

	SEANCE 1	SEANCE 2	SEANCE 3	SEANCE 4	SEANCE 5	SEANCE 6	SEANCE 7	SEANCE 8	SEANCE 9
Choix du matériel Conception des pions Mise en place du système mécanique									
Impression des pions Réalisation de la maquette du système mécanique Test de l'électro-aimant avec les pions									
Réalisation du code pour le jeu d'échecs (les règles du jeu, vérifier si la case est déjà occupée, la réponse de l'ordinateur..),									
Codage des coordonnées (nombre de rotation pour se déplacer d'une colonne/ ligne, pour de déplacer d'une case à l'autre etc..)									
Programme pour le moteur (le moteur sait où il se trouve et sait où il doit aller) Programme pour l'aimant (pouvoir demander à l'aimant de s'activer / désactiver au moment voulu)									
Debug, améliorations des codes, test du moteur et de l'aimant, est ce que tout marche parfaitement?									
Interface graphique sur l'ordinateur où l'on peut visualiser le jeux d'échecs en temps réel (si l'avancement du projet le permet)									
Soutenance du projet									