



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA

Instituto de Ciências Exatas e de Informática

Laboratório de Projetos e Sistemas

Sistema de Adoção de Animais

Arthur Ladislau
Gustavo Fonseca
Luiz Gustavo Bragança dos Santos
Ricardo Xavier Sena

Sumário

Lista de Figuras

1. Casos de Uso Real

- 1.1 Caso de uso: Registrar Animais
- 1.2 Caso de uso: Exibir Registro Animais
- 1.3 Caso de uso: Editar Registro Animais

2. Interfaces

- 2.1 Interface: Registrar Animais
- 2.2 Interface: Exibir Registro Animais
- 2.3 Interface: Emitir Relatório

3. Diagramas de Classe do Projeto

4. Diagrama Entidade Relacionamento

5. Diagrama de Deployment

6. Link Repositório para acesso ao programa

Lista de Figuras

- 1. Caso de Uso Registrar Contas
- 2. Caso de Uso Exibir Contas
- 3. Caso de Uso Emitir Relatório
- 4. Interface Registrar Contas
- 5. Interface Exibir Contas
- 6. Interface Resultado da Busca
- 7. Interface Emitir Relatório
- 8. Diagrama de Classe do Projeto
- 9. Diagrama Entidade Relacionamento
- 10. Diagrama de Deployment

1. CASOS DE USO REAL

1.1 Caso de uso: Registrar Animais

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Registrar o animal para disponibilizar para adoção.

Visão Geral: O administrador seleciona qual o animal a ser registrado. Em seguida, insere as informações referentes ao animal, como nome, raça, data de nascimento, cartão de vacina mês e ano, além de outras.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: Uma nova instância de registro é criada e associada a um animal

Figura 1 - Caso de Uso Registrar Animais

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de registrar um animal.	
2. O administrador seleciona o tipo de animal.	
3. O administrador informa os dados associados ao animal a ser adotado.	
4. O administrador clica no botão confirmar.	5. O sistema verifica se os dados estão válidos. 5.a. O sistema persiste os dados. 5.b. Emite mensagem de erro.

1.2 Caso de uso: Exibir Registro de Animais

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Listar todos animais cadastrados com respectivos números de registro informado e ordenadas conforme a escolha.

Visão Geral: O administrador seleciona o registro do animal, bem como o filtro a ser utilizado e a ordenação.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: -

Figura 2 - Caso de Uso Exibir Animais

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de exibir todos os animais.	
2. O administrador seleciona as opções de exibir certo tipo de animal, raça, sexo, etc.	
3. O administrador clica no botão de pesquisa.	4. O sistema verifica se os dados estão válidos. 4.a. A lista de animais é atualizada de acordo com o filtro e ordenação selecionada. 4.b. Emite mensagem de erro.

1.3 Caso de uso: Criar Relatório de Adoção

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Gerar um relatório com as informações dos animais adotados e os ainda disponíveis para adoção.

Visão Geral: O administrador seleciona o mês e ano específico ou opta por gerar o relatório com todos os meses. Caso opte por uma data específica além do relatório geral do mês fornecido, é informado sobre a data selecionada.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: Cria instância do relatório.

Figura 3 - Caso de Uso Emitir Relatório

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de criar relatório no menu lateral.	
2. O administrador escolhe, através de um botão interruptor, se deseja gerar o relatório de uma data específica ou não.	2.a.1. Habilita o campo de data. 2.b.1. Gera relatório para todos meses.
2.a.2. Seleciona a data.	2.a.3 Gera relatório para mês especificado, além de outros dados relevantes.

