

UNIVERSITA' DI SALERNO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE ED ELETTRICA E
MATEMATICA APPLICATA



Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Project work

Deliverable 1

Sistemi Embedded

Gruppo: 8

Marotta Giuseppe - 0622702302 - g.marotta@studenti.unisa.it

Rea Gaetano - 0622702190 - g.rea7@studenti.unisa.it

Squitieri Giuseppe - 0622702339 - g.squitieri8@studenti.unisa.it

Tramice Davide - 0622702194 - d.tramice@studenti.unisa.it

ANNO ACCADEMICO 2023/2024

Contents

| | | |
|----------|----------------------------------|----------|
| 1 | Progettazione del sistema | 2 |
| 1.1 | User stories | 2 |
| 1.1.1 | US1: | 2 |
| 1.1.2 | US2: | 2 |
| 1.1.3 | US3: | 2 |
| 1.1.4 | US4: | 2 |
| 1.1.5 | US5: | 2 |
| 1.1.6 | US6: | 3 |
| 1.1.7 | US7: | 3 |
| 1.1.8 | US8: | 3 |
| 1.1.9 | US9: | 3 |
| 1.1.10 | US10: | 3 |
| 1.2 | Use case diagram | 3 |
| 1.3 | Activity diagrams | 3 |
| 1.3.1 | Scenario 1 | 3 |
| 1.3.2 | Scenario 2 | 3 |
| 1.3.3 | Scenario 3 | 3 |
| 1.3.4 | Scenario 4 | 3 |
| 1.3.5 | Scenario 5 | 4 |
| 1.3.6 | Scenario 6 | 4 |
| 1.3.7 | Scenario 7 | 4 |
| 1.4 | State diagram | 4 |
| | Elenco delle figure | 4 |

1 Progettazione del sistema

Testo della sezione 1.

1.1 User stories

testo user stories

1.1.1 US1:

Come utente, voglio essere in grado di aprire il cancello premendo il pulsante B1.

- Criteri di accettazione
 1. Il cancello si apre quando l'utente preme il pulsante B1.
 2. Se il cancello è in fase di apertura o è già aperto, premere il pulsante B1 attiva la fase di chiusura.

1.1.2 US2:

Come utente, voglio poter chiudere il cancello premendo il pulsante B1.

- Criteri di accettazione
 1. Il cancello si chiude quando l'utente preme il pulsante B1 mentre è aperto o in fase di apertura.
 2. Se il cancello è in fase di chiusura o è già chiuso, premere il pulsante B1 attiva la fase di apertura.

- Criteri di accettazione

1.1.3 US3:

testo user stories 3

- Criteri di accettazione

1.1.4 US4:

testo user stories 4

- Criteri di accettazione

1.1.5 US5:

testo user stories 5

- Criteri di accettazione

1.1.6 US6:

testo user stories 6

- Criteri di accettazione

1.1.7 US7:

testo user stories 7

- Criteri di accettazione

1.1.8 US8:

testo user stories 8

- Criteri di accettazione

1.1.9 US9:

testo user stories 9

- Criteri di accettazione

1.1.10 US10:

testo user stories 10

1.2 Use case diagram

Testo del' Use case diagram.

1.3 Activity diagrams

Testo dell'Activity diagram.

1.3.1 Scenario 1

Testo dello scenario 1

1.3.2 Scenario 2

Testo dello scenario 2

1.3.3 Scenario 3

Testo dello scenario 3

1.3.4 Scenario 4

Testo dello scenario 4

1.3.5 Scenario 5

Testo dello scenario 5

1.3.6 Scenario 6

Testo dello scenario 6

1.3.7 Scenario 7

Testo dello scenario 7

1.4 State diagram

Testo dello state diagram.

Elenco delle figure