

Università di degli Studi di Salerno Dipartimento di Informatica

Programmazione ad Oggetti

a.a. 2023-2024

Introduzione al Corso

Docente: Prof. Massimo Ficco

E-mail: mficco@unisa.it

Orario

Durata: 12 settimane

ORARIO	LUNEDI'	MARTEDI'	MERCOLEDI'	GIOVEDI'	VENERDI'
09 – 10				Prog OO – Labor. Lab P13	
10 – 11				Prog OO – Labor.	
11 – 12		Prog OO – Teoria P3		Prog OO – Labor.	
12 – 13		Prog OO - Teoria		Prog OO – Labor.	
13,30 – 14					Prog OO – Teoria F8
14 – 15,30					Prog OO – Teoria
15 – 16					
16 – 17					
17 – 18					

Ricevimento studenti:

Martedì dalle 14:00 alle 16:00



Finalità del Corso

- Principi fondamentali della programmazione ad oggetti
- Soluzione di problemi con metodologie object-oriented
- Implementazione di programmi Java e C++ Base



Programma

- Classi. Oggetti. Tipi di dati fondamentali.
- Progettazione orientata agli oggetti.
- Interfacce, polimorfismo, ereditarietà.
- Gestione delle eccezioni, dei file e dei flussi.
- Gestione di eventi, interfacce utente grafiche.
- Cenni sulla programmazione generica ed espressioni lambda.
- Cenni su tecniche di collaudo, debugging e verifica di programmi



Testi consigliati

Cay S. Horstmann (2010)

"Concetti di informatica e fondamenti di Java" (4^, 5^, 6^ e 7^ edizione) - APOGEO

Per approfondimenti:

- B. Eckel (2002)
 "Thinking in Java"
 (http://mindview.net/Books/TIJ4)
- Cay S. Horstmann (2004)
 "Progettazione del Software e Design Pattern in Java"
 APOGEO



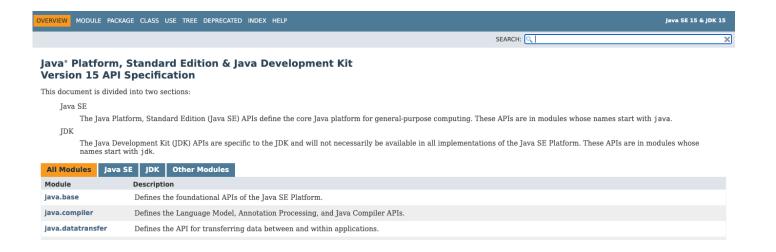






Supporto alla Programmazione Java

https://docs.oracle.com/en/java/javase/15/docs/api/





Ambiente di Sviluppo

- > JDK e relativa Documentazione
 - Scaricare dal sito della Oracle
- Strumenti di sviluppo
 - Un editor di testo (es. Textpad)
 - Comandi JDK da linea di comando
 - javac
 - java
 - Durante il corso un IDE professionale: Eclipse + Maven
 - ☐ Scaricare da http://www.eclipse.org



Materiale del corso

- Informazioni sul corso ed altro materiale utile possono essere reperite sulla piattaforma E-Learning
 - http://elearning.informatica.unisa.it/el-platform/



Modalità D'Esame

> Scritto:

• esercizi di programmazione in Java

Orale:

- discussione della prova scritta
- domande sugli argomenti del corso



Appelli di esame anno 2023/24

- 6 appelli di esame
 - 1 pre-appello
 - 2 appelli Gennaio-Febbraio 2023
 - 2 appelli Giugno-Luglio 2023
 - 1 appello Settembre 2023

Consiglio:

sostenete l'esame solo se siete preparati (prove ripetute non aiutano a superare l'esame)

