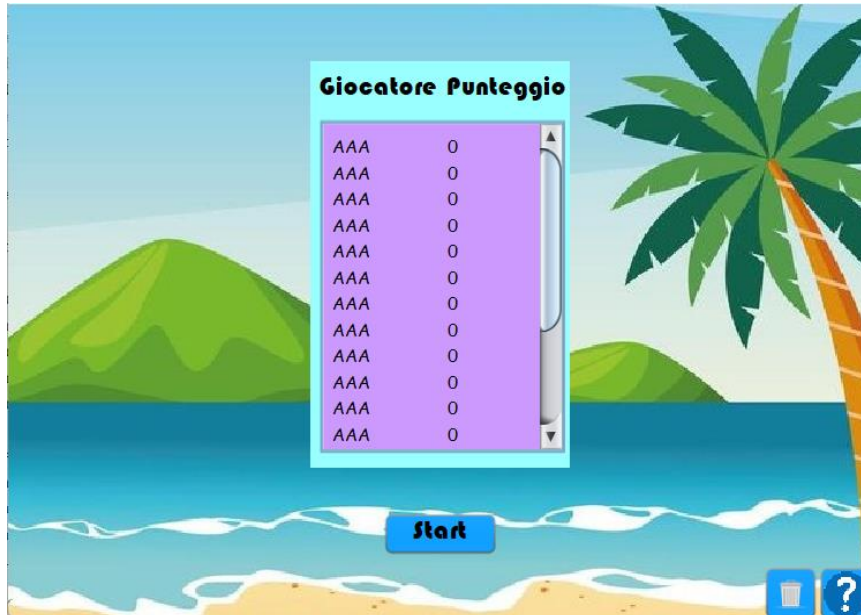
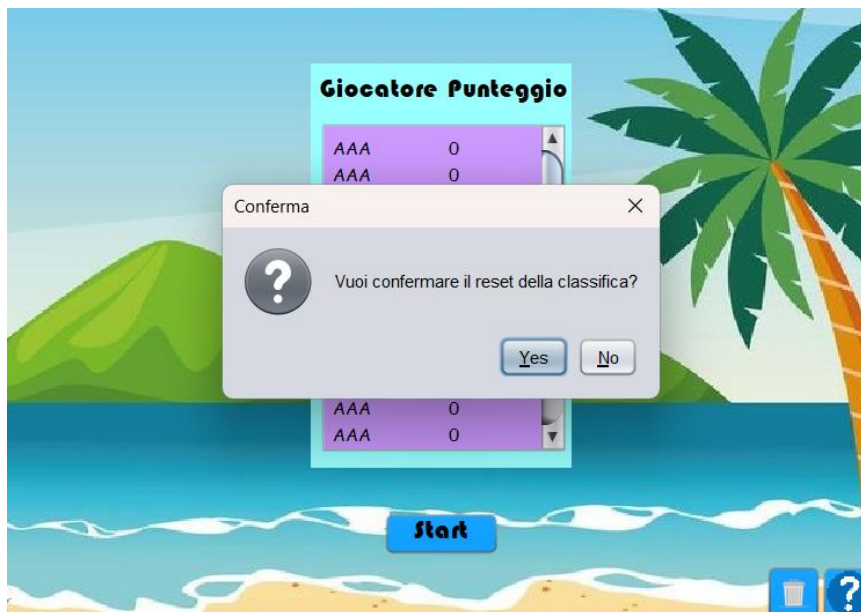


Guida per Jumping Ball

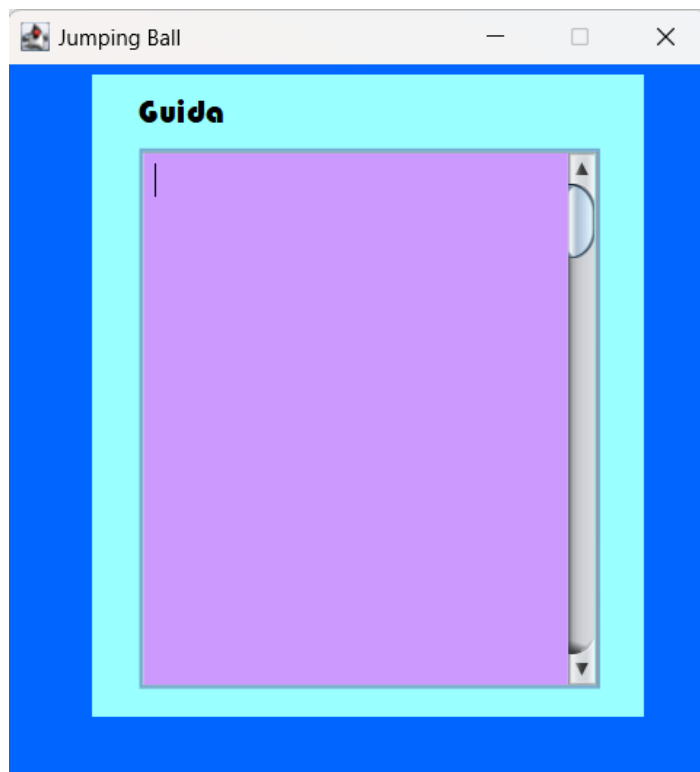
Non appena si avvia il gioco, quest'ultimo si presenta in tale modo, con una finestra rappresentante una classifica in posizione centrale che contiene i migliori 17 giocatori. Sotto questa classifica giace il tasto *Start* che, una volta cliccato, permette di avviare il gioco.



Tramite la pressione del pulsante che raffigura il cestino in basso a destra, è possibile resettare la classifica generale del gioco dopo aver cliccato su "Yes".



Invece premendo il pulsante raffigurante il punto interrogativo, sempre in basso a destra ma stavolta a destra del cestino, è possibile visualizzare la finestra della guida che spiega le istruzioni d'uso di Jumping Ball.



Una volta premuto il pulsante *Start* nella finestra iniziale, il gioco incomincia dopo un countdown della durata di circa tre secondi. Subito dopo il conto alla rovescia, viene visualizzata la schermata di gioco.



Nel caso il giocatore fosse così scarso da perdere in tempi relativamente brevi, sarebbe costretto a inserire un nickname per registrare il suo punteggio in classifica. Dopo tale inserimento e una volta cliccato su *Conferma*, si ritorna nella schermata iniziale.

