

Università Degli Studi Di Napoli Federico II



Scuola Politecnica E Delle Scienze Di Base
Dipartimento di Ingegneria Elettrica e Tecnologie dell'Informazione
Corso di Laurea Triennale in Informatica
Progetto Di Object Orientation

**Progettazione E Sviluppo
Di Un Applicativo In Java
Per Pagine Wikipedia**

Relatore:

Professore Porfilio
Tramontana

Candidati:

Giuliano Savino
N86004523
Silvio Stuko

Anno Accademico 2023-2024

Indice

1. Introduzione

1.1 Definizione Del Problema

1.2 Progetto Wikipedia: Un applicativo per la gestione delle Pagine Wiki

1.2.1 Caratteristiche Principali Dell'Applicativo

1.2.2 Interfaccia Utente

2. I Class Diagramm

2.1 Class Diagramm Del Dominio Del Problema

2.2 Class Diagramm Del Dominio Della Soluzione

3. I Sequence Diagramm

3.1 AddUtente

3.2 AddPagina

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Definizione Del Problema

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione del ciclo di vita di una **pagina di una wiki**.

Una pagina di una wiki ha un titolo e un testo. Ogni pagina è creata da un determinato autore. Il testo è composto di una sequenza di frasi. Il sistema mantiene traccia anche del giorno e ora nel quale la pagina è stata creata. La pagina può contenere anche dei collegamenti. Ogni collegamento è caratterizzato da una frase da cui scaturisce il collegamento e da un'altra pagina destinazione del collegamento. Il testo può essere modificato da un altro utente del sistema, che seleziona una o più delle frasi, scrive la sua versione alternativa (modifica) e prova a proporla.

La modifica proposta verrà notificata all'autore del testo originale la prossima volta che utilizzerà il sistema. L'autore potrà vedere la sua versione originale e la modifica proposta. Egli potrà accettare la modifica (in quel caso la pagina originale diventerà ora quella con la modifica apportata), rifiutare la modifica (la pagina originale rimarrà invariata). La modifica proposta dall'autore verrà memorizzata nel sistema e diventerà subito parte della versione corrente del testo. Il sistema mantiene memoria delle modifiche proposte e anche delle decisioni dell'autore (accettazione o rifiuto). Nel caso in cui si fossero accumulate più modifiche da rivedere, l'autore dovrà accettarle o rifiutarle tutte nell'ordine in ordine dalla più antica alla più recente.

Gli utenti generici del sistema potranno cercare una pagina e il sistema mostrerà la versione corrente del testo e i collegamenti. Gli autori dovranno prima autenticarsi fornendo la propria login e password. Tutti gli autori potranno vedere tutta la storia di tutti i testi dei quali sono autori e di tutti quelli nei quali hanno proposto una modifica.

1.2 Progetto Wiki: un applicativo per la gestione di Pagine Wiki

Progetto Wiki è un applicativo Java dedicato alla gestione di Pagine Wiki, fondato sul database PostgreSQL 16. Questo sistema è stato appositamente progettato per offrire agli utenti una piattaforma completa e intuitiva per l'interazione con la wiki. Progetto Wiki permette agli utenti di creare, cercare e modificare pagine in modo efficiente e organizzato.

1.2.1 Caratteristiche Principali Del Progetto Wiki

All'interno dell'applicativo si può :

1. **Registrarsi / Loggarsi** : Gli utenti hanno la possibilità di esplorare il sito senza la necessità di creare un account. In questo caso, avranno accesso esclusivamente alla funzionalità di ricerca delle pagine. Tuttavia, coloro che desiderano usufruire di funzionalità aggiuntive, come la modifica e la creazione delle pagine sono incoraggiati a registrarsi o effettuare il login se hanno già un account. Registrarsi offre l'opportunità di contribuire attivamente alla piattaforma.
2. **Cercare Pagine** : Ogni utente può effettuare ricerche nelle pagine create dagli altri utenti del sistema. L'applicativo visualizzerà il testo corrente delle pagine cercate, nonché i collegamenti pertinenti.
3. **Creare Pagine**: Dopo aver completato la fase di identificazione, gli utenti hanno la possibilità di creare nuove pagine. La procedura di creazione richiede di specificare il titolo della pagina, il suo contenuto, le frasi da collegare e i temi principali trattati. Una volta creata la pagina, questa sarà immediatamente accessibile nella sezione dedicata alla ricerca (**Cerca**), consentendo agli utenti di visualizzare e accedere rapidamente al nuovo contenuto aggiunto alla piattaforma.
4. **Modificare Pagine**: L'utente può decidere di dare il suo contributo alla community e modificare la propria pagina o quella di altri autori. Quando l'autore decide di modificare una pagina di sua creazione, quella pagina subirà subito il cambiamento, mentre se l'autore manda una richiesta di modifica ad un altro utente, dovrà aspettare il suo esito, tutte le modifiche inviate dall'utente sono disponibili nella sezione **Statistiche**.

