27 novembre 2017

HR Department

Corporation 123 Pleasant Lane 12345 City, State

Dear Sir or Madam,

Buongiorno,

Sincerely yours,

Giulio Biagini

Attached: curriculum vitæ

Giulio Biagini

Curriculum Vitæ

ADDRESS
Pietracolora, 40041, Bologna
MOBILE PHONE
TELEPHONE

⊠ giulio.biagini90@gmail.com ¹¹¹ http://giuliobiagini.altervista.org



Informazioni Personali

Data di Nascita 25/11/1990

Indirizzo ADDRESS, Pietracolora, Gaggio Montano (40041), Bologna

Telefono TELEPHONE

Cellulare MOBILE PHONE

E-mail giulio.biagini90@gmail.com

Sito Internet http://giuliobiagini.altervista.org

Github https://github.com/GiulioBiagini

Patenti A3, B

Istruzione e Formazione

09/2013 - in corso Informatica (Curriculum Sistemi e Reti), Corso di Laurea Magistrale, Scuola

di Scienze, Dipartimento di Informatica: Scienza e Ingegneria, Alma Mater

Studiorum, Università di Bologna.

Valutazione: in corso su 110.

09/2009 - 03/2013 Informatica, Corso di Laurea Triennale, Facoltà di Scienze MM.FF.NN., Di-

partimento di Informatica, Alma Mater Studiorum, Università di Bologna.

Valutazione: 108 su 110.

09/2004 - 07/2009 Liceo Scientifico Tecnologico, Scuola di Istruzione Superiore, Istituto Tecnico

Commerciale e per Geometri Luigi Fantini, Vergato, Bologna.

Valutazione: 76 su 100.

Riconoscimenti

2005/2006 Borsa di Studio "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"

2007/2008 Borsa di Studio "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"

TODO Borsa di Studio "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"

Tesi Informatica Magistrale

Titolo da definire

Relatore Prof. Luciano Bononi

Correlatore Dott. Luca Bedogni

Descrizione Studio del comportamento di specifici algoritmi nell'ambito dello streaming

audio/video adattivo su HTTP facenti parte del protocollo MPEG-DASH

tramite la loro implementazione su un simulatore OMNET++.

Tesi Informatica Triennale

Titolo Un Framework per il Controllo e la Gestione Automatica dello Spostamento di Sensori Mobili

Relatore Prof. Luciano Bononi

Correlatori Prof. Marco Di Felice, Dott. Luca Bedogni

Descrizione Progettazione e sviluppo di un framework composto da un'applicazione Android

in grado di comandare il movimento di un robot collegato ad una scheda Arduino

tramite interfaccia di comunicazione Bluetooth.

Insegnamenti Universitari

Magistrale Oltre ad un approfondimento delle materie già affrontate durante il Corso di Laurea Triennale come gli algoritmi, studiati questa volta in ambiti paralleli e distribuiti ed i database, sono stati seguiti insegnamenti specifici più incentrati sullo studio dei sistemi e delle reti, dai sistemi complessi a quelli distribuiti, dai sistemi middleware a quelli mobili, così come i sistemi e le reti wireless. Sono poi stati seguiti Corsi che hanno permesso di ampliare le conoscenze al di fuori dello specifico ambito stabilito dal Curriculum scelto, quali intelligenza artificaile, simulazione e grafica, quest'ultima anche da un punto di vista dell'interazione persona-computer, quindi volta alla progettazione di interfacce grafiche che più si adattano alle specifiche esigenze dettate dall'ambito d'uso.

Triennale Gli insegnamenti più significativi, oltre a vertere sull'apprendimento della matematica e della fisica, si sono incentrati sullo studio della logica e della programmazione, sia ad alto che a basso livello, così come in ambito web e mobile. Sono stati studiati gli algoritmi e le strutture dati principali, i linguaggi di programmazione, i database, la sicurezza e come gestire lo sviluppo di un progetto nella sua interezza, così come i principi dell'ingegneria del software insegnano. È stato studiato il funzionamento delle reti e dei sistemi operativi. Infine, sono state studiate le teorie della calcolabilità e della complessità.

Competenze Informatiche

Piattaforme Linux (Debian, Ubuntu), Microsoft Windows, Android, Arduino (UNO), RaspberryPi 2 (Model B).

Linguaggi JAVA, PYTHON, SCHEME, C, C++, PHP, HTML, JAVASCRIPT, CSS, WIRING (Arduino), ASSEMBLY 8086, BASH, LATEX.

Database SQL, Algebra Relazionale.

Framework/Librerie DJANGO (Python Web Framework).

Formati CSV, XML, JSON.

Strumenti Eclipse (IDE Java), NetBeans (IDE Java, C), Visual Studio (IDE C per Windows), Arduino Software (IDE Wiring), ArgoUML (software di modellazione UML), Kile (ambiente di editing LATEX), VIM (text editor a riga di comando), GNU NANO (text editor a riga di comando), Git (strumento di controllo versione distribuito), GitHub (servizio di hosting per repository Git), Bitbucket (servizio di hosting per repository Git), OMNET++ (simulatore ad eventi discreti), Blender (software per la modellazione 3D), Microsoft Office, LibreOffice.

Competenze Linguistiche

Italiano Madrelingua

Inglese Intermedio/Avanzato

Francese **Elementare**

Solo parole e frasi semplici

Certificazioni

Inglese B2: intermedio/avanzato

Acquisito durante gli studi universitari

Altre Competenze

TODO

Esperienze Lavorative

Professionali

2012–Present 1st Year Analyst, LEHMAN BROTHERS, Los Angeles.

Developed spreadsheets for risk analysis on exotic derivatives on a wide array of commodities (ags, oils, precious and base metals), managed blotter and secondary trades on structured notes, liaised with Middle Office, Sales and Structuring for bookkeeping.

Altre

2017 - in corso Lezioni private sull'utilizzo generale di un Computer con sistema operativo

Microsoft Windows 10 e sulla suite Microsoft Office.

2016 - in corso Ripetizioni di Matematica, Fisica e Chimica.

2009 - in corso Riparazioni di Computer causa errori software, recupero dati, formattazione e re-installazione sistema operativo Microsoft Windows con vari programmi o distribuzioni Linux personalizzate con desktop environement e windows manager in relazione alle prestazioni del pc in esame.

da sempre Lavoro nell'azienda agricola di famiglia.

Altre Esperienze

21/08/2017 Concorso Assunzione 1.148 Allievi Agenti della Polizia di Stato, Prova Scritta, punteggio: 9.25 su 10, graduatoria (civili): 5.472 su 71.821.

Convocati alla prova successiva (civili): 3.443 persone.

Progetti Personali

TODO

Interessi Personali e Hobby

- Fisica
- Astronomia
- Allenamento
- Alimentazione

- Nuoto
- Pesistica
- Arti Marziali
- Motocross/Enduro