

Cognome\_\_\_\_\_Nome\_\_\_\_\_Matricola\_\_\_\_\_

## **Appello del 10/1/2019**

Codice etico unisa <http://web.unisa.it/uploads/rescue/41/76/codice-etico-e-di-comportamento-unisa.pdf>

### **ART. 43 – Violazione dei doveri del Codice - Studenti**

1. La violazione delle norme del presente Codice da parte degli studenti può dar luogo a sanzioni disciplinari, ai sensi del Regolamento Studenti dell'Ateneo.
2. Quando siano accertate attività tese a modificare indebitamente l'esito delle prove o impedirne una corretta valutazione, il docente o altro preposto al controllo dispone l'annullamento delle prove medesime e la segnalazione al Rettore ai fini dell'attivazione del procedimento disciplinare ai sensi del Regolamento studenti.

Da Regolamento studenti unisa [http://web.unisa.it/uploads/rescue/31/19/reg\\_studenti\\_2014\\_web.pdf](http://web.unisa.it/uploads/rescue/31/19/reg_studenti_2014_web.pdf)

### **ART. 40 – SANZIONI DISCIPLINARI A CARICO DEGLI STUDENTI**

1. Le sanzioni che si possono comminare sono le seguenti:
    - a) ammonizione;
    - b) interdizione temporanea da uno o più attività formative;
    - c) esclusione da uno o più esami o altra forma di verifica di profitto per un periodo fino a sei mesi;
    - d) sospensione temporanea dall'Università con conseguente perdita delle sessioni di esame.
  2. La relativa competenza è attribuita al Senato accademico, fatto salvo il diritto dello studente destinatario del provvedimento di essere ascoltato.
  3. L'applicazione delle sanzioni disciplinari deve rispondere a criteri di ragionevolezza ed equità, avuto riguardo alla natura della violazione, allo svolgimento dei fatti e alla valutazione degli elementi di prova. Le sanzioni sono comminate in ordine di gradualità secondo la gravità dei fatti.
  4. La sanzione è comminata con decreto rettorale.
- 5. Tutte le sanzioni disciplinari sono registrate nella carriera scolastica dello studente e vengono conseguentemente trascritte nei fogli di congedo.**

=====

=====

**Per le seguenti domande, 1 punto per ogni risposta corretta, -0,3 per ogni risposta sbagliata, 0 punti per risposta non data**

### **Part I**

#### **1. Quale di queste affermazioni è vera?**

- ☐ Il cammino critico è formato da attività che sono particolarmente difficili e possono richiedere più tempo
- ☐ Ogni progetto ha almeno un cammino critico
- ☐ Lo slack time di qualche attività sul cammino critico è diverso da zero

#### **2. Quali sono gli obiettivi di design di un'architettura software a layer chiusa?**

- ☐ Usabilità
- ☐ Efficienza
- ☐ Manutenibilità

#### **3. Quale di queste affermazioni NON è appropriata per il modello di processo a spirale?**

- ☐ Consente di utilizzare diversi modelli di processo, da individuare in base alla gestione dei rischi
- ☐ Le fasi di sviluppo sono suddivise in 4 task region, che si ripetono ciclicamente
- ☐ Ha deliverable e milestone ben definite per ogni ciclo della spirale

## Corso di Ingegneria del Software (Prof.ssa F. Ferrucci, Prof. C. Gravino)

Cognome\_\_\_\_\_Nome\_\_\_\_\_Matricola\_\_\_\_\_

### 4. Quale di queste affermazioni NON è vera?

- ☐ I prototipi non possono essere utili per ridurre i rischi legati alla cattiva comprensione dei requisiti
- ☐ Il modello a cascata consente di ridurre il rischio di overrun/overbudget del progetto
- ☐ Il modello trasformatore consente di ridurre il rischio di introdurre fault nel sistema

### 5. (use case diagram) Quale delle seguenti affermazioni NON è vera:

- ☐ è possibile definire una relazione di estensione tra attori
- ☐ una relazione di estensione tra casi d'uso consente di esprimere casi d'uso per la gestione delle boundary condition
- ☐ è possibile definire una relazione di estensione tra attore e caso d'uso

### 6. Quale delle seguenti affermazioni è vera:

- ☐ la milestone è la data di fine del progetto
- ☐ Un deliverable è il risultato di un workpackage che viene consegnato
- ☐ Una attività può essere scomposta in task che non possono essere svolti in parallelo
- ☐ la gestione delle configurazioni è una funzione, ma non lo è la gestione della qualità

