2 - Grammatiche e Linguaggi

Il concetto di linguaggio formale è strettamente correlato al monoide libero (generato da un insieme)

Alfabeto

Un insieme X finito e non vuoto di simboli è un **alfabeto**, come quello latino o delle cifre arabe.

Con i simboli primitivi dell'alfabeto si formano le parole.

Parola (Stringa)

Una parola (o stringa) è una sequenza finita di simboli $x_1, x_2 \dots x_n$ dove ogni x_i è preso da uno stesso alfabeto X è una **parola** (su X)

Esempio:

$$X = 0, 1$$

001110 è una parola su X

Una parola quindi è ottenuta concatenando simboli dell'alfabeto, se una stringa ha m simboli (non necessariamente distinti) ha lunghezza m, valida soltanto se in un certo linguaggio rispetta la grammatica.

Lunghezza di una Parola o Stringa

La lunghezza di una stringa w è denotata con $\left|w\right|$

Esempio:

$$|001110| = 6$$

Le parole di lunghezza 1 sono i simboli di X, mentre le parole vuote (o stringhe vuote), denotata con λ , hanno lunghezza 0 e sono prive di simboli

Proprietà

- Uguaglianze di stringhe: Due stringhe sono uguali se i loro caratteri, letti ordinatamente da sinistra a desta, coincidono
- X^* (Star): L'insieme di tutte le parole di lunghezza finita sull'alfabeto X si denota con X^*
 - X^* ha un numero di elementi che è un infinito numerabile, dalla definizione segue che $\lambda \in X^*$ per ogni insieme X

Esempio:

Se
$$X = 0, 1$$
 allora $X^* = \lambda, 0, 1, 00, 01, 10, 11...$

Concatenazione o prodotto

Sia $\alpha \in X^*$ una stringa di lunghezza m e $\beta \in X^*$ una stringa di lunghezza n, la concatenazione di α e β ,denotata con $\alpha\beta$ o $\alpha \cdot \beta$, è definita come la stringa di lunghezza m+n, i cui primi m simboli costituiscono una stringa uguale a α ed i cui ultimi n simboli costituiscono una stringa uguale a β .

Non è nient'altro l'operazione che combina due stringhe (o parole) per formarne una nuova. La concatenazione quindi di $\alpha=x_1,x_2,\ldots x_m$ (formata da x_m elementi) e $\beta=y_1,y_2\ldots y_n$ (formata da y_n elementi) è nient'altro che la stringa:

$$\alpha\beta=x_1,x_2,\ldots x_m,y_1,y_2\ldots y_n$$

con una lunghezza pari a m+n

Esempio:

Supponendo che X sia l'alfabeto latino, se $\alpha=\mathrm{ciao}$ e $\beta=\mathrm{mondo}$, allora la concatenazione è: ciaomondo

Operazioni di concatenazione

La concatenazione di stringhe su X è un operazione binaria su X^* :

$$\cdot: X^* \times X^* \to X^*$$

Dove:

- $X^* \times X^*$ è il prodotto cartesiano di X^* con se stesso, cioè l'insieme di tutte le coppie di stringhe (α, β) con $\alpha, \beta \in X^*$.
- X^* è l'insieme di tutte le stringhe finite su X.
- L'operazione · prende due stringhe α e β e restituisce una nuova stringa $\alpha\beta$, ottenuta concatenando α e β .

Proprietà delle operazioni

1. **Associatività**: La concatenazione è un'operazione associativa, l'ordine in cui si concatenano le stringhe non cambia il risultato finale. Questo significa che per tre stringhe α , β , e γ , vale:

$$(\alpha\beta)\gamma = \alpha(\beta\gamma) = \alpha\beta\gamma$$

Ad esempio, se $\alpha = a$, $\beta = b$, e $\gamma = c$, allora:

$$(ab)c = a(bc) = abc$$

2. **Elemento neutro**: La stringa vuota λ è l'elemento neutro per la concatenazione, per qualsiasi stringa $\alpha \in X^*$ vale:

$$\alpha\lambda = \lambda\alpha = \alpha$$

Ad esempio, se $\alpha = abc$, allora:

$$abc\lambda = \lambda abc = abc$$

3. **Non commutatività**: La concatenazione non è commutativa, cioè in generale $\alpha\beta \neq \beta\alpha$. Ad esempio, se $\alpha = ab$ e $\beta = cd$, allora:

$$\alpha \beta = abcd$$
 mentre $\beta \alpha = cdab$

e chiaramente $abcd \neq cdab$.

