

Proyecto de Juego desde CERO

Tabla de Contenidos

Instalar Programas Necesarios
Configurar SQLite
Crear el Proyecto en Visual Studio
Instalar Librerías

PASO 1: Instalar Programas Necesarios

1.1. Descargar e Instalar Visual Studio 2022

Abre tu navegador (Chrome, Edge, Firefox)

Ve a esta página: <https://visualstudio.microsoft.com/es/downloads/>

Descarga la versión gratuita:

Busca el botón que dice "Community 2022"

Click en "Descarga gratuita"

Espera a que se descargue (archivo grande, ~3GB)

Ejecuta el instalador:

Doble click en el archivo descargado

Si Windows pregunta "¿Desea permitir que esta aplicación haga cambios?" → Click en "Sí"

Selecciona qué instalar:

Se abrirá el "Instalador de Visual Studio"

Marca la casilla: "Desarrollo de ASP.NET y web"

Marca la casilla: "Desarrollo de escritorio de .NET"

Click en "Instalar" (abajo a la derecha)

Espera 20-40 minutos (va a descargar e instalar muchas cosas)

Cuando termine:

Click en "Iniciar"

Visual Studio se abrirá

Si pide cuenta Microsoft, puedes saltarlo (arriba dice "Omitir esto por ahora")

Abrir la Consola de Paquetes

En Visual Studio, ve al menú superior

Click en: Herramientas

Luego: Administrador de paquetes NuGet

Luego: Consola del Administrador de paquetes

Se abrirá una ventana abajo que dice "PM>"

Instalar Paquetes UNO POR UNO

IMPORTANTE: Copia y pega CADA comando, presiona Enter, y ESPERA a que termine antes de poner el siguiente.

```
powershellInstall-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
```

Espera... verás texto desfilando... cuando termine dirá "Successfully installed"

```
powershellInstall-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
```

Espera...

```
powershellInstall-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
```

Espera...

```
powershellInstall-Package ESCMB.GameCore -Version 1.0.0
```

Espera...

****Cuando todos terminen**, verás mensajes como:**

Successfully installed 'ESCMB.GameCore 1.0.0'

Verificar Instalación

En el Explorador de soluciones

Busca un nodo que dice "Dependencias"

Click en la flechita para expandirlo

Click en "Paquetes"

Deberías ver:

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Microsoft.EntityFrameworkCore.Design

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

ESCMB.GameCore