

MAPY ONLINE

Z PUNKTU WIDZENIA MICHAŁA MIGURSKIEGO

AUTOR: MARIUSZ SŁAPEK

DATA: 19 GRUDNIA 2019

PODCAST



MICHAŁ
MIGURSKI

HISTORIA

TOOLS

WYZWANIA

MICHAŁ MIGURSKI



INTRO

PROJEKTY

INTRO

Ekspert z zakresu tworzenia map, realizował wiele projektów z zakresu kartografii, jeden z twórców firmy Stamen

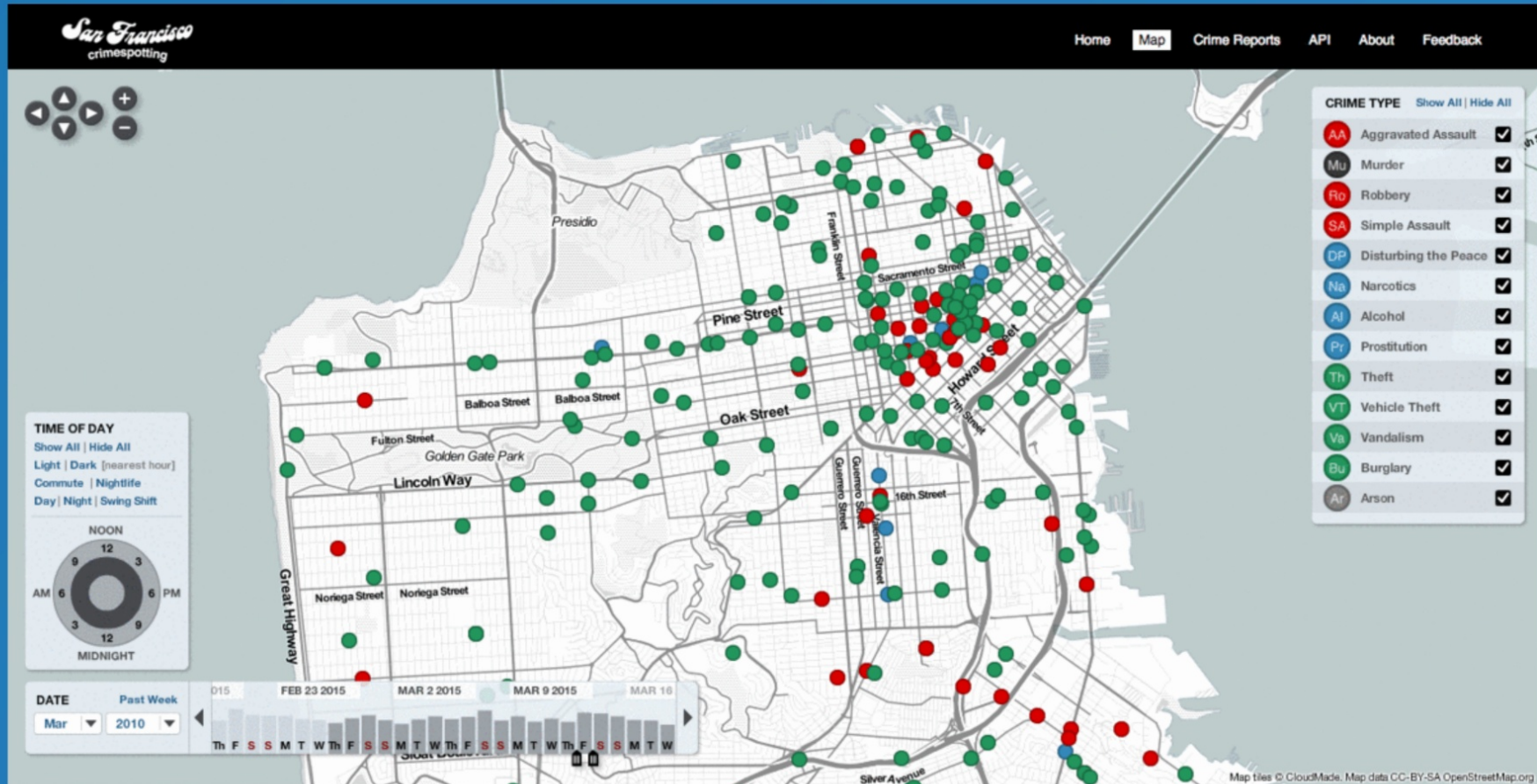
- absolwent kognitywistyki na UC Berkeley
- CTO Code for America (2013 - 2015)
- Technical Director/CTO Stamen (2003 - 2012)
- twórca bloga mike.teczno.com

