ANALISI AVANZATE

Locazione	Istruzione	Operandi	Note
00401040	mov	EAX, 5	
00401044	mov	EBX, 10	
00401048	cmp	EAX, 5	
0040105B	jnz	loc 0040BBA0	; tabella 2
0040105F	inc	EBX	
00401064	cmp	EBX, 11	
00401068	jz	loc 0040FFA0	; tabella 3

In riferimento al codice malevolo della tabella 1 si individuano due tipi di salti condizionali:

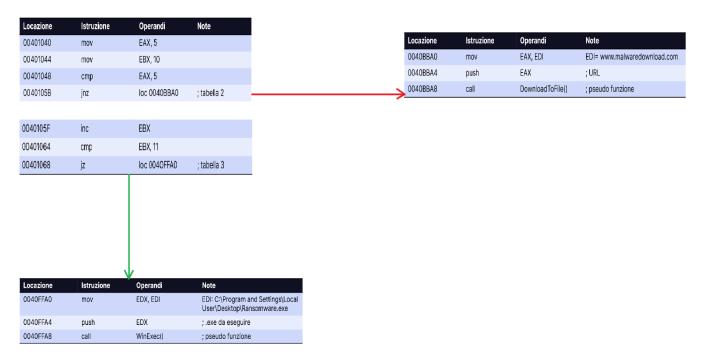
- jnz loc 0040BBA0
- *jz* loc 0040FFA0

Il salto condizionale che il malware effettua in questo caso è il secondo, ovvero quello che punta alla locazione di memoria 0040FFAO con riferimento alla parte di codice della tabella 3. I salti condizionali avvengono in base al valore delle flags e sono abbinati all'istruzione condizionale *cmp* che opera come l'istruzione *sub* (sottrazione) ma senza modificare gli operandi (eseguendo quindi una sorta di comparazione).

Nella tabella 1 l'operazione *mov* sposta (o meglio copia) la sorgente 5 nella destinazione del registro EAX e il valore 10 nel registro EBX. Successivamente viene eseguita la *cmp* EAX,5 ovvero 5,5 e ottenendo come risultato 0 in quanto come si vede destinazione e sorgente sono uguali settando così lo ZF a 1. Siccome *jnz* salta alla locazione di memoria specificata se lo ZF=0 allora non avverrà.

Nel secondo l'operazione *inc* incrementa EBX di 1 (add EBX,1) portando il suo valore a 11; Con *cmp* EBX, 11 il risultato è uguale a 0 e quindi lo ZF=1 e poiché *jz* salta alla locazione di memoria indicata se lo ZF=1 allora il salto verrà effettuato.

Nel diagramma di flusso di riportato di seguito sono delineati sia i salti eseguiti attraverso una freccetta verde sia quelli non eseguiti con una freccetta rossa (similmente a come schematizzato nelle analisi del disassembler IDA Pro)



Come si vede ci sono due chiamate di funzione in base al salto:

- DownlaodToFile() nella tabella 2 (in alto a destra)
- WinExec() nella tabella 3 (in basso a sinistra)

Tabella 2

La funzione *DownlaodToFile()* permette al malware di connettersi ad un URL malevolo per scaricare ulteriori eseguibili dannosi. Questo comportamento è tipico dei downloader che dopo aver scaricato il malware da Internet procedono con il suo avvio utilizzando le API (Application Programming Interface) di windows come ad esempio *CreateProcess(), WinExec(), ShellExecute* per poter così interagire con il sistema operativo.

Il contenuto di EDI ovvero <u>www.malwaredownload.com</u> che corrisponde al dominio a cui si deve collegare il programma viene copiato su EAX (URL) e aggiunto sullo stack (sezione RAM) con l'istruzione *push* e successivamente con l'istruzione *call* si chiama la funzione che farà in modo di scaricare l'eseguibile dall'URL indicato.

Tabella 3

La funzionalità di *WinExec()* consente l'avvio dell'eseguibile: la sorgente EDI che contiene il percorso del malware viene copiato in EDX (exe da eseguire) sempre con l'operazione *mov* e passato sullo stack con l'istruzione *push* prima della chiamata di funzione.

