

---

## PRÁCTICA N° 2

### TIPOS DE DATOS SIMPLES DEFINIDOS POR EL USUARIO (SUBRANGOS – STRING - CONJUNTOS)

---

1-. Escribir un programa que determine si una secuencia de caracteres ingresada de longitud 16 es capicúa o no.

2- Dadas 2 secuencias de caracteres de longitud 16, programar la construcción de otra secuencia

a) de longitud 32 que provenga de la concatenación

b) de la concatenación que elimine los blancos finales de la primera (no hay blancos intermedios).

3.-Escribir un programa en Pascal que cuente la cantidad de palabras que hay en una secuencia de longitud  $\leq 255$  , sabiendo que las palabras se separan por uno o más blancos .

4 -Cuál es el error en la siguiente definición

TYPE

DECIMALES = SET OF REAL;

NUMEROS = SET OF INTEGER;

5 - Escribir un esquema y programa que inicialice con valores enteros a cuatro conjuntos : C1, C2 , C3 , C4 y calcule

$C1 \cup C2$       --       $C1 - C2$       --       $C3 \cup C2 \cup C1$

$C2 \cap C1$       --       $C1 \cup C2 \cap C3$

6 - Dadas las siguientes declaraciones:

TYPE

BASE = 1..50 ;      CONJ = SET OF BASE ;

VAR

A , B : CONJ ;

Escribir un programa en Pascal para generar los conjuntos A y B de la siguiente manera:

A : múltiplos de 6;

B : complemento de A con respecto a BASE.

7 - Escribir un procedimiento que lea una cadena de CARACTERES y devuelva el conjunto que contiene a todas sus LETRAS mayúsculas.

8 - Escribir un programa que encuentre el conjunto de todas las vocales y el conjunto de todas las consonantes de una línea de texto dada.

9 - Escribir un programa que detecte todas las letras que NO están en una línea de texto y las visualice en orden alfabético.

10 -Escribir un procedimiento que lea una cadena de caracteres que finaliza con '%' e ignore cualquier carácter que no sea dígito, calculando el número formado por los dígitos

Ej.: cadena leída \$4#5,4\*3YJ0P% valor NUMÉRICO devuelto: 45430