BLOG

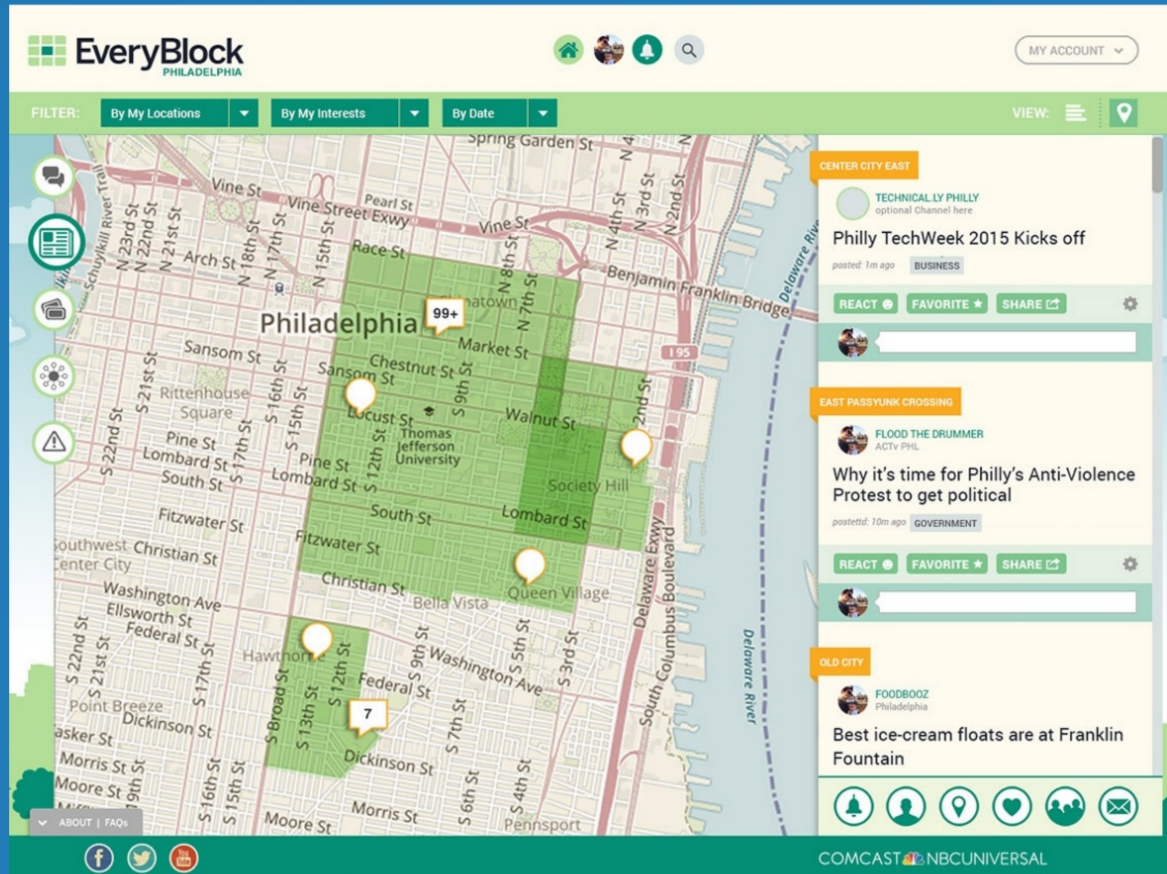


Ciekawostka
Start z programowaniem
HyperCard na Macintosh
2 GB RAM

OAKLAND CRIMESPOTTING



EVERYBLOCK



MAPY ONLINE

Z PUNKTU WIDZENIA MICHAŁA MIGURSKIEGO

AUTOR: MARIUSZ SŁAPEK

DATA: 19 GRUDNIA 2019

PODCAST



MICHAŁ
MIGURSKI

HISTORIA

TOOLS

WYZWANIA

HISTORIA

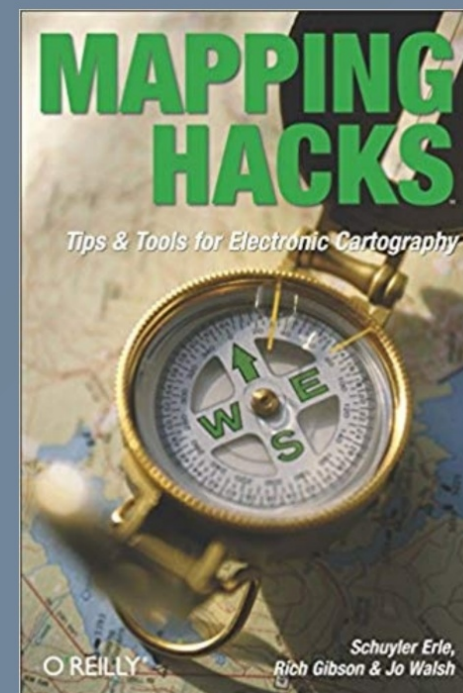
marzec 2004 – YAHOO MAPS

2004 – OpenStreetMap

8 lutego 2005 – Google Maps

9 czerwca 2005 – pierwsze wydanie książki
"Mapping hacks: TIP & TOOLS for Electronic
Cartography"

27 czerwca 2005 – pierwsze wydanie "Web
Mapping Illustrated: Using Open Source GIS
Toolkits"



MAPY ONLINE

Z PUNKTU WIDZENIA MICHAŁA MIGURSKIEGO

AUTOR: MARIUSZ SŁAPEK

DATA: 19 GRUDNIA 2019

PODCAST




MICHAŁ
MIGURSKI

HISTORIA

TOOLS

WYZWANIA



TOOLS



1



2

TOOLS



Modest Maps:

- opensource
- stworzona przez STAMEN
- napisana w JS
- inne implementacje: **python**, **PHP**

POLYMAP

- mapy dynamiczne, interaktywne
- wykorzystuje SVG (Scalable Vector Graphics)

GITHUB



ZALETY



POLYMAPS



ciągły rozwój

TOOLS



Leaflet.js

