

“The Lost Keys”

Introduzione

Siamo nel 2022, e sono passati ormai 4 anni dall'ultima volta che gli studenti hanno messo piede nella loro sede principale che è ancora in piedi nel centro paese, ma non agibile a causa della sua costruzione instabile ... stiamo parlando del vecchio e ormai abbandonato “ITIS Rivoira” di Verzuolo.

La costruzione ha un lato nascosto al suo interno, ovvero una presenza occulta: il custode.

Si dice egli abbia maledetto quel luogo, non potrà far uscire il giocatore e dunque il tuo obiettivo è quello di ritrovare la chiavetta corretta per trovare la via di fuga prima che scada il tempo e che il custode faccia crollare la scuola e ti rinchioda dentro.

Potrai scegliere tra 5 personaggi differenti in base alle loro diverse capacità, ed esplorare diverse stanze in cui gli alunni svolgevano le loro abituali lezioni grazie alle mappe che troverai sui piani di evacuazione di alcune classi ma saranno tutte disponibili solo con l'avanzamento della partita.

Ma attenzione! Dovrai essere in grado di risolvere differenti enigmi o domande per recuperare le chiavette disperse.

Avrai anche qualche suggerimento da parte di qualcuno di inaspettato, se ne avrai bisogno....

Non farti ingannare e buona fortuna

Note

nome: “the lost keys”

obiettivo: scappare dalla scuola recuperando le chiavette

luogo: vecchio itis + zone esterne (giardino, palestra)

personaggi: giocatori (uno di noi 5), + antagonista malvagio (custode)

anno: ambientato nel 2022, ma con flashback

suggerimenti: appunti ritrovati, flashback di vecchie lezioni, in chiavette che hai già trovato

Epilogo

Tutto ha inizio con un'innocente scommessa a scuola. Qualcuno ha bisogno di alcune informazioni contenute in vecchie pen-drive all'interno del Vecchio ITIS. Nessuno ha il coraggio di addentrarsi all'interno di quel luogo dopo quelle scosse sospette avvenute negli anni scorsi. Cinque compagni di classe decidono di accettare la sfida e tentare di recuperare le chiavette perdute.

Nella Scuola...

I ragazzi saranno sottoposti immediatamente ad un enigma per trovare la chiave per aprire il portone principale e una volta addentrati si confronteranno per capire la miglior strategia per trovare le chiavette USB, dividendosi poi inizieranno la loro ricerca.

Il mostro...

Il giocatore principale noterà strani avvenimenti come urla, rumori , la luce che improvvisamente si spegne, oggetti che si spostano. Dunque inizia a insospettirsi e seguendo il richiamo dei compagni inizia a esplorare corridoi e classi notando degli enigmi da risolvere che non sa dove lo porteranno. Inoltre i nostri protagonisti poco a poco spariranno e verranno rapiti da Il Custode.

La leggenda narra che costui nasce dalle vecchie fondamenta della scuola causando strani avvenimenti che hanno allontanato gli studenti. Egli si presenta come uno spettro umanoide e al posto della testa ha un lucchetto che se sbloccato farà cessare la sua esistenza.

Enigmi...

Gli enigmi saranno un po' dappertutto...

Nella scuola ci sono alcune aule riguardanti alcune materie che conterranno soprattutto enigmi di quel argomento.

La risoluzione di questi problemi ti guiderà verso le chiavette da recuperare o altri luoghi.

Finale normale...

Dopo aver trovato almeno la metà delle pen drive il protagonista, analizzando il contenuto di una certa chiavetta e risolvendo un enigma, riesce a trovare un modo per scappare dalla scuola (da solo).

Finale negativo...

Accade quando scade il tempo e la scuola crolla o quando in specifici momenti il custode ti cattura.

Finale perfetto...

Dopo aver trovato tutte le chiavette, il protagonista segue delle tracce che lo conducono in palestra, dove troverà il Custode con i tuoi amici in ostaggio. Qui si svolgerà la battaglia finale contro l'antagonista, che sarà un mix tra enigmi e azione. Dopo averlo sconfitto, finalmente sarai libero e potrai uscire dalla scuola (con tutti gli altri).