

4 - Flowchart, Trace Table e Pseudocode

Flowchart

Trace table

Tabella per la prova dei dati di un flowchart

Dati di lavoro

Dati non inseriti dall'esterno ma usati per lavorare nel nostro codice

Pseudocode (Linguaggio lineare)

Ogni blocco d'istruzioni deve sempre avere la sua **fine**

Ambiguità del linguaggio lineare

Per una selezione bisogna sempre **indentare**, altrimenti lo pseudo code potrebbe essere sbagliata a livello di lettura stessa.

Ricordiamo sempre che l'annidamento delle selezioni potrebbe essere presente, per questo è importante.