



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Instituto de Ciências Exatas e de Informática

Trabalho de Laboratório de Projetos e Sistemas - Pawsome*

Arthur Ladislau Pereira¹
Gustavo Henrique Moreira Fonseca²
Luiz Gustavo Bragança dos Santos³
Ricardo Xavier Sena⁴

* Artigo apresentado ao Instituto de Ciências Exatas e Informática da Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais como pré-requisito para obtenção do título de Bacharel em Ciência da Computação.

¹ Aluno, Ciência da Computação, Brasil, arthur.ladislau@sga.pucminas.br.

² Aluno, , Ciência da Computação, Brasil, , ghmfonseca@sga.pucminas.br.

³ Aluno, , Ciência da Computação, Brasil, , luiz.braganca@sga.pucminas.br.

⁴ Aluno, , Ciência da Computação, Brasil, , ricardo.sena@sga.pucminas.br.

Sumário

Lista de Figuras	2
1 Ferramenta ou Planilha Scrum	4
2 Definição Especificação Requisitos	4
2.1 Definição de Requisitos	4
2.2 Diagrama de Casos de Uso	7
2.3 Descrição de Casos de Uso	8
2.4 Diagrama de Classe	11
2.5 Interfaces	12
3 Definição da Arquitetura	15
3.1 Diagrama de Sequência	15
3.2 Diagrama de Classe de Projeto	16
3.3 Diagrama de Deployment	16
3.4 DER	17
4 Plano de Testes	17
4.1 Testes Funcionais	17
4.2 Testes Não-Funcionais	18

Lista de Figuras

1	Lista De Requisitos	4
2	Caso de Uso Registrar Animal	5
3	Caso de Uso Exibir Registro de Animais	5
4	Criar Relatório de Adoção	6
5	Editar Registro	7
6	Diagrama de Casos de Uso	7
7	Registrar Animal	8
8	Exibir Registro	9
9	Editar Registro	10
10	Diagrama de Classe	11
11	Interface: Cadastre seu amigo	12
12	Interface: Busca	12
13	Interface: Resultado da Busca	13
14	Interface: Cadastre-se	13
15	Interface: Login	14

16	Interface: Fomulário de Busca	14
17	Diagrama de Colaboração	15
18	Diagrama de Classe de Projeto (EXEMPLO)	16
19	Diagrama de Deployment (EXEMPLO)	16
20	DER (EXEMPLO)	17
21	Testes Funcionais (EXEMPLO)	17
22	Testes Não-Funcionais (EXEMPLO)	18

1 FERRAMENTA OU PLANILHA SCRUM

Neste trabalho, usaremos a ferramenta Trello para realização do método Scrum.

2 DEFINIÇÃO ESPECIFICAÇÃO REQUISITOS

2.1 Definição de Requisitos

Figura 1 – Lista De Requisitos

Lista de Requisitos
Requisito 1: O usuário deve poder criar e gerenciar sua conta.
Requisito 2: O usuário deve poder criar e gerenciar o perfil de seus animais para adoção.
Requisito 3: O usuário deve poder fazer buscas, através de atributos do animal como: gênero, raça, idade.etc., para ver os animais disponíveis para adoção
Requisito 4: Os usuários devem poder conversar entre se.
Requisito 5: O perfil do usuario deve conter um menu para administrar sua conta, um menu para administrar o perfil de seus animais, uma janela para realizar buscas, e um display mostrando animais similares aos quais os atributos ele ja pesquisou.
Requisito 6: O usuário deve inserir sua localização para determinar a área em que os animais dele serao recomendados e para determinar quais animais serão recomendados para ele.

Caso de uso: Registrar Animal

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Registrar o animal para disponibilizar para adoção.

Visão Geral: O administrador seleciona qual o animal a ser registrado. Em seguida, insere as informações referentes ao animal, como nome, raça, data de nascimento, cartão de vacina mês e ano, além de outras.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: Uma nova instância de registro é criada e associada a um animal.

Figura 2 – Caso de Uso Registrar Animal

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de registrar um animal.	
2. O administrador seleciona o tipo de animal.	
3. O administrador informa os dados associados ao animal a ser adotado.	
4. O administrador clica no botão confirmar.	5. O sistema verifica se os dados estão válidos. 5.a. O sistema persiste os dados. 5.b. Emite mensagem de erro.

Caso de uso: Exibir Registro de Animais

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Listar todos animais cadastrados com respectivos números de registro informado e ordenadas conforme a escolha.