- łatwa do nauki
- interaktywne mapy
- "mobile-friendly"
- dobrze udokumentowane API
- tutoriale stworzone przez twórców
np. crimespotting

MAPPING GEOLOCATION WITH LEAFLET.JS
THE CODING TRAIN (YOUTUBE)



GITHUB



D3.geo

- "D3 is amazing"
- Bardzo dobra dokumentacja



Mapnik

- renderowanie map
- scale_vector (od wersji 2.0.0)
- stworzony dla openStreetMap
np. przetwarzanie dużej ilości danych

MAPNIK



DOKŁADNA ANALIZA BIBLIOTEKI
NA BLOGU MIGURSKIEGO



różne narzędzia,
różne zastosowania

MAPY ONLINE

Z PUNKTU WIDZENIA MICHAŁA MIGURSKIEGO

AUTOR: MARIUSZ SŁAPEK

DATA: 19 GRUDNIA 2019

PODCAST



MICHAŁ
MIGURSKI

HISTORIA

TOOLS

WYZWANIA

WYZWANIA

1. wzrost dostępności danych – by dane z np. OpenSourceMap były łatwiejsze do uzyskania
2. dane lokalne np. dla ludzi z Warszawy nie muszą być potrzebne również dane z San Francisco
2. "automatic labelling" (wykorzystanie np. machine learning, optymalizacja)

MAPY ONLINE

Z PUNKTU WIDZENIA MICHAŁA MIGURSKIEGO

AUTOR: MARIUSZ SŁAPEK

DATA: 19 GRUDNIA 2019

PODCAST



MICHAŁ
MIGURSKI

HISTORIA

TOOLS

WYZWANIA