

Organizzazione della lezione

- □ Introduzione
- Messaging
- □ Java Messaging Service API
- Message Producers
- Message Consumers
- Conclusioni

Organizzazione della lezione

- □ Introduzione
 - Messaging
 - □ Java Messaging Service AP
 - □ Message Producers
 - Message Consumers
 - □ Conclusioni

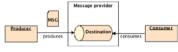
3

Understanding messaging

- MOM (Message-oriented middleware) è un software (provider) che permette lo scambio di messaggi asincroni fra sistemi eterogenei
- □ Può essere visto come un buffer che produce e consuma messaggi
- Il produttore e il consumatore non devono essere disponibili contemporaneamente per comunicare

Understanding messaging

- Quando un messaggio viene inviato, il software che memorizza il messaggio e lo invia è detto Provider (broker)
- Il sender del messaggio è chiamato Producer e la locazione in cui il messaggio è memorizzato è detta destinazione
- □ La componente che riceve il messaggio è detta Consumer
- Ogni componente interessata ad un messaggio in una particolare destinazione può consumarlo



5

Java Message Service (JMS)

- □ In Java EE, l'API ch gestisce questi concetti è Java Message Service (JMS)
 - Set di interfacce e classi per
 - Connettersi ad un provider
 - Creare un messaggio
 - Inviare un messaggio
 - Ricevere un messaggio
- In un EJB container, Message-Driven Beans (MDBs) possono essere usati per ricevere messaggi in container-managed way

Componenti di un'architettura di messaging: Un Provider: componente necessaria per instradare messaggi Gestisce buffering e delivery dei messaggi Clients: una qualunque applicazione Java o una componente che produce o consuma messaggi per/da un provider Il termine "Client" si usa genericamente per producer, sender, publisher, consumer, receiver, subscriber

7

Componenti di un'architettura di messaging: Messages: oggetti che i client inviano/ricevono dal provider Administered objects: oggetti (connection factories e destinazioni) fornite attraverso JNDI lookups o injection Message Provider Message Provider Lookup administered digetti Message Provider Lookup administered digetti

Messaging Architecture

- □ Il Provider permette comunicazione asincrona fornendo una destinazione dove i messagai possono essere mantenuti finché non vengono instradati verso un client
- Esistono due differenti tipi di destination:
 - Point-to-point (P2P) model: la destination è chiamata coda
 - Il client inserisce un messaggio in coda, mentre un altro client riceve il messaggio
 - Una volta fatto acknowledge, il message provider rimuove il messaggio dalla coda
 - Publish-subscribe (pub-sub) model: la destination è chiamata topic
 - Il client pubblica un messaggio con un topic, e tutti i sottoscrittori al topic riceveranno il messaggio

Point-to-Point model

Il messaggio viaggia da un singolo producer verso un singolo consumer

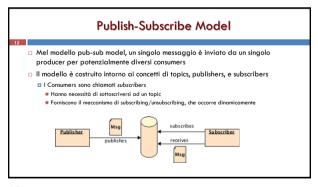


- Ogni messaggio viene inviato ad una specifica coda, ed il receiver riceve il messaggio dalla coda
- □ La coda mantiene i messaggi finché non vengono consumati o scadono

Point-to-Point model Nel modello P2P, esiste un solo receiver per ogni messaggio Una coda può avere consumers multipli... ...ma quando un receiver consuma il messaggio, questo viene tolto dalla coda, e nessun altro receiver potrò consumarlo | Masg |

■ Un provider può riceverli in un particolare ordine, o random, o in qualunque altro ordine

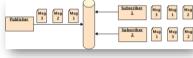
11



Publish-Subscribe Model

13

- Il topic conserva i messaggi fino a quando non vengono distribuiti a tutti i subscribers
- Dipendenza temporale fra publisher e subscriber
 - I subscribers NON ricevono i messaggi inviati PRIMA della loro sottoscrizione e, se il subscriber è
 inattivo per un periodo di tempo determinato, esso non riceve messaggi vecchi quando diventa
 nuovamente attivo.
- Multipli subscribers possono consumare lo stesso messaggio
- Utile per broadcast-type applications: singolo messaggio recapitato a diversi consumatori