2. INTERFACES

2.1 Interface - Registrar Animais

Figura 4 - Interface Registrar Animais

Pawsome

Cadastre Seu Amigo

Espécie

Raça

Nome

Data de Nascimento

Data de Vacinação

 Faça o upload de uma foto

2.2 Interface - Exibir Registro Animais

Figura 5 - Interface Busca de Animais

Pawsome

Busca

Categoria

Raça

Nome

Data de Nascimento




Figura 6 - Interface Resultado da Busca



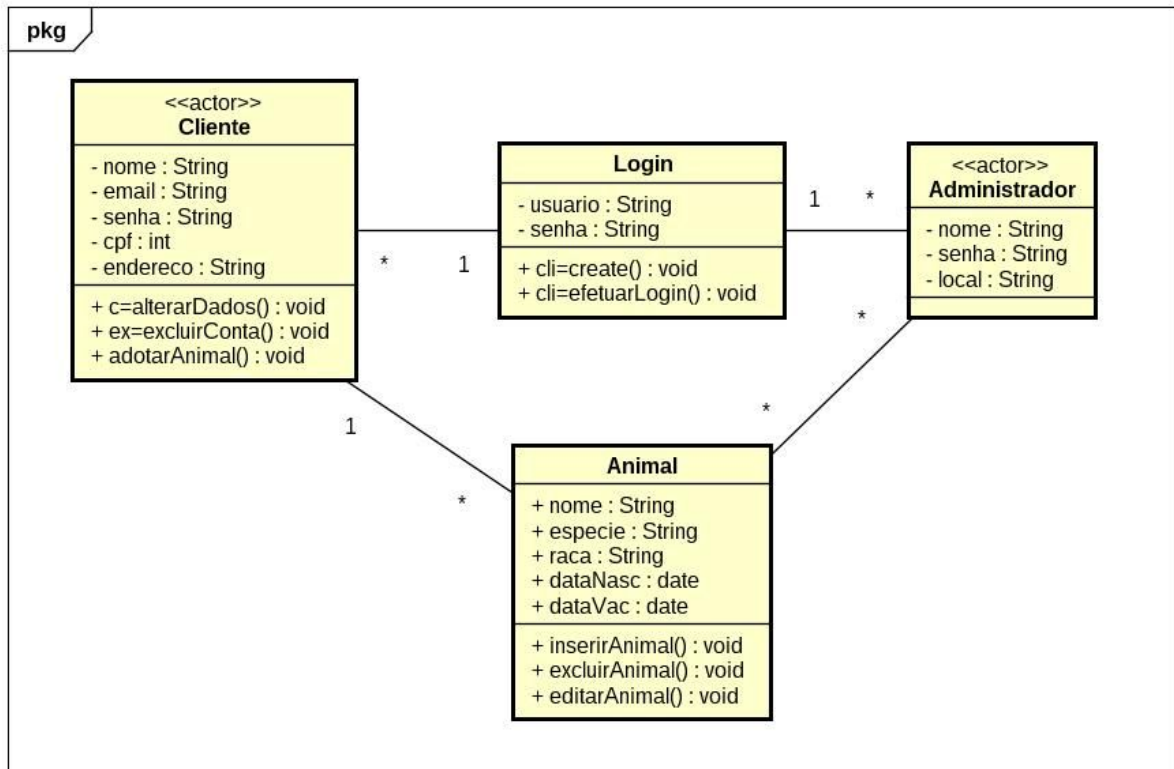
2.3 Interface - Emitir Relatório

Figura 7 - Interface Emitir Relatório

[illegible]

