**CLASSE DOMANDA**

**Descrizione Generale**Ho implementato la classe domanda con l ‘idea di creare una classe che andasse a creare un oggetto **Domanda** composto dai seguenti attributi **Autore, DataIns, Categoria, Testo, Tipo, Scelte , rispostaData.**Tale classe però non si preoccupa di leggere da file tali attributi ma bensì fornisce l’oggetto domanda per contenerli.

**Commento metodi:**

public void creaDomanda( String[] campi )

Riceve dalla classe LeggiFile un vettore di stringhe, ogni stringa viene poi inserita nell’attributo corrispondente

public void rispondi(String rispostaData)

Riceve come parametro una stringa che rappresenta la risposta alla domanda

public String ricercaCorretta()

Effettua la ricerca della risposta corretta

public int correzione(int punteggio)

assegna il punteggio in caso di risposta corretta

**CLASSE scelteCheck**

**Descrizione Generale**La classe serve per costruire le domande “CheckBox []” , è composta da 4 attributi String che rappresentano le 4 scelte possibili, e un attributo int che tiene in memoria quante ne sono state inserite

**Commento Metodi**

public scelteCheck()  
Costruttore che serve a costruire la domanda di questa tipologia

public void setScelte(String []d)  
Riceve come parametron un vettore di stringhe che concretamente rappresenta una serie di scelte che vengono poi inserite dal metodo negli apposite attributi.

public String getprima()

// seconda

// terza

// quartaRestituisce la scelta corrispondente al nome del metodo … getPrima -> la 1a , getSeconda -> la 2a

**CLASSE scelteRadio**

**Descrizione Generale**La classe serve per costruire la classe radio (\_) è composta da 2 attributi String Opzione A e B e un int che contiene la quantità

**Commento Metodi**

public scelte Radio()

costruttore che crea l’oggetto radio

public void setScelte(String []d)

questo metodo riceve come parametro un vettore di stringhe che rappresenta le 2 scelte che vengono poi divise e inserite nei rispettivi attributi

public String getA()

// B

Restituisce la scelta corrispondente al nome del metodo getA -> a getB -> b