13

Administered Objects

44

- □ Oggetti che si configurano amministrativamente, e non programmatically
- Il provider permette di configurare questi oggetti e li rende disponibili nello spazio dei nomi JNDI
- Come JDBC datasources questi oggetti vengono creati solo una volta. I due tipi di oggetti amministrati sono:
 - □ Connection factory: usato dai clienti per creare una connessione a una destinazione
 - Destinazioni: punti di distribuzione del messaggio che ricevono, mantengono, e distribuiscono messaggi
 - Le destinazioni possono essere code (P2P) o topic (pub-sub)

Message-Driven Beans

15

- □ Message-Driven Beans (MDBs) sono message consumer asincroni eseguiti in un EJB container
- $\hfill \square$ L'EJB container si occupa dei servizi (transactions, security, concurrency, message
- acknowledgment, etc.), mentre l'MDB si occupa di consumare messaggi
- MDBs sono stateless
 - L'EJB container può avere numerose istanze, eseguite in concorrenza per processare messaggi provenienti da diversi producers
- In generale gli MDBs sono in ascolto su una destination (queue o topic) e, quando il messaggio arriva, lo consuma e lo processa
- Poiché sono stateless, gli MDBs non mantengono stato attraverso invocazioni separate

15

Message-Driven Beans

16

- □ Gli MDBs rispondono a messaggi ricevuti dal container....
- ... laddove gli stateless session beans rispondono a richieste client attraverso una interfaccia appropriata
 - □ local, remote, o no-interface

Java Messaging Service API

17

- JMS è un insieme di standard Java API che permette alle applicazioni di creare, inviare, ricevere e leggere messaggi in maniera asincrona
- Definisce un insieme di interfacce e classi per la comunicazione con altri message providers
- □ JMS è analogo a JDBC:
 - □ JDBC permette la connessione a differenti databases (Derby, MySQL, Oracle, DB2, etc.)
 - JMS permette la connessione a diversi providers (OpenMQ, MQSeries, SonicMQ, etc.)

17

Connection Factory

24

- Connection factories sono administered objects
- □ L'interfaccia javax.jms.ConnectionFactory incapsula i parametri definiti da un amministratore
- Per usare un administered object come una ConnectionFactory, il client deve eseguire una JNDI lookup (o usare injection)
- Per esempio, nel seguente code fragment si ottiene un JNDI InitialContext object e lo si usa per fare lookup di una connectionFactory attraverso il suo JNDI name:

Destination

22

- Una destination è un administered object che contiene provider-specific configuration information come ad esempio un destination address
- Questo meccanismo è nascosto al JMS client attraverso l'uso dell'interfaccia javax.jms.Destination
- Come per le connection factory, una JNDI lookup è necessaria per restituire tali oggetti:

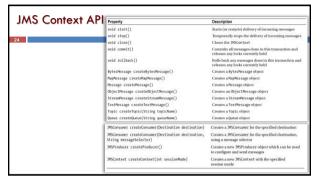
```
Context ctx = new InitialContext();
Destination queue = (Destination) ctx.lookup("jms/javaee7/Queue");
```

22

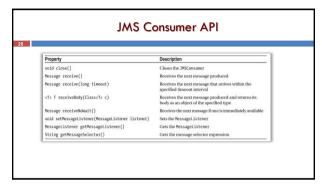
Simplified API

23

- □ Le altre interfacce:
 - JMSContext: active connection ad un MS provider e single-threaded context per inviare e ricevere messaggi
 - JMSProducer: oggetto creato da un JMSContext per inviare messaggi ad una coda o ad un topic
 - JMSConsumer: oggetto creato da un JMSContext per ricevere messaggi inviati ad una coda o ad un topic



Property	Description
get/set[Type]Property	Sets and returns a message property where [Type] is the type of the property and can be Boolean, Byte, Double, Float, Int, Long, Object, Short, String
JMSProducer clearProperties()	Clears any message properties set
Set <string> getPropertyNames()</string>	Returns an unmodifiable Set view of the names of all the message properties that have been set
boolean propertyExists(String name)	Indicates whether a message property with the specified name has been set
get/set[Message Header]	Sets and returns a message header where [Message Header] can be DeliveryDelay, DeliveryMode, JMSCorrelationID, JMSReplyTo, JMSType, Priority, TimeToLive
JMSProducer send(Destination destination, Message message)	Sends a message to the specified destination, using any send options message properties and message headers that have been defined
OMSProducer send(Destination destination, String body)	Sends a TextMessage with the specified body to the specified destination





