

Giulio Biagini

ADDRESS

Pietracolora, 40041, Bologna

☎ MOBILE PHONE

☎ TELEPHONE

✉ giulio.biagini90@gmail.com

🌐 <http://giulio.biagini.altervista.org>

Spett. Dr. Giuseppe Basile

Philips Saeco S.p.A.

Località Torretta 230

40041, Gaggio Montano, Bologna

1 dicembre 2017

Oggetto: Autocandidatura

Sono un ragazzo laureato in Informatica fortemente interessato a lavorare nella Vostra azienda, multinazionale di fama internazionale e realtà legata al territorio nel quale sono nato e vissuto.

Ho seguito il Corso di Laurea Triennale in Informatica all'Università di Bologna dove mi sono laureato con ottimi voti e sto attualmente frequentando il Corso di Laurea Magistrale in Informatica. Il Curriculum scelto è quello di Sistemi e Reti. Sono prossimo al conseguimento della Laurea, data fissata per Marzo 2018.

Durante il percorso di studi affrontato, fra le altre cose, mi sono più volte trovato a dover lavorare con tecnologie e linguaggi di "basso livello", a partire dallo svolgimento di un progetto circa l'implementazione di un algoritmo in ASSEMBLY 8086, alla realizzazione di numerosi progetti in ANSI C, sino allo svolgimento del progetto di Laurea, che mi ha portato a lavorare in WIRING, un linguaggio derivato dal C per la programmazione di schede ARDUINO.

Ho comandato il movimento di un robot da smartphone tramite interfaccia di comunicazione Bluetooth, creando da zero l'applicazione Android, programmando interamente la scheda Arduino alla quale sono collegati sia i motori che permettono il movimento del robot che un chip Bluetooth per lo scambio dei dati, così come ho interamente progettato e realizzato sia il framework per la comunicazione applicazione/robot che quello relativo al movimento scheda/motori.

È possibile trovare il testo della Tesi di Laurea che descrive l'intero progetto al seguente URL:
http://giulio.biagini.web.cs.unibo.it/biagini_giulio_tesi_triennale_informatica.pdf

Utilizzo quotidianamente la distribuzione Debian basata su kernel Linux, sono un amante della programmazione Object-Oriented ed appassionato di Ingegneria del Software. I numerosi progetti affrontati durante la carriera universitaria mi hanno reso un buon membro per il lavoro all'interno di team, così come la realizzazione di progetti personali hanno permesso l'affinamento delle mie capacità di lavorare in autonomia.

RingraziandoVi per l'attenzione, Vi comunico la mia più completa disponibilità per lo svolgimento di un eventuale colloquio informativo.

Cordiali saluti,

Giulio Biagini

Attached: curriculum vitæ

Giulio Biagini

Curriculum Vitæ

ADDRESS

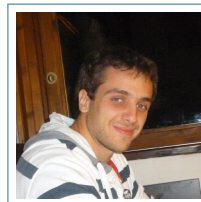
Pietracolora, 40041, Bologna

☎ MOBILE PHONE

☎ TELEPHONE

✉ giulio.biagini90@gmail.com

🌐 <http://giuliobiagini.altervista.org>



Informazioni Personali

Data di Nascita 25/11/1990
Indirizzo ADDRESS, Pietracolora, Gaggio Montano (40041), Bologna
Telefono TELEPHONE
Cellulare MOBILE PHONE
E-mail giulio.biagini90@gmail.com
Sito Internet <http://giuliobiagini.altervista.org>
Github <https://github.com/GiulioBiagini>
Patenti A3, B

Istruzione e Formazione

- 09/2013 - in corso **Informatica (Curriculum Sistemi e Reti)**, *Corso di Laurea Magistrale*, Scuola di Scienze, Dipartimento di Informatica: Scienza e Ingegneria, Alma Mater Studiorum, Università di Bologna.
○ Valutazione: **in corso**.
- 09/2009 - 03/2013 **Informatica**, *Corso di Laurea Triennale*, Facoltà di Scienze MM.FF.NN., Dipartimento di Informatica, Alma Mater Studiorum, Università di Bologna.
○ Valutazione: **108** su 110.
- 09/2004 - 07/2009 **Liceo Scientifico Tecnologico**, *Scuola di Istruzione Superiore*, Istituto Tecnico Commerciale e per Geometri Luigi Fantini, Vergato, Bologna.
○ Valutazione: **76** su 100.

Riconoscimenti

- 2007/2008 **Borsa di Studio** "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"
2005/2006 **Borsa di Studio** "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"
2004/2005 **Borsa di Studio** "per essersi distinto con profitto nel corso dell'anno scolastico"

Tesi Informatica Magistrale

Titolo **da definire**
Relatore Prof. Luciano Bononi
Correlatore Dott. Luca Bedogni
Descrizione Studio del comportamento di specifici *algoritmi* nell'ambito dello *streaming audio/video adattivo su HTTP* facenti parte del *protocollo MPEG-DASH* tramite la loro implementazione su un *simulatore OMNET++*.