5. **Accettazione / Rifiuto Modifica:** Nel momento in cui ad un autore riceve una notifica di modifica delle sue pagine, può decidere nella sezione **Visualizza Notifiche** di accettare o rifiutare la modifica proposta dall'utente, in questo momento l'utente può anche visionare le statistiche dell'utente che ha inviato la proposta.

6. **Visualizza Statistiche:** L'utente cliccando sul suo nome può visionare tutto quello che ha fatto nella community, le pagine create, le modifiche effettuate e quello uno storico delle richieste inviate e dei loro esiti.

7. **Storico Pagine :** L'utente può visionare la storia delle sue pagine e com'è cambiata fra una modifica e l'altra nella sezione **Storico Pagine**

8. **Cancellazione Delle Pagine :** Qui puoi Visualizzare e cancellare le tue pagine.

1.2.2 Interfaccia Utente

L'interfaccia utente dell'applicativo sarà sviluppata utilizzando Java fornendo un'esperienza utente intuitiva e piacevole. Gli utenti possono cercare pagine indipendentemente dal loro stato di autenticazione, potranno accedere alla piattaforma e successivamente creare e modificare pagine. Ogni utente registrato avrà la possibilità di tenere sotto controllo le sue pagine e di monitorare singolarmente ogni cambiamento che viene fatto.

In sostanza Progetto Wiki è un applicativo per la gestione di Pagine Wikipedia che offre funzionalità complete e una piattaforma intuitiva.

Capitolo 2

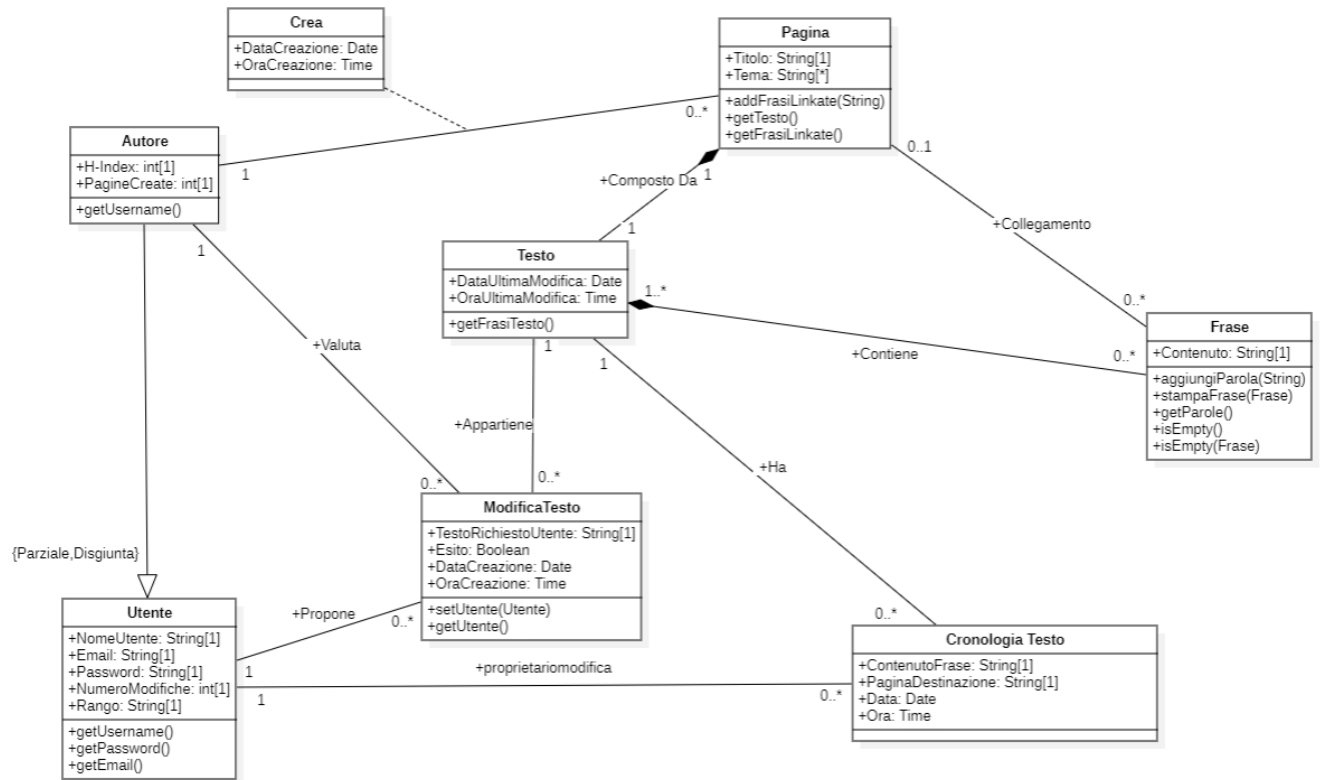
Progettazione Del Software : Class Diagramm

