

REQUISITI PYTHON

Requisiti di Sviluppo e Installazione Software

Requisiti

1. Linguaggio Usato: Python3

Librerie utilizzate

1. Pygame: 2.1.2
2. Pandas, pymediainfo ,ffpyplayer
3. Sys, Os, Random, Time, Re, Ast (Già presenti nel sistema)

Installazione

1. Scaricare il repository da GitHub
2. Entrare alla cartella root del progetto
3. Installare la libreria Pygame:

```
$ pip3 install pygame --version
```

4. Installare la libreria Pandas:

```
$ pip3 install pandas
```

5. Installare la libreria Pymediainfo:

```
$ pip3 install pymediainfo && sudo apt-get install -y libmediainfo-dev
```

6. Installare la libreria Ffpyplayer:

```
$ pip3 install ffpyplayer
```

7. Eseguire il progetto con il comando:

```
$ python3 main.py
```

Se siete da Linux o Mac potete direttamente fare:

```
$ chmod +x package.sh && ./package.sh
```

Se foste invece su un software differente vi basta eseguire i comandi pip elencati sopra