# Università degli studi di Bari facoltà di scienze MM.FF.NN

# Progetto ingegneria della conoscenza

TrainDelay-project

by

Vito Proscia mat. 735975



Anno accadenico 2022-2023

# Contents

1	Introduzione	3
1.1	Definizione obiettivo principale	3
	Tool utilizzati	
2	Rappresentazione formale della conoscenza	3
2.1	Origine dei dati	4
2.2	Descrizione dei dati	4
2.3	Grafo	5
	Query Knowledge base	
3	Machine Learning	9
3.1	Analisi del dataset	9
	Valutazione dei modelli	
4	Risultati	9
5	Sviluppi futuri	9

### 1 Introduzione

#### 1.1 Definizione obiettivo principale

L'obiettivo principale del progetto è la creazione di un motore di ricerca che trova i migliori itinerari di viaggio in treno sulla base della stazione di partenza e di arrivo e che, per ogni viaggio, mostra una predizione del probabile ritardo.

Questo sistema non solo potrà far risparmiare del tempo a chi organizza dei viaggi valutando ogni singola tratta in tremini di stazioni e orari di partenza e di arrivo, ma garantirà un risparmio econimico ai viaggiatori garantendo che la tratta scelta dal sistema sia la minima e necessaria per arrivare alla destinazione.

#### 1.2 Tool utilizzati

Per la sperimentazione sono stati usati diversi stumenti/librerie, quali:

- **PySWIP**, libreria Python che fornisce un'interfaccia per utilizzare SWI-Prolog, usato per la rappresentazione formale della schedul dei treni
- NetworkX, libreria Python utilizzata per la creazione, l'analisi e la manipolazione di reti complesse. Questa libreria fornisce un insieme di strumenti per la rappresentazione di reti e grafi, oltre a un'ampia gamma di algoritmi e funzioni per eseguire diverse operazioni su di essi.

• . . .

## 2 Rappresentazione formale della conoscenza

La rappresentazione formale della conoscenza è importante per consentire l'espressione della conoscenza in modo preciso, organizzato e interpretabile da parte di sistemi informatici.

Per gestire formalmente la conoscenza, facilitando la ricerca e l'accesso a informazioni specifiche, si costruisce una **knowledge base** (base di conoscenza), una raccolta strutturata di informazioni o dati che rappresenta la conoscenza su un determinato dominio o argomento, utilizzate per immagazzinare e organizzare la conoscenza in modo che sia accessibile e utilizzabile da sistemi informatici. Le knowledge base possono includere fatti, regole, concetti e relazioni tra concetti.

#### 2.1 Origine dei dati

Tutte le informazioni relative allo schedul dei treni sono state reperite per mezzo dell'interrogazione alle API messe a disposizione dal sito viaggiatreno, mentre le informazioni relative alle stazioni sono state recuperate dal repository "trenitalia: scraping di viaggiatreno" [1]

#### 2.2 Descrizione dei dati

La parte iniziale del progetto si è concentarta sulla rappresentazione formale attraverso fatti e regole Prolog (linguaggio di programmazione logica utilizzato per definire relazioni tra fatti e regole attraverso la logica dei predicati) dello schedul dei treni e delle stazioni, in particolare ogni treno si è ritenuto opportuno caratterizzarlo da:

- 1. ID treno, identificatore univoco del treno
- 2. Tipo di treno, regionale o nazionale
- 3. ID stazione di partenza
- 4. ID stazione di arrivo
- 5. Orario di partenza (HH:MM)
- 6. Orario di arrivo (HH:MM)
- 7. Lista delle fermate

#### Esempio:

```
train(320, nazionale, s01700, s01301, "15:10", "15:58", [s01700, s01307, s01301]).
train(321, nazionale, s01301, s01700, "18:02", "18:50", [s01301, s01307, s01700]).
train(322, nazionale, s01700, s01301, "17:10", "17:58", [s01700, s01307, s01301]).
train(323, nazionale, s01301, s01700, "20:02", "20:50", [s01301, s01307, s01700]).
train(324, nazionale, s01700, s01301, "19:10", "19:58", [s01700, s01307, s01301]).
train(325, nazionale, s01301, s01700, "22:02", "22:50", [s01301, s01307, s01700]).
```

Mentre ogni stazione si è pensato caratterizzarla da:

- 1. ID stazione, identificatore univoco delle stazioni
- 2. Nome stazione
- 3. Regione stazione

#### Esempio:

```
station(s11504, "ACQUAVIVA DELLE FONTI", "Puglia").
station(s12026, "ACQUEDOLCI-S.FRATELLO", "Sicilia").
station(s00867, "ACQUI TERME", "Piemonte").
station(s11907, "ACRI BISIGNANO LUZZI", "Calabria").
station(s05420, "ADRIA", "Veneto").
```

#### 2.3 Grafo

#### 2.3.1 Costruzione grafo

Per la possibilità di ricercare l'itinerario di viaggio mugliore, cioè con il numero minimo di stazioni, si è pensato di costruire un grafo delle stazioni, dove ogni nodo rappresenta una stazione diversa (idStazione) e la presenza di un arco tra due nodi si traduce in un collegamento ferroviario tra le due stazioni.

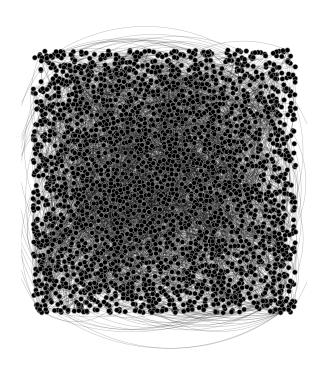


Figure 1: Grafo delle stazioni

#### 2.3.2 Ricerca grafo

Per la ricerca del percorso più breve tra due stazioni si è utilizzato **l'algoritmo** di **Dijkstra**, un algoritmo di ricerca del cammino più breve in un grafo pesato con pesi non negativi, in questo caso specifico il peso di ogni arco è 1, quindi l'algortmo cercherà il percorso con il più piccolo numero di nodi.