2.1 Analisi Delle Entità

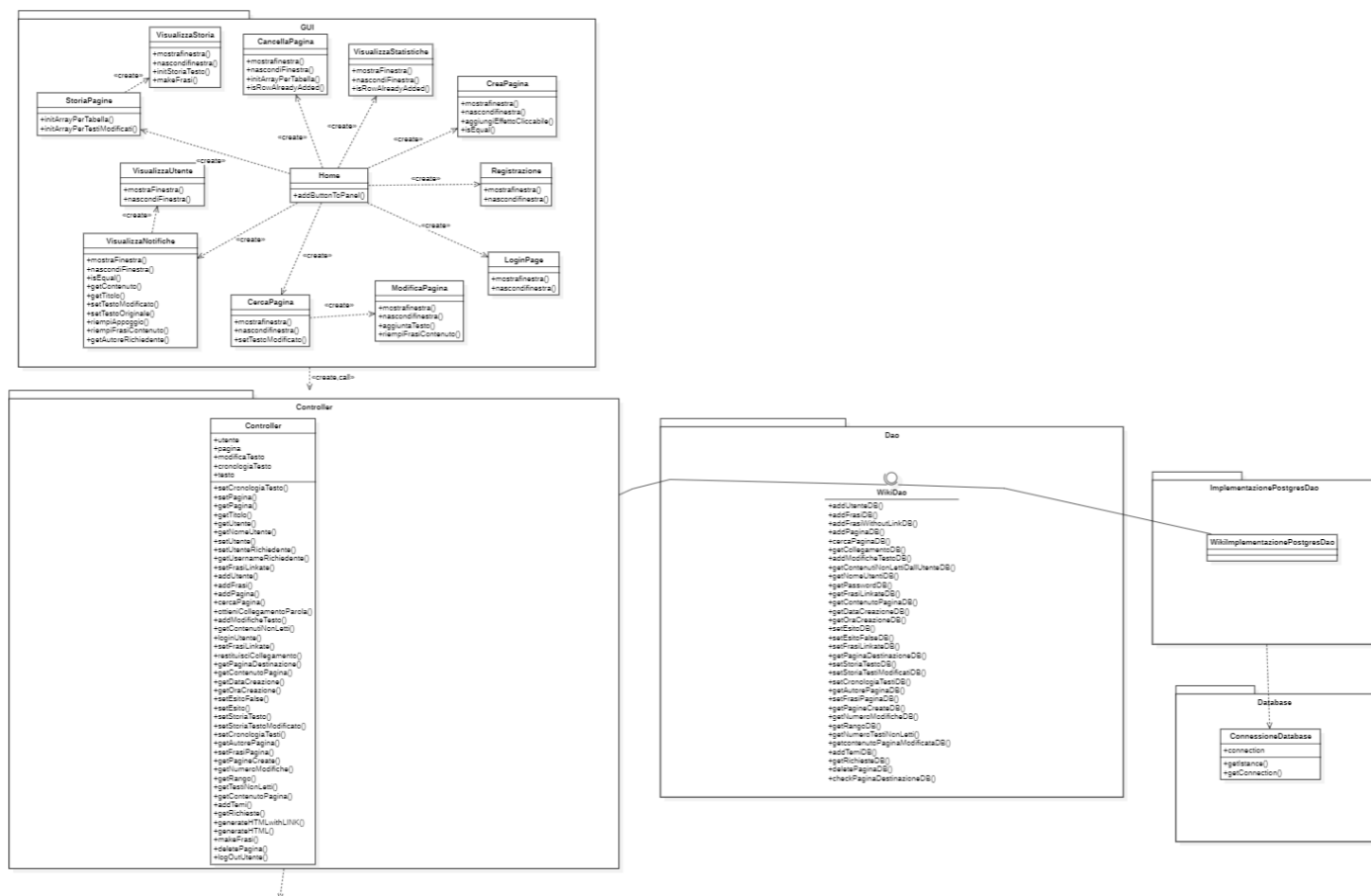
Le entità che possono essere individuate nel problema sono:

