

Titolo Progetto:	Jumping Ball	
Classe:	4B ITT a.s. 2023/2024	
Nome del gruppo:	Galaxy Java Development Team	
Componenti del gruppo:	<u>Giuseppe Carlino</u>	
	Elia Grandi	
	Sousane Souhaib	
Specifiche tecniche:	Linguaggio (con versione):	Java (JDK 21)
	IDE (con versione):	Apache NetBeans IDE (ver. 20)
	Build automation Tool	ANT
Descrizione:	<p>Jumping Ball è un gioco Arcade multiplatforma. Il suo scopo consiste in una pallina salterina che deve evitare un granchio o un gabbiano oscillanti costantemente a destra e a manca. Inoltre, la pallina si trova al centro dello scenario e ci permane per tutta la durata del gioco. La difficoltà aumenta con il passare del tempo tramite il graduale aumento della velocità massima di movimento degli ostacoli. Ogni secondo di gioco si ottengono 20 punti in più. La pallina possiede inizialmente 3 vite e ne può guadagnare una ogni 2000 punti.</p>	