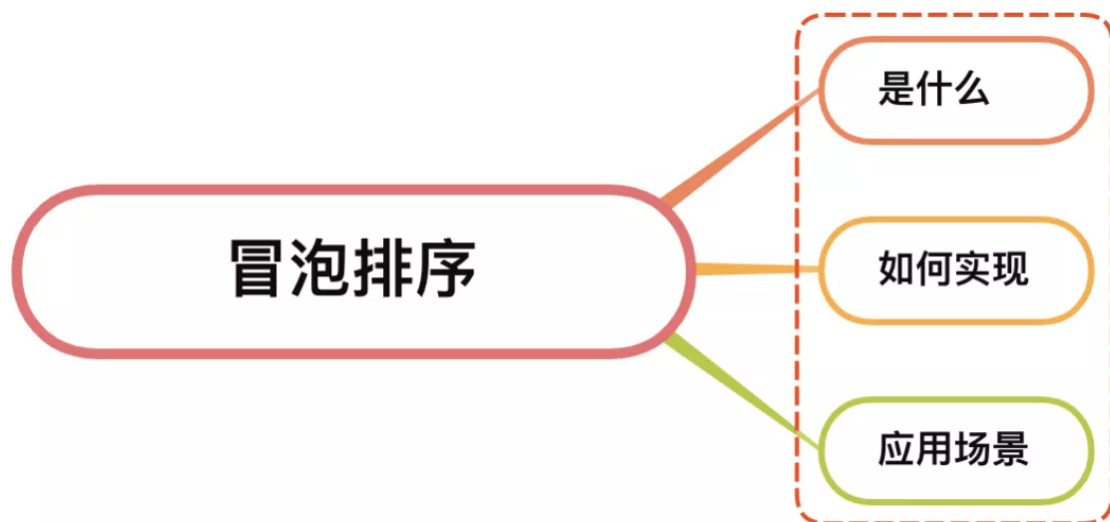


冒泡排序的理解



一、是什么

冒泡排序（Bubble Sort），是一种计算机科学领域的较简单的排序算法

冒泡排序的思想就是在每次遍历一遍未排序的数列之后，将一个数据元素浮上去（也就是排好了一个数据）

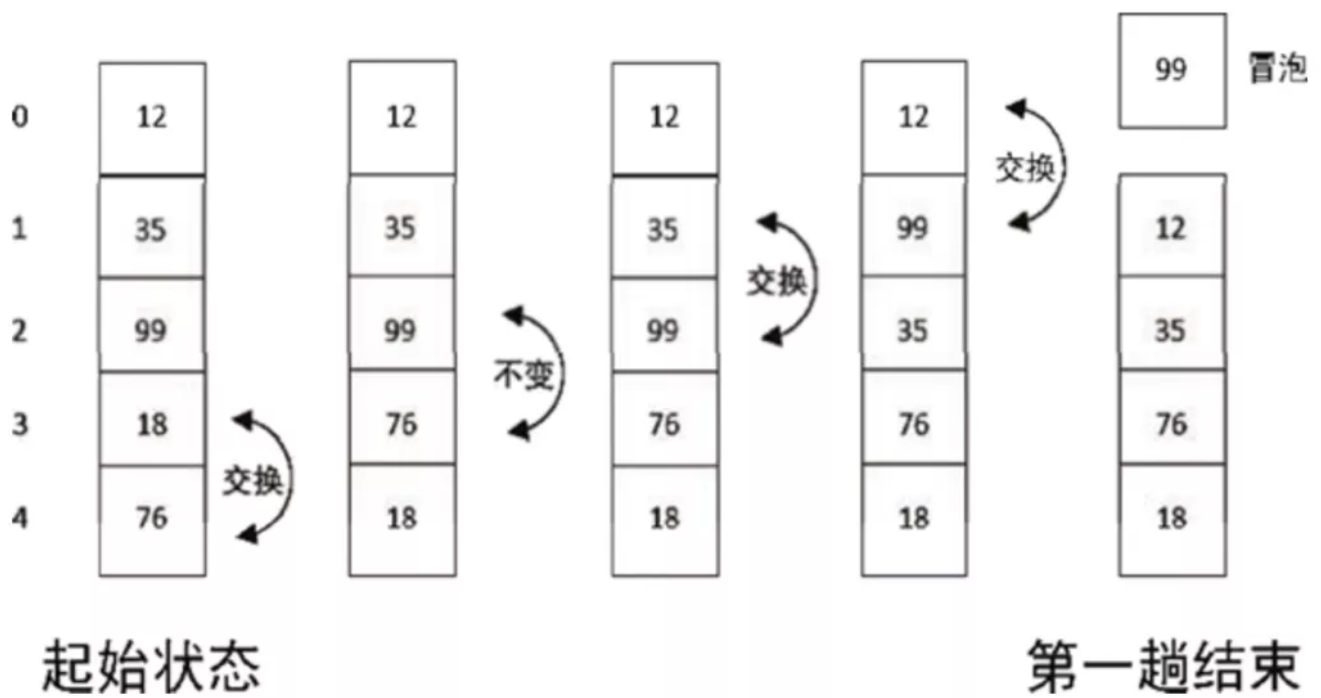
如同碳酸饮料中二氧化碳的气泡最终会上浮到顶端一样，故名“冒泡排序”

