

## Università di degli Studi di Salerno Dipartimento di Informatica

#### Programmazione ad Oggetti

a.a. 2023-2024

**Packages** 

Docente: Prof. Massimo Ficco

E-mail: *mficco@unisa.it* 

## I packages

Dobbiamo evitare confusioni tra classi con lo stesso nome Organizzare il codice

Consentire lo sviluppo ed il riutilizzo di librerie



# Definizione di un package

Le Classi Java sono raggruppate nei "package".

- ➤ I package sono strutturati in uno schema ad albero: aaa.bbb.ccc.MyClass
- Il nome di un package può essere composto da più identificatori separati da ".": roberto.utilities.internet
- > Senza definire uno specifico package una classe verrà inserito nel default package.
- > Solo all'inizio del file java si può specificare l'appartenenza ad un package:

```
package mypackage;
public class MyClass {
    //...
```



## **Packages**

Più classi possono essere riunite in un package, dotato di nome

Il nome di una classe (o di una interfaccia) va sempre qualificato con il nome del package a cui appartiene

Es: java.swing.JOptionPane;

Es: java.util.Date;

#### Può essere omesso:

- quando viene usato all'interno dello stesso package
- utilizzando lo statement import



### **Esempio**

```
// Stampa la data corrente
class prova{
 public static void main(String args[])
              System.out.println(new java.util.Date());
```



## Esempio 2

```
Import java.util.Date; //importa solo la classe Data
//Import java.util.*; //importa tutto il package
class prova{
 public static void main(String args[])
            System.println(new Date());
```



## Creare un proprio package

#### Keyword package:

- Prima riga del file
- Deve apparire una sola volta

#### Relazione tra package e cartelle

Per evitare che package di produttori diversi abbiano lo stesso nome, si suggerisce di <u>far iniziare il nome del package con il dominio Internet del produttore</u> (invertito, e con il nome di più alto livello tutto maiuscolo):

www.unimi2.dsi.roberto.utilities.internet



## Criteri di raggruppamento

Package access è un criterio per raggruppare classi:

- Conviene inserire nello stesso package classi correlate così che queste possano facilmente interagire
- Probabilmente ciò ci invita ad escludere classi che non vogliamo dipendano dalle prime



## Un esempio

```
package geometria;
 public class Triangolo{
  float base =0;
  float altezza=0;
  public Triangolo(float b, float h){
    base=b;
    altezza=h;
 public float area() {
  return (base*altezza)/2;
```



## Un esempio

```
package geometria;
 public class Quadrato{
   float lato =0;
   public Quadrato(float I){
      lato=l;
   public float area() {return I*I;}
```



## Un esempio

```
import geometria.*;
 public class Test{
     public static void main(String args[]){
           Triangolo t=new Triangolo(5,3);
           Quadrato q=new Quadrato(4);
           System.out.println(t.area());
           System.out.println(q.area());
```



## Creare un proprio package

• Specificare il package che corrisponderà al percorso del filesystem a partire dal CLASSPATH

