UNIVERSITA' DI SALERNO

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE ED ELETTRICA E MATEMATICA APPLICATA



Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Project work

Deliverable 1

Sistemi Embedded

Gruppo: 8

Marotta Giuseppe - 0622702302 - g.marotta@studenti.unisa.it

Rea Gaetano - 0622702190 - g.rea7@studenti.unisa.it

Squitieri Giuseppe - 0622702339 - g.squitieri8@studenti.unisa.it

Tramice Davide - 0622702194 - d.tramice@studenti.unisa.it

ANNO ACCADEMICO 2023/2024

Contents

1	l Progettazione del sistema													2														
	1.1	User st	to	rie	es																							2
		1.1.1	Ţ	JS	1:																							2
		1.1.2	Ţ	JS	2:																							2
		1.1.3	Ţ	JS	3:																							2
		1.1.4	Ţ	JS	4:																							2
		1.1.5	Ţ	JS	5:																							2
		1.1.6	Ţ	JS	6:																							2
		1.1.7	Ţ	JS	7:																							3
		1.1.8	Ţ	JS	8:																							3
		1.1.9	Ţ	JS	9:																							3
		1.1.10	Ţ	JS	10):																						3
	1.2	Use case diagram															3											
	1.3	Activit	tу	d	ia	gra	an	ns																				3
		1.3.1			ena																							3
		1.3.2	\mathcal{E}	Все	ena	ari	io	2																				3
		1.3.3	\mathcal{S}	Все	ena	ari	io	3																				3
		1.3.4	\mathcal{E}	Все	ena	ari	io	4																				3
		1.3.5	\mathcal{E}	Все	ena	ari	io	5																				3
		1.3.6	\mathcal{E}	Все	ena	ari	io	6																				4
		1.3.7	\mathcal{S}	Все	ena	ari	io	7																				4
	1.4	State c	dia	ag	ra	m																						4
El	enco	delle f	fię	gu	re	:																						4

1 Progettazione del sistema

Testo della sezione 1.

1.1 User stories

testo user stories

1.1.1 US1:

Come utente, voglio essere in grado di aprire il cancello premendo il pulsante B1.

- Criteri di accettazione
 - 1. Il cancello si apre quando l'utente preme il pulsante B1.
 - 2. Se il cancello è in fase di apertura o è già aperto, premere il pulsante B1 attiva la fase di chiusura.

1.1.2 US2:

Come utente, voglio poter chiudere il cancello premendo il pulsante B1.

- Criteri di accettazione
 - 1. Il cancello si chiude quando l'utente preme il pulsante B1 mentre è aperto o in fase di apertura.
 - 2. Se il cancello è in fase di chiusura o è già chiuso, premere il pulsante B1 attiva la fase di apertura.

1.1.3 US3:

testo user stories 3

• Criteri di accettazione

1.1.4 US4:

testo user stories 4

• Criteri di accettazione

1.1.5 US5:

testo user stories 5

• Criteri di accettazione

1.1.6 US6:

testo user stories 6

• Criteri di accettazione

1.1.7 US7:

testo user stories 7

• Criteri di accettazione

1.1.8 US8:

testo user stories 8

• Criteri di accettazione

1.1.9 US9:

testo user stories 9

• Criteri di accettazione

1.1.10 US10:

testo user stories 10

1.2 Use case diagram

Testo del' Use case diagram.

1.3 Activity diagrams

Testo dell'Activity diagram.

1.3.1 Scenario 1

Testo dello scenario 1

1.3.2 Scenario 2

Testo dello scenario 2

1.3.3 Scenario 3

Testo dello scenario 3

1.3.4 Scenario 4

Testo dello scenario 4

1.3.5 Scenario 5

Testo dello scenario 5

1.3.6 Scenario 6

Testo dello scenario 6

1.3.7 Scenario 7

Testo dello scenario 7

1.4 State diagram

Testo dello state diagram.

Elenco delle figure