1. **Utente** : Per gli utenti che usando l'applicativo. Di ogni utente si conserva il *nomeUtente*, la *password*, l'*email*, il *numero di modifiche* e il *rango*.
2. **Autore**: Per gli utenti che hanno creato pagine nel database. Di ogni autore si conserva l'*h-index* e il *numero di pagine create*.
3. **Pagina**: Per le pagine che vengono create dagli autori. Per ogni pagina si conserva il *titolo* e i *temi* della pagina
4. **Testo**: Per il testo cui sono formato le pagine. Per ogni testo di una pagina si conserva la *dataultimamodifica* e l'*oraultimamodifica*
5. **Frase**: Per le frasi che compongono una pagina e che collegano ad altre pagine. Per ogni frase si conserva il *contenuto*.
6. **ModificaTesto**: Per conservare le modifiche che propongono gli autori. Di ogni modifica si conserva il *testorichiesto*, l'*esito*, la *datacreazione* e l'*oracreazione*.
7. **CronologiaTesto**: Per ogni pagina si conservano le paginepassate cioè le pagine che sono stato antecedenti alla pagina principale. Per ogni cronologia si conserva il *contenuto della frase* la *pagina di destinazione* la *datainserimento* e l'*orainserimento*.

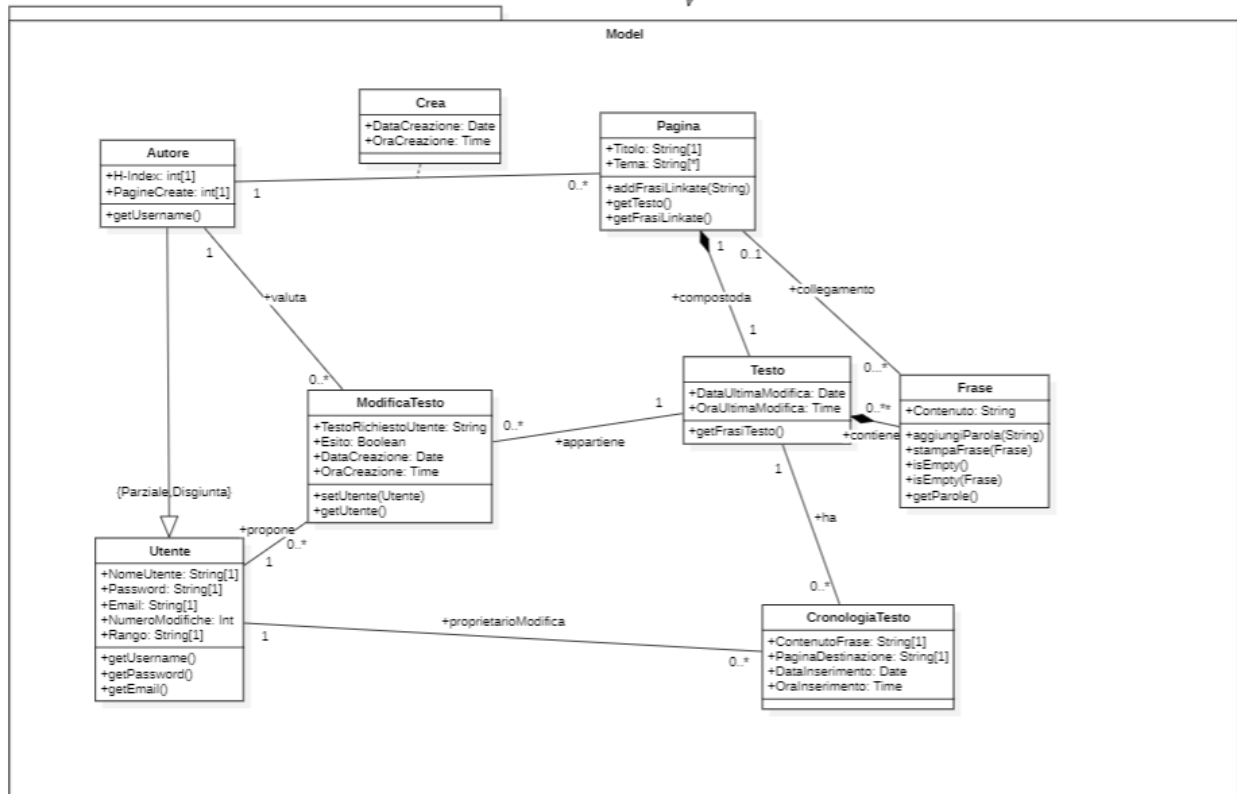
2.1 Diagramma delle classi del dominio del problema



