

2018 年 6 月

1. 简短的个人学习总结

本次综合实验项目中，我的工作更多倾向于设计，以及进行客户体验，软件测试等。我主要负责产品的设计、测试等方面，最后完成部分团队作业文档的编写和 UML 图的绘制等等。在设计方面，我们首先完成的是点餐系统的主干功能，而其他的加分功能则放在后面逐步完善，提高小组工作的效率。在开发与管理方面，模型图和用例图对代码的编写、组员合作来说有着很大的作用，能够帮助大家理清编码的思路。与队友在小组里面工作能学到很多东西，通过这次开发经历，积累了不少经验，巩固了 git 的使用基础，又复习了 UML 的各种相关知识，各种图和文档的编写，包括重新认识了代码规范和 API 的设计规范的重要性。在多人合作的项目中，互相理解帮助也是不可忽视的一部分。

2. PSP2.1 统计表

步骤	用时(h)
计划	12
● 估计这个任务需要多少时间	12
开发	64
● 分析需求	10
● 生成设计文档	16
● 设计复审 (和同事审核设计文档)	8
● 代码规范 (为目前的开发制定合适的规范)	0
● 具体设计	20
● 具体编码	0
● 代码复审	0
● 测试 (包括自我测试, 修改代码, 提交修改)	10
报告	17
● 测试报告	5
● 计算工作量	2

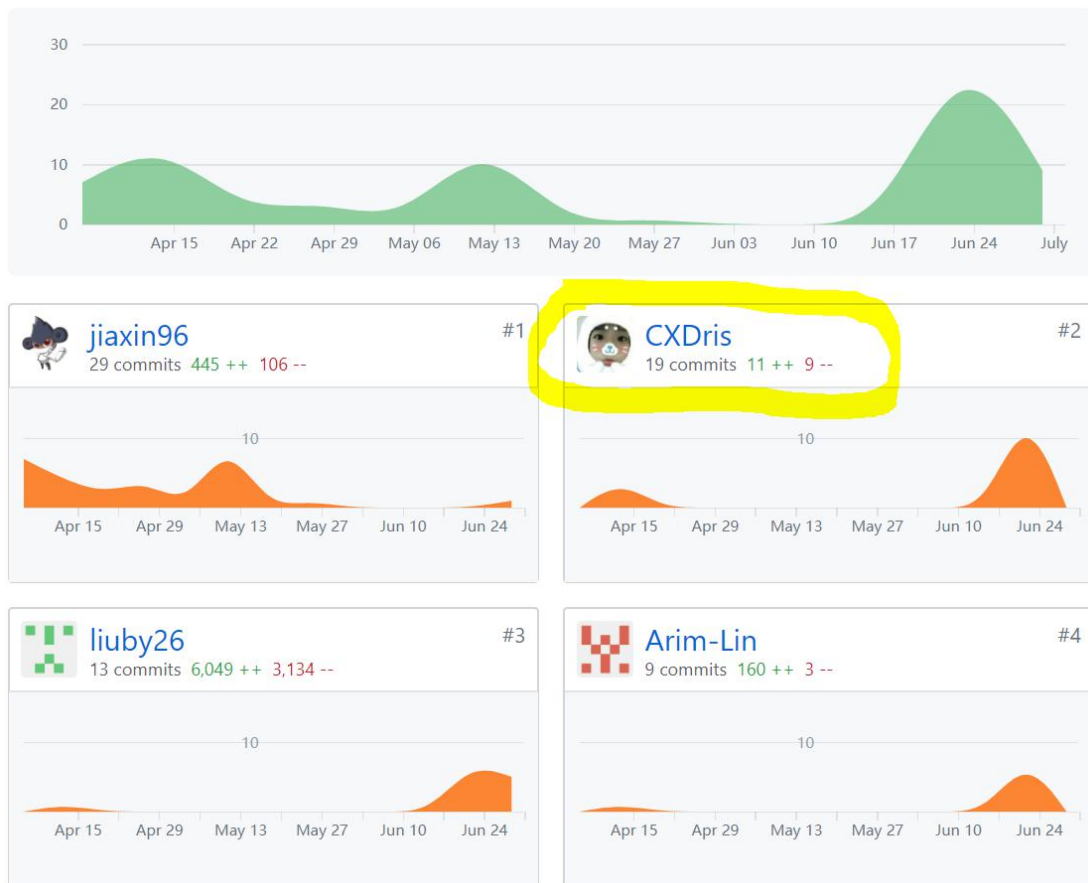
步骤	用时(h)
● 事后总结	5
● 提出过程改进计划	5

3. 个人分支的 GIT 统计报告

Apr 8, 2018 – Jul 3, 2018

Contributions: Commits ▾

Contributions to master, excluding merge commits



4. 自认为最得意/或有价值/或有苦劳的工作清单

项目点餐系统的所有具体状态及跳转的确立与设计