Osservazione

Ogni parola non vuota $\alpha = x_1 x_2 \dots x_n$ (dove x_i sono simboli dell'alfabeto X) può essere scritta in **un unico modo** come concatenazione di simboli di lunghezza 1, cioè come prodotto di elementi di X.

Questo significa che una parola α è ottenuta concatenando i simboli x_1, x_2, \dots, x_n in un ordine specifico, e questa rappresentazione è unica.

L'insieme di tutte le parole X^* forma una struttura algebrica chiamata **monoide libero**, cioè un insieme dotato di un'operazione binaria associativa e di un elemento neutro. Nel caso di X^* :

- L'operazione binaria è la concatenazione di stringhe.
- L'elemento neutro è la **stringa vuota** λ , che non modifica una stringa quando viene concatenata.

Il fatto che ogni parola non vuota possa essere scritta in modo unico come concatenazione di simboli di X implica che (X^*,\cdot) è il **monoide libero (senza vincoli o relazioni aggiuntive tra i simboli di** X, **oltre a quelli imposti dalla concatenazione)** generato dall'insieme X.

Definizioni

Prefisso, Suffisso e Sottostringa

Se una parola o stringa $y\in X^*$ è della forma $y=\alpha\beta$ (dove $\alpha,\beta\in X^*$) allora α è un prefisso di y e β un suffisso di y

Una sottostringa è una **sequenza di caratteri consecutivi** estratta da una stringa più grande.

Si definisce con il simbolo δ e viene definita con:

Se $\delta, \beta \in X^*$ e δ è della forma $\delta = \alpha \beta \gamma$ (dove $\alpha, \beta \in X^*$) allora β è una sottostringa di δ

Esempio:

Sia y = 00110 allora:

 $\{\lambda,0,00,001,0011,00110\}$ è l'insieme dei prefissi di y

 $\{\lambda, 0, 10, 110, 0110, 00110\}$ è l'insieme dei suffissi di y

 $\{\lambda, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 001, 011, 110, 0011, 0110, 00110\}$ è l'insieme di sottostringhe di y

Potenza di una stringa

La **potenza di una stringa** è un'operazione che consiste nel concatenare una stringa con se stessa un certo numero di volte.

Formalmente, data una stringa α su un alfabeto X, la potenza h-esima di α , denotata con α^h , è definita induttivamente come segue:

$$lpha^h = egin{cases} \lambda & ext{se } h = 0 \ lpha \cdot lpha^{h-1} & ext{altrimenti} \end{cases}$$

dove:

- λ rappresenta la stringa vuota (di lunghezza 0),
- h è un intero non negativo ($h = 0, 1, 2, \ldots$),
- · indica l'operazione di **concatenazione** tra stringhe.

La potenza h-esima di una stringa quindi non è altro che un caso particolare di **concatenazione ripetuta**.

Esempi

La potenza α^1 è la stringa stessa:

$$\alpha^1 = \alpha$$

La potenza α^2 è la concatenazione di α con se stessa:

$$\alpha^2 = \alpha \cdot \alpha$$

Sia $\alpha = ab$ allora:

$$lpha^0 = \lambda$$
 $lpha^1 = ab$ $lpha^2 = abab$ $lpha^3 = ababab$

Potenza di un alfabeto

Sia X un alfabeto (un insieme finito e non vuoto di simboli), la **potenza** i-**esima** di X, denotata con X^i , è definita come l'insieme di tutte le stringhe di lunghezza i che possono essere formate concatenando i simboli di X.