### 7. (use case diagram) Quali delle seguenti affermazioni è vera:

- ☐ il caso d'uso che estende deve apparire nel flusso di eventi del caso d'uso esteso
- ☐ il caso d'uso che estende esprime una variante del normale flusso di eventi di un caso d'uso
- ☐ il caso d'uso che estende non viene descritto negli scenari alternativi

### 8. Quale delle seguenti affermazioni è vera: Nell'extreme programming

- ☐ Il codice è di chi lo realizza
- ☐ Si lavora sempre per 40 ore settimanali, tranne in prossimità delle consegne
- ☐ Non si fa alcuna progettazione delle componenti
- ☐ Il testing è molto importante

### 9. Quale delle seguenti affermazioni è vera:

- ☐ Lo sviluppo esplorativo non ha una buona visibilità
- ☐ Nel modello a cascata non sono definite i deliverable e le milestone di progetto
- ☐ Il modello a cascata ha una buona visibilità solo per i progetti di cui si ha esperienza

### 10. Quale delle seguenti affermazioni è vera:

- ☐ il ruolo del project manager in SCRUM è preposto a facilitare e proteggere il team
- ☐ il nome SCRUM deriva dal football
- ☐ in SCRUM i requisiti non possono cambiare durante lo sprint
- ☐ in SCRUM il focus factor viene utilizzato per definire la team velocity

### 11. Quale di queste affermazioni NON è vera?

- ☐ L'insieme di operazioni di un sottosistema che sono disponibili agli altri sottosistemi forma l'interfaccia del sottosistema
- ☐ Durante il system design viene definita l'interfaccia di un sottosistema specificando il nome delle operazioni, i loro parametri, il loro tipo ed i loro valori di ritorno
- ☐ Durante l'object design viene definita l'interfaccia di un sottosistema

### 12. Quando si effettua il testing di integrazione?

- ☐ Dopo aver effettuato il testing di sistema e prima di effettuare il testing di accettazione
- ☐ Dopo aver effettuato delle modifiche al codice per correggere un fault
- ☐ Dopo aver effettuato il test di unità e prima di effettuare il test di sistema

### 13. Il testing che mira a valutare l'aderenza del sistema ai requisiti non funzionali viene denominato

## Corso di Ingegneria del Software (Prof.ssa F. Ferrucci, Prof. C. Gravino)

Cognome\_\_\_\_\_Nome\_\_\_\_\_Matricola\_\_\_\_\_

☐ Integration testing

☐ Acceptance testing

☐ Performance testing

**14. Quale di queste affermazioni è vera?**

☐ con il top down integration testing ho bisogno di driver

☐ con il bottom up integration testing ho bisogno di driver

☐ con il sandwich testing non ho bisogno di driver

**15. (fino a 4 punti) Descrivere cosa si intende per tracciabilità dei requisiti, fornirne le motivazioni, le diverse tipologie ed un esempio che illustri il suo utilizzo**

---

---

---

---

---

**16. Descrivere nel dettaglio l'equivalence class testing, quali caratteristiche devono soddisfare le classi di equivalenza, specificare che tipo di test è (whitebox o blackbox, perché?), quali sono i diversi tipi di equivalence class-testing e per quale tipologia di test (test di unità, di sistema, performance....) è possibile utilizzarlo (fino a 5 punti)**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Cognome\_\_\_\_\_Nome\_\_\_\_\_Matricola\_\_\_\_\_

**Part II**

**17.(4 punti) Elencare e descrivere brevemente le attività da fare per la specifica delle interfacce, durante l'Object Design**

---

---

---

---

---

**18.(4 punti) Descrivere l'Adapter Pattern**

---

---

---

---

---

**19.Relativamente al Pilot Testing, quale delle seguenti affermazioni è falsa**

- ☐ Il sistema è installato e usato da un insieme di utenti selezionati
- ☐ Linee guida o scenari sono forniti agli utenti
- ☐ Sistemi pilota sono utili quando un sistema è costruito senza un insieme di richieste specifiche, o senza un particolare cliente in mente

**20.Quale di queste non è una attività di ottimizzazione effettuata durante la fase di object design e implementazione del sistema?**

- ☐ Trasformazione di oggetti in attributi
- ☐ Ristrutturazione della gerarchia delle classi
- ☐ Memorizzazione di attributi derivati

**21.Quale In che modo possono essere specificati i contratti in UML?**

- ☐ In Javadoc
- ☐ In Object Constraint Language
- ☐ In Object Contract Language