

Politecnico
di Torino

Introduzione alle Applicazioni Web

Introduzione al corso

Juan Pablo Sáenz

Obiettivi

- Conoscere i concetti fondamentali relativi alle **architetture web** e i **protocolli** in uso.
- Conoscere e usare le principali **tecnologie** per il web (HTML, CSS, JavaScript) e saperle applicare a **scenari reali**.
- Possedere e utilizzare le conoscenze base di un **framework in Python** per creare applicazioni web.
- **Creare un'applicazione web completa**, di media complessità, **usabile** e **accessibile**.

Un'occhiata agli argomenti

Progettare per il web, **visual design**

Architetture web

HTML5

CSS3

Manipolazione del **DOM**

Flask

Interazione col **database**

Sessioni e autenticazione



Organizzazione del corso

Lezioni in aula

Durata: 3 ore/settimana

- **Lunedì dalle 14:30 alle 17:30 in aula 5i**
- **Formato:**
 - Interattivo
 - Lezioni + esercizi (mix)
 - Video-registrate

Laboratori

Durata: 1.5 ore/settimana


- **Giovedì in aula 27**
- **2 turni**
 - 16:00 alle 17:30**
 - 17:30 alle 19:00**
- **⚠ Questa settimana (27/02) si terrà una **lezione in aula** al posto del **laboratorio****

Lezioni in aula

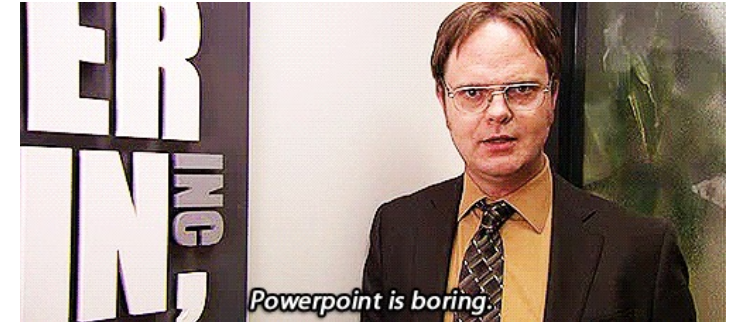
Si svolgono in **presenza** in aule con prese ai banchi.

Prima parte (14:30-16:00): concetti teorici con slide ed esempi di codice.

Seconda parte (16:00 – 17:30): sviluppo incrementale e collettivo di un'applicazione per tutto il semestre.

 **Portate il vostro computer** per seguire gli esempi e gli esercizi!

Le lezioni saranno **video-registrate** e rese disponibili subito dopo la fine della lezione su **YouTube** 





Laboratori

- Il testo del laboratorio viene pubblicato sul sito del corso qualche giorno prima.
- Applica i concetti visti in aula per aggiungere funzionalità a un'applicazione che si svilupperà durante il semestre.
- Soluzioni disponibili su GitHub una settimana dopo.
- Ognuno lavora sul proprio computer, ma è permesso e anzi incoraggiato collaborare tra di voi.



Portate il vostro computer



Dal 7 marzo 2025 in Aula 27



Laboratori



Due turni

- 16:00 alle 17:30
- 17:30 alle 19:00




Entro il 27 Febbraio a mezzanotte indicate una preferenza su **quale turno frequentare**

<https://forms.gle/KZ6TrcyizzMLrXk8A>

Materiale

Sito web del corso:

- <https://bit.ly/polito-iaw>
-  **Calendario** delle lezioni e dei laboratori,  **link** alle **slide**, ai **testi degli esercizi**, al **codice svolto in aula** e alle **soluzioni dei laboratori**.
- **Testi di esame.**

Video-registrazioni (solo per le ore in aula)

- YouTube: https://www.youtube.com/playlist?list=PLMlQl4dlf78UJ-w_KSUGBmL7Iz2G-ueyc

Repository Github

- <https://github.com/polito-iaw-2024/materiale>: contiene tutto il materiale del corso.

