

Esercitazione - Requirements Elicitation - Part 1

Laboratorio di Ingegneria del Software



Background del Progetto - Richiesta del cliente

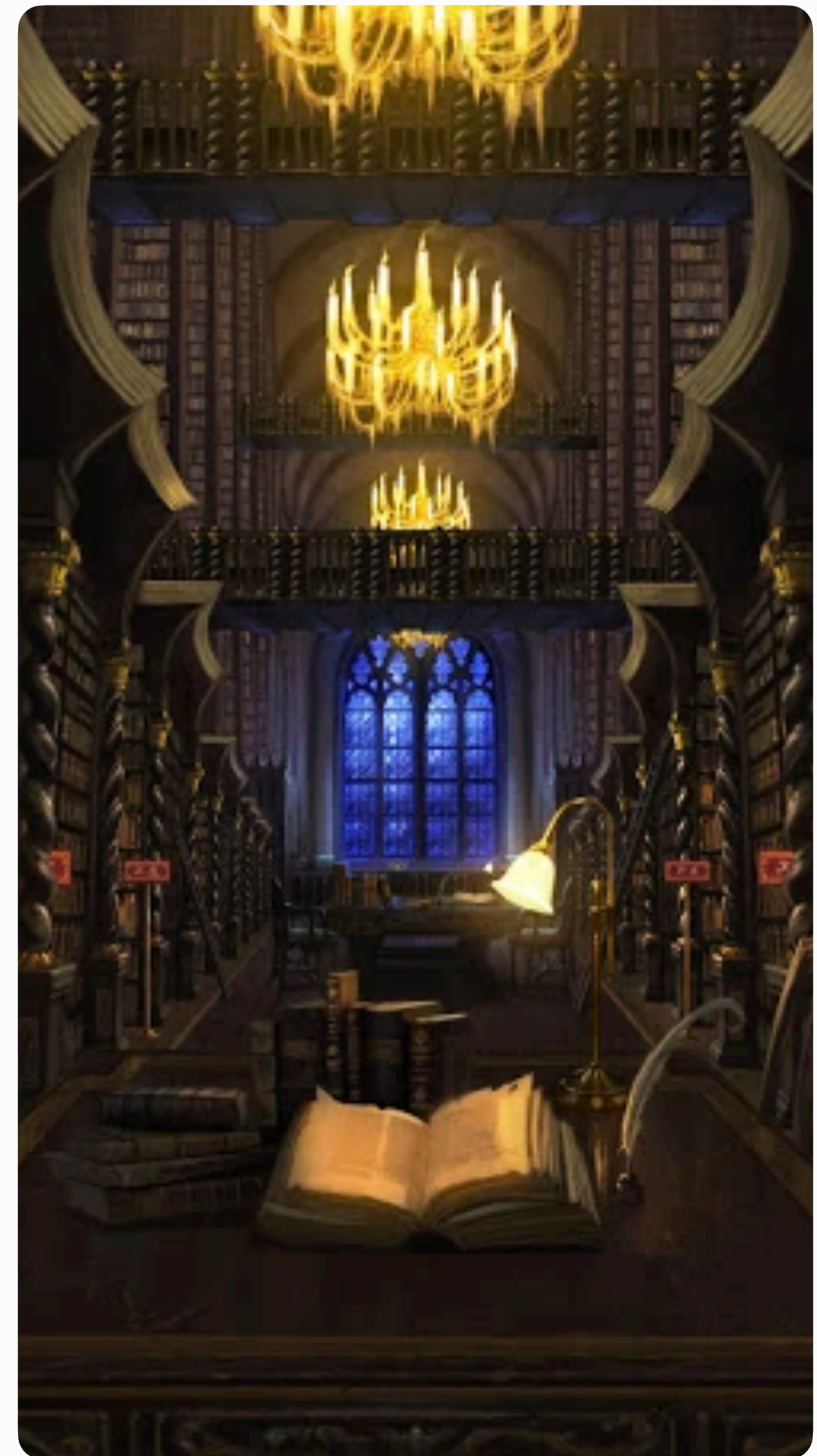
Biblioteche Italiane

La *Acme Corporation*, nella veste di vostro cliente, desidera investire nell'istruzione della popolazione e nel mondo della lettura.

A tal fine, si vuole sviluppare un sistema software che consenta di avvicinare i cittadini alle biblioteche sul suolo pubblico.

Si è pensato di sviluppare una applicazione che funga da vetrina per le biblioteche che desiderano usarla. Nello specifico, il sistema dovrebbe:

1. Fornire agli utenti interessati un modo per conoscere le biblioteche nella propria zona in modo facile e veloce;
2. Consentire agli utenti di organizzare gruppi di lettura nei quali condividere opinioni e parlare di specifici testi e/o generi letterari;
3. Consentire alle biblioteche di fornire informazioni riguardanti i propri libri;
4. Facilitare alcuni processi chiave delle biblioteche, come la prenotazione/restituzione di un libro.



Macro Funzionalità

1. Consentire ai Lettori di registrarsi ed inserire le informazioni sui generi di libri che preferisce
2. Consentire ai Lettori di iscriversi ad un club del libro
3. Consentire ad un Esperto di creare un club del libro
4. Consentire agli Esperti delle biblioteche di organizzare Club del Libro nei quali accogliere lettori e organizzare eventi

Costruiamo lo scenario corrispondente alla macro funzionalità

Scenario: Anna, un'amante di fantasy, non trova nessuno con cui condividere informazioni sull'ultimo libro da lei letto. Decide quindi di andare sulla piattaforma e registrarsi come lettrice, inserendo tutte le informazioni riguardo ciò che ama leggere, tra cui ovviamente libri fantasy, e anche il luogo dove vive, Roma. Il sistema informa immediatamente Anna che a Roma vi è una biblioteca predisposta come Club del Libro con già cinque membri attivi e un Gestore, Giulio, esperto di fantasy. Anna decide di iscriversi al club e si inizia ad organizzare per visitarlo il mattino seguente.

Next steps

1. Attori del sistema;
2. Requisiti funzionali per la Gestione del Club del Libro (Creazione e Modifica) - requisiti in formato IEEE;
3. Scenari e User Stories sulla creazione e modifica del club del libro;

Esercitazione

1. Scrivere il requisito funzionale in formato IEEE sull'iscrizione di un lettore a un Club del Libro;
2. Scrivere uno scenario e una user story sull'iscrizione a un Club del Libro;

Esercitazione - Requirements Elicitation - Part 1

Laboratorio di Ingegneria del Software

