## **URL E GET e POST**

URL:

Uniform Resurce Locator

https(protocollo)// ,http// -->protocollo del livello 5.

http//:

dominio --> gruppo di calcolatori:

- Dominio di primo livello (Top-Level Domain TLD): è la parte finale dell'URL, spesso chiamata estensione, come
  .com, .it, .org, .edu. Indica generalmente il tipo di organizzazione o la nazionalità del sito.
- **Dominio di secondo livello**: è il nome principale del dominio e si trova subito prima del TLD. Per esempio, in example.com, il dominio di secondo livello è **example**. È la parte identificativa unica del sito web.
- **Dominio di terzo livello**: è il sottodominio e si trova prima del dominio di secondo livello. Di solito, è **www**, ma può essere anche un altro nome, come **blog** o **shop** in <code>blog.example.com</code> o <code>shop.example.com</code>.

## TCP e UTP:

- TCP (Transmission Control Protocol): è un protocollo di rete utilizzato per garantire la trasmissione affidabile dei dati su Internet o altre reti. TCP fornisce un meccanismo di controllo che assicura che i pacchetti di dati arrivino correttamente e nell'ordine giusto al destinatario, e utilizza un sistema di ritrasmissione in caso di pacchetti persi. È uno dei principali protocolli dello stack TCP/IP e viene utilizzato in applicazioni come il caricamento di pagine web (HTTP/HTTPS), email e trasferimento di file (FTP).
- UTP (Unshielded Twisted Pair): è un tipo di cavo di rete costituito da coppie di fili di rame intrecciati insieme senza schermatura aggiuntiva, da cui "Unshielded" (non schermato). Questo tipo di cavo viene utilizzato comunemente nelle reti locali (LAN) e in collegamenti Ethernet per la sua semplicità e basso costo. Le coppie intrecciate riducono le interferenze elettriche, aumentando la qualità della trasmissione senza la necessità di uno strato di schermatura.

best effort(il rooter smista il traffico al meglio delle possibilita).

Simulazione Packet server weeb e pc: 1 richiesta DNS (well know port 53)

## GET:

Problemi:

URL non può essere troppo lunga invia i dati mostandoli nella URLa