假如我们要把 12、35、99、18、76 这 5 个数从大到小进行排序，那么数越大，越需要把它放在前面

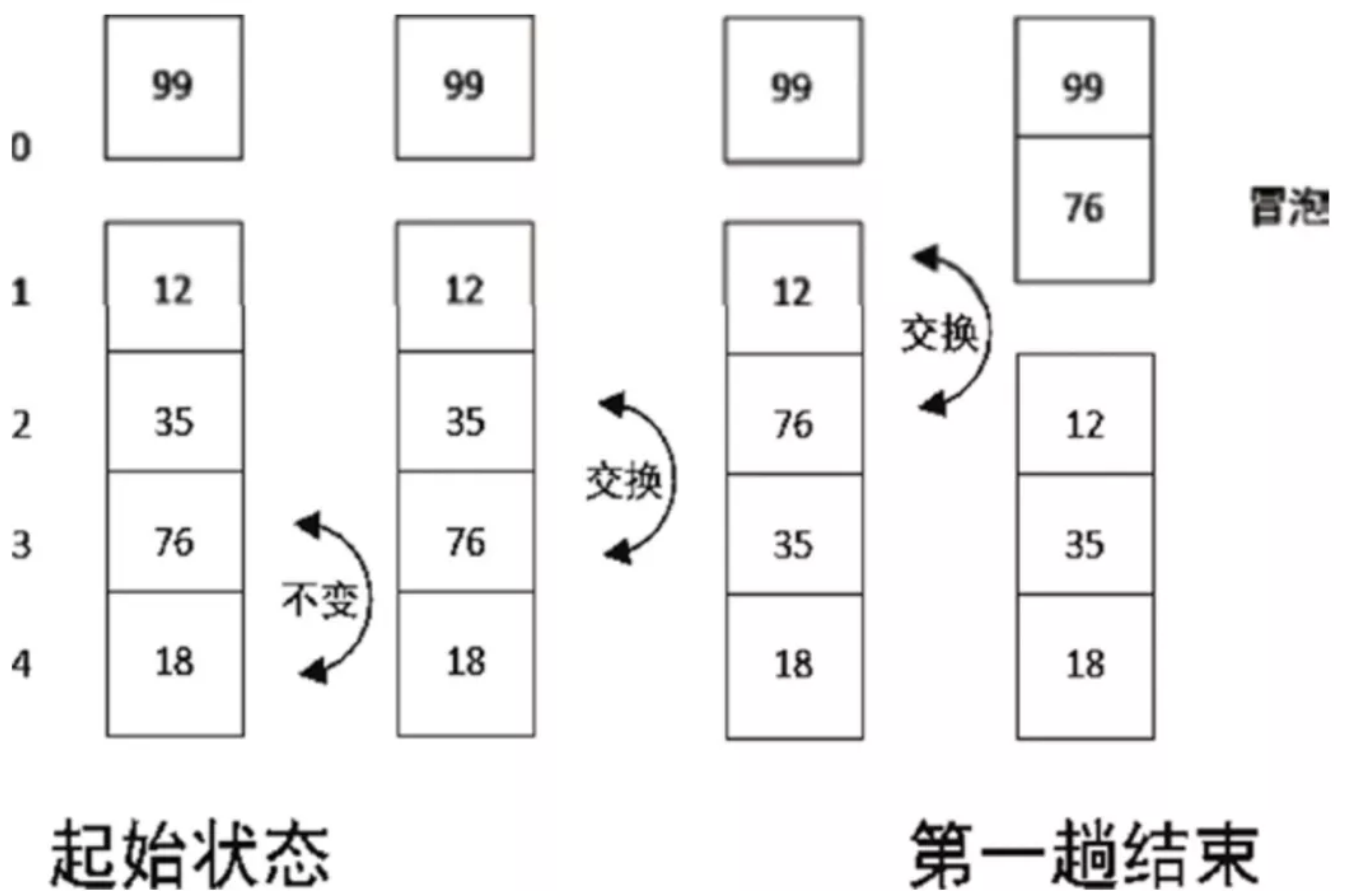
思路如下：

- 从后开始遍历，首先比较 18 和 76，发现 76 比 18 大，就把两个数交换顺序，得到 12、35、99、76、18
- 接着比较 76 和 99，发现 76 比 99 小，所以不用交换顺序
- 接着比较 99 和 35，发现 99 比 35 大，交换顺序
- 接着比较 99 和 12，发现 99 比 12 大，交换顺序