Visão Geral: O administrador seleciona o registro do animal, bem como o filtro a ser utilizado e a ordenação.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: -

Figura 3 – Caso de Uso Exibir Registro de Animais

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de exibir todos os animais.	
2. O administrador seleciona as opções de exibir certo tipo de animal, raça, sexo, etc.	
3. O administrador clica no botão de pesquisa.	4. O sistema verifica se os dados estão válidos. 4.a. A lista de animais é atualizada de acordo com o filtro e ordenação selecionada. 4.b. Emite mensagem de erro.

Caso de uso: Criar Relatório de Adoção

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Gerar um relatório com as informações dos animais adotados e os ainda disponíveis para adoção.

Visão Geral: O administrador seleciona o mês e ano específico ou opta por gerar o relatório com todos os meses. Caso opte por uma data específica além do relatório geral do mês fornecido, é informado sobre a data selecionada.

Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: Cria instância do relatório.

Figura 4 – Criar Relatório de Adoção

Ações do Ator	Resposta do Sistema
1. O administrador seleciona a opção de criar relatório no menu lateral.	
2. O administrador escolhe, através de um botão interruptor, se deseja gerar o relatório de uma data específica ou não.	2.a.1. Habilita o campo de data. 2.b.1. Gera relatório para todos meses.
2.a.2. Seleciona a data.	2.a.3 Gera relatório para mês especificado, além de outros dados relevantes.

Caso de uso: Editar Registro Animal

Atores: Administrador (Dono do Centro de Adoção).

Finalidade: Editar os Registros dos Animais.

Visão Geral: O administrador seleciona o registro que deseja editar e modifica os campos necessários.

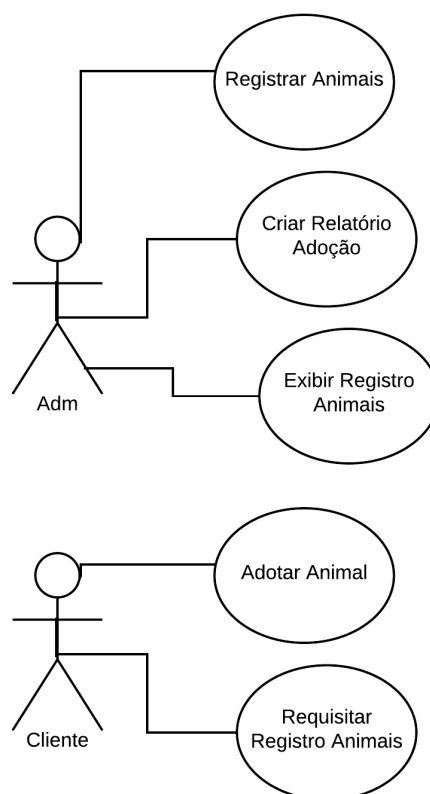
Pré-condições: Estar logado como administrador.

Pós-condições: O arquivo editado é salvo.

Figura 5 – Editar Registro

Ações do Ator	Resposta Do Sistema
1. O Administrador seleciona a opção de editar o relatório no menu lateral.	
2. O Administrador escolhe através das setas, qual campo editar	2.a.1. Habilita campo selecionado
2.a.2. Modifica Campo Selecionado	2.a.3. Salva o Registro Editado

2.2 Diagrama de Casos de Uso

Figura 6 – Diagrama de Casos de Uso

2.3 Descrição de Casos de Uso

Figura 7 – Registrar Animal

11.1.1.1 Caso de uso 'Registrar Animais'

11.1.1.1.1 Pré-condições

- | |
|--|
| 1. O Administrador deve estar logado no sistema. |
|--|

11.1.1.1.2 Fluxo principal

- | |
|--|
| 1. O Caso de uso se inicia quando o administrador clica para registrar novo animal.
2. O Administrador adiciona as informações sobre o animal e confirma (RN-01)(MSG-01).
3. O Sistema persiste os dados.
4. O casos de uso se encerra. |
|--|

11.1.1.1.3 Regras de Negócio

ID	Descrição
RN-01	O Sistema notificará o usuário através de um pop-up na tela.

11.1.1.1.4 Mensagens

ID	Descrição
MSG-01	O Campo <campo> é obrigatório!

