UNTOF Universidad Nacional de Tierra del Fuego, Antártida e Islas del Atlántico Sur. CURSO 2020

Práctica 02 - Tema: Circuitos Combinatorios

- 1. Construya la tabla de verdad para las compuertas: AND, OR, NAND, NOR, XOR, NXOR, INVERSOR
- 2. Implemente las funciones lógicas NOT (una entrada), AND y OR (dos entradas), utilizando compuertas NOR
- 3. Implemente la función lógica AND de cuatro entradas utilizando exclusivamente:
 - a) Compuertas NOR de dos entradas
 - b) Compuertas NAND de dos entradas
- 4. Diseñe al menos dos circuitos para calcular la función lógica XOR (OR exclusivo)
- 5. Exprese la función de la tabla de verdad que se muestra en el Anexo I como suma de productos y como productos de suma. Simplifique por medio del álgebra de Boole.
- 6. Simplifique las funciones **f**₁ a **f**₄ del Anexo II, utilizando mapas de Karnaugh, álgebra de Boole y el método de Quine-McKluskey. Compare los resultados y elabore una conclusión.
- 7. Dibuje el circuito lógico de las funciones simplificadas en el ejercicio anterior.
- 8. Diseñe un circuito que acepte un carácter de 4 bits como entrada y genere una salida de 7 bits que corresponden al código de Hamming de paridad impar del carácter ingresado.
- 9. Resolver utilizando exclusivamente compuertas NOR la función f₅ del Anexo II.
- 10. Diseñe los siguientes circuitos utilizando un multiplexor.
 - a) La función paridad de 5 (sale 1 si y sólo si hay un número par de unos en las entradas)
 - b) La función Mayoría de 5 (sale 1 si y sólo si hay más unos que ceros en las entradas)
 - c) La función minoría de 5 (sale 1 si y sólo si hay más ceros que unos en las entradas)
- 11. Dos números de dos bits $A=(a_1,a_0)$ y $B=(b_1,b_0)$ deben compararse por medio de una función de 4 variables $f(a_0.a_1.b_0.b_1)$. La función f debe tener el valor 1 si $v(A) \le v(B)$, donde $v(x) = 2*x_1 + x_0$. Diseñe el circuito correspondiente para implementar la misma
- 12. Diseñe un circuito que acepte 4 bits en la entrada y que representen un dígito decimal en formato BCD y determine los valores de las siete salidas que corresponden a su representación en un display de siete segmentos. En el Anexo III, la figura 1 indica cómo se identifican cada uno de los siete segmentos en el display y la figura 2 muestra cómo debe construirse la tabla de verdad dando como ejemplo el resultado para los valores de entrada 0000 y 1001 respectivamente.
- 13. Diseñe un circuito con cuatro entradas y tres salidas que funcione de acuerdo a la tabla 2 del Anexo I, la salida s_3 indica que solo hay una entrada con valor 1 y s_1 con s_2 indican cual es la entrada que tiene dicho valor.
- 14. Implemente un circuito con dos entradas y cuatro salidas, donde el valor presente en las entradas definirán qué salida estará en 1 (no debe haber mas de una salida con 1 simultáneamente).



IF005 - ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

CURSO 2020

ANEXO I

	entradas		salida
a	b	С	x
0	0	.0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1.	0

Tabla 1

	entradas			salidas			
63	e ₂	e	e ₀	S ₁	Sį	S	
0	0	0	0	0	0	0	
0	0	0	1	0	0	1	
0	0	1	0	0	1	1	
0	0	1	1	0	0	0	
0	1	0	0	1	0	1	
0	1	0	1	0	0	0	
0	1	1	0	0	0	0	
0	1	1	1	0	0	0	
1	0	0	0	1	1	1	
1	0	0	1	0	0	0	
1	0	1	0	0	0	0	
1	0	1	1	0	0	0	
1	1	0	0	0	0	0	
1	1	0	-1	0	0	0	
1	1	1	0	0	0	0	
1	1	1	1	0	0	0	

Tabla 2

ANEXO II

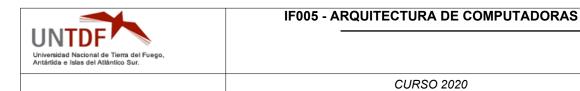
$$f_1 = abcd + abcd + abcd + abcd + abcd + abcd$$

$$f_2 = abc + abc + abc + abc$$

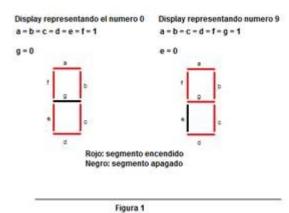
$$f_3 = abc + abc + abc + abc + abc$$

$$f_4 = ab + ab + ab$$

Funciones



ANEXO III



Numero	Representacion	Salidas						
decimal	BCD		b	c	đ	e	f	g
0	0000	1	1	1	1	1	1	0
******	**********							
******	**************			.,				
9	1001	1	1	1	1	0	1	1

Figura 1 Figura 2