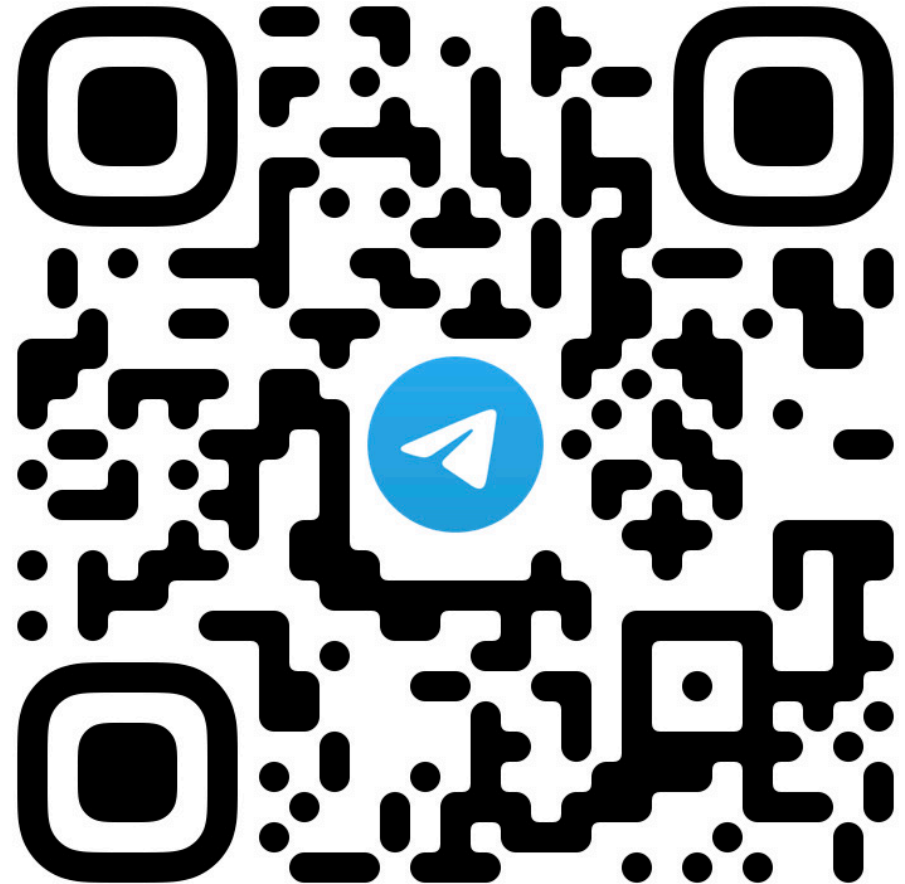
Comunicazioni

Useremo **Telegram** per le comunicazioni rapide.

Topic:

- **Annunci:** Novità, promemoria e informazioni ufficiali.
- **Domande e risposte:** Per domande e feedback.
- **Topic temporanei:** Per ogni appello di esame.

Conversazioni private possono essere fatte tramite messaggi diretti.



Ore di ricevimento

- Disponibile per singoli o gruppi per discutere bisogni, problemi o domande sul corso.
- Possibilità di approfondire argomenti specifici.

Quando: Martedì 16:00-17:00 (su appuntamento).

Dove: Nel mio ufficio o su Zoom (a scelta).

Prenotazione: Avvisare almeno un giorno prima.

Esame



Sviluppo dell'applicazione web

- Utilizzando HTML, CSS, Python, Flask, e SQLite.
- **Individuale**
- 20 giorni di tempo (dopo la pubblicazione delle specifiche)



Discussione orale

- **Obbligatoria** e individuale
- Il giorno dell'esame (o da quel giorno)
- Correzione live del progetto (~25 min.)
- Verifica delle funzionalità rispetto alle specifiche e esame del codice (**26 punti**)
- Domande sulle scelte progettuali e implementative (**4 punti**)
- **Fino a 2 punti extra** per progetti di particolare qualità e risposte precise e ricche durante l'orale

Discussione orale

Obiettivo

- Assicurarsi che ogni studente/ssa abbia sviluppato il progetto in **autonomia** (= da solo/a).
- Valutare la capacità dello studente/ssa di **spiegare il comportamento** esatto del codice.

Criteri di valutazione

- Conoscenza pratica e teorica della **progettazione** dell'applicazione web consegnata.
- Conoscenza pratica e teorica del codice dell'applicazione web.
- Prontezza e chiarezza nelle risposte.

Strumenti e ambienti di sviluppo





Visual Studio Code

<https://code.visualstudio.com>

Python 3.11+

<https://www.python.org/downloads/>

«Compiti»

-  Aggiungetevi al **gruppo Telegram**.
-  Selezionate la vostra preferenza per i **turni del laboratorio**.
-  Esplorate il **sito del corso**.
-  Scaricate **Visual Studio Code**.

Quali sono le vostre aspettative?



- These slides are distributed under a Creative Commons license “**Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)**”
- **You are free to:**
 - **Share** – copy and redistribute the material in any medium or format
 - **Adapt** – remix, transform, and build upon the material
 - The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms.
- **Under the following terms:**
 - **Attribution** – You must give [appropriate credit](#), provide a link to the license, and [indicate if changes were made](#). You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use.
 - **NonCommercial** – You may not use the material for [commercial purposes](#).
 - **ShareAlike** – If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the [same license](#) as the original.
 - **No additional restrictions** – You may not apply legal terms or [technological measures](#) that legally restrict others from doing anything the license permits.
- <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>