJS**.

```
{ } app.set('view engine', 'ejs');
```

# Configurando EJS

Al implementar un motor de plantillas, todas las vistas que creemos en nuestro proyecto deberán **almacenarse** en una **carpeta específica**.

Por defecto, Express va a ir a buscar esas vistas a una carpeta llamada **views**, que tendremos que crear en nuestro directorio.

Allí almacenaremos todos los archivos de vistas con la **extensión** que **corresponda**, según el motor de plantillas que hayamos instalado. Para nuestro caso es: **.ejs**.



views



footer.ejs



header.ejs



index.ejs

# Configurando la **carpeta de vistas** de EJS

Como ya mencionamos, Express tiene una carpeta de vistas por defecto que es **views** y se ubica en el directorio raíz del proyecto.

En caso de que necesitemos cambiar el nombre o la ubicación de la carpeta, nuevamente utilizaremos el método `.set()`.

En este caso, debemos pasarle el string `'view'` y la ruta relativa hacia la nueva carpeta.

Este paso es opcional si vamos a usar la carpeta por defecto.

```
{ } app.set('views', './carpeta-de-vistas');
```

# El método `.set()`

El método `.set()` permite definir configuraciones de Express. Este se ejecuta sobre la variable que tenga asociada la ejecución de Express, en la mayoría de los casos llamada `app`.

Recibe dos strings como parámetros:

- El primero será lo que queremos configurar.
- El segundo será el valor de la configuración.

En este ejemplo estamos configurando el motor de plantillas para que sea EJS.

```
{ } app.set('view engine', 'ejs');
```



DigitalHouse>  
Coding School