

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

II Prova intercorso – Parte 1

(risposta multipla: 1 punto per ogni risposta corretta, -0,3 risposta errata, 0 punti risposta non data)

1. Quando si effettua il testing di regressione?
☐ Dopo aver effettuato il test di integrazione e prima di effettuare il test di sistema
☐ Dopo aver effettuato il testing di sistema e prima di effettuare il testing di accettazione
☐ Dopo aver effettuato delle modifiche al codice per correggere un fault
2. Il testing che mira a valutare l'aderenza del sistema ai requisiti non funzionali viene denominato
☐ Integration testing
☐ Acceptance testing
☐ Performance testing
3. Quali di queste affermazioni è vera?
☐ La coesione misura le dipendenze tra i sottosistemi di un sistema
☐ In sottosistemi con elevata coesione le modifiche ad un sottosistema hanno forte impatto sugli altri sottosistemi
☐ Le classi di un sottosistema con elevata coesione eseguono task simili/strettamente collegati
4. L'insieme dei dati di input e dei risultati attesi che esercitano un componente software con lo scopo di causare una failure viene denominato:
☐ Fault
☐ Test Case
☐ Incident
5. L'evento percepito dall'utente come differenza tra comportamento atteso di un sistema software e comportamento esibito dal sistema software viene denominato
☐ Failure
☐ Fault
☐ Error
6. Quali di queste affermazioni sono vere?
☐ In un'architettura client-server, il server fornisce i servizi al client
☐ In un'architettura client-server, il server conosce l'interfaccia del client
☐ In un'architettura client-server, il client conosce l'interfaccia del server
☐ Una repository architecture è un caso particolare di architettura client-server
7. Quali sono gli obiettivi di design di un'architettura software a layer ?
☐ Usabilità
☐ Efficienza
☐ Manutenibilità
8. Perché la definizione dei design goal è effettuata come prima attività di system design? (fino a 2 punti)

9. Descrivere i ruoli fondamentali (con le relative responsabilità) nell'approccio SCRUM (fino a 3 punti)

10. Descrivere l'equivalence class testing (fino a 4)

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

II Prova intercorso – Parte 2

(risposta multipla: 1 punti risposta corretta, -0,3 risposta errata, 0 punti risposta non data)

1. La realizzazione delle associazioni del modello a oggetti
 - ☐ E' una trasformazione del modello a oggetti
 - ☐ E' una trasformazione di tipo forward engineering
 - ☐ E' una trasformazione di refactoring
2. In che modo possono essere specificati i contratti in UML?
 - ☐ In Javadoc
 - ☐ In Object Constraint Language
 - ☐ In Object Contract Language
3. Se devo effettuare una trasformazione prima sul codice sorgente e poi sul modello a oggetti faccio
 - ☐ Prima operazioni di forward engineering e poi di refactoring
 - ☐ Prima operazioni di object model transformation e poi di forward engineering
 - ☐ Prima operazioni di refactoring e poi di reverse engineering
4. Quale di queste non è una attività di ottimizzazione effettuata durante la fase di object design e implementazione del sistema?
 - ☐ Trasformazione di oggetti in attributi
 - ☐ Ristrutturazione della gerarchia delle classi
 - ☐ Memorizzazione di attributi derivati
5. Come vanno implementate le associazioni “multi-a-molti” tra oggetti persistenti in un DB relazionale ?
 - ☐ Con una chiave esterna inserita nelle due tabelle corrispondenti alle classi dell'associazione
 - ☐ Con una chiave esterna inserita in una delle due tabelle corrispondenti alle classi dell'associazione
 - ☐ Con una ulteriore tabella oltre a quelle corrispondenti alle classi dell'associazione
6. Aggiungere associazioni ridondanti ad un diagramma delle classi in fase di object design serve a:
 - ☐ Memorizzare attributi derivati
 - ☐ Ottimizzare cammini di accesso
 - ☐ Ritardare calcoli costosi
7. Quale di queste affermazioni relative ad un deployment diagram è falsa ?
 - ☐ Mostra la struttura del sistema a run-time
 - ☐ Mostra il mapping hardware/software
 - ☐ Mostra le dipendenze tra componenti e interfacce dei sottosistemi
8. Quale di queste affermazioni relative ad un component diagram è falsa ?
 - ☐ Mostra il mapping hardware/software
 - ☐ Mostra la struttura del sistema a compilation time
 - ☐ Mostra la struttura a design time
9. Quale di queste affermazioni relative a JavaDoc è corretta ?
 - ☐ Il commento che precede un metodo consente di specificare la preconditione del metodo
 - ☐ Il commento che precede un metodo consente di specificare la postcondizione del metodo
 - ☐ Il commento che precede un metodo consente di specificare l'invariante della classe
10. Cosa è l'interfaccia di un sottosistema?
 - ☐ Un insieme di operazioni con signature completamente specificata
 - ☐ Un gruppo di operazioni che condividono uno scopo comune
 - ☐ Un insieme di associazioni, eventi e vincoli legati tra di loro
11. Se devo realizzare una associazione qualificata uso come struttura dati
 - ☐ Una tabella
 - ☐ Un insieme
 - ☐ Una lista

Corso di Ingegneria del Software (Prof.ssa F. Ferrucci, Prof. C. Gravino)

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

12. Se il mio obiettivo è fornire implementazioni diverse per uno stesso sottosistema

☐ Uso un bridge pattern

☐ Uso un adapter pattern

☐ Uso un façade pattern

13. Elencare i quattro tipi di trasformazione utilizzabili nello spazio dei modelli e nello spazio del codice e descriverne due. (fino a 3 punti)

16. Descrivere il category partition ed elencare i passi della strategia (fino a 3 punti)

18. Descrivere l'adapter pattern (fino a 4 punti)
