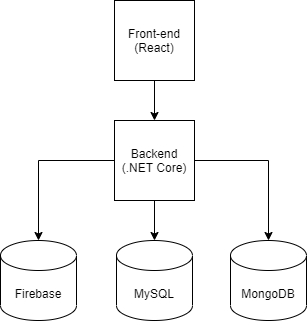
* Een datumprikker, gefocust op mogelijke een groep om mogelijk te gamen. Waarmee je ook in willekeurige teams kan worden geplaatst of in tourney-style wordt gezet afhankelijk van de game. Met een mogelijke chat binnen die groep.

# Requirements

* Instellen van een datum om af te spreken
  + Kunnen meerdere data zijn
* Moet een game kunnen selecteren voor de data die door worden gegeven
* Kan instellen wat voor type game het is.
* Kan de verschillende type game ook apart gebruiken om tourney’s en/of teams te maken.
* Ontvangers moeten kunnen aangeven of ze kunnen of niet op de doorgegeven data.
* Iedereen kan na invullen zien wie allemaal wel en niet kan voor elke datum.
* Iedereen kan mogelijk zijn beschikbaarheid aanpassen.
* Inloggen van users
* Moet los een toernooi kunnen beginnen.
* Moet een party kunnen aanmaken.



# User stories

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Wil een evenement aanmaken. |
| Waarom | Omdat hij deze later wil doorsturen naar andere users. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Selecteert data voor het gemaakte evenement |
| Waarom | Om deze samen met het evenement door te sturen naar andere users. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Specifiek doorgeven welke email/gebruikers deze wil uitnodigen. |
| Waarom | Omdat deze personen dat een uitnodiging krijgen |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | Ontvanger User |
| Wat | Geeft aan per datum of deze beschikbaar is of niet. |
| Waarom | Zodat er uiteindelijk kan worden bepaald wanneer het evenement wordt gehouden. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Bepaald welke datum het gaat worden. |
| Waarom | Om het evenement vast te zetten op de juiste datum. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | User bepaald of hij een datum wil prikken voor een evenement of een toernooi wil beginnen. |
| Waarom | Omdat hij dan door wordt verwezen naar het desbetreffende doel. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | User geeft door wat voor toernooi hij wil met hoeveel teams. |
| Waarom | Zodat dit toernooi voor hem zo wordt gemaakt. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Wilt de pagina van een team zien. |
| Waarom | Omdat hij wil zien wie er in dit team zit. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Gaat naar zijn geschiedenis. |
| Waarom | Wilt zijn geschiedenis van evenementen zien. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Maakt een account aan. |
| Waarom | Omdat hij gebruik wil maken van de functies. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Wil spelers zien die bij elk team hoort |
| Waarom | Omdat hij de teams wil vergelijken |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Invoeren wie heeft gewonnen welke match. |
| Waarom | Om te bepalen wie er doorgaat/wint. |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Wil nog mensen uitnodigen die hij was vergeten |
| Waarom | Omdat hij deze nog wil toevoegen |

|  |  |
| --- | --- |
| User story | |
| Wie | User |
| Wat | Moet kunnen zien wie wel en niet kan voor welke datum |
| Waarom | Om zo te bepalen welke data hij koppelt aan zijn evenement. |

