

Dialoghi dei personaggi

In una mattinata di ottobre, un gruppo di studenti si trova in classe per seguire la regolare lezione di storia e improvvisamente ad un alunno ritornano in mente dei vecchi ricordi della sua vecchia scuola ormai abbandonata. Perciò, durante la ricreazione decide di parlarne con i suoi compagni.
(suono campanella)

personaggio 1: seima

“ Ragazzi! Vi ricordate della nostra vecchia scuola? A Verzuolo, nel centro del paese... quanti ricordi abbiamo lasciato tra quelle mura. A voi non manca?”

personaggio 2:st

“ Si ricordo! Che malinconia.”

personaggio 3:

“Quanto è triste pensare di non avere ancora ora una scuola tutta nostra“

Uno dei ragazzi si ricorda delle vecchie chiavette USB che erano state utilizzate durante la lezione di informatica

personaggio 4:

“Ma vi ricordate quelle chiavette che abbiamo dato alla nostra vecchia professoressa di informatica? Saranno state quasi un centinaio, chissà che fine hanno fatto.”

personaggio 1:

“ Ma che ne dite di andare a cercarle..?!”

personaggio 5:

“Ma sei impazzito??!!

Non sai com'è ridotta ora la scuola, potrebbe crollare da un momento all'altro “

personaggio 2:

“Non fare il drammatico. Non è successo nulla per cinque anni, figuriamoci se proprio ora dovrebbe andare a pezzi.”

personaggio 3:

“Si ma ci hanno trasferiti in un altro istituto per un motivo , non così a caso..”

personaggio 1:

“Dai scommettiamo che riusciremo a trovarle ancora, erano tantissime!!”

personaggio 4:

“Sì io ci sto! Potremmo restituirle ai rispettivi proprietari”

personaggio 2:

“Io sto con voi!”

personaggio 5:

“Dai mi aggiungo anch'io. Però mi raccomando non diciamo niente a nessuno.. se dovesse succedere qualcosa potrebbero ritenerci i responsabili”

Nei giorni seguenti...

*durante una giornata uggiosa, decidono di andare nella scuola diroccata
ritrovandosi però in una cancellata chiusa*

personaggio 5:

“Non mi sembra rassicurante ... è tutto chiuso e c'è scritto

‘VIETATO L'ACCESSO AI NON AUTORIZZATI’

sicuri di voler entrare?”

personaggio 2:

“Massì dai, io voglio vedere come sono ridotte le nostre vecchie aule”

personaggio 3: *si dirige verso il citofono e suona il campanello...*

“C'è qualcunooooo??”

tutti gli altri personaggi

“Ma sei impazzito??”

personaggio 4:

“Pensi davvero che qualcuno ti risponda?”

personaggio 5:

“Silenzio! Sentite...”

..si sentono degli strani rumori provenienti dall'interno della scuola..

personaggio 1:

“Cosa sarà mai??!!”

personaggio 2:

“Andiamo a scoprirlo!”

I giocatori, ad esclusione di quello scelto, si dividono per cercare una via d'entrata.

Il personaggio scelto dall'utente ritrova un aeroplanino di carta con su scritto un cifrario di Vigenère da risolvere. Decide di incidere la soluzione su un mattone e magicamente si apre una mattonella con all'interno la chiave per aprire la cancellata.

giocatore scelto:

“Ragazzi!! Ho trovato una chiave e combacia perfettamente con quella del cancello”

personaggio 3:

“Wow, sei stato veloce!”

personaggio 1:

“Entriamo allora!”

I ragazzi decidono di dividersi, e il giocatore rimane solo

personaggio 4:

“Andiamo a esplorare la scuola”

personaggio 5:

“Si vengo con te!”

anche gli altri 2 personaggi si allontanano, e il giocatore rimane da solo e si dirige nel laboratorio di fisica, da qui inizia il gioco vero e proprio....