

Realizzare un sistema di chat multiClient - Server con le seguenti caratteristiche:

- Protocollo TCP
- Gestione dell'autenticazione con solamente username (scelto autonomamente dall'utente)
- Login e logout degli utenti (decidere i dettagli)

I messaggi spediti da un utente vengono inoltrati dal server a tutti gli utenti connessi in quel momento, anteponendo al messaggio il nome del mittente. Il messaggio non viene restituito a chi lo ha generato. Inviando un messaggio apposito ("who") il server restituisce l'elenco di tutti gli utenti connessi

Note:

Usare C o C++. Niente grafica.