CAPITULO 2 — CONTINUACIÓN

Temas a desarrollar

- Algoritmos, programas y lenguajes de programación.
- Programación Estructurada.
- Datos, tipos de datos simples y operadores.
- Variables, constantes y expresiones.
- La operación Asignación.
- Funciones internas.
- Entrada. Salida
- Herramientas básicas para construir programas: Estructuras Selectivas e Iterativas.
- Estructuras adicionales control.
- Resolución de programas en un lenguaje de programación estructurado y modular.

CAPITUIO 2

Elementos que componen un algoritmo

- ✓ Sentencias simples
 - entrada
 - asignación
 - salida
 - retorno

- **Variables**
- Constantes
- **Expresiones**
- Op. de asignación
- Op. de E/S
- ✓ Estructuras de Control
 - secuencia
 - selección

 - repetición

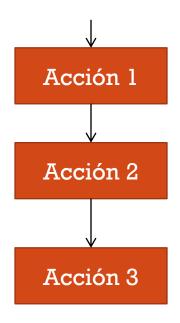
construcciones algorítmicas que alteran directamente el flujo de control del algoritmo.





CAPITULO 2 - SECUENCIA

Secuencia de acciones: está formada por una serie de instrucciones que se ejecutan una a continuación de la otra.





CAPITULO 2 - SELECCIÓN

A través de la **Selección**, se incorpora a la especificación del algoritmo, la capacidad de **DECISIÓN**. De esta forma será posible seleccionar UNA, de entre DOS **alternativas** de acción posibles durante la ejecución del programa.

Acciones si la condición es falsa

Verdadero

Evaluar

Acciones si la condición es verdadera

CAPITULO 2 - SELECCIÓN

La selección se notará de la siguiente forma:

```
if (condición lógica) then
  conjSentencias*
```

```
[else conjSentencias*
```

```
];
```

Si es más de una sentencia debemos utilizar un bloque:

```
begin
...
end
```



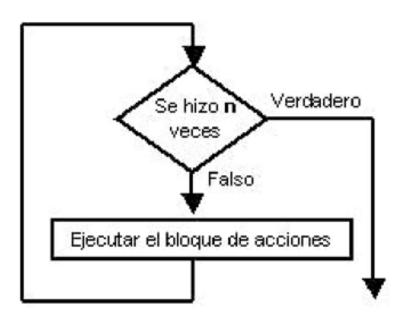
CAPITULO 2 - SELECCIÓN

```
Herramienta de selección anidada:
case (valorOrdinal) of
 x :sentencia;
  y..z:begin
      end;
  else conjSentencias
end;
```



CAPITULO 2 - REPETICIÓN

Es una estructura de control que permite al algoritmo ejecutar un conjunto de instrucciones un número de veces **fijo y** conocido de antemano.





CAPITULO 2 - REPETICIÓN

Sintaxis:

```
//deben ser ordinales (numérico, carácter)
for variable := limInf to limSup do
        begin
                      Solo se debe utilizar
                      en operaciones de
                      lectura
        end;
```

CAPITULO 2 —

REPETICIÓN CONDICIONADA

Sintaxis:

```
repeat ...
...
until (cond = true)
```

```
while (cond = true)
begin
...
...
end;
```

¿Cuándo se utiliza cada una?

