

# PROGRAMACIÓN I - UNIDAD 2: PRÁCTICA

Autor: Ing. Florencia Marina Anderson

**I. Realizar un algoritmo usando un diagrama de flujo o pseudocódigo para resolver los siguientes enunciados:**

1. Ingresar por pantalla dos números y mostrar su suma
2. Ingresar un numero por pantalla y mostrar el numero anterior y el posterior
3. Ingresar por pantalla 5 números y mostrar el promedio
4. Ingresar el radio de una esfera y mostrar el perímetro, el área y el volumen

**II. Completar el resultado**

EXPRESIÓN	A	B	C	D	RESULTADO
A AND B	VERDADERO	VERDADERO			
A AND B	VERDADERO	FALSO			
A AND B	FALSO	VERDADERO			
A AND B	FALSO	FALSO			
A OR B	VERDADERO	VERDADERO			
A OR B	VERDADERO	FALSO			
A OR B	FALSO	VERDADERO			
A OR B	FALSO	FALSO			
NOT A	FALSO				
A AND B AND C	VERDADERO	VERDADERO	FALSO		
A AND B AND C	FALSO	FALSO	FALSO		
A OR B OR C	VERDADERO	FALSO	VERDADERO		
A OR B OR C	VERDADERO	VERDADERO	VERDADERO		
A OR B AND C OR D	VERDADERO	FALSO	FALSO	FALSO	
(A OR B) AND (C OR D)	VERDADERO	FALSO	FALSO	FALSO	

**III. Corregir el identificador**

INCORRECTO	CORRECTO
1address	
total cost	
perímetro	