



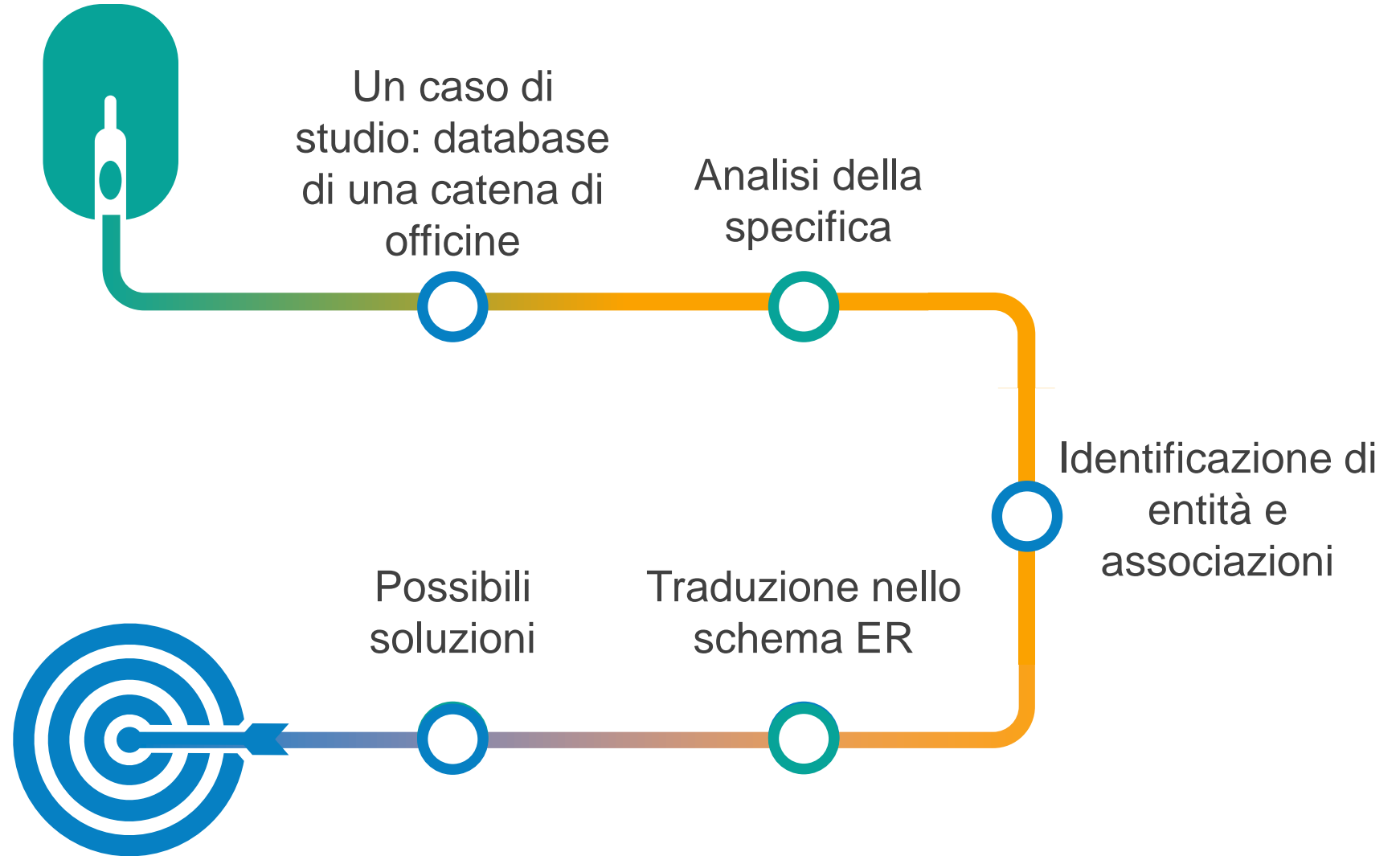
BASI DI DATI

PROGETTAZIONE CONCETTUALE

Polese G. Caruccio L. Breve B.

a.a. 2023/2024

Outline



SPECIFICA (1)

Definire uno schema Entità-Relazione che descriva i dati di un'applicazione relativa a una catena di officine, secondo le seguenti specifiche (semplificate rispetto a molte realtà).

- Ogni officina ha un nome (che la identifica), un indirizzo e un numero di telefono e il numero di interventi effettuati sugli autoveicoli nell'anno in corso.
- L'officina effettua riparazioni di autoveicoli che possono essere Automobili o Autocarri.
- Per gli autoveicoli è necessario memorizzare targa (identificante), il modello, il tipo di alimentazione e i dati anagrafici e di contatto del proprietario.

SPECIFICA (2)

- Inoltre, per gli autocarri andrà memorizzato il peso ed numero di assi, mentre per le automobili andrà memorizzata la categoria delle emissioni (Euro 4, Euro 5 o altri) ed il tipo di catalizzatore (con filtro antiparticolato auto-rigenerante, ad esaurimento, o altri tipi).
 - Ogni cliente può essere proprietario di più autoveicoli.
- Gli “interventi” di manutenzione vengono effettuati presso un’officina e per essi occorre memorizzare un numero progressivo (unico nell’ambito della rispettiva officina), date di inizio e di fine, pezzi di ricambio utilizzati (con le rispettive quantità per quel ricambio) e numero di ore di manodopera.

ANALISI

- Sostantivo

- Officina (Nome, Indirizzo, #Telefono, #Interventi)
- Autoveicolo (Targa, Modello, Tipo Alimentazione)
 - Automobile (Categoria Emissione, Tipo Catalizzatore)
 - Autocarro (Peso, #Assi)
- Cliente (Codice Fiscale, Nome, Cognome, Indirizzo, #Telefono)
- Intervento (#Progressivo, Officina, Data Inizio, Data Fine, Ore Manodopera)
- Ricambio (Codice, Nome, Marca, Prezzo)

ANALISI

- Verbo

- Essere Proprietario

- Proprietà[Autoveicolo, Cliente]

- Effettuare Interventi

- Esecuzione[Officina, Intervento]

- Riparare

- Riparazione[Intervento, Autoveicolo]

- Utilizzare Pezzi

- Utilizzo[Intervento, Ricambio]

- (Quantità)

SOLUZIONE