Figura 8 – Exibir Registro

11.1.1.1 Caso de uso 'Exibir Registro Animais'

11.1.1.1.1 Pré-condições

- | |
|--|
| 1. O Administrador deve estar logado no sistema. |
|--|

11.1.1.1.2 Fluxo principal

- | |
|--|
| 1. O Caso de uso se inicia quando o administrador clica para exibir o registro do(s) animais.
2. O Administrador visualiza os dados requisitados (RN-01)(MSG-01).
3. O Sistema persiste os dados.
4. O casos de uso se encerra. |
|--|

11.1.1.1.3 Regras de Negócio

ID	Descrição
RN-01	O Sistema notificará o usuário através de um pop-up na tela para parar a exibição.

11.1.1.1.4 Mensagens

ID	Descrição
MSG-01	Voltar ao menu?

Figura 9 – Editar Registro

11.1.1.1 Caso de uso 'Editar Registro Animais'

11.1.1.1.1 Pré-condições

- | |
|--|
| 1. O Administrador deve estar logado no sistema. |
|--|

11.1.1.1.2 Fluxo principal

- | |
|---|
| 1. O Caso de uso se inicia quando o administrador clica para editar registro de algum animal.
2. O Administrador edita as informações sobre o animal e confirma (RN-01)(MSG-01).
3. O Sistema persiste os dados.
4. O casos de uso se encerra. |
|---|

11.1.1.1.3 Regras de Negócio

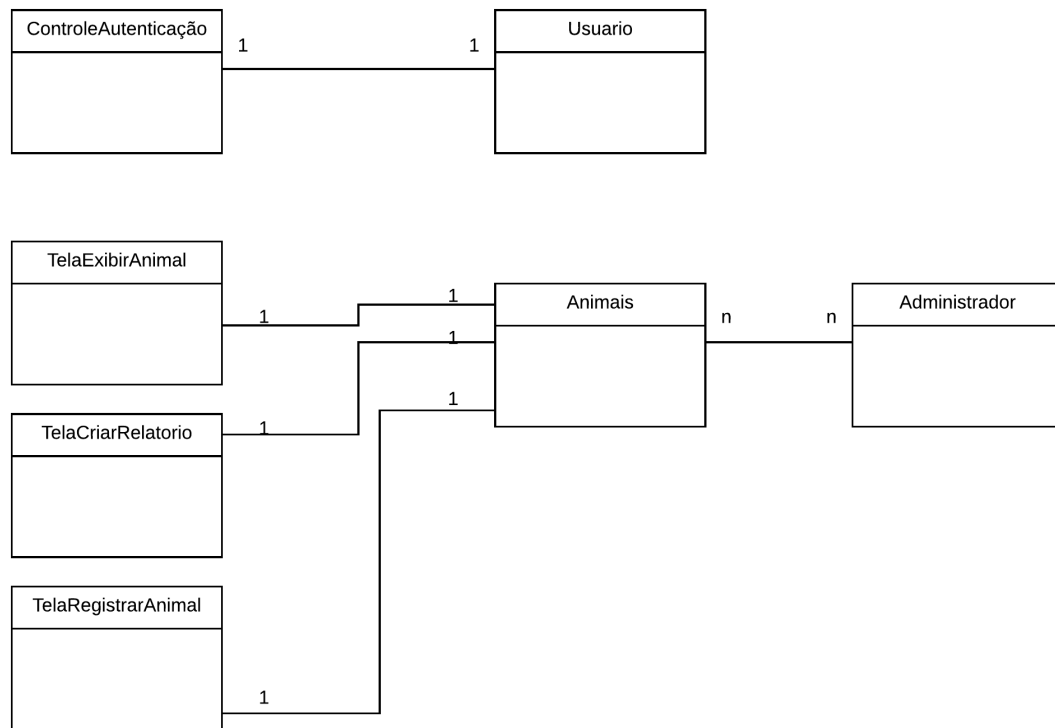
ID	Descrição
RN-01	O Sistema notificará o usuário através de um pop-up na tela.

11.1.1.1.4 Mensagens

ID	Descrição
MSG-01	O Campo <campo> é obrigatório!

