Anno Acc. 2017-2018

Esame – 26 Giugno 2018 (teoria)

Università di Salerno

- 1. Codice comportamentale. Durante questo esame si deve lavorare da soli. Non si puó consultare materiale di nessun tipo. Non si puó chiedere o dare aiuto ad altri studenti.
- 2. **Istruzioni.** Rispondere alle domande. Per la brutta usare i fogli posti alla fine del plico (NON si possono usare fogli aggiuntivi); le risposte verranno corrette solo se inserite nello spazio ad esse riservate oppure viene indicata con chiarezza la posizione alternativa. Per essere accettata per la correzione la risposta deve essere ordinata e di facile lettura. TUTTE le risposte vanno GIUSTIFICATE. Ciascuna risposta non giustificata vale ZERO.

Nome	е	Cognome:	
Matr	ic	ola:	
Firma	1		

Spazio riservato alla correzione: non scrivere in questa tabella.

1	2	3	Tot
/19	/17	/14	/50

Esame 2

1. 19 punti

Un hard disk ha la capienza di 2³⁴ byte ed è formattato in blocchi da 1Kb. Si assuma che un file pluto la cui taglia é 341Kb sia allocato su tale hard disk. Si determini il **numero totale di blocchi necessari a memorizzare** pluto in ciascuna delle seguenti diverse tecniche di allocazione dei file. GIUSTIFICARE LE RISPOSTE

1) Allocazione contigua

2) Allocazione linkata

Esame 3

3) Allocazione indicizzata

4) Allocazione simile a Unix con FCB del tipo seguente:

attributi

ind. blocco 0

ind. blocco 1

ind. blocco 2

ind. blocco indirizzi indirezione singola

ind. blocco indirizzi indirezione doppia

Esame 4

2. 17 punti

Quattro processi arrivano al tempo indicato, consumano una quantitá di CPU alternata ad un'operazione di I/O (se indicata) come indicato nella tabella sottostante:

Processo	T. di Arrivo	1º CPU burst	I/O burst	2º CPU burst
P_1	0	11	-	-
P_2	3	2	5	-
P_3	5	2	3	3
P_4	6	2	3	-

Considerando che:

- l'algoritmo di scheduling della CPU sia SJF con prelazione e che
- le operazioni di I/O avvengono su dispositivi "diversi", calcolare il turnaround ed il waiting time di ogni processo. Riportare il diagramma di GANTT usato per il calcolo.

3. 14 punti

Si consideri un processo che fa riferimento alle seguenti pagine logiche nel ordine che segue:

dove la pagina 1 è acceduta sempre in scrittura.

Si consideri una memoria fisica (inizialmente vuota) di 3 frame e si mostri

1. il funzionamento degli algoritmo LRU e si determini il numero di accessi a disco,

2. il funzionamento degli algoritmo Ottimo e si determini il numero di accessi a disco