In modo più formale:

- $X^1 = X$ (le stringhe di lunghezza 1 sono semplicemente i simboli dell'alfabeto).
- $X^2 = x_1x_2 \mid x_1, x_2 \in X$ (le stringhe di lunghezza 2 sono tutte le possibili coppie di simboli di X).
- $X^3=x_1x_2x_3\mid x_1,x_2,x_3\in X$ (le stringhe di lunghezza 3 sono tutte le possibili triple di simboli di X).
- In generale, $X^i = x_1 x_2 \dots x_i \mid x_1, x_2, \dots, x_i \in X$ (le stringhe di lunghezza i sono tutte le possibili sequenze di i simboli di X).

Esempio:

Supponiamo di avere un alfabeto X = a, b. Allora:

- $X^1 = a, b$ (stringhe di lunghezza 1).
- $X^2 = aa, ab, ba, bb$ (stringhe di lunghezza 2).
- $X^3 = aaa, aab, aba, abb, baa, bab, bba, bbb$ (stringhe di lunghezza 3).

L'insieme X^+ rappresenta tutte le stringhe di lunghezza **almeno 1** che possono essere formate a partire dall'alfabeto X. Successivamente, si estende questo concetto per includere anche la stringa vuota λ , ottenendo così l'insieme X^* , che rappresenta tutte le stringhe di lunghezza **finita** (inclusa la stringa vuota).

Se $i \geq 1$, l'insieme X^+ è definito come l'unione di tutte le potenze X^i per $i \geq 1$:

$$X^+ = X^1 \cup X^2 \cup X^3 \cup \dots X^i = \bigcup_{i=1}^{+\infty} X^i$$

L'insieme X^* è definito come l'unione di X^+ con la stringa vuota λ :

$$X^* = \{\lambda\} \cup X^+$$

 X^* contiene tutte le stringhe di lunghezza **finita**, inclusa la stringa vuota λ .

Quindi:

- X^+ è l'insieme di tutte le stringhe di lunghezza **almeno 1**.
- X^* è l'insieme di tutte le stringhe di lunghezza **finita**, inclusa la stringa vuota λ .

La potenza h-esima di X, X^h , può essere definita in modo ricorsivo come segue:

$$X^h = egin{cases} \lambda & ext{se } h = 0 \ X \cdot X^{h-1} & ext{altrimenti} \end{cases}$$

- Caso base: $X^0 = \lambda$ (la stringa vuota).
- **Passo ricorsivo**: $X^h = X \cdot X^{h-1}$, dove \cdot rappresenta l'operazione di concatenazione. Questo significa che X^h è ottenuto concatenando ogni simbolo di X con ogni stringa in X^{h-1} .

Linguaggio formale

Un linguaggio formale L su un alfabeto X è un sottoinsieme di X^* (sottoinsieme di tutte le parole possibili di lunghezza finita formate con i simboli dell'alfabeto)

$$L \cup X^*$$

Un esempio classico di linguaggio formale è il **linguaggio delle parentesi ben formate**., supponiamo di avere l'alfabeto X=(,),il linguaggio delle parentesi ben formate è un sottoinsieme di X^* , cioè l'insieme di tutte le stringhe di parentesi che sono bilanciate correttamente.

- La stringa () appartiene al linguaggio.
- La stringa (()) appartiene al linguaggio.
- La stringa) (non appartiene al linguaggio.