Inizia da un nodo sorgente e calcola le distanze minime da esso a tutti gli altri nodi, mantenendo una coda di priorità, durante l'esecuzione, visita i nodi adiacenti al nodo corrente e aggiorna le distanze minime se trova un cammino più breve. Implementato dalla libreria **NetworkX**.

#### Algorithm 1 Algoritmo di Dijkstra

```
1: procedure DIJKSTRA(G, s)
        dist \leftarrow array di distanze inizializzato a \infty per tutti i nodi
 2:
 3:
        dist[s] \leftarrow 0
        S \leftarrow insieme vuoto dei nodi visitati
 4:
        while S non contiene tutti i nodi do
 5:
            u \leftarrow \text{nodo non visitato con la minima distanza in } dist
 6:
            Aggiungi u a S
 7:
            for all nodi adiacenti v di u do
 8:
                alt \leftarrow dist[u] + peso dell'arco tra u e v
 9:
                if alt < dist[v] then
10:
                    dist[v] \leftarrow alt
11:
                end if
12:
            end for
13:
        end while
14:
        return dist
15:
16: end procedure
```

#### Commento sull'algoritmo

"'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas placerat tempus dictum. Vivamus dolor velit, condimentum nec scelerisque nec, blandit at ipsum. Maecenas venenatis sapien vitae rhoncus ultrices. Etiam blandit enim a aliquet sollicitudin. Curabitur ac ligula ac elit dignissim efficitur sed vitae nisi. Aenean porta magna sed pulvinar pretium. Curabitur gravida dolor quis arcu malesuada sodales. Nunc tortor sem, luctus et erat vel, bibendum vestibulum arcu. Integer in tellus mollis, aliquam ipsum vitae, consectetur tortor. Sed vehicula magna ac tristique porttitor. In vel pharetra tellus. Nulla facilisi. "'

#### 2.4 Query Knowledge base

Per andare ad interagire un Knowledge base vengono eseguite delle **query**, interrogazioni alla KB, che permettono di estrapolare informazioni specifiche, in questo caso sono state messe a disposizioni delle query predefinite per poter recuperare le informazioni relative ai treni secondo l'esigenze dell'utente.

In particolare sono state pensate quattro query principali che che verranno eseguite in base alle esigenze dell'utente in base alla ricerca specifica che andrà a fare.

Query messe a disposizione dal sistema:

1) Ricerca di tutti i treni che partono da una determinata stazione

```
1 % Rule for finding all trains departing from a station
2 trains_departure_from_station_name(StationName, Trains) :-
3 findall(TrainID, (station(DepartureStationID, StationName, _),
    train(TrainID, _, DepartureStationID, _, _, _, _)), Trains).
```

2) Ricerca di tutti i treni che partono da una determinata stazione da un determinato orario

```
1 % Rule for finding all trains leaving a station after a specific t
   ime (HH:MM)
2 trains_departure_from_station_name_at_time(StationName, Departure,
   Trains) :-
3 findall(TrainID, (station(DepartureStationID, StationName, _),
   train(TrainID, _, DepartureStationID, _, DepartureTime, _, _), equ
   al_major_time(DepartureTime, Departure)), Trains).
```

4) Ricerca di tutti i treni disponibili tra due stazioni

```
1 % Rule for finding all trains between two stations after a specifi
    c time (HH:MM)
2 trains_departure_between_stations_name_at_time(DepartureStationNam
    e, ArrivalStationName, Time, Trains) :-
3 findall(TrainID, (station(DepartureStationID, DepartureStation
    Name, _),
4 station(ArrivalStationID, ArrivalStationName, _),
5 train(TrainID, _, DepartureStationID, ArrivalStationID, De
    partureTime, _, _),
6 equal_major_time(DepartureTime, Time)),
7 Trains).
```

3) Ricerca di tutti i treni disponibili tra due stazioni dopo un determinato orario

Oltre queste query sono state prodotte altre regole, di supporto, per il funzionamento interno di queste principali, come quella per convertire le stringhe che rappresentano gli orari dal formato "HH:MM" in minuti, quella per reperire tutte le info dei treni dall'id, etc...

# 3 Machine Learning

- 3.1 Analisi del dataset
- 3.1.1 Descrizione features
- 3.1.2 Preparazione dati
- 3.2 Valutazione dei modelli
- 3.2.1 Metriche scelte

### 4 Risultati

#### 4.0.1 Considerazioni

# 5 Sviluppi futuri

Il sistema presentato è aperto a sviluppi futuri che possano rendere il sistema ancora più efficiente e all'avanguardia.

Di seguito sono descritti alcuni dei possibili sviluppi futuri che intendiamo esplorare:

- 1. Espansione della copertura ferroviaria andando a completare le informazioni relative a treni e staziono ed integrazione con altri servizi ferroviari (Italo, Frecciarossa, ...)
- 2. Implementazione di una vera e propria interfaccia grafica
- 3. Miglioramento della ricerca andando a suggerire all'utente, sulla base dei caratteri inseriti, le stazioni che iniziano con quei caratteri
- 4. Integrazione di dati in tempo reale andando a fornire all'utente informazioni in real time

## References

[1] @sebas. trenitalia: scraping di viaggiatreno. 2012. URL: https://github.com/sabas/trenitalia.