#### POO - Lezione 1

# **Esercizio 1:**

Dato l'esercizio 2 della precedente lezione, estendere le funzionalità offerte implementando i seguenti punti:

- a) Implementare l'interfaccia FileManager che fornisca i metodi void readLavoratori(String filename) e void saveLavoratori(String filename) che garantisca la lettura e la memorizzazione di un elenco di lavoratori da file, rispettivamente.
- b) Fornisca una GUI elementare con dei pulsanti dedicati per: stampare su console l'elenco dei lavoratori con un certo salario e gestire da file l'elenco dei lavoratori.
- c) Modularizzare opportunamente la GUI affinché sia data all'utente la possibilità di inserire la soglia dello stipendio minimo e stampare gli stagisti.

## Esercizio 2:

Dato l'esercizio 3 della precedente lezione, estendere le funzionalità offerte implementando i seguenti punti:

- a) Implementare il metodo public void printPizzerieByPizza(String Pizza) che stampi tutte le pizzerie che preparano una certa Pizza (con il relativo prezzo).
- **b)** Implementare una GUI modularizzata per la funzione printPizzerieByPizza precedentemente implementata.
- c) Salvare su file tutti i locali che non hanno più posti a sedere.
- **d)** Leggere da file separati le paninoteche e le pizzerie da gestire.

## **Esercizio 3:**

Dato il seguente frammento di codice Java, scrivere la relativa espressione lambda.

```
interface Drawable{
    public void draw();
}

public static void main(String[] args) {
    int width=10;

    Drawable d=new Drawable(){
        public void draw(){System.out.println("Drawing "+width);}
    };
    d.draw();
}
```

#### **Esercizio 4:**

Dato il seguente frammento di codice Java, scrivere la relativa espressione lambda.

```
double getPiValue()
{
    return 3.1415;
}
```

### **Esercizio 5:**

Dato il seguente frammento di codice Java, scrivere la relativa espressione lambda.

```
public String reverse(String str)
{
         String result = "";
         for (int i = str.length()-1; i >= 0; i--)
         result += str.charAt(i);
         return result;
}
```