

## Trabajo Práctico Nº 6 bis

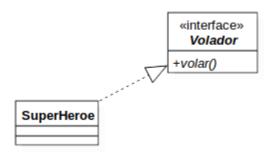
## Modelado de Diseño OO con UML

1) Codifique en lenguaje java los siguientes diagramas de clase UML.

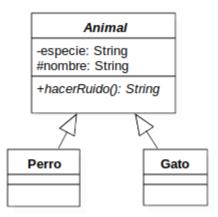
a.

Persona
-nombre: String -fechaNacimiento: Date
+getEdad(): int

b.



c.



## Programación y Diseño Orientado a Objetos Carrera: Licenciatura en Sistemas – IDEI – UNTDF

d.

