

Università degli studi di Bari facoltà di  
scienze MM.FF.NN

# Progetto Metodi Avanzati di Programmazione

Phosphorus textual-adventure

by

Vito Proscia mat. 735975

Email: [v.proscia3@studenti.uniba.it](mailto:v.proscia3@studenti.uniba.it)



**UNIVERSITÀ**  
DEGLI STUDI DI BARI  
**ALDO MORO**

Repository github: [Phosphorus](#)

Anno accademico 2022-2023

# Contents

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Trama . . . . .	3
1.2	Soluzione gioco . . . . .	3
1.3	Organizzazione progetto . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Dettagli implementativi</b>	<b>3</b>
2.1	File . . . . .	3
2.2	Database . . . . .	3
2.3	Threads . . . . .	3
2.4	Api REST . . . . .	3
2.5	Java Swing . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Considerazioni finali</b>	<b>3</b>
<b>A</b>	<b>Appendice Musica</b>	<b>3</b>
A.1	Composizione . . . . .	3
A.2	Produzione . . . . .	3

# 1 Introduzione

## 1.1 Trama

## 1.2 Soluzione gioco

## 1.3 Organizzazione progetto

# 2 Dettagli implementativi

## 2.1 File

## 2.2 Database

## 2.3 Threads

## 2.4 Api REST

## 2.5 Java Swing

# 3 Conclusioni

# 4 Considerazioni finali

# I Appendice Musica

## I.1 Composizione

## I.2 Produzione