

E-Commerce Full Stack con Java, Angular, Stripe, Ngrok e Cloudinary

Descrizione

Questo progetto è un'applicazione e-commerce full stack sviluppata con Java per il backend e Angular per il frontend. Integra i servizi di pagamento tramite Stripe, il tunneling con Ngrok per testare il backend localmente, e Cloudinary per la gestione delle immagini.

Tecnologie Utilizzate

- **Backend:** Java, Spring Boot
- **Frontend:** Angular, Tailwind CSS, DaisyUI
- **Database:** PostgreSQL, pgAdmin
- **Autenticazione:** Spring Security, JWT
- **Pagamento:** Stripe API
- **Hosting Immagini:** Cloudinary API
- **Tunneling:** Ngrok

Requisiti

Prima di avviare il progetto, assicurati di avere installati:

- Java 17+
- Maven
- Node.js e npm
- Angular CLI
- PostgreSQL
- pgAdmin
- Ngrok

Installazione e Avvio

1. Clonare i repository

Frontend

git clone <https://github.com/Giuseppe-Gambino/eShopFE.git>

cd eShopFE

Backend

git clone <https://github.com/Giuseppe-Gambino/eShopBE.git>

cd eShopBE

2. Configurare il Backend

1. Accedi alla cartella del backend:

```
``bash
cd backend
```

Configura il database nel file `application.properties`:

```
spring.datasource.url=jdbc:postgresql://localhost:5432/ecommerce
spring.datasource.username=tuo_utente
```

2. `spring.datasource.password=tua_password`

Aggiungi le chiavi API di Stripe e Cloudinary in `application.properties`:

```
stripe.api.key=tuo_stripe_secret_key
cloudinary.cloud_name=tuo_cloud_name
cloudinary.api_key=tuo_api_key
```

3. `cloudinary.api_secret=tuo_api_secret`
4. Avvia il backend:

3. Avviare Ngrok

1. Apri un nuovo terminale e avvia Ngrok per il backend:
`ngrok http 8080`
2. Copia l'URL pubblico fornito da Ngrok;
3. Inserisci lo stesso URL pubblico nella dashboard di Stripe, nella sezione sviluppatori, all'interno della configurazione del webhook. Assicurati di aggiungere `/webhook/stripe` alla fine dell'URL.

4. Configurare e Avviare il Frontend

1. Accedi alla cartella del frontend:
`cd frontend`
2. Installa le dipendenze:
`npm install`
3. Avvia il frontend:
`ng serve --open`

Test del Pagamento con Stripe

1. Accedi al frontend e aggiungi un prodotto al carrello.
2. Procedi con il checkout.
3. Usa una carta di test di Stripe (es. `4242 4242 4242 4242`, scadenza: qualsiasi futura, CVC: qualsiasi).
4. Conferma il pagamento e verifica la transazione su Stripe Dashboard.