Guida per "IlSudoku"

REGOLE:

Lo scopo del gioco è quello di far compilare la griglia del Sudoku al giocatore;

Il posizionamento della caselle va in ordine dall'alto verso il basso e da sinistra verso destra (dalla n. 1 alla n. 81);

Il giocatore può scegliere quale casella compilare;

Inoltre il contenuto di una casella è sovrascrivibile (solo se non è stata già precompilata);

Per vincere, il giocatore deve inserire i numeri nella griglia facendo in modo che questi non si ripetano in quella stessa riga, in quella stessa colonna e in quello stesso blocco 3x3;

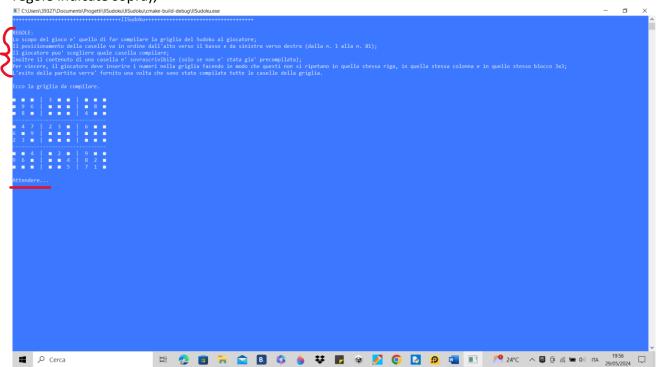
L'esito della partita verrà fornito una volta che sono state compilate tutte le caselle della griglia.

Ecco la griglia da compilare.

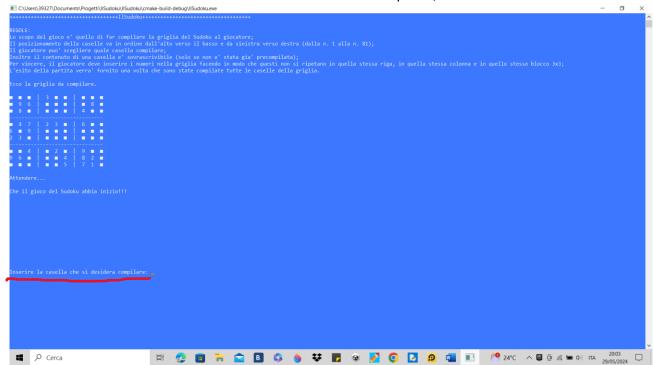
		1	3	2	•	8	C
6	•	2			•		c
4	•	E			•		c

Ecco illustrato il videogioco nei suoi passaggi:

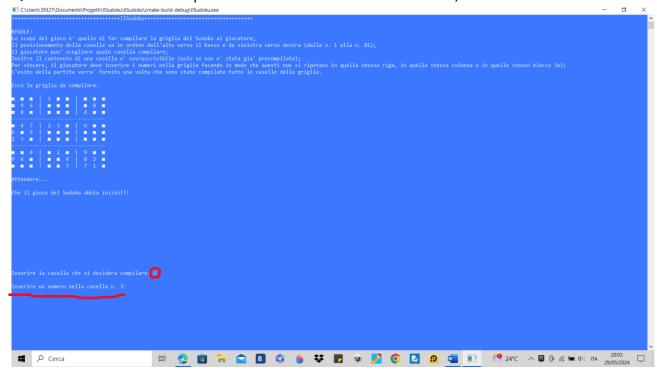
• Qui è come si mostra il software in partenza (la pausa serve al giocatore per ripassare le regole indicate sopra);



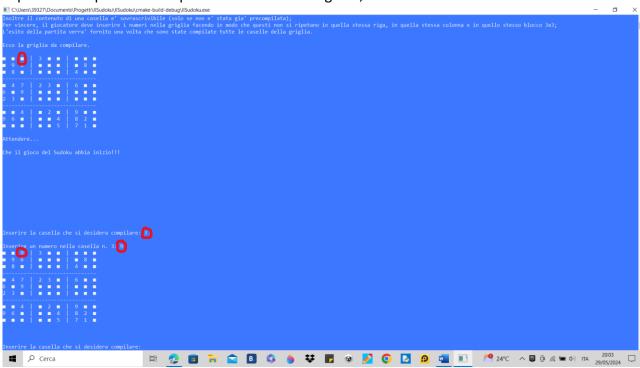
• Successivamente viene richiesta la cella che si desidera compilare;



Qui si chiede il valore che si preferisce inserire nella cella selezionata;



• Si procede in questo modo per tutta la durata del gioco;



• Il gioco finisce quando la griglia è stata completata: a questo punto viene comunicato l'esito.

