## Práctica Nro. 1: Constantes - Variables - Tipos de datos

1) Indique el tipo de cada una de las siguientes constantes.

a) 613

b) 613. c) "613"

d) "4.32"

e) -3.012 e +12 f) 3. e +2

g) 3.18

h) "3.8E04"

2) Escriba las siguientes expresiones matemáticas en forma de expresiones en lenguaje Pascal.

c + d

a) <u>a</u> + 1

b) a + b c) a + b/a

d - e/g

d) (a + b) <u>e</u>

b

e) [(a + b).e].d

3) Calcular el valor de las siguientes expresiones y decir de que tipo son.

a) 16 \* 6 - 3 \* 2 b) 2<sup>2</sup> \* 3 c) -2<sup>2</sup>

d) 8 - 3 DIV 6

e) (28 + 3 \* 4) / 7

4) Escribir las asignaciones necesarias para intercambiar el valor de X con el valor de Y.

Ej. X ← 10

Y ← 20

5) En cuáles de los siguientes pares de asignaciones es importante el orden, es decir si se modifica el orden de ellos cambia el resultado final.

a)  $X \leftarrow Y$  b)  $X \leftarrow Y$  c)  $X \leftarrow Z$  d)  $Z \leftarrow Y$ 

 $Y \leftarrow Z$   $Z \leftarrow X$   $X \leftarrow Y$   $X \leftarrow Y$ 

## Algorítmica y Programación I UNTDF - IDEI

6) Dado el siguiente problema: "Mostrar los 5 primeros naturales pares" ¿Cuáles de los siguientes resultados le parece que responde la formulación del problema? – Justifique.

a) 1 2 3 4 5 2 4 6 8 10 b) 2 6 8 10 12 c) 4

7) Dado el siguiente problema: "Mostrar los **K** primeros naturales pares" ¿Cuáles de los siguientes resultados le parece que responde la formulación del problema? – Justifique.

a) Si K=5: muestra 2 4 b) Si K=6: muestra 2 4 6 c) Si K=4: muestra 2 4 6 8

- 8) Encuentre algoritmos para resolver los siguiente problemas. Represéntelos usando el lenguaje de programación Pascal.
- a) El sueldo de una persona se calcula como la cantidad de horas trabajadas por valor de la hora, menos 10% del sueldo bruto en aportes.
  - a) Qué datos necesito conocer para calcular el sueldo de un empleado.
  - b) Realice un algoritmo que lo calcule.
- b) Dados los catetos de un triángulo rectángulo calcular:
  - a) Su hipotenusa
  - b) Su perímetro
- c) Un circuito tiene X kilómetros. Un ciclista que se encuentra entrenando lo recorre de la siguiente manera:
  - 1er día 3 veces el circuito
  - 2do día la mitad del 1er día
  - 3er día el 10% de los días anteriores.

¿Cuántos km. recorrió en total?

d) El valor de un automóvil para el comprador se calcula como: el costo de ese auto más 5% de impuestos, más 10% de ganancia del vendedor. Realice un algoritmo que lo este valor, a partir de un precio ingresado por el usuario.

## Algorítmica y Programación I UNTDF - IDEI

e) El valor de un televisor es X pesos si se lo paga de contado. Si se paga con tarjeta en un sólo pago, se le incrementa un 5%. Si se lo paga en 3 cuotas se le incrementa un 4% sobre lo que va adeudando.

Dado el precio del televisor, dar como respuesta los diferentes precios de acuerdo a cada forma de pago.

- f) Una agencia de autos paga a sus vendedores un salario de \$ 750 más una comisión del 20% sobre el precio de cada vehículo vendido por esa persona, más \$ 10 por cada vehículo vendido. Suponga que la agencia vende un único tipo de vehículo. Calcular cuánto gana el vendedor en ese mes.
  - a) Qué datos necesita conocer para calcular ese sueldo.
  - b) Realice un algoritmo que lo calcule.
- g) Leer un número entero de hasta 4 dígitos, imprimirlo y mostrar en pantalla:
  - Cantidad de unidades.
  - Cantidad de decenas.
  - Cantidad de centenas.
  - Cantidad de miles.

## h) Conocidos:

- El valor de la hora normal
- La cantidad de horas trabajadas en la quincena.

Calcular el sueldo de un empleado, sabiendo que las primeras 85 horas son normales y las extras se pagan un 80% más de la hora normal. Además del sueldo completo se debe descontar un 10% para aporte jubilatorio y un 3% para la Obra Social. Los descuentos se efectúan sobre horas normales únicamente.

NOTA: Se supone que el empleado trabaja como mínimo 85 horas.