2.2 Diagramma di dettaglio della classi nel dominio della soluzione

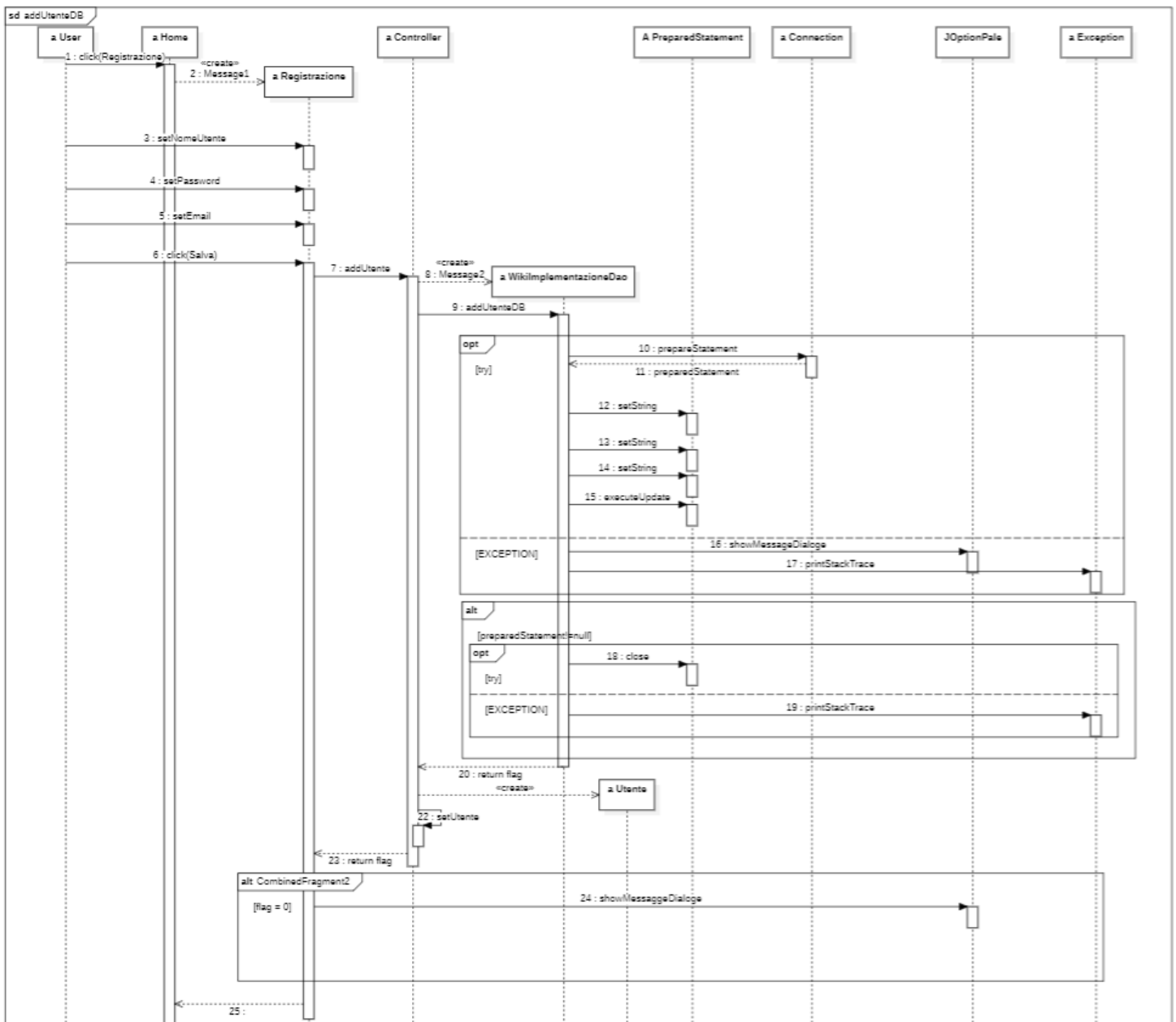


Continua Nella Prossima Pagina



2.3 Sequence Diagramm

2.3.1 AddUtente



2.3.2 AddPagina

