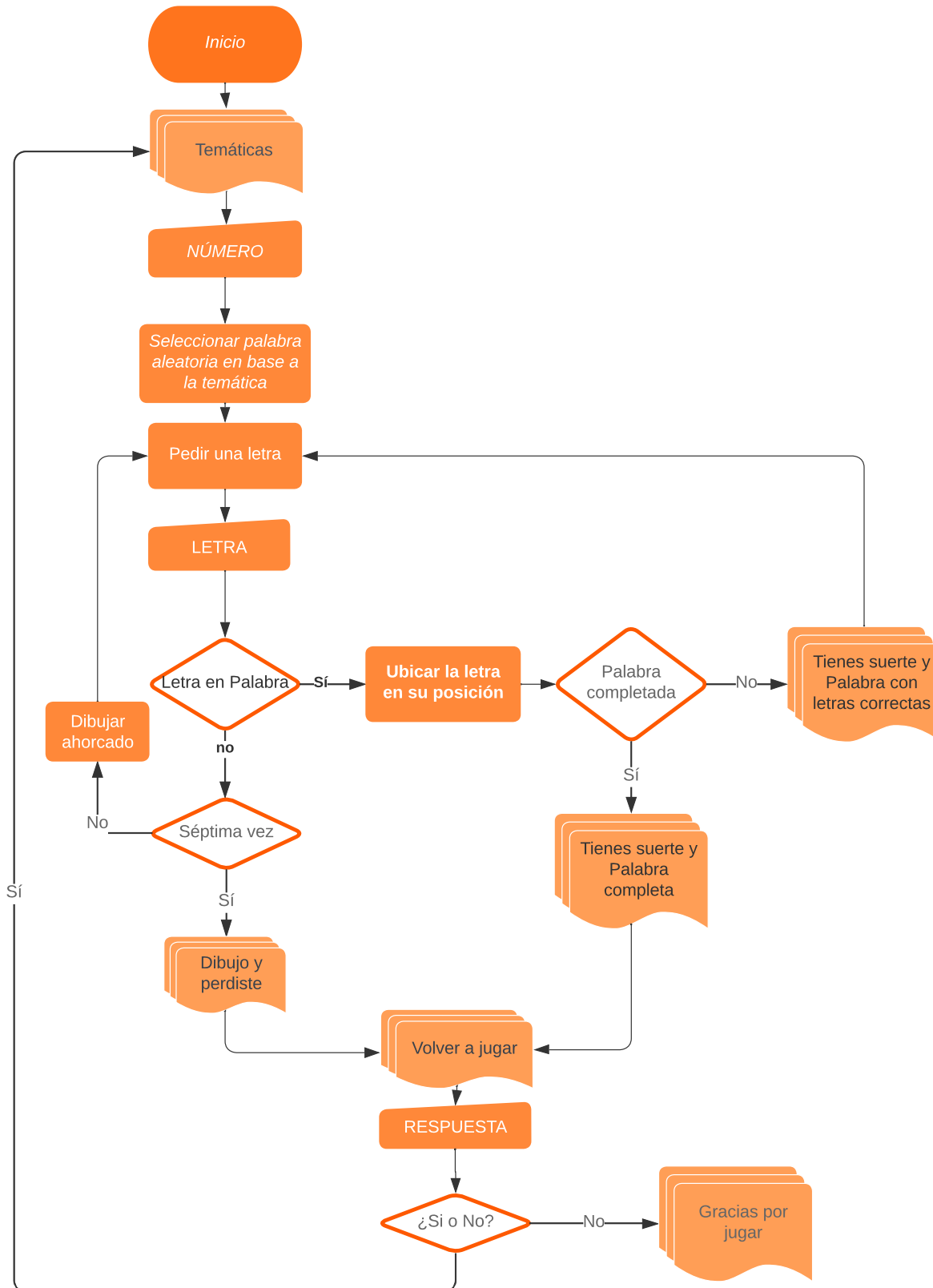


EL AHORCADO

Giuliana MOreta | December 15, 2024



PSEUDOCÓDIGO

1. INICIO
2. Impresión de las temáticas
3. Ingreso del número de la temática
4. Seleccionar una palabra aleatoria de un listado según la temática
5. Pedir una letra
6. Ingresar manualmente una letra
7. Verificar que la letra esté en la palabra
8. Si la letra está en la palabra entonces ubicar la letra en su posición
9. Si la palabra está completa con todas las letras correctas se imprime la palabra y se va a la actividad 14.
10. Si la palabra no está completa entonces volver a pedir la letra, es decir, volver a la actividad 5.
11. Si la letra no está en la palabra entonces se comprueba si es su séptimo error.
12. Si no es el séptimo error entonces se dibuja el ahorcado y se vuelve a pedir la letra, es decir, la actividad 5.
13. Si es el séptimo error entonces se dibuja el ahorcado completo y sale perdiste.
14. Preguntar si quiere volver a jugar, si la respuesta es si entonces volver a imprimir temática, actividad 2
15. Si la respuesta es no entonces agradecer y terminar.

