

LC1 – Unidad 6 – Archivos

Ejercicios

1. Abre un nuevo archivo .c y copia el siguiente código.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

//El siguiente código abre un archivo llamado "ejemplo1.txt" en modo lectura y
//lee dentro de él
void main ()
{
    FILE *fp;
    char texto[100];

    fp = fopen("ejemplo1.txt", "r"); //abrimos el archivo, en modo lectura

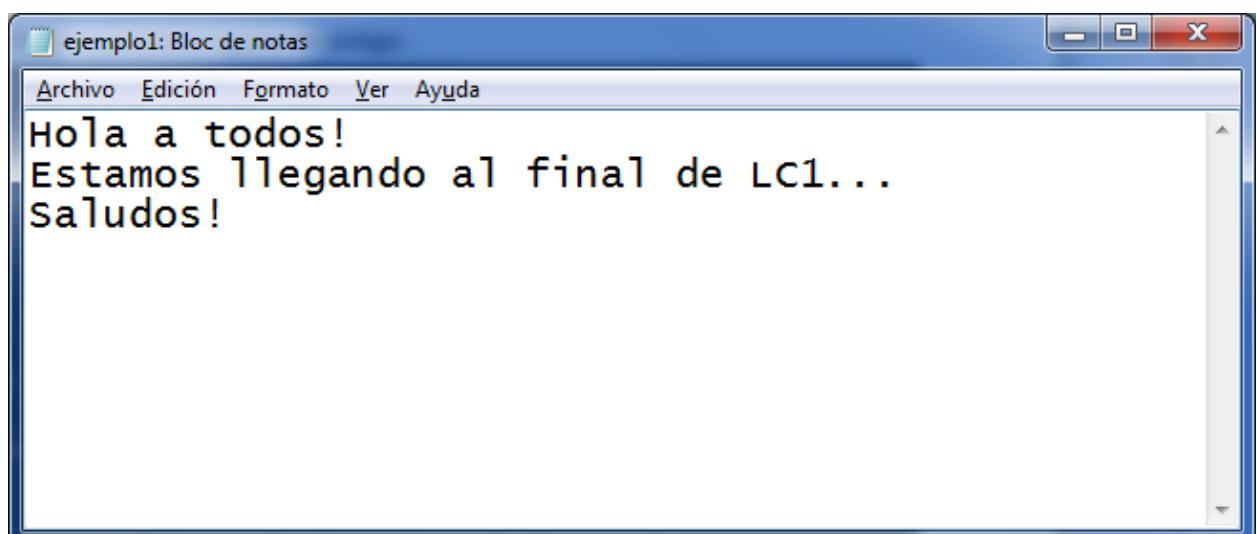
    fscanf(fp, "%s", texto); //leemos el texto hasta un espacio y
                             //lo almacenamos en el array texto

    printf("La primer palabra del archivo es: \n");
    printf("%s \n", texto); //imprimimos en consola lo almacenado en el array texto

