## Introducción a Node.js

DigitalHouse>



Es un **entorno de ejecución** que nos permite ejecutar JavaScript por fuera de un navegador web.





## Arquitectura de Node.js

Todos los navegadores presentan un motor de JavaScript para leer y renderizar (representar gráficamente) código de JavaScript. Esto hace que el lenguaje dependa sí o sí de un navegador para poder ejecutarse.

Los navegadores utilizan distintos motores y es por esta variedad que a veces un mismo código de JavaScript puede comportarse de manera diferente dependiendo del navegador en el que se esté ejecutando.



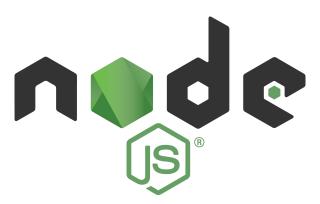




## Arquitectura de Node.js

Node.js está construido bajo el motor **v8** de Google Chrome. Esto lo convierte en un entorno de ejecución para JavaScript y logra que el lenguaje deje de depender del navegador para poder ejecutarse.

De esta forma, podemos programar tanto el front-end como el back-end en un mismo lenguaje: **JavaScript**.

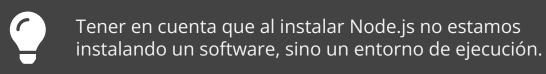


## Instalando Node.js

Lo primero que hay que hacer es descargar Node.js desde su página oficial: <a href="nodejs.org/es">nodejs.org/es</a>

Conjuntamente con Node.js se va a instalar el gestor de paquetes **npm**, que veremos a fondo más adelante.

Para verificar que se haya instalado correctamente, abrir una terminal y ejecutar cualquiera de los siguientes comando node -- version



## Probando Node.js

Para testear Node.js, debemos crear una carpeta llamada **Node**.

Abrir el editor de texto Visual Studio Code. Ir a Archivo/Abrir carpeta (*File/Open folder*) y **seleccionar la carpeta que acabamos de crear** llamada Node.

Luego, crear un archivo llamado **prueba.js** y escribir el siguiente script:

#### >\_ console.log(';Probando NodeJS!');

Abrir una terminal. Para eso, ir a Terminal/Nueva terminal, o ejecutar el atajo Ctrl+Shift+ñ.

En la terminal, escribir el siguiente comando:

#### >\_ node prueba.js

Si todo anduvo bien, veremos en la terminal el mensaje: ¡Probando NodeJS!



# DigitalHouse>