

# LABORATORIO DE COMPUTACIÓN 1

Unidad 1 - Introducción

# PROGRAMAS Y LENGUAJE C

Los programas son la descripción de un algoritmo o conjunto de algoritmos.

Un programa es un texto, una colección de líneas que se escriben empleando un programa editor.

C es un lenguaje de programación de alto nivel (significa que usa palabras o comandos del lenguaje natural, generalmente del Inglés)

# EDITORES DE CÓDIGO

Los editores de código son herramientas que permiten editar código fuente en diversos lenguajes de programación. Ofrecen múltiples herramientas para facilitar el trabajo y aumentar la productividad.

Visual Studio Code, también conocido por VSCode, es el editor de código de Microsoft de código abierto, soporta diversos lenguajes de programación y es compatible para utilizarlos en sistemas operativos MAC, Windows y Linux.

# COMPILADORES

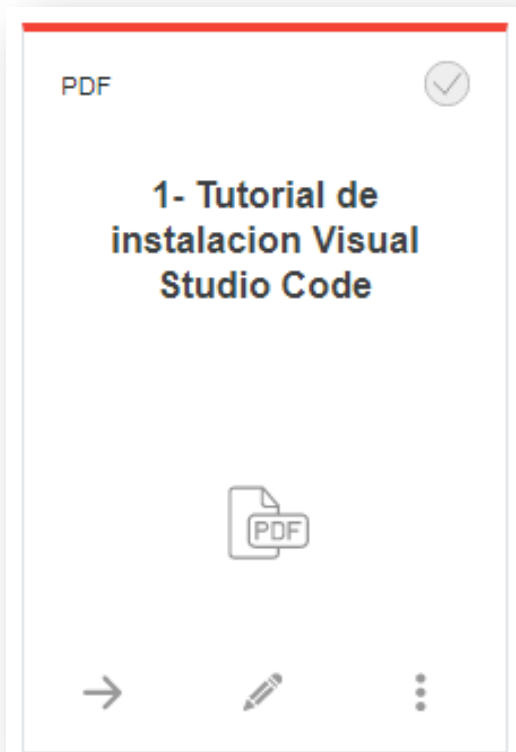
Un programa escrito en lenguaje C utilizando el editor de código, se llama código fuente, y no puede ser ejecutado por la computadora.

Para ello, necesitamos de un compilador, que es un programa que traduce dicho código fuente, a un lenguaje legible por la máquina llamado código objeto.



# INSTALACIÓN DEL ENTORNO

Instalaremos el editor de código Visual Studio Code y el compilador MinGW siguiendo los siguientes tutoriales, disponibles en el aula virtual.



# HOLA MUNDO EN C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

/* el siguiente código imprime en la consola la
frase Hola Mundo */
int main()
{
    printf("Hola Mundo\n");

    system("pause");

    return 0;
}
```