    fclose (fp); //cerramos el archivo

    system("pause");
}
```

Para probar su funcionamiento guarda un archivo de texto (bloc de notas), similar al mostrado aquí abajo, en la misma ubicación en donde se encuentra guardado el archivo .c



2. Abri un nuevo archivo .c y copia el siguiente código.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

//El siguiente código abre un archivo llamado "ejemplo2.txt" en modo
lectura/escritura y escribe dentro de él

void main ()
{
    FILE *fp;
    char texto1[100] = "Texto dentro del fichero. ";
    char texto2[100] = "Otro texto dentro del fichero.";

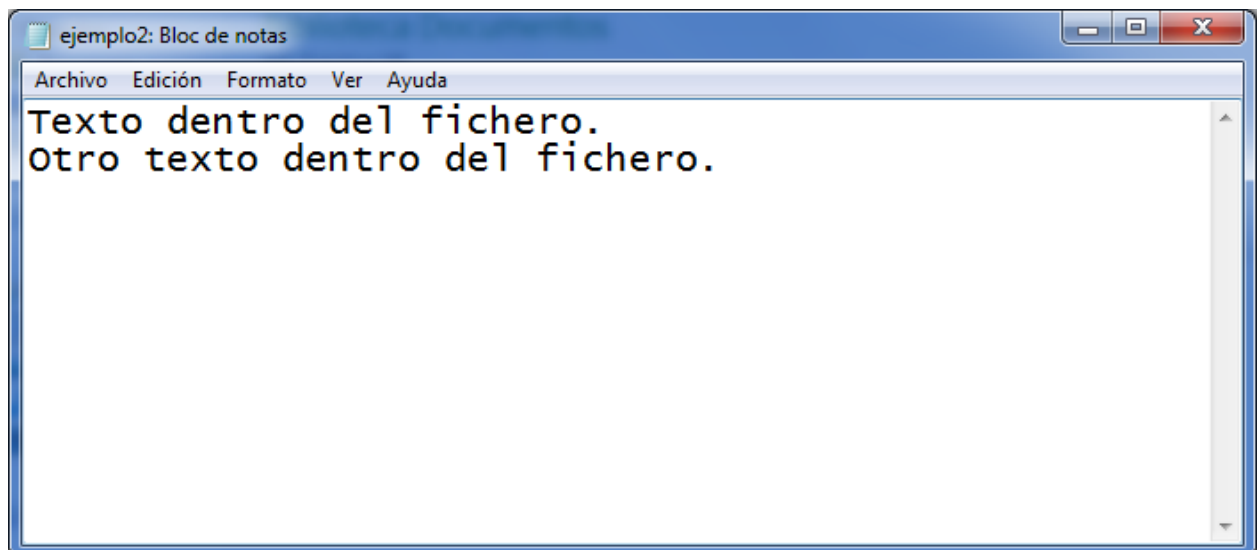
    fp = fopen("ejemplo2.txt", "w+"); //abre el archivo o lo crea si no existe,
                                     //en modo lectura/escritura

    fprintf(fp, texto1); //escribimos en el archivo el texto almacenado
                        //en el array texto1
    fprintf(fp, "%s", "\n"); //escribimos en el archivo un salto de línea
    fprintf(fp, texto2); //escribimos en el archivo el texto almacenado
                        //en el array texto2

    fclose (fp); //cerramos el archivo

    system("pause");
}
```

Al ejecutar el código, el archivo ejemplo2.txt debería haber quedado de la siguiente manera:



3. Abri un nuevo archivo .c y copia el siguiente código.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    FILE *archivo;
    char caracteres[100];

    archivo = fopen("ejemplo1.txt","r"); //abrimos el archivo, en modo lectura

    if (archivo != NULL)
    {

        printf("\nEl contenido del archivo de prueba es \n\n");

        while (feof(archivo) == 0) //Mientras no sea fin de archivo
        {
            fgets(caracteres, 100, archivo); //usamos fgets para leer cada cadena
                                            //del archivo. En cada iteración se
                                            //irá almacenando en el array caracteres
                                            //cada cadena del archivo

            printf("%s",caracteres);//imprimo en la consola la cadena recién leida
        }

        fclose(archivo); //cerramos el archivo

    }
    else
    {
        printf("Error al abrir el archivo.");
    }
    printf("\n");

    system("pause");
}
```

La salida en la consola deberá verse de la siguiente manera:

```
El contenido del archivo de prueba es
```

```
Hola a todos!
```

```
Estamos llegando al final de LC1...
```

```
Saludos!
```

```
Presione una tecla para continuar . . .
```

4. Se tiene el dni de un alumno y una nota correspondiente a su parcial, almacenados en un archivo de texto llamado parcialAlumno1.txt. Requerir al usuario ingresar el dni del alumno. Validar el rango del mismo y evaluar si el dni ingresado es igual al que se tiene almacenado. Permitir ingresar de manera incorrecta el dni hasta 3 veces como máximo. Si el usuario ingresa el dni de manera correcta, mostrar en la consola la nota del alumno.