2.4 Diagrama de Classe

Figura 10 – Diagrama de Classe



2.5 Interfaces

Figura 11 – Interface: Cadastre seu amigo

Pawsome

Cadastre Seu Amigo

Espécie _____

Raça _____

Nome _____

Data de Nascimento _____

Data de Vacinação _____

 Faça o upload de uma foto




Figura 12 – Interface: Busca

Pawsome

Busca

Categoria _____

Raça _____

Nome _____

Data de Nascimento _____




Figura 13 – Interface: Resultado da Busca



Figura 14 – Interface: Cadastre-se

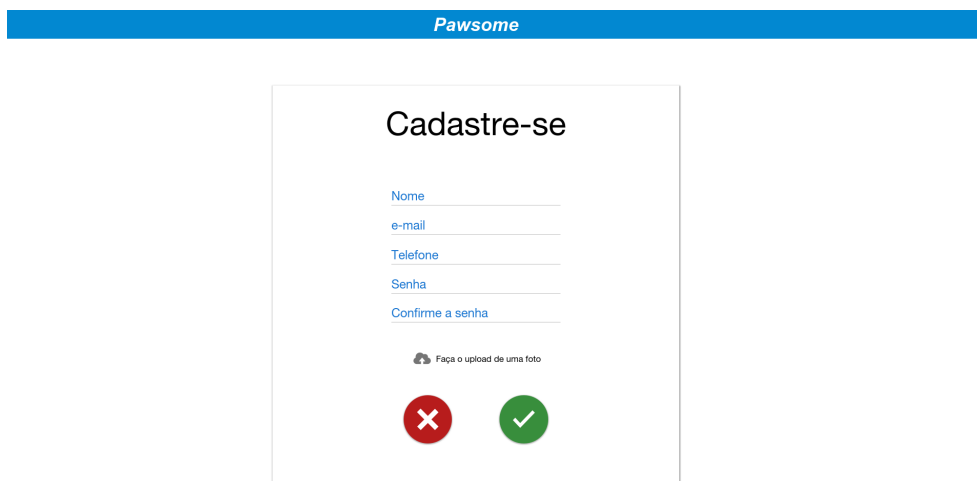


Figura 15 – Interface: Login

Pawsome

Login

e-mail

Senha

✓

Não Possui Login? Cadastre-se!

Figura 16 – Interface: Fomulário de Busca

Pawsome				
Nome	Sexo	Categoria	Idade	Raça
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie
Tobias	Macho	Cachorro	10 anos	Border Collie

3 DEFINIÇÃO DA ARQUITETURA

3.1 Diagrama de Sequência

Caso de uso:

Responsabilidade:

Referências Cruzadas:

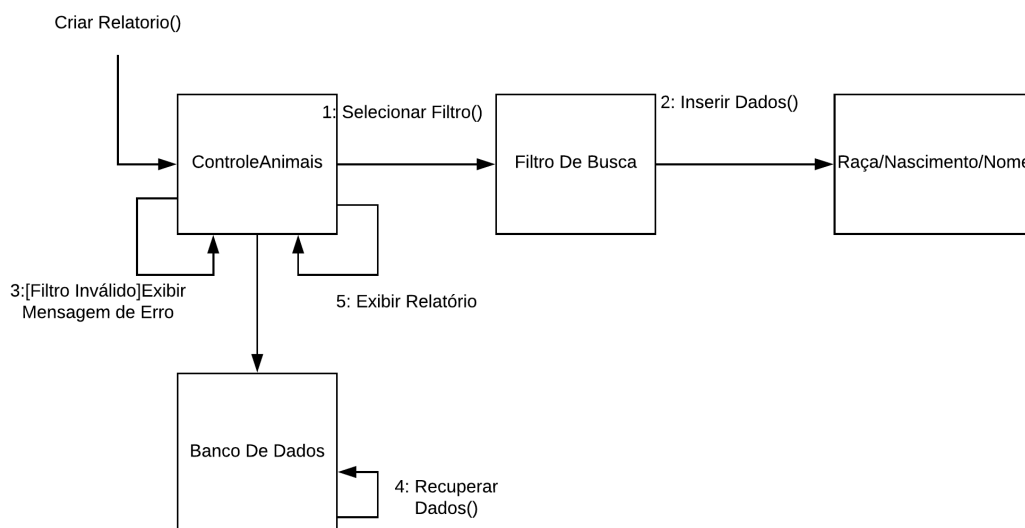
Notas:

Exceções:

Pré-condições:

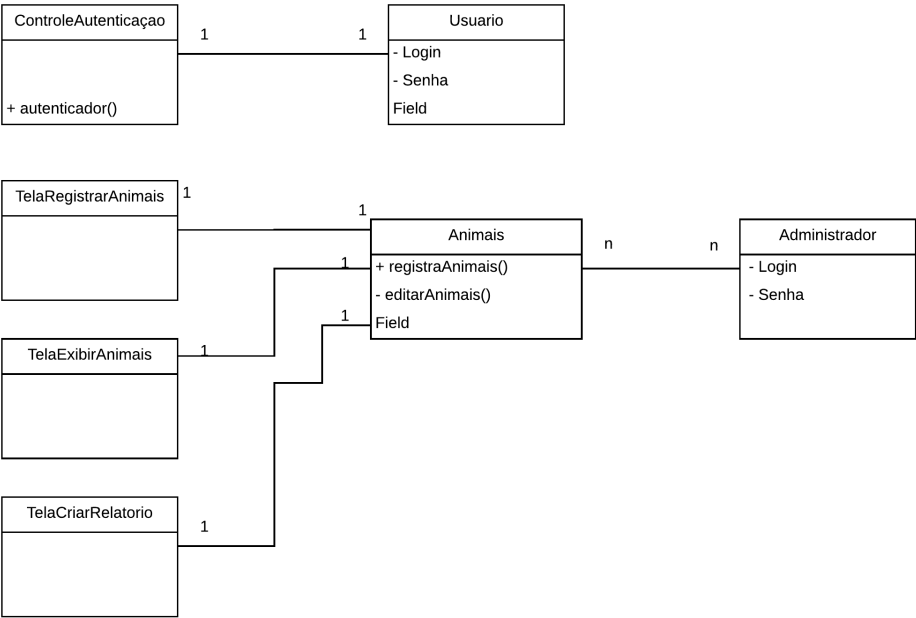
Pós-condições:

Figura 17 – Diagrama de Colaboração



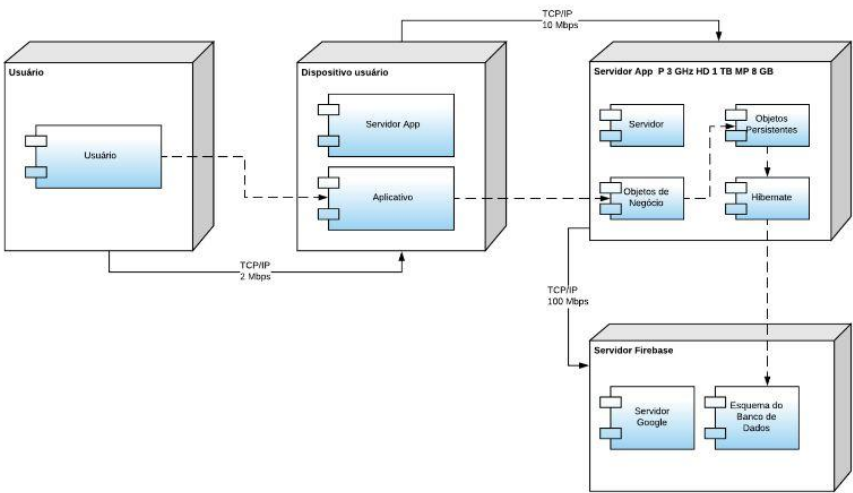
3.2 Diagrama de Classe de Projeto

Figura 18 – Diagrama de Classe de Projeto (EXEMPLO)



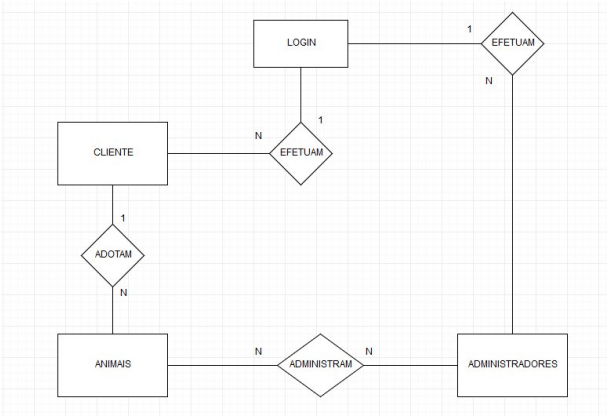
3.3 Diagrama de Deployment

Figura 19 – Diagrama de Deployment (EXEMPLO)



3.4 DER

Figura 20 – DER (EXEMPLO)



4 PLANO DE TESTES

4.1 Testes Funcionais

Figura 21 – Testes Funcionais (EXEMPLO)

Tipo de Teste	
Subtipo do Teste	
Objetivo do Teste	
Requisitos que motivaram esse teste	
Saida Esperada	

4.2 Testes Não-Funcionais

Figura 22 – Testes Não-Funcionais (EXEMPLO)

Tipo de Teste	
Subtipo do Teste	
Objetivo do Teste	
Requisitos que motivaram esse teste	
Saida Esperada	

Link do Trabalho: Github

<https://github.com/Pawsome-LPS/Sistema-Adocao>