FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

GIULIANNO ZANETTI – RM 82126 TAINNAH CHAGAS – RM 83751 WILSON PANAVELLO – RM 82727

DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE WIREFRAME ROBÔ STRIKER

WEB STANDARDS AND GAME DEVELOPING - PROF ISRAEL MARQUES

AGOSTO/2019

PRIMEIRA PARTE:



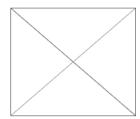
SEGUNDA PARTE:

O que é a Robocup?

A Robocup é a competição mais antiga da FIAP. Alunos dos primeiros anos de Sistemas de Informação constroem robôs para participar de duelos, onde o principal objetivo é estourar o balão que o adversário carrega. Para isso, todas as máquinas possuem armas em seu corpo. Mas a competição também exige o funcionamento pleno do robô: após estourar o balão do oponente, ele deve recolher sua arma, só assim é considerado o vencedor.







Desde a criação do Robocup, em 2005, os alunos colocam seus conhecimentos à prova, em uma competição que integra as disciplinas de Tecnologia, Planejamento e Execução de Projetos, bem como uma visão de mercado para o produto desenvolvido.

As apresentações são abertas aos alunos de todos os cursos FIAP, conforme agenda do projeto.

Vídeo linkado Robocup

TERCEIRA PARTE:

O ROBÔ: STRIKER



O robô Striker é telecomandado para que possa ser controlado por um celular que possua o sistema operativo Android e Bluetooth incorporado. Dois braços da arma do robô foram construídos com dois motores com redução, nas pontas das armas possuem duas bolas de isopor com alfinetes pregados.

Quando a arma é ativada, os braços da arma são projetados para os lados em torno de 140°. Ao retornarem à área interna do robô, o movimento dos braços da arma é interrompido.





Os sensores são dispostos na parte dianteira e dois em cada uma das laterais. O robô tem dois interruptores, um para o arduino, outro para o shield, e contém dois andares de MDF. Para a locomoção do robô, utilizamos duas rodas de tração na parte traseira, e uma roda boba na parte dianteira.

QUARTA PARTE:

Participantes



Giulianno Zanetti



Tainnah Chagas



Wilson Pavanello

Sobre nós...

Alunos do 1° ano do curso Sistemas de Informação na FIAP, os desenvolvedores desse site. Nosso objetivo foi produzir o trabalho e compartilhar as experiências adquiridas com as disciplinas, enfatizando o projeto e a participação no evento Robocup.

FOTOS SOBRE A CONSTRUÇÃO DO ROBÔ, GALERIA:

QUINTA PARTE:

