

| | | |
|-------------------------------|--|-------------------------------|
| Titolo Progetto: | Jumping Ball | |
| Classe: | 4B ITT a.s. 2023/2024 | |
| Nome del gruppo: | Galaxy Java Development Team | |
| Componenti del gruppo: | <u>Giuseppe Carlino</u> | |
| | Elia Grandi | |
| | Sousane Souhaib | |
| Specifiche tecniche: | Linguaggio (con versione): | Java (JDK 21) |
| | IDE (con versione): | Apache NetBeans IDE (ver. 20) |
| | Build automation Tool | ANT |
| Descrizione: | <p>Jumping Ball è un gioco Arcade multiplatforma. Il suo scopo consiste in una pallina salterina che deve evitare un granchio o un gabbiano oscillanti costantemente a destra e a manca. Inoltre, la pallina si trova al centro dello scenario e ci permane per tutta la durata del gioco. La difficoltà aumenta con il passare del tempo tramite il graduale aumento della velocità di salto della pallina e della velocità massima di movimento degli ostacoli. Ogni secondo di gioco si ottengono 20 punti in più. La pallina possiede inizialmente 3 vite e ne può guadagnare una ogni 2000 punti.</p> | |