

2018 年 7 月

## 1. 简短的个人学习总结

这个学期的系统分析与设计，工程的严谨性让我印象深刻。它指导我们如何管理开发团队，以及如何在编码前的项目的架构逻辑进行分析设计。而随着开发过程的深入进展，我们在实践中深刻的体验了开发的各个流程。

在本次综合实验中，我主要负责排队算法的优化、前期后台数据库模型的设计、以及后期文档编写工作。第一次参与真正的开发工作，发现需求分析真的很重要，常常由于需求分析的漏洞，导致建模存在隐患；往往发现漏洞后，模型都会需要发生较大的变更，这浪费了不少时间。

在学习系分的过程中，一系列基于 UML 工具的建模方法，以及分析模型的能力是我最大的收获！

## 2. PSP2.1 统计表

步骤	用时(h)
计划	9
● 估计这个任务需要多少时间	9
开发	63
● 分析需求	12
● 生成设计文档	25
● 设计复审 (和同事审核设计文档)	8
● 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范)	0
● 具体设计	12
● 具体编码	0
● 代码复审	0
● 测试 (包括自我测试, 修改代码, 提交修改)	6
报告	19
● 测试报告	5
● 计算工作量	6

步骤	用时(h)
● 事后总结	2
● 提出过程改进计划	6

### 3. 个人分支的 GIT 统计报告



### 4. 自认为最得意/或有价值/或有苦劳的工作清单

排队算法优化

[https://blog.csdn.net/qq\\_33575106/article/details/8090487](https://blog.csdn.net/qq_33575106/article/details/8090487)