

Esercitazione 8 Novembre 2024

1. Preparazione del progetto:

- Scaricare il file ZIP contenente il progetto 3D: "Progetto3D.zip".
- **Analizzare** la struttura della scena e **familiarizzare** con le funzionalità di rendering del software utilizzato.

2. Creazione della scena:

- **Aggiungere** alla scena i seguenti elementi:
 - Un piano orizzontale (piano di appoggio).
 - Una piramide.
 - Una sfera.
 - Un tornio, posizionandoli in modo esteticamente gradevole e funzionale.

3. Animazione della telecamera:

- **Implementare** un'animazione che faccia ruotare la telecamera attorno alla scena in modo continuo.
- **Configurare** i parametri dell'animazione (velocità, raggio, ecc.) per ottenere un effetto visivo soddisfacente.

4. Controllo interattivo della telecamera:

- **Abilitare** il controllo manuale della telecamera utilizzando i tasti WASD:
 - **W**: Movimento in avanti.
 - **S**: Movimento indietro.
 - **A**: Movimento a sinistra.
 - **D**: Movimento a destra.