Si può dire quindi, denotando il linguaggio delle parentesi ben formate con M che:

$$M \cup \{(,)\}^*$$

Un linguaggio di programmazione quindi può essere costruito a partire dall'alfabeto X dei simboli sulla tastiera, quindi **l'insieme, finito o infinito, dei programmi ben costruiti** sintatticamente costituisce un linguaggio

Generazione e riconoscimento dei linguaggi formali

I linguaggi formali possono essere essere visti da due punti:

Dal punto di vista Descrittivo/Generativo:

Un linguaggio finito può essere **descritto/generato** per elencazione degli elementi (se il numero non è troppo grande). Un linguaggio infinito non è elencabile. Questi sono i più interessanti perché devono essere specificati necessariamente attraverso una proprietà che ne caratterizza gli elementi, che ne definisce l'intensione. Tale proprietà può essere vista come una regola da seguire per generare gli elementi del linguaggio. Il vero problema è trovare la(e) regola(e) generativa(e) (di produzione) di un linguaggio. È quello che accade quando si impara un linguaggio: non è possibile memorizzare tutte le frasi del linguaggio, per esempio, non è possibile elencare tutti i teoremi della teoria dei gruppi, perché i teoremi realizzabili da quelli noti sono infiniti, un esempio con un linguaggio:

Sia L un linguaggio su $X = \{0\}$, costituito da sole stringhe con numero pari di 0 ($L = \lambda, 00, 0000, \ldots$), la sua regola di produzione viene espressa con:

$$L = \{\lambda\} \cup \{w^n | w = 00, n = 1, 2\}$$

Nella praticità, stiamo dicendo che il linguaggio L è formato dall'unione della stringa vuota e dalla potenza della stringa w che ha come valore iniziale 00 e potenza di n, rendendolo praticamente infinito

• Dal punto di vista **Riconoscitivo**: Questo secondo punto di vista ha come obiettivo la costruzione di "macchine" in grado di decidere/stabilire se una stringa è un elemento di L oppure no. Si intende costruire una "macchinetta" cui dare in ingresso una particolare

parola e che produce una tra due possibili risposte:

$$si \equiv ' \in L'$$
 e $no \equiv ' \notin L'$



Per avere esempi concreti della generazione dei linguaggi formali, si possono dare questi esempi (da rivedere nelle slide dal titolo omonimo, dalla 22 alla 24)

D

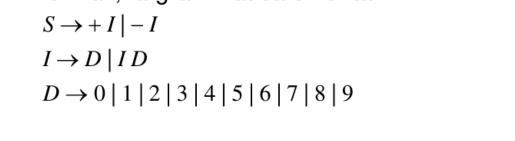
5

24/51

D

3

- Generazione ad albero:
 - □ proviamo a generare l'intero relativo -375
- Tale albero prende il nome di albero di derivazione.
- $S \Rightarrow -375 \Leftrightarrow -375 \in L$
- Nella notazione vista per il linguaggio delle parentesi ben formate, tipica per i linguaggi, formali, la grammatica diventa:



Grammatiche generative

Per generare un linguaggio quindi sono necessari:

- Un insieme X di simboli primitivi con cui si formano le parole del linguaggio, detto alfabeto dei simboli terminali
- Un insieme V di simboli ausiliari (o variabili) con cui si identificano le categorie sintattiche del linguaggio, detto alfabeto dei simboli non terminali/alfabeto nonterminale/alfabeto delle variabili
- Un simboli speciale *S*, scelto tra i nonterminali, da cui far partire la generazione delle parole del linguaggio chiamato **assioma/scopo/simbolo distintivo**
- Un insieme *P* di **produzioni**, espresse in un formalismo quali regole di scrittura, BNF, carte sintattiche etc..

Definizione di Grammatica

Una grammatica generativa (o struttura di frase G) è una quadrupla

$$G = (X, V, S, P)$$

dove:

- X è l'alfabeto terminale per la grammatica
- V è l'alfabeto non terminale per la grammatica
- S è il simbolo di partenza per la grammatica
- P è l'insieme di produzioni della grammatica con le seguenti condizioni: $X \cap V = \emptyset$ (non hanno elementi comuni tra loro) e $S \in V$ (esiste un simbolo di partenza nell'alfabeto non terminale)