Tesi Informatica Triennale

Titolo **Un Framework per il Controllo e la Gestione Automatica dello Spostamento di Sensori Mobili**
Relatore Prof. Luciano Bononi
Correlatori Prof. Marco Di Felice, Dott. Luca Bedogni

Descrizione Progettazione e sviluppo di un *framework* composto da un'applicazione *Android* in grado di comandare il movimento di un *robot* collegato ad una *scheda Arduino* tramite *interfaccia di comunicazione Bluetooth*.

Insegnamenti Universitari

Magistrale Oltre ad un approfondimento delle materie già affrontate durante il Corso di Laurea Triennale come gli *algoritmi*, studiati questa volta in ambiti *paralleli* e *distribuiti* ed i *database*, sono stati seguiti insegnamenti specifici più incentrati sullo studio dei *sistemi* e delle *reti*, dai *sistemi complessi* a quelli *distribuiti*, dai *sistemi middleware* a quelli *mobili*, così come i *sistemi e le reti wireless*. Sono poi stati seguiti Corsi che hanno permesso di ampliare le conoscenze al di fuori dello specifico ambito stabilito dal Curriculum scelto, quali *intelligenza artificiale*, *simulazione* e *grafica*, quest'ultima anche da un punto di vista dell'*interazione persona-computer*, quindi volta alla progettazione di interfacce grafiche che più si adattano alle specifiche esigenze dettate dall'ambito d'uso.

Triennale Gli insegnamenti più significativi, oltre a vertere sull'apprendimento della *matematica* e della *fisica*, si sono incentrati sullo studio della *logica* e della *programmazione*, sia ad *alto* che a *basso livello*, così come in *ambito web* e *mobile*. Sono stati studiati gli *algoritmi* e le *strutture dati* principali, i *linguaggi di programmazione*, i *database*, la *sicurezza* e come gestire lo sviluppo di un progetto nella sua interezza, così come i principi dell'*ingegneria del software* insegnano. È stato studiato il funzionamento delle *reti* e dei *sistemi operativi*. Infine, sono state studiate le *teorie della calcolabilità* e della *complessità*.

Competenze

Informatiche

Piattaforme Linux (Debian, Ubuntu), Microsoft Windows, Android, Arduino (UNO), RaspberryPi 2 (Model B).

Linguaggi JAVA, PYTHON, SCHEME, C, C++, PHP, HTML, JAVASCRIPT, CSS, WIRING (Arduino), ASSEMBLY 8086, BASH, \LaTeX .

Database SQL, Algebra Relazionale.

Framework/Librerie DJANGO (Python Web Framework).

Formati CSV, XML, JSON.

Strumenti Eclipse (IDE Java), NetBeans (IDE Java, C), Visual Studio (IDE C per Windows), Arduino Software (IDE Wiring), ArgoUML (software di modellazione UML), Kile (ambiente di editing \LaTeX), VIM (text editor a riga di comando), GNU NANO (text editor a riga di comando), Git (strumento di controllo versione distribuito), GitHub (servizio di hosting per repository Git), Bitbucket (servizio di hosting per repository Git), OMNET++ (simulatore ad eventi discreti), Blender (software per la modellazione 3D), Microsoft Office, LibreOffice.

Linguistiche

Italiano **Madrelingua**

Inglese **Intermedio/Avanzato**

Francese **Elementare**

Solo parole e frasi semplici

Certificazioni

Inglese **B2: intermedio/avanzato**

Acquisito durante gli studi universitari

Altre

Possiedo buone **capacità organizzative, relazionali e comunicative**, sviluppate durante il percorso di studi universitario, ricco di progetti e lavori di gruppo. Faccio parte della locale ProLoco ed altri gruppi dediti all'organizzazione di eventi, i quali contribuiscono ad un ulteriore sviluppo di queste capacità.

Il percorso di studi ha permesso di affinare le mie capacità legate al **problem solving**, permettendomi di sviluppare un forte **pensiero critico e creativo**.

La pratica abitudinale di diverse attività sportive contribuisce allo sviluppo di qualità come la **tenacia**, la **costanza** e l'**impegno quotidiano** sino al raggiungimento degli obiettivi prefissati.

La frequentazione dell'ambiente universitario, così come quella di ambienti sportivi, mi ha permesso di entrare in contatto con più **realità multiculturali**.