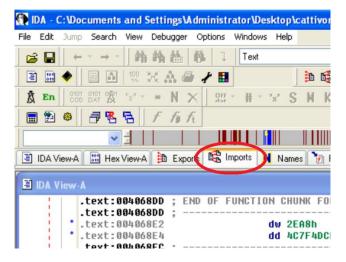
In questo caso l'eseguibile malevolo è un ransomware, un tipo di malware che cifra i file della macchina infettata. I ransomware sono utilizzati da criminali informatici per scopi di lucro in quanto l'unico modo per poter decriptare i file è attraverso una chiave che conosce solo l'attaccante e che potrebbe essere ceduta in cambio di un riscatto economico.

Analisi malware con IDA

Un dipendente riceve una mail losca

(https://transfer.pcloud.com/download.html?code=5ZmgoIVZnIOiEHxPYILZDcJAZDdnFgMnPgsFS1u 5j435Wu5MV7Qgy) e chiama il SOC. Si sa già che si tratta di un malware. Viene richiesta così un'analisi con IDA.

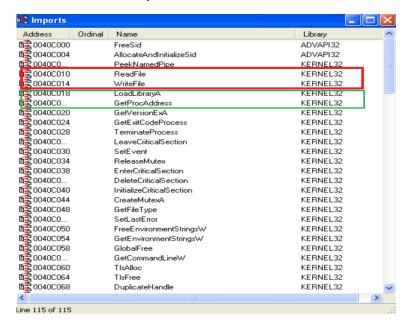
Si ricorda che IDA è un disassembler ovvero un tool che permette l'astrazione del linguaggio macchina cioè le istruzioni in binario eseguite dalla CPU in linguaggio Assembly per renderlo più comprensibile all'uomo e viene utilizzato nell'ananlisi statica avanzata senza eseguire il codice. Si astrae l'Assembly ad un livello superiore poi con la reverse engineering.



Dopo aver caricato il file eseguibile sul programma andando sulla sezione *Import* si possono vedere tutte le librerie importate dal programma con i relativi nomi ed indirizzi di funzione.

Le librerie importate dal malware sono 5:

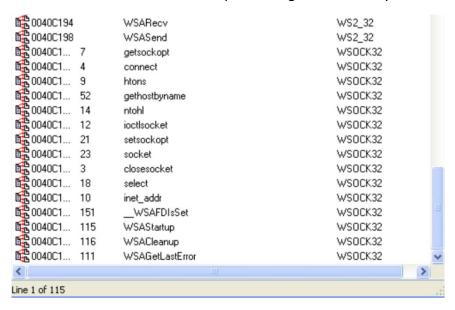
- Advapi32.dll per le funzioni che interagiscono su registri e servizi del sistema operativo;
- Kernel32.dll per interagire con il sistema operativo ad esempio manipolando file;
- MSVCRT.dll per la manipolazione di stringhe e allocazioni di memoria
- Ws2 32.dll per funzioni network
- Wsock32.dll per funzioni network



Tra le funzioni più interessanti che ci permettono di capire il funzionamento del malware notiamo *ReadFile* e *WriteFile* che servono rispettivamente per leggere e scrivere un file come evidenziato in rosso nell'immagine sopra e *LoadLibraryA*, *GetProcAddress* evidenziate in verde che vengono utilizzate per richiamare le funzioni di una libreria solo quando necessario rendendo così il malware meno invasivo e meno rilevabile. Fanno tutte parte della libreria *Kernel32.dll*.



Anche CreateFile viene utilizzata per interagire con il file system creando un file.



L'ultima parte fa riferimento alle librerie che utilizzano funzioni per il network. In particolare ciò è reso possibile grazie alla funzione *WSAStartup* che alloca le risorse utilizzate da questo tipo di librerie mentre *WSACleanup* ne definisce la fine del loro utilizzo.

La funzione *socket* crea un socket ovvero un "oggetto" che permette lo scambio di dati tra host remoti per mezzo della rete mentre *connect* invia una connessione verso il socket remoto. Da quest'ultima funzione possiamo ipotizzare che il malware sia una backdoor lato client che usufruisce anche di funzioni appartenenti alla libreria *WS2_32* per ricevere (WSARecv) e inviare (WSASend) dati.

Concludendo dal diagramma di flusso del tool nella sezione IDA Wiev-A si puo analizzare tutto il codice dell'eseguibile in via grafica. Le frecce verdi indicano che il salto condizionale viene effettuato, rosse non eseguito e le blu fanno riferimento ai salti incondizionali (ovviamente sempre in base al valore delle flags).