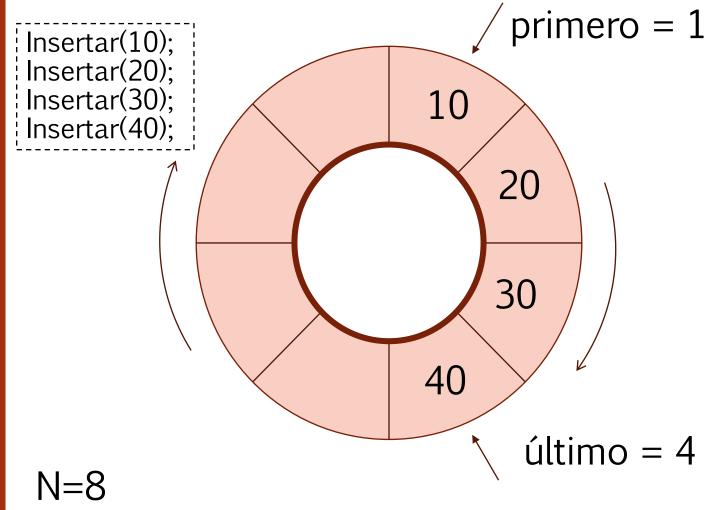
Algorítmica y Programación II

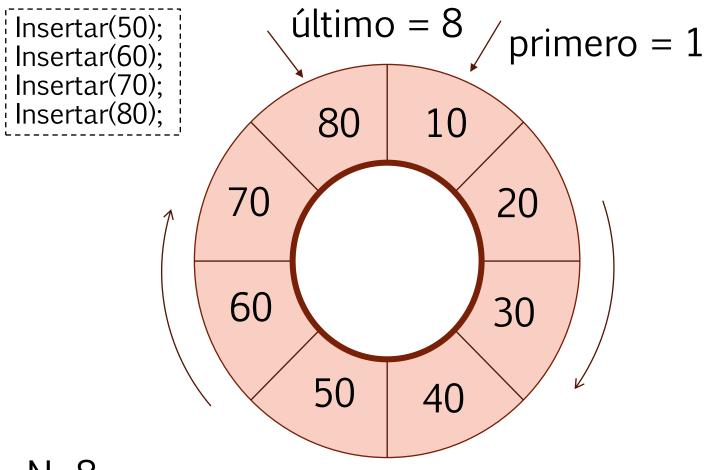
TDA COLA

continuación cola circular y bicola

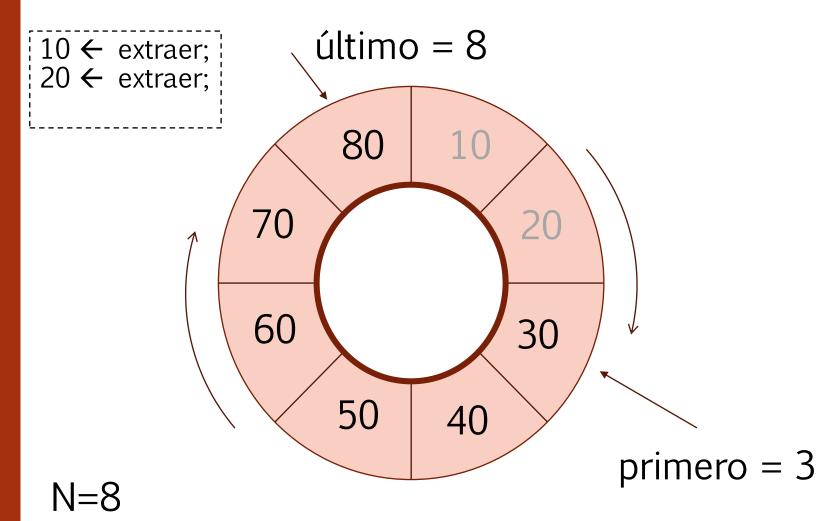
π COLA circular



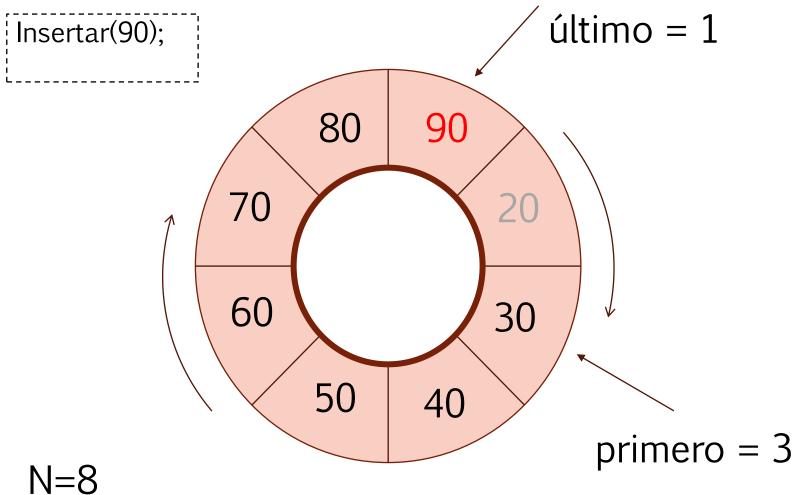
COLA circular



COLA circular



COLA circular



Ejercicio

Implementar una cola circular, sin utilizar la variable cantidad de elementos de la cola.

