

Les « vrais » développeurs Java ont leur forge

→ Industrialisation





















- Faire du JavaScript c'est périlleux
- Apprendre le langage
- Perdre la forge

Ce n'est plus vrai : On a une forge et un écosystème JavaScript



Au début on avait NPM construit pour NodeJS





- NodeJS est une plateforme bâtie sur le runtime JavaScript de Chrome (V8) pour construire facilement des applications connectées rapides et scalables
- NodeJS utilise un modèle non bloquant événementiel qui le rend léger et performant.
- Il est idéal pour construire des applications temps réel à fort trafic de manière distribuée



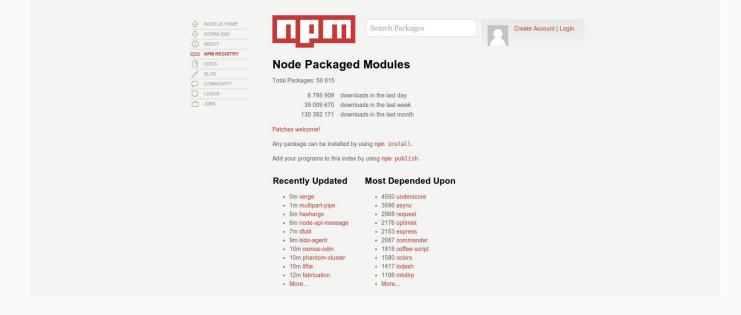
Forge JavaScript - NPM

- NodeJS est modulaire, chaque fonctionnalité est un package
- NPM est le gestionnaire de dépendances (packages)
- Se lance en ligne de commande
- Gère les dépendances de nos applications
- Installe une application provenant du dépôt NPM



Forge JavaScript - NPM

- Dépôt NPM
- Équivalent à Maven Central
- http://npmjs.org





Forge JavaScript - NPM

- NPM est fait pour les dépendances backend mais moi je suis un front dev!
- NPM sert à installer des outils pour les développeurs front :
 - Bower
 - Grunt
 - Yeoman
 - Gulp
 - 0 ...
- NPM est la base de la forge JavaScript

- Gestionnaire de dépendance pour le front
- Il gère
 - o Les conflits de version
 - Les dépendances transitives





```
$ bower install jquery
bower cloning git://github.com/components/jquery.git
bower cached git://github.com/components/jquery.git
bower fetching jquery
bower checking out jquery#2.0.0
bower copying /home/horacio/.bower/cache/jquery/29cb...
bower installing jquery#2.0.0
```

- Permet d'installer facilement des librairies
- Utilise un fichier de conf