

Organizzazione della lezione

- Meccanismi di affidabilità
- Message-Driven Beans
- Un esempio conclusivo
 - □ Il codice
 - Configurazione
 - □ I progetti
- Conclusioni

Organizzazione della lezione

Meccanismi di affidabilità

Message-Driven Beans

a on esemplo conclusivo

□ Configura

Li Configurazione

i progeni

□ Conclusion

3

Come assicurare un recapito affidabile

- JMS definisce diversi livelli di affidabilità per assicurare che i messaggi siano instradati correttamente
 - anche se il provider va in crash o è sotto carico elevato

- I meccanismi sono i sequenti
 - Filtering messages: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - Setting message time-to-live: Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Setting priorities: priorità di messaggi

Come assicurare un recapito affidabile

- I meccanismi sono i sequenti
 - Filtering messages: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si
 - Setting message time-to-live: Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Settina priorities: Priorità di messaggi

Filtering dei messaggi

*(*___

- Si fa in modo che arrivino solo i messaggi a cui si è interessati
 - Messaggio mandato in broadcast a diversi client, si definisce un selector in modo che venga consumato solo da consumer interessati
- Nessuno spreco di tempo e banda per ricevere cose non di interesse
- □ Si può fare selezione su headers o metadati (JMSPriority < 6) o su proprietà custom (orderAmount < 200)
- Il message selector è una stringa che contiene una espressione:

```
context.createConsumer(queue, "JMSPriority < 6").receive();
context.createConsumer(queue, "JMSPriority < 6 AND orderAmount < 200").receive();
context.createConsumer(queue, "orderAmount BETWEEN 1000 AND 2000").receive();</pre>
```

7

Filtering dei messaggi

 Il messaggio viene creato dal Producer usando metodi per settare proprietà e priorità (nell'header)

```
context.createTextMessage().setIntProperty("orderAmount", 1530);
context.createTextMessage().setJMSPriority(5);
```

Filtering dei messaggi

Producer

context.createTextMessage().setIntProperty("orderAmount", 1530); context.createTextMessage().setJMSPriority(5);

Consumer

```
 context.createConsumer(queue, "JMSPriority < 6").receive(); \\ context.createConsumer(queue, "JMSPriority < 6 AND orderAmount < 200").receive(); \\ context.createConsumer(queue, "orderAmount BETNEEN 1000 AND 2000").receive(); \\ \\ context.createConsumer(queue, "orderAmount BETNEEN 1000 AND 2000 AND 2000 AND 2000 AND 2000 A
```

9

Filtering dei messaggi

10

- □ Selector expression possono usare:
 - □ logical operators (NOT, AND, OR)
 - comparison operators (=, >, >=, <, <=, <>)
 - Arithmetic operators (+, -, *, /)
 - a expressions ([NOT] BETWEEN, [NOT] IN, [NOT] LIKE, IS [NOT] NULL)
 - and so on.

11

- I meccanismi sono i seguenti
 - □ <u>Filtering messages</u>: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - <u>Setting message time-to-live</u>: Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Setting priorities: Priorità di messaggi

11

Evitare messaggi obsoleti

12

- Un setting del time-to-live può essere di aiuto per evitare che messaggi obsoleti vengano recapitati ai destinatari
- Si setta il tempo in millisecondi, passato il quale il provider (il broker) rimuove il messaggio
- Si utilizza il metodo del producer:

context.createProducer().setTimeToLive(1000).send(queue, message);

13

- I meccanismi sono i sequenti
 - <u>Filtering messages</u>: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - <u>Setting message time-to-live:</u> Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Setting priorities: Priorità di messaggi

13

Gestire la persistenza

14

- □ JMS supporta 2 modalità di message delivery: persistent e nonpersistent
- Persistent delivery: messaggio salvato sul provider (disk/database)
- Messaggi non persi in caso di restart del broker
- Non-persistent delivery: messaggio non salvato
- Persistent delivery è il valore di default... che può essere "degradato" per migliorare le prestazioni

context.createProducer().setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT).send(queue, message);

15

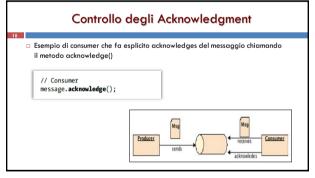
- I meccanismi sono i sequenti
 - <u>Filtering messages</u>: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - <u>Setting message time-to-live:</u> Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - □ Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Setting priorities: Priorità di messaggi