Esperienze Lavorative

Professionali

- 2017 **Realizzazione del Software “Patients Manager”**, *Fisio Total: Studio Riabilitativo del Dott. Lorenzo Salvi*, Pietracolora, Gaggio Montano, Bologna.
- Realizzazione di un software che permette ad un medico di gestire i propri pazienti.
 - Strumenti: JAVA;
 - GitHub: <https://github.com/GiulioBiagini/Patients-Manager>
- 2015 **Configurazione di un Sistema di Videosorveglianza TVCC**, *Autospurghi Venturi Raffaele Srl*, Castel di Casio, Bologna.
- Configurazione di un server e relativa app per la videosorveglianza, con sistema di allarme via mail e streaming video da remoto.

Occasionali **Riparazioni, Lezioni Private, Ripetizioni.**

- Recupero dati, formattazione, installazione sistema operativo Microsoft Windows o distribuzioni Linux personalizzate con desktop environment e windows manager in relazione alle prestazioni del pc in esame, installazioni software;
- Lezioni private sull'utilizzo di un computer, dei sistemi operativi Microsoft Windows, Linux (Debian) ed Android, suite Microsoft Office, LibreOffice e utilizzo di L^AT_EX;
- Ripetizioni di Matematica, Fisica e Chimica a ragazzi del Liceo;

Non Professionali

- 2009 **Bagnino**, *Piscina Comunale*, Castel D'Aiano, Bologna.
- Questa attività lavorativa ha permesso di affinare le mie *capacità relazionali* con la clientela e mi ha permesso di ricoprire un ruolo di grande *responsabilità*, dove l'*attenzione* è una qualità fondamentale al fine di garantire la *sicurezza* delle persone.
- da sempre **Operaio in Azienda Agricola**, *Azienda Agricola di famiglia e di parenti*, Pietracolora, Gaggio Montano, Bologna.

Altre

- 21/08/2017 **Concorso 1.148 Allievi Agenti della Polizia di Stato**, *Prova Scritta*, Roma.
- Prova scritta per l'assunzione di 1.148 Allievi Agenti della Polizia di Stato. Punteggio: 9.25 su 10, graduatoria (civili): 5.472 su 71.821.

Progetti

Personal

- 2017 **Monitor YouTube Video.**
- Programma che può essere utilizzato sia da riga di comando che tramite interfaccia grafica, il quale permette il monitoring circa le statistiche di un video YouTube ad intervalli regolari.
 - Risorse: JAVA.
 - GitHub: <https://github.com/GiulioBiagini/Monitor-YouTube-Video>
- 2016 **NAS con RaspberryPi 2 e Samba.**
- Configurazione di un RaspberryPi 2 Model B in modo che agisca da NAS - Network Attached Storage per la condivisione di memorie di massa su rete tramite la suite di programmi per interoperabilità Windows/Linux Samba.
 - Risorse: RaspberryPi 2 Model B, Linux, Samba.

Universitari

- 2016 **BattleSheep, Progetto di Sistemi Distribuiti.**
- Programma distribuito che rievoca in modo divertente la battaglia navale.
 - Risorse: JAVA, RMI.
 - GitHub: <https://github.com/DSBattleSheep/BattleSheep>
- 2015 **PersonalPharm, Progetto di Interazione Persona-Computer.**
- Analisi, progettazione, implementazione e testing dell'interfaccia della WebApp PersonalPharm secondo il modello di processo circolare ISO 9241-210.
 - Risorse: modello di processo circolare ISO 9241-210, principi Human-Centered Design, approcci Task-Oriented e Goal-Oriented, metodologia del Card Sorting, Modello CAO=S, approccio Discount Usability Testing basato sulla metodologia del Thinking Aloud, valutazione basata sul modello Single Easy Question.
- 2015 **PersonalPharm, Progetto di Complementi di Basi di Dati.**
- WebApp che permette ad un "caregiver" di prendersi cura di alcuni "pazienti". Il caregiver registra un paziente, ne inserisce il piano terapeutico e l'app si occupa di ricordare al paziente quando prendere le medicine. Una volta inseriti i dati, il caregiver imposta il tablet e lo consegna ai pazienti.
 - Il mio personale contributo è dato dalla realizzazione dell'intero software lato server.
 - Risorse (lato server): PYTHON, DJANGO (Python Web Framework).
 - URL: <http://130.136.143.4>
- 2015 **Collaborative Robbins, Progetto di Fisica dei Sistemi Complessi.**
- Programma per lo studio della collaborazione di due agenti intelligenti che agiscono in uno stesso ambiente al fine di massimizzare una misura di prestazione comune.
 - Risorse: C, Algoritmi Genetici.
 - GitHub: <https://github.com/GiulioBiagini/Collaborative-Robbies>

Interessi Personali e Hobby

- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| o Fisica | o Nuoto |
| o Astronomia | o Pesistica |
| o Teoria dell'Allenamento | o Arti Marziali |
| o Teoria dell'Alimentazione | o Motocross/Enduro |