| N=8 | | | |
|--------------------------------|---|---------------------------------|----|
| ultimo = (ultimo + 1) mod N | | primero = (primero + 2 mod N | 1) |
| (-1 + 1)mod N | 0 | 0 | |
| (0 + 1)mod N | 1 | (0 + 1)mod N 1 | |
| (1 + 1)mod N | 2 | (1 + 1)mod N 2 | |
| (2 + 1)mod N | 3 | (2 + 1)mod N 3 | 1 |
| (3 + 1)mod N | 4 | (3 + 1)mod N 4 | • |
| (4 + 1)mod N | 5 | (4 + 1)mod N 5 | 1 |
| (5 + 1)mod N | 6 | (5 + 1)mod N 6 |) |
| (6 + 1)mod N | 7 | (6 + 1)mod N 7 | |
| (7 + 1)mod N | 0 | (7 + 1)mod N 0 | |

Implementación - cola circular

```
const
    N=8;
Type
    TElemento = Integer;
    TCola = record
        elementos:array[0..N-1]of TElemento;
        primero,
        ultimo:integer;
    end;
```

```
procedure crear(var cola:TCola);
begin
                      elementos:array[0..N-1]of TElemento;
    with cola do
        begin
        primero := -1;
        ultimo := -1;
        end;
end;
function vacia(const cola:TCola):boolean;
begin
    vacia := cola.primero = -1;
end;
function llena(const cola:TCola):boolean;
begin
    with cola do
        llena := primero = (ultimo + 1) mod N;
end;
```

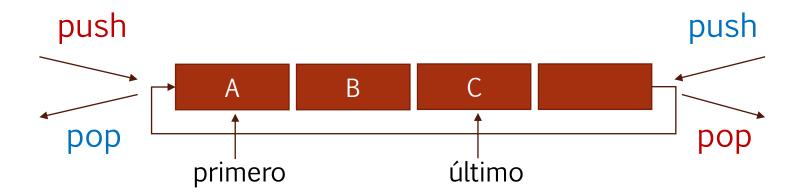
Implementación

```
procedure meter(var cola:TCola; const E:TElemento);
begin
    with cola do
        begin
        //ya tengo un elemento para sacar
        if(primero = -1)then
            primero := 0;
        ultimo := (ultimo + 1) mod N;
        elementos[ultimo] := E;
        end;
end;
```

Implementación

```
procedure sacar(var cola:TCola; var E:TElemento);
begin
   with cola do
        begin
        E := elementos[primero];
        if (primero = ultimo)then
            begin
            primero:= -1;
            ultimo := -1;
            end
        else
            primero := (primero + 1) mod N;
        end;
```

BICOLA (doble cola)



Cola de doble entrada o bicola

- La bicola se puede considerar como una variación del TDA cola.
- Es un conjunto ordinario de elementos del cual se pueden añadir o quitar elementos desde cualquier extremo de la bicola;.
- > Es una cola bidireccional.
- Identificamos sus extremos como izquierdo y derecho (front or back) respectivamente.

Bicola - operaciones básiacs

- > Crear: inicializa la bicola como vacía.
- Insertar izquierda (push insert front): añade un elemento por el extremo izquierdo.
- > Insertar derecha (insert back): añade un elemento por el extremo.
- > Extraer izquierda (remove front): extrae el elemento del extremo izquierdo.
- Extraer derecha (pop remove back): extrae el elemento del extremo derecho.
- > Examina izquierda (peek verify front): retorna el elemento del extremo izquierdo pero no lo remueve.
- Examina derecha (verify back): retorna el elemento del extremo derecho pero no lo remueve.
- > Vacía (empty): comprueba si la bicola no tiene elementos.
- Llena (full*): comprueba si la bicola está llena.

Ejercicios

- a) Implementar el TDA BiCola con las operaciones básicas que permiten su uso.
- b) Implemente las dos variantes de la doble cola:
 - Doble cola de entrada restringida: Este tipo de doble cola acepta solamente la inserción de elementos por un extremo; mientras que puede eliminar por ambos.
 - Doble cola de salida restringida: Este tipo de doble cola acepta solamente la eliminación de elementos por un extremo; mientras que puede insertar por ambos.

TDA - Bibliografía

- Data Structures. Nalle Dale.
- Algoritmos, Datos y programas. Armando, De Gusti.
- Estructuras de datos y algoritmos. Mark, Weiss.
- <u>https://en.wikipedia.org/wiki/Queue_(abstract_data_type)</u>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Doubleended_queue