15

Controllo degli Acknowledgment

16

- □ Si vuole ricevere una verifica del recapito del messaggio al destinatario
- Diverse modalità di acknowledgment:
 - AUTO_ACKNOWLEDGE: la sessione automaticamente fa ack di un messaggio
 - CLIENT ACKNOWLEDGE: ack esplicito del client
 - chiamando il metodo Message.acknowledge()



19

- I meccanismi sono i seguenti
 - <u>Filtering messages</u>: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - <u>Setting message time-to-live:</u> Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - □ Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - Setting priorities: Priorità di messaggi

19

Durable Consumer

20

- Nel modello publish-subscribe un consumer che non è in esecuzione perde i messaggi che vengono postati sul topic
- Con i durable consumer si può controllare che i messaggi vengano mantenuti dal provider fino a quando tutti i consumer li hanno ricevuti
- Con i durable suscribers, un consumer che si riconnette riceve i messaggi che sono arrivati durante la disconnessione
- □ Creazione attraverso JMSContext con una id specifica "unica"

context.createDurableConsumer(topic,"uniqueID").receive();

context.createDurableConsumer(topic, "javaee7DurableSubscription").receive();

context.createDurableConsumer (topic, "uniqueID").receive(); A questo punto il client inizia la connessione e riceve messaggi Il nome "uniqueID" (nel nostro esempio javaee7DurableSubscription) è usato come identificatore della durable subscription (identificativo del subscriber) Ogni durable consumer deve avere un unique ID che corrisponde alla dichiarazione di un'unica connection factory per ogni potenziale durable consumer

21

context.createDurableConsumer (topic, "uniqueID").receive(); L'identificativo unico associato al durable subscriber serve al JMS server per memorizzare messaggi arrivati mentre il subscriber non è attivo Quando il subscriber si riconnette il JMS server provvede a inviare tutti i messaggi ancora validi accumulati fino a quel momento

22

- I meccanismi sono i sequenti
 - <u>Filtering messages</u>: usando i selector è possibile ricevere solo i messaggi che si desiderano
 - <u>Setting message time-to-live:</u> Scegliere il time-to-live (expiration time) in modo da non instradare messaggi se obsoleti
 - Specifying message persistence: specificare la persistenza di messaggi (nonostante possibili malfunzionamento del provider)
 - □ Controlling acknowledgment: controllo degli ack a vari livelli
 - Creating durable subscribers: assicurare instradamento di messaggi verso un "unavailable" subscriber in un pub-sub model
 - □ Setting priorities: Priorità di messaggi

23

Scegliere priorità del messaggio

23

- □ Si istruisce il JMS provider a fare il delivery di messaggi urgenti per primi
- Contenute nell'header del messaggio
- □ Valori da 0 (bassa priorità) a 9 (alta priorità)
- Esempio:

```
context.createProducer().setPriority(2).send(queue, message);
```

□ Concatenazione di diversi meccanismi:

```
context.createProducer().setPriority(2)
    .setTimeToLive(1000)
    .setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT)
    .send(queue, message);
```

Organizzazione della lezione

24

- Meccanismi di affidabilità
- Message-Driven Beans
- ☐ Un esempio conclusivo
 - □ II co
 - Configurazione
- □ I progetti
- □ Eserciz
- Conclusioni

25

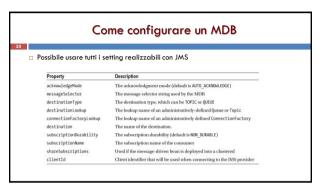
EJB che scambiano messaggi

25

- Un Message Driven Bean (MDB) è un consumatore di messaggi, asincrono, invocato dal container quando arriva un messaggio
- □ Parte delle specifiche di Enterprise JavaBeans: simili a stateless
- □ Tramite CDI può accedere a altri EJB, JDBC, risorse JMS, entity manager, etc.
- □ Perché usare un MDB anziché un JMS Client?
 - Il vantaggio di usare un MDB (rispetto ad un JMS Client) è che transazione, multithread, sicurezza, etc., sono gestiti dal container

29

Come è fatto un MDB Description de la modello EJB Lite: serve una implementazione full EE Annotazione con @javax.ejb.MessageDriven (o XML equivalente) Implementare l'interfaccia del listener Definita come public, non final o abstract Deve esserci un costruttore senza argomenti, per permetterne l'istanziazione automatica da parte del container La classe non deve avere il metodo finalize ()













Dependency Injection

37

- Come per tutti gli EJB, gli MDBs possono usare Dependency Injection per ottenere riferimenti a risorse come JDBC datasources. EJBs. o altri aggetti
- Injection è il meccanismo attraverso il quale il container inserisce le dipendenze automaticamente dopo aver creato l'oggetto
- Queste risorse devono essere disponibili nel container oppure nell'environment context

#PersistenceGontext private EntityMunager em;
#Inject | MinyWunager em;
#Inject | MinyWunager em;
#Inject | MinyWunager | MinyWunager | MinyWunager |
#Resource(lookup = "ins/jayaee7/ConnectionFactory")
private ConnectionFactory connectionFactory:
The MDB context can also be injected using the #Resource annotation:
#Resource private #ResaugeGrivenContext;

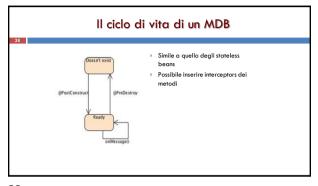
37

MDB context: MessageDrivenContext

27

- Questa interfaccia fornisce accesso al runtime context, che il container fornisce per una istanza di un MDB
- □ Permette all'MDB di fare roll back di una transazione, ottenere il caller (user principal), ecc.

Method	Description		
getCallerPrincipal	Returns the java.security.Principal associated with the invocation		
getRollbackOnly	Tests whether the current transaction has been marked for rollback		
getTimerService	Returns the javax.ejb.TimerService interface		
getUserTransaction	Returns the javax.transaction.UserTransaction interface to use to demarcate transactions. Only MDBs with bean-managed transaction (BMT) can use this metho		
isCallerInRole	Tests whether the caller has a given security role		
Lookup	Enables the MDB to look up its environment entries in the INDI naming context		
setRollbackOnly	Allows the instance to mark the current transaction as rollback. Only MDBs with BM can use this method		



Per natura, gli MDBs sono progettati per funzionare come asynchronous message consumers Gli MDBs implementano una message listener interface, che viene "risvegliata" (triggered) dal container quando un messaggio arriva

MDB as a consumer

41

- □ Può un MDB essere un synchronous consumer?
- □ SI, ma non è raccomandato
 - Synchronous message consumers bloccano le risorse del server (gli EJBs si bloccheranno in un loop senza eseguire nessun lavoro ed il container non sarà in grado di liberarli)
 - □ Gli MDBs, come gli stateless session beans, vivono in un pool di una certa taglia
 - Quando il container ha bisogno di una istanza la prende dal pool e la usa
 - Se l'istanza va in un loop infinito, il pool si svuoterà e tutte le risorse saranno bloccate in un busy looping
 - L' EJB container può generare nuove istanze di MDB incrementando il pool ma aumentando così il consumo di memoria
 - Per questa ragione, session beans e MDBs non dovrebbero essere usati come synchronous message consumers

41

MDB as a consumer

40

- □ Può un MDB essere un synchronous consumer?
- □ SI, ma non è raccomandato

Table 13-10. MDB Compared with Session Beans

Enterprise Beans	Producer	Synchronous Consumer	Asynchronous Consumer
Session beans	Yes	Not recommended	Not possible
MDB	Yes	Not recommended	Yes

Gli MDBs possono ANCHE diventare message producers Workflow che prevede che essi ricevano messaggi da una destinazione, li processino, e li rinvilino ad un'altra destinazione Per aggiungere questa capacità bisogna usare le API JMS Vediamo un esempio....

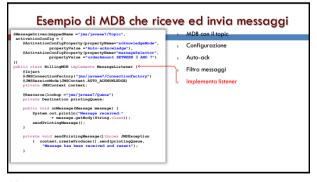
43

















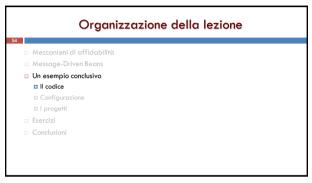


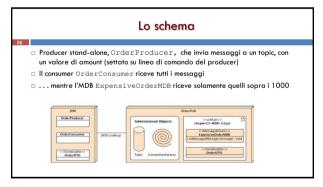


Transazioni... anche per i messaggi

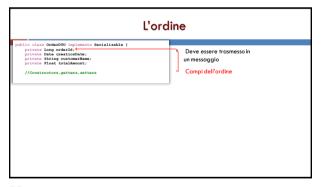
64

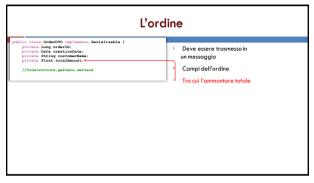
- Transazioni per scambio di messaggi: un certo numero di messaggi vanno recapitati tutti insieme o nessuno
- In quanto EJB, le transazioni possono essere Bean-managed oppure Containermanaged

