

Non è consentito usare libri o appunti.

Utilizzando le GUI Java realizzare una piccola applicazione per la gestione delle prenotazioni di un albergo.

Il sistema deve tenere traccia

- dei clienti (cognome, nome, telefono, numero di carta di credito),
- delle stanze (numero, piano, tipologia, servizi, telefono),
- delle prenotazioni (check-in, check-out, cliente, stanza).

All'inizio dell'accesso al sistema, si chiede il nome del file dal quale prelevare i dati.

Poi il sistema presenta la scelta tra l'accesso alla *Richiesta Prenotazione* e la *Gestione Prenotazione* da parte del cliente.

Con la scelta *Richiesta Prenotazione*, è possibile inserire le date di check-in/check-out, la tipologia (singola, doppia, matrimoniale) della stanza e chiedere la disponibilità; a questo punto viene data l'opzione di mostrare i *Dettagli* dell'eventuale stanza disponibile, e di *Prenotare* la stanza. Con *Dettagli*, vengono evidenziate le caratteristiche della stanza in formato testo. Con *Prenotare*, si richiedono i dati del cliente e viene mostrato un messaggio di conferma della prenotazione; altrimenti si presenta il messaggio d'errore appropriato (carta di credito non valida, stanza già prenotata, etc.).

Con la scelta *Gestione Prenotazione*, si richiedono le informazioni del cliente e la richiesta (se cancellazione o modifica di caratteristiche). Se la rimozione è di una prenotazione esistente per lo stesso cliente, viene mostrato un messaggio di conferma, altrimenti si presenta il messaggio d'errore appropriato.

N.B. Quando una prenotazione è passata, cioè la data di check-out è antecedente la data odierna, deve essere cancellata dall'archivio.

ISTRUZIONI PER LO SVOLGIMENTO DELL'ESAME

Ogni violazione delle regole enunciate ai punti sotto elencati comporta l'annullamento della prova (l'elaborato viene valutato 0).

1. Prima di eseguire eclipse assicurarsi che non ci siano file Java (sorgenti, bytecode, workspace, progetti, pacchetti) sul desktop.
2. Eseguire eclipse specificando un workspace sul desktop.
3. Durante la prova d'esame è vietato usare:
 - a. libri e appunti sia in forma cartacea che in forma digitale
 - b. supporti di memoria esterni
 - c. un font di dimensione maggiore di 10 punti.
4. Il nome del progetto consegnato deve cominciare con COGNOME seguito dal carattere underscore e quindi dal NOME (tutto in maiuscole). Ad esempio, il nome del progetto di Marco Rossi può essere ROSSI_MARCO, ROSSI_MARCO_P2, ROSSI_MARCO_ESERCIZIO, ROSSI_MARCO_549449384, etc.
5. Il file da consegnare deve essere creato da eclipse seguendo i passi:
 - a. Seleziona "export..." nel menu file
 - b. Seleziona "Archive File" in "General"
 - c. Premi "Next"
 - d. Seleziona progetto da esportare
 - e. Controllare il percorso del file (nell'area di testo con etichetta "To archive file:")
 - f. Assicurarsi che i pulsanti radio nel pannello Options siano selezionati su "Save in zip format" e "Create directory structure for files"
 - g. Premi "Finish"

Assicurarsi che i progetti consegnati possono essere importati in eclipse
come: General -> Existing Projects into Workspace

6. Dopo aver effettuato la consegna, assicurarsi che il file sia stato ricevuto dal server docente (chiedere al docente) e quindi procedere alla cancellazione dei file prima di spegnere il PC
7. Per avere una copia del progetto consegnato inviare una mail al docente