

**C206 – Programação Orientada a Objetos – 2022/1**

**Professor: Christopher Lima**

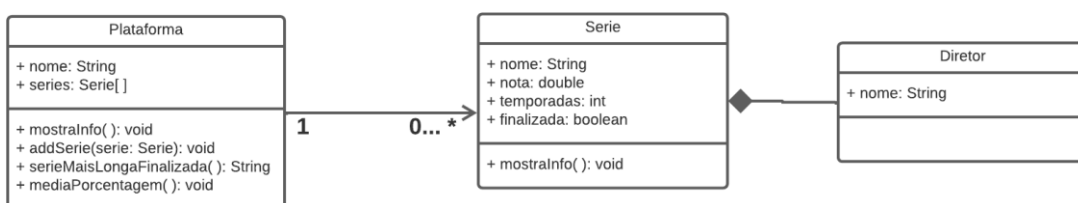
**Monitor: Gabriel Pivoto**

**Primeira Avaliação de C206 – L2**

Você foi contratado para criar um menu em que é possível cadastrar séries em uma determinada plataforma e mostrar algumas informações. Cada série possui uma nota que varia de 0 a 10. O menu em questão deve ser capaz de realizar as seguintes operações:

- a) Adicionar uma série na plataforma;
- b) Mostrar as informações da plataforma e suas séries;
- c) Mostrar o nome da série com maior número de temporadas que já foi finalizada;
- d) A porcentagem do número de séries e a média aritmética de notas das que possuem 3 ou mais temporadas.

O programa deve seguir o diagrama de classes:



**Obrigatório:**

- Utilize a classe Scanner para entrar com dados: `Scanner sc = new Scanner (System.in);`
- Não imprima valores null, trate devidamente os dados;
- Utilize as boas práticas para criação de atributos e métodos;
- Crie apenas uma Plataforma.

**Observações:**

- Crie um array de tamanho razoável;
- Lembre-se de instanciar objetos em cada posição do array, ou comparar a posição com null (`!= null`) para evitar saída de valores nulos;
- Após entrar com valor int, lembre-se de utilizar o `“sc.nextLine()”` para quebrar linha e poder entrar com String;
- Atenção com o tipo de retorno do método!
- Se nenhuma série tiver sido finalizada, retorne a String `“Nenhuma série finalizada no sistema”`.