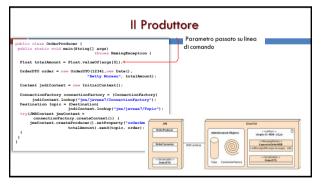








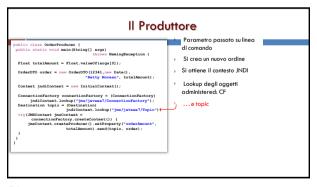






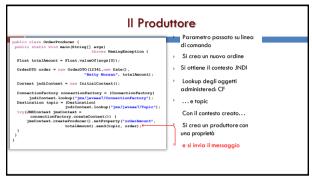
```
| public class OrdesProducer (
| public static void main(String[] args) |
| throws ManingReception (
| Float totalAmount = Float.valueOf(exp(0));
| OrdesPOTO order = new OrdesPOTO 12341, new Date (),
| Context jediContext = new InitialContext() (
| ConsectionPetersy commentionFactory = (ConnectionPetery = (ConnectionPetery);
| judiContext index(pringle/precept ());
| judiContext judiContext = new initialContext() ();
| judiContext judiContext judiContext = new initialContext() ();
| judiContext judiContext = new initialContext() ();
| judiContext judiContext = new initialContext() ();
| judiContext judiContext judiContext() ();
| judiContext judiC
```

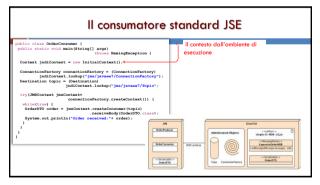




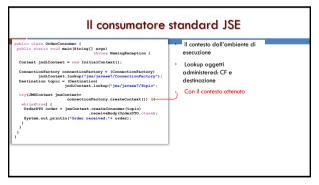




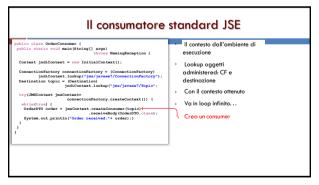


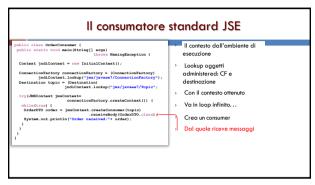


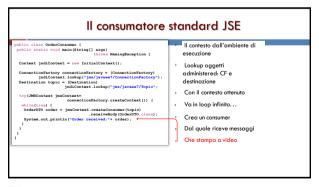


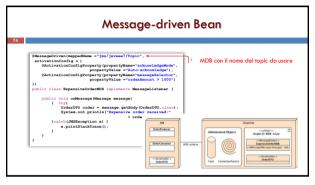


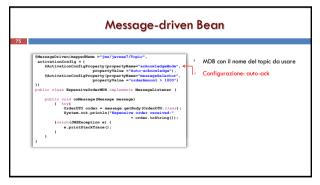


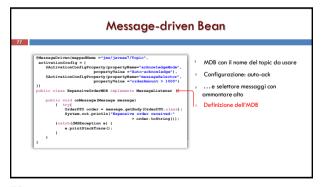


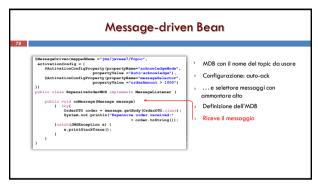


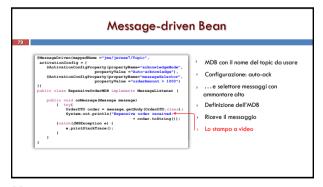


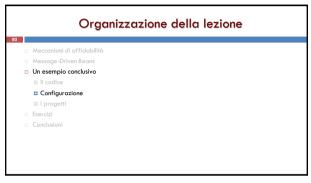












La configurazione degli oggetti administered BI Necessario che il server abbia: Il Connection Factory Il Topic Configurazione possibile da Console Web e da linea di comando Nella creazione del Topic necessario anche creare la destinazione fisica (creata di default con linea di comando)

