Titolo Progetto:	IlSudoku	
Nome del programmatore:	Giuseppe Carlino	
Specifiche tecniche:	Linguaggio (con versione):	C99
	IDE (con versione):	CLion 2023.2.2
Descrizione:	IlSudoku è un videogioco di logica multipiattaforma basato sul classico gioco del sudoku. Lo scopo è quello di ricreare la griglia numerica preimpostata, inserendo i numeri nelle apposite caselle vuote. Il valore nelle caselle presente a inizio partita (a differenza di quello che viene assegnato dal giocatore alle caselle vuote) non è modificabile, perché in tal modo si aiuta il giocatore nel raggiungimento della vittoria.	