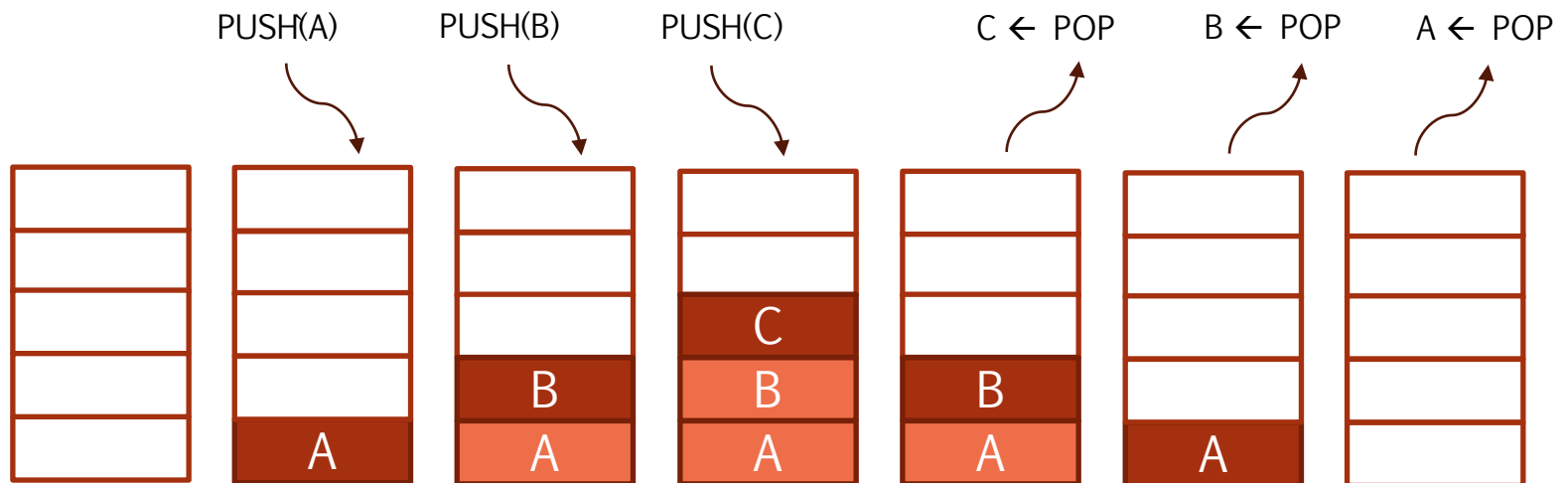


# Algorítmica y Programación II

TDA PILA

# PILA (stack)

- › Contenedor de elementos que pueden ser insertados y extraídos siguiendo la regla de que el último que ingresa es el primero que sale (LIFO).



# PILA

## › Operaciones

- Inicializar – init: inicializa la pila.
- Insertar – push: inserta un elemento.
- Extraer – pop: retorna el último elemento ingresado.
- Tope – peek: igual que pop pero no modifica la pila.
- Vacía – empty: retorna verdadero si la pila está vacía.
- Llena: retorna verdadero si la pila se encuentra completa.  
{sólo tiene sentido en implementaciones estáticas}

# PILA - uso

```
uses uPilaEnteros;  
var pila: TpilaEnteros;  
    aux : integer;  
begin  
    iniciar(pila)  
  
    meter(pila, 1);  
    meter(pila, 2);  
    meter(pila, 3);  
  
    sacar(pila, aux);  
    writeln(aux;  
    sacar(pila, aux);  
    writeln(aux;  
    ...
```

Sale por pantalla:

3  
2  
1

## Implementación de una pila para enteros

```
const
    N=10;
Type
    TElemento = Integer;

    TPila = record
        elementos:array[1..N]of TElemento;
        indice:byte;
    end;
```

## Operaciones (en la interface)

```
//init
```

```
procedure crear(var pila:TPila);
```

```
//empty
```

```
function vacia(const pila:TPila):boolean;
```

```
//full
```

```
function llena(const pila:TPila):boolean;
```

```
//push
```

```
procedure meter(var pila:TPila; E:TElemento);
```

```
//pop
```

```
procedure sacar(var pila:TPila; var E:TElemento);
```

## Ejercicios

- a) Desarrollar un TDA que permita realizar las operaciones elementales con una pila.
- b) Pruebe su TDA-PILA en un programa que permita apilar números y luego los desapile para mostrarlos en la pantalla.

# Implementación

```
procedure crear(var pila:TPila);  
begin  
    pila.indice := 0;  
end;
```

```
function vacía(const pila:TPila):boolean;  
begin  
    vacía := pila.indice=0;  
end;
```

```
function llena(const pila:TPila):boolean;  
begin  
    llena := pila.indice=N;  
end
```



# Implementación

```
procedure meter(var pila:TPila; E:TElemento);
```

```
begin
```

```
    with pila do begin
```

```
        indice := indice + 1;
```

```
        elementos[indice] := E;
```

```
    end;
```

```
end;
```

```
procedure sacar(var pila:TPila; var E:TElemento);
```

```
begin
```

```
    with pila do begin
```

```
        E := elementos[indice];
```

```
        indice := indice - 1;
```

```
    end;
```

```
end;
```

## Ejercicio

Leer un String, que representa una expresión matemática, formada por números, operaciones matemáticas y paréntesis, **informar si está correctamente parentizada.**

Ejemplo de entrada:

$(3 + (2 * 5) - 2 * (4 / 2)) \rightarrow$  retornaría true

## TDA - Bibliografía

- Data Structures. Nalle Dale.
- Algoritmos, Datos y programas. Armando, De Gusti.
- Estructuras de datos y algoritmos. Mark, Weiss.
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Notaci%C3%B3n\\_de\\_infijo](https://es.wikipedia.org/wiki/Notaci%C3%B3n_de_infijo)