

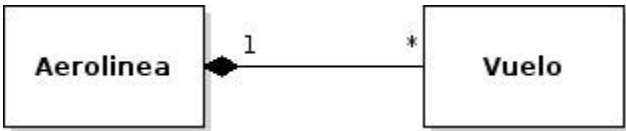
Segundo examen parcial

Ejercicio 1. Un restaurante de comidas rápidas ofrece 2 tipos de Hamburguesas (de pollo, de carne) El restaurante también ofrece la posibilidad de modificar el pedido mediante diferentes adicionales (Tomate, Lechuga, Jamón, Queso), se desea crear un sistema de pedidos que permita al usuario seleccionar la hamburguesa deseada, así como armar su propio pedido con los adicionales, el sistema deberá informar sobre el pedido del usuario y el valor total del mismo.

- Se pide:
- Modele en UML una solución flexible que permita al usuario armar su pedido, tenga en cuenta que podrían agregarse nuevos adicionales, Codifique las clases y métodos que considere necesarios para explicar su diseño.
 - Ejemplifique el uso de la solución con una hamburguesa de carne con jamón y doble queso.

Ejercicio 2.

I. Cual es la mejor implementación para el siguiente diagrama:



- a) una referencia a Vuelo en Aerolínea.
- b) una colección de Aerolíneas en Vuelo.
- c) una colección de Vuelos en Aerolínea.

II. Cual es la mejor definición de cohesión

- a) sucede cuando un elemento del diseño depende de otro de alguna forma.
- b) es una medida de la diversidad de características de una entidad.
- c) es una medida de desempeño.

III. Cual seria la mejor opción para el siguiente problema. Un banco posee 3 tipos de Cuentas, en un futuro se planean agregar nuevos tipos. Justifique.

CuentaCorriente
-saldo
+getSaldo
+deposito(monto:double)
+extraccion(monto:double)
+giroDescubierto(monto:double)

CajaDeAhorro
-saldo
+getSaldo
+deposito(monto:double)
+extraccion(monto:double)

CuentaSueldo
-saldo
+getSaldo
+deposito(monto:double)
+extraccion(monto:double)

- a) copiar una de las clases y modificarla.
- b) Utilizar generalización para extraer el estado y comportamiento común de las clases.
- c) extender la clase que tenga características similares a la nueva clase