

C206 – Programação Orientada a Objetos – 2022/1

Professor: Christopher de Souza Lima Francisco

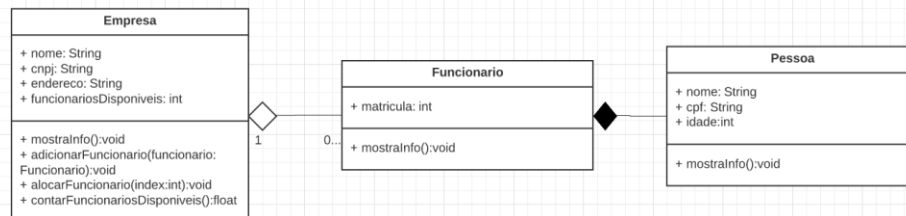
Monitor: Matheus Julidori

### Primeira Avaliação de C206 – L3

Uma empreiteira precisa que você crie um sistema para controlar os funcionários disponíveis para trabalhar. Para isso, você deve fazer um **menu** capaz de realizar o seguinte:

- a) Adicionar um funcionário na empresa;
- b) Mostrar as informações da empresa e seus funcionários;
- c) Calcular e armazenar quantos % dos funcionários estão disponíveis para trabalhar;
- d) Alocar um funcionário em uma obra;

O programa deve seguir o diagrama UML abaixo:



#### Obrigatório:

- Utilize a classe `Scanner` para entrar com dados: `Scanner sc = new Scanner(System.in);`
- Não imprima valores nulos, trate devidamente os dados;
- Utilize as boas práticas para criação de atributos e métodos
- Após entrar com valor numérico, lembre-se de utilizar o `"sc.nextLine()"` para poder entrar com Strings. Para entrar com booleanos, utilize `true` ou `false`;
- Crie apenas uma locadora.

**Obrigatório:**

- Crie um array de tamanho razoável;
- Atenção ao tipo de retorno do método!
- Não se preocupe se o usuário digitar a entrada errada.