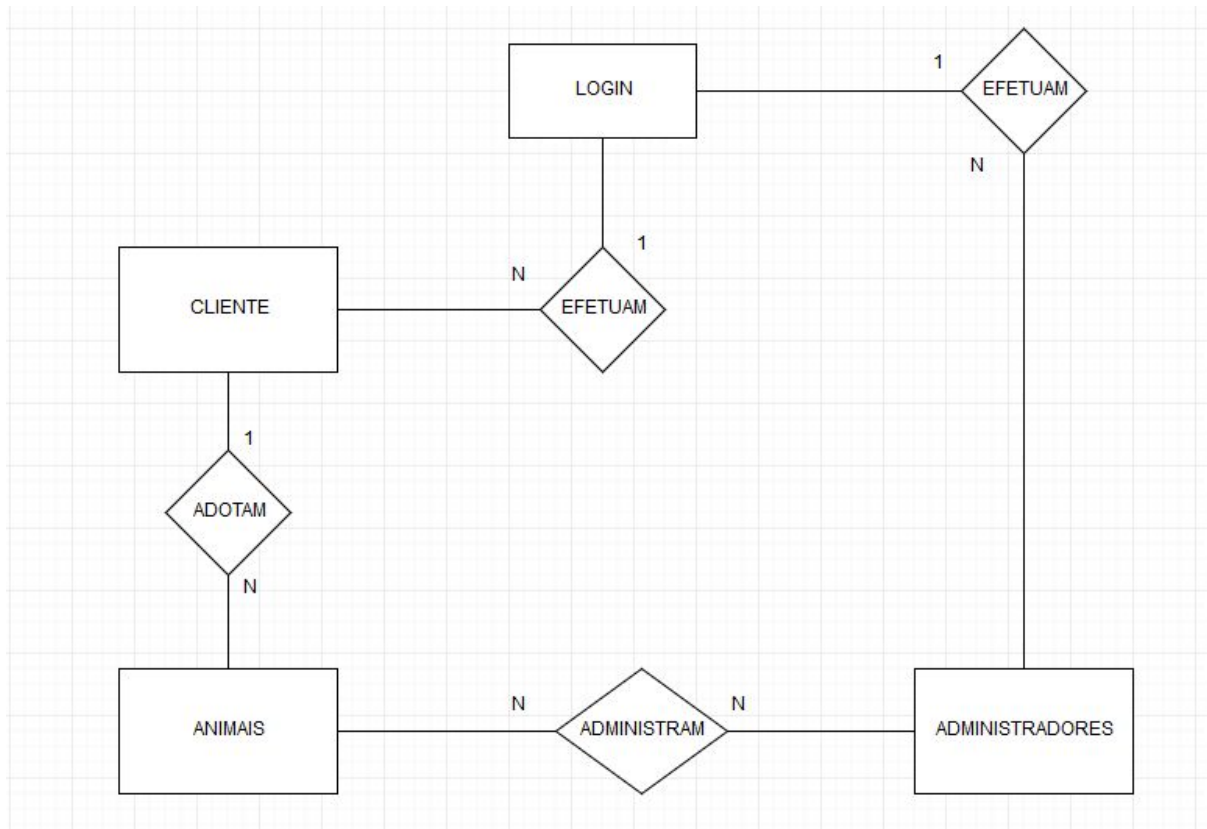
3. Diagramas de Classe do Projeto

Figura 8 - Diagrama de Classe do Projeto



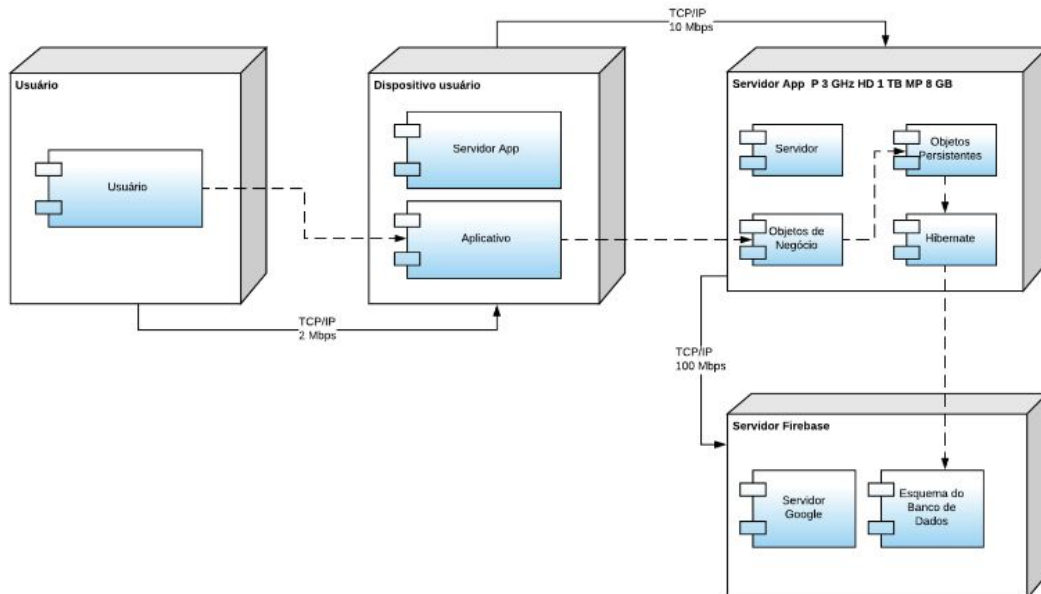
4. Diagrama Entidade Relacionamento

Figura 9 - Diagrama de Entidade Relacionamento



5. Diagrama de Deployment

Figura 10 - Diagrama de Deployment



6. Link Repositório para acesso ao programa

Para acessar o repositório do projeto, acesse o link:

<<https://github.com/Pawsome-LPS/Sistema-Adocao>>