个人报告

微信点餐系统

- 个人总结
- 这是一次比较规范的、完整的团队开发、设计、实现一个项目,我体会到了在项目开发过程中版本管理工具的重要,因为没有合理地管理好版本,则开发将会混乱不堪,而如果有了优秀的开发管理工具,则可让每个人的开发变得井井有条。
- 这次开发我主要负责小程序的前端开发,以及和后端数据交互的对接。由于之前自学了小程序,所以在开发过程中能体会到小程序的轻便,也体会到了 MVC 思想在代码中的体现

计划。	10
估计这个任务需要多少时间,	10
开发。	70
· 需求分析 (包括学习新技术)。	10
· 生成设计文档、	0
· 设计复审 (和同事审核设计文档),	5
· 代码规范 (为目前的开发制定合适的	5
规范).,	5
具体设计。	10
具体编码。	25
代码复审。	5
测试 (自我测试, 修改代码, 提交修改).	10
报告。	20
测试报告。	5
计算工作量。	5
事后总结,并提出过程改进计划。	10

• 代码统计