Writing Message Producers

28

- Con le nuove API di JMS 2.0, la scrittura di produttori e consumatori diventa meno verbosa
- □ Rimangono gli administered objects ConnectionFactory e Destination
- A seconda se si è fuori o dentro un container, si usa JNDI lookup oppure injection
- □ Tre esempi:
 - Produttore fuori da un container
 - Produttore in un container
 - Produttore in un container con CDI

28

Writing Message Producers

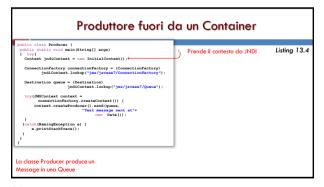
20

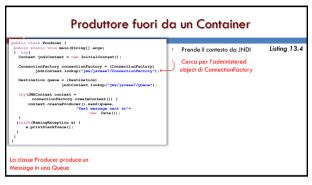
- Con le nuove API di JMS 2.0, la scrittura di produttori e consumatori diventa meno verbosa
- □ Rimangono gli administered objects ConnectionFactory e Destination
- □ A seconda se si è fuori o dentro un container, si usa JNDI lookup oppure
- injection

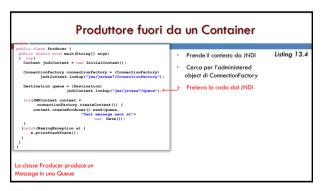
 Tre esempi:
 - Produttore fuori da un container
 - Produttore in un container
 - □ Produttore in un container con CDI

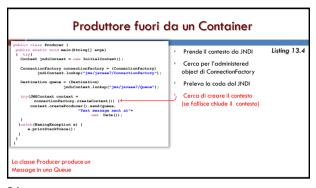
Produttore fuori da un Container Un oggetto JMSProducer viene creato da un JMSContext e usato per inviare messaggi I passi da seguire: Ottenere una connection factory ed una coda con JNDI Creare un JMSContext usando la factory Creare un JMSProducer usando il contesto Inviare un messaggio usando il metodo send() del producer

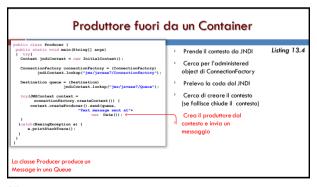
30

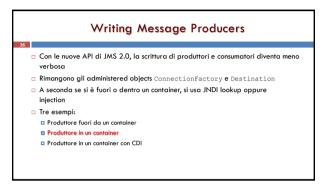


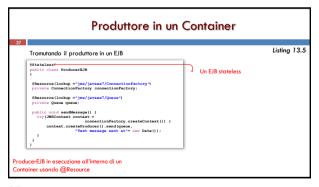


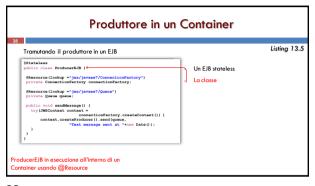


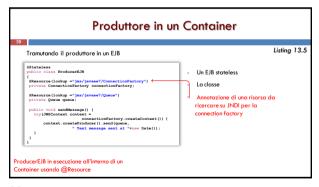


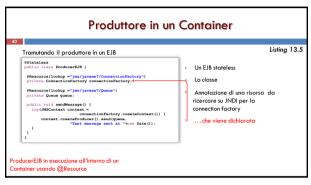


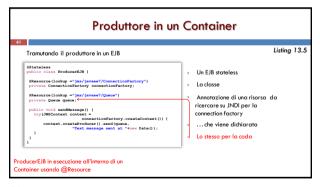


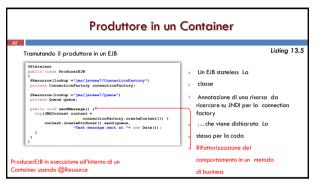












Writing Message Producers Con le nuove API di JMS 2.0, la scrittura di produttori e consumatori diventa meno verbosa Rimangono gli administered objects ConnectionFactory e Destination A seconda se si è fuori o dentro un container, si usa JNDI lookup oppure injection Tre esempi: Produttore fuori da un container Produttore in un container Produttore in un container