Definizione di produzione

Una produzione è una coppia di parole (v, w),

dove $v \in (X \cup V)^+$ (si può avere tutto quello che si vuole, con vincolo di avere almeno un simbolo non terminale)

e dove $w \in (X \cup V)^*$ (w è l'unione di tutti i simboli terminali e non terminali) Un elemento (v, w) di P viene comunemente scritto nella forma

Quindi una produzione deve, in qualche modo, riscrivere un simbolo non terminale NT

Per convenzione, gli elementi di X sono rappresentati di solito con lettere minuscole(con o senza pedici, come prime lettere dell'alfabeto) o cifre ed operatori (connettivi), mentre gli elementi di V sono rappresentati con lettere maiuscole (con o senza pedici) o con stringhe delimitate dalle parentesi angolari <"e">>.

Definizione di derivazione o produzione diretta

La **produzione diretta** è il passo più semplice nel processo di derivazione, si tratta di applicare una **regola di produzione** per sostituire un simbolo non terminale con una sequenza di simboli (terminali o non terminali).

Una produzione diretta avviene quando, dove data una grammatica G=(X,V,S,P), abbiamo due stringhe y e z (composte da simboli terminali e non terminali con pezzi in comune) tali che:

$$y \Rightarrow z$$

Questo significa che z è ottenuta da y applicando una **regola di produzione** della grammatica G.

Esempio:

Consideriamo una grammatica semplice con le seguenti produzioni:

- 1. S o aSb
- 2. S o ab

Supponiamo di voler applicare la prima produzione alla stringa S. La produzione diretta è:

$$S \Rightarrow aSb$$

Abbiamo quindi sostituito S con aSb utilizzando la prima regola di produzione

La **derivazione** è un processo più generale che consiste nell'applicare **una o più produzioni dirette** in sequenza per trasformare il simbolo di partenza S in una stringa di simboli terminali.

Una derivazione è una sequenza di produzioni dirette:

$$y_1\Rightarrow y_2\Rightarrow y_3\cdots\Rightarrow y_n$$
 dove:

dovo.

• y_1 è il simbolo di partenza S

- y_n è una stringa di soli simboli terminali (parola del linguaggio)
- ullet ogni passo $y_i \Rightarrow y_{i+1}$ è una produzione diretta

Esempio:

Consideriamo una grammatica semplice con le seguenti produzioni:

- 1. S o aSb
- 2. S o ab

Per derivare una stringa come aabb eseguiamo i seguenti passaggi:

- 1. Partiamo da S
- 2. Applichiamo la prima regola di produzione

$$S \Rightarrow aSb$$

3. Applichiamola di nuovo

$$aSb \Rightarrow aaSbb$$

4. Applichiamo la seconda regola di produzione

$$aaSbb \Rightarrow aabb$$

La derivazione completa quindi è

$$S \Rightarrow aSb \Rightarrow aaSbb \Rightarrow aabb$$

Definizione di linguaggio generato da una grammatica

Sia G=(X,V,S,P) una grammatica, il **linguaggio generato da G**, denotato con L(G), è l'insieme delle stringhe di terminali derivabili dal simbolo di partenza S

Definizione di forma di frase

Sia G=(X,V,S,P) una grammatica, una stringa w dove $w\in (X\cup V)^*$ è una forma di frase di G se:

$$S \Rightarrow w$$

Alle forme di frase si applicano le stesse definizioni (come la potenza) e gli stessi operatori (come la concatenazione) dati per le stringhe

Definizione di grammatiche equivalenti

Due grammatiche G e G' si dicono **equivalenti** se generano lo stesso linguaggio, ossia se

$$L(G) = L(G')$$

La grammatica quindi è uno **strumento generativo** di un linguaggio, perché, data una qualsiasi parola di quel linguaggio, possiamo risalire mediante produzioni al simbolo di partenza della grammatica

In generale, dato un linguaggio L ed una grammatica G, non esiste un algoritmo in grado di dimostrare che la grammatica genera il linguaggio, ossia che L=L(G).

Più specificamente, non esiste un algoritmo che stabilisce se una data stringa è generata o no dalla grammatica presa in considerazione