

C206 – Programação Orientada a Objetos – 2022/1

Professor: Christopher Lima

Monitor: Gabriel Pivoto

Terceira Avaliação de C206 – L2

Você foi contratado por uma livraria para criar um menu em que é possível cadastrar livros em um arquivo txt, bem como mostrar suas informações. A editora dos livros pode ser apenas: **Leya, Arquero ou Rocco**. O menu em questão deve ser capaz de realizar as seguintes operações:

- a) Salvar as informações do livro no arquivo txt;
- b) Mostrar as informações dos livros salvos no arquivo;
- c) Ordenar os livros em ordem crescente de páginas;
- d) Ordenar os livros em ordem decrescente de páginas.

Livro
- nome: String - autor: String - editora: String - qtdPaginas: int
+ mostraInfo(): void

Arquivo
+ escrever(livro: Livro): void + ler(): ArrayList<Livro>

Atenção: nenhum livro pode ter quantidade de páginas menor que 0, ou editora diferente das citadas acima. Para isso, crie a exceção **InfoInvalidaException**, que deve ser lançada se o usuário digitar algum dos casos citados. Caso isso aconteça, o livro não deve ser salvo no arquivo. Utilize a classe Scanner para realizar a entrada de dados.