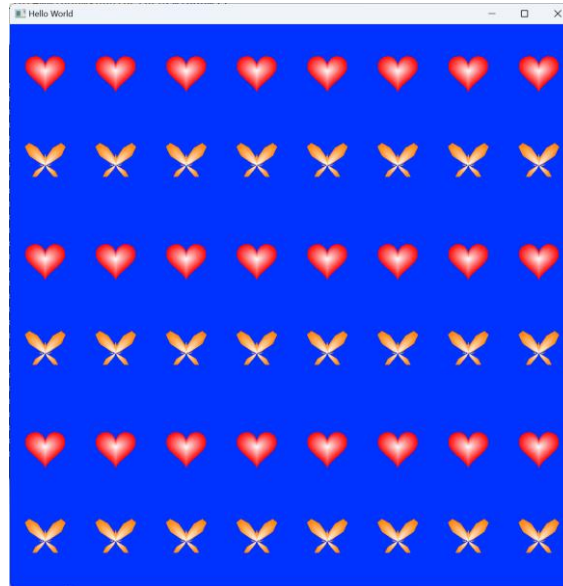


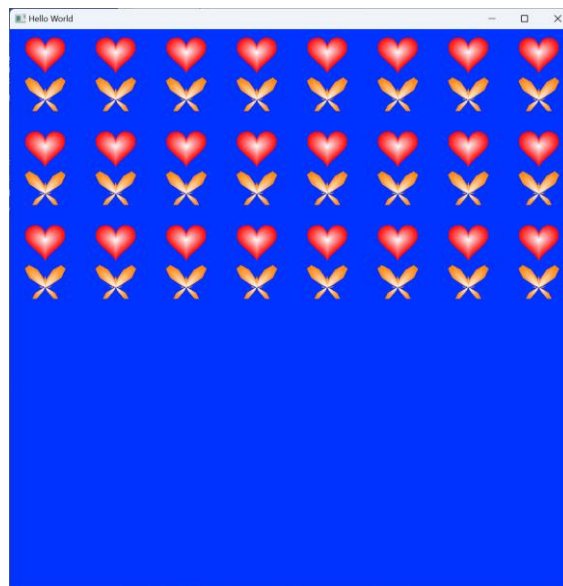
Esercitazione di Computer Graphics

17 Ottobre 2024

- 1) Partendo dal file Esercitazion4_0.zip, implementare un'applicazione OpenGL che visualizzi una griglia di cuori rossi e farfalle arancioni su uno sfondo blu, come mostrato nell'immagine. L'obiettivo è di ottenere un risultato simile utilizzando le matrici di trasformazione per posizionare correttamente ogni elemento della griglia.



- 2) Modifica il codice precedente in maniera tale che la griglia occupi solamente la metà superiore della finestra



- 3) Aggiungere un'animazione che conferisca al cuore un movimento pulsante e faccia ruotare la farfalla su se stessa.
- 4) Implementare un'animazione che, al variare del tempo, incrementi in modo continuo le coordinate x e y degli elementi della griglia, con inversione della direzione al raggiungimento dei bordi della finestra.

- 5) Implementare un evento del mouse, in maniera tale che l'intera griglia, segua il movimento del mouse spostandosi in modo coordinato, mantenendo la stessa posizione relativa tra i suoi elementi. Questo effetto crea l'illusione che la griglia sia vincolata al cursore, seguendone ogni movimento in tempo reale.