最终第 1 趟排序的结果变成了 99、12、35、76、18，如下图所示：



上述可以看到，经过第一趟的排序，可以得到最大的元素，接下来第二趟排序则对剩下的4个元素进行排序，如下图所示：



经过第 2 趟排序，结果为 99、76、12、35、18

然后开始第3趟的排序，结果为99、76、35、12、18

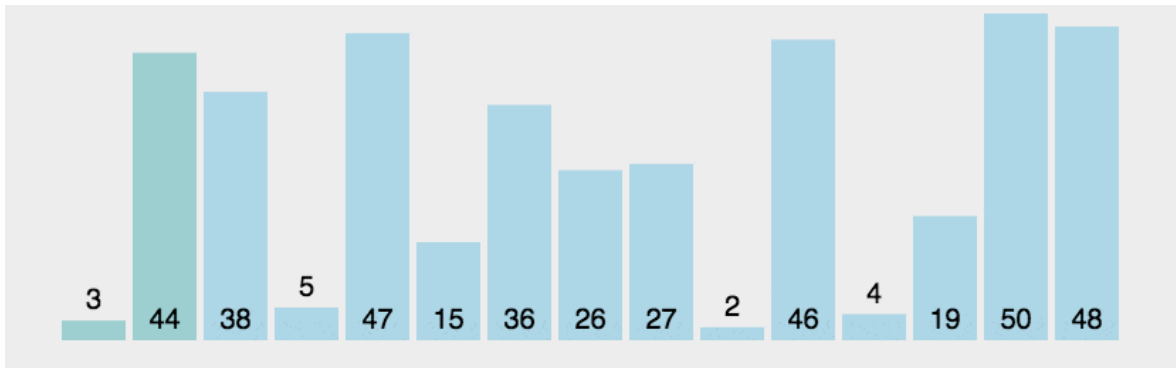
然后第四趟排序结果为99、76、35、18、12

经过 4 趟排序之后，只剩一个 12 需要排序了，这时已经没有可比较的元素了，这时排序完成

二、如何实现

如果要实现一个从小到大的排序，算法原理如下：

- 首先比较相邻的元素，如果第一个元素比第二个元素大，则交换它们
- 针对每一对相邻元素做同样的工作，从开始第一对到结尾的最后一对，这样，最后的元素会是最大的数
- 针对所有的元素重复以上的步骤，除了最后一个
- 持续每次对越来越少的元素重复上面的步骤，直到没有任何一对数字需要比较



用代码表示则如下：

```
function bubbleSort(arr) {
  const len = arr.length;
  for (let i = 0; i < len - 1; i++) {
    for (let j = 0; j < len - 1 - i; j++) {
      if (arr[j] > arr[j+1]) { // 相邻元素两两对比
        var temp = arr[j+1]; // 元素交换
        arr[j+1] = arr[j];
        arr[j] = temp;
      }
    }
  }
  return arr;
}
```

可以看到：冒泡排序在每一轮排序中都会使一个元素排到一趟，也就是最终需要 $n-1$ 轮这样的排序

而在每轮排序中都需要对相邻的两个元素进行比较，在最坏的情况下，每次比较之后都需要交换位置，此时时间复杂度为 $O(n^2)$

优化

对冒泡排序常见的改进方法是加入一标志性变量 `exchange`，用于标志某一趟排序过程中是否有数据交换

如果进行某一趟排序时并没有进行数据交换，则说明数据已经按要求排列好，可立即结束排序，避免不必要的比较过程

可以设置一标志性变量 `pos`，用于记录每趟排序中最后一次进行交换的位置，由于 `pos` 位置之后的记录均已交换到位，故在进行下一趟排序时只要扫描到 `pos` 位置即可，如下：

```
function bubbleSort1(arr){
  const i=arr.length-1;//初始时,最后位置保持不变
  while(i>0){
    let pos = 0;//每趟开始时,无记录交换
    for(let j = 0; j < i; j++){
      if(arr[j] > arr[j+1]){
        let tmp = arr[j];
        arr[j] = arr[j+1];
        arr[j+1] = tmp;
        pos = j;//记录最后交换的位置
      }
    }
    i = pos;//为下一趟排序作准备
  }
  return arr;
}
```

在待排序的数列有序的情况下，只需要一轮排序并且不用交换，此时情况最好，时间复杂度为 $O(n)$

并且从上述比较中看到，只有后一个元素比前面的元素大（小）时才会对它们交换位置并向上冒出，对于同样大小的元素，是不需要交换位置的，所以对于同样大小的元素来说，相对位置是不会改变的，因此，冒泡排序是稳定的

三、应用场景

冒泡排的核心部分是双重嵌套循环，时间复杂度是 $O(N^2)$ ，相比其它排序算法，这是一个相对较高的时间复杂度，一般情况不推荐使用，由于冒泡排序的简洁性，通常被用来对于程序设计入门的学生介绍算法的概念