

1. Quale dei modelli di ciclo di vita del software visto a lezione enfatizza la relazione tra le fasi di test ed i prodotti generati durante le fasi di sviluppo iniziali?

2. Qual è l'obiettivo principale del modello di sviluppo del software chiamato "throw-away prototyping"?

3. L'affermazione "I modelli di sviluppo del software evolutivi (Evolutionary software process models) sono specificamente concepiti per aiutare il cliente nell'individuazione dei requisiti", è:

- ☐ **Vera**
- ☐ **Falsa**

4. L'affermazione "Il modello di sviluppo del software chiamato "throw-away prototyping" permette di sviluppare un prototipo a partire da una specifica iniziale e quindi progressivamente migliorarlo fino a diventare il prodotto finale

- ☐ **Vera**
- ☐ **Falsa**

5. Dovendo sviluppare per una piccola società (che sta cercando fondi sul mercato) un prodotto software per il mercato di massa (mass market) per un'applicazione assolutamente innovativa per cui si hanno ancora molti dubbi sull'interfaccia utente, quale modello di ciclo di vita (lifecycle model) scegliereste?

6. Dovendo sviluppare un sistema software in una situazione in cui il cliente è molto flessibile rispetto ai termini contrattuali, ma in cui i requisiti di sicurezza ed affidabilità sono molto elevati (incluse possibili responsabilità penali) e in cui vi sono molti aspetti legati alla fattibilità che potranno essere chiariti solo in una fase avanzata dello sviluppo, quale modello di ciclo di vita (lifecycle model) scegliereste?

7. Quando il modello di sviluppo del software "a cascata" (waterfall) è particolarmente adeguato?

8. Nel modello di sviluppo del software a prototipazione incrementale (evolutionary prototyping) quando viene effettuata la ridefinizione dei requisiti nel modello?