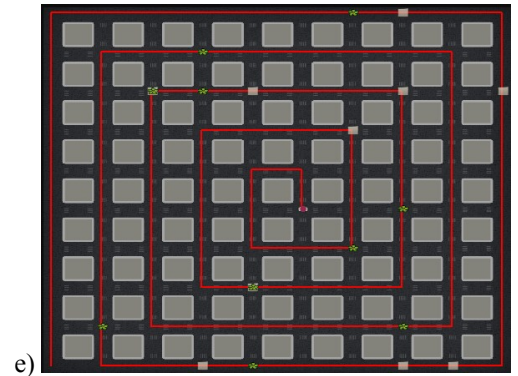
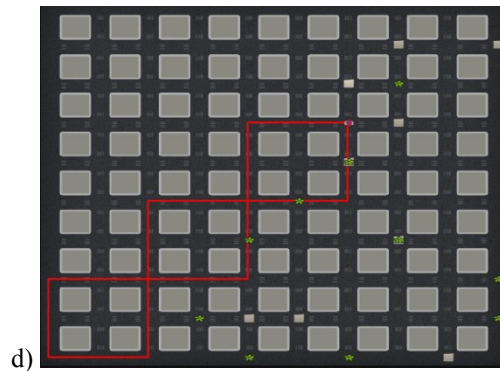
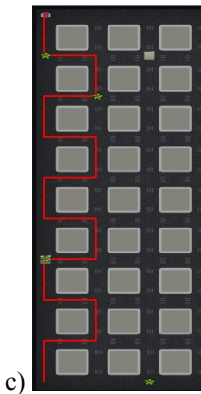
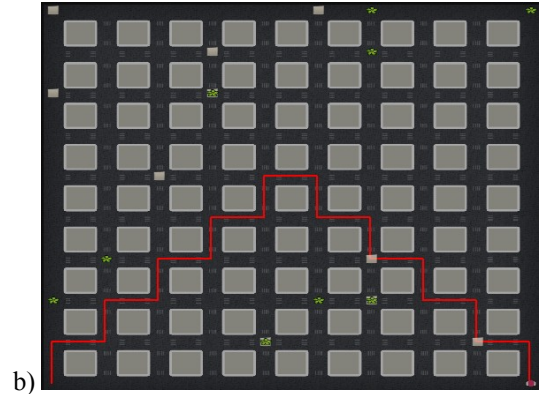
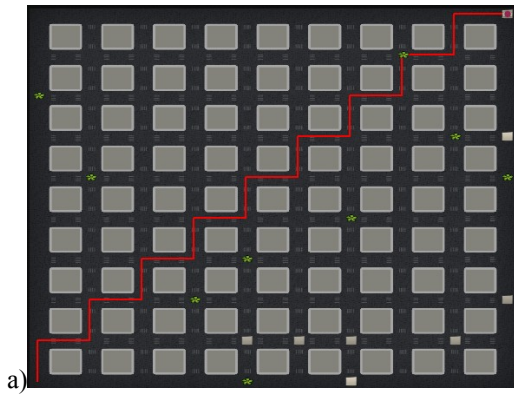


Trabajo Práctico N° 2

1. Escriba un programa que le permita al robot recorrer el perímetro del cuadrado determinado por (1,1) y (2,2).
2. Escriba un programa que le permita al robot realizar los siguientes recorridos:



3. Escriba un programa que le permita al robot recoger una flor de la esquina (5,7) que seguro existe.

4. Escriba un programa que le permita al robot recoger una flor de la esquina (5,7) que puede no existir.
5. Escriba un programa que le permita al robot recorrer el perímetro del cuadrado determinado por (1,1) y (4,4) recogiendo, de ser posible, un papel en cada esquina.
6. Escriba un programa que le permita al robot recorrer las primeras 5 calles de la ciudad, depositando al final de cada calle una flor y dos papeles. Se asume que el robot tiene suficientes flores y papeles en la bolsa.
7. Programe al robot para que recorra las calles 7, 8, y 9 depositando una flor en cada esquina donde no haya papeles, y un papel en cada esquina donde no haya flores. Se asume que el robot tiene suficientes flores y papeles en la bolsa.
8. Programe al robot para que recorra todas las calles depositando en cada esquina libre un papel. El robot tiene cantidad de papeles suficientes en la bolsa.
9. Programe al robot para que recorra la calle 1 buscando una flor en las avenidas impares. Cada vez que encuentre una flor deberá realizar un cuadrado de lado 1 tomando como vértice inferior izquierdo de dicho cuadrado, la esquina donde encontró la flor.
10. Indique que realiza el siguiente programa. Proponga un juego de datos y realice el seguimiento.

```
programa Ejemplo
comenzar
  iniciar
  pos(1,2)
  derecha
  repetir 9
  comenzar
    si !HayFlorEnLaEsquina & !HayPapelEnLaEsquina
      siHayFlorEnLaBolsa
        depositarFlor
      sino
        Informar(f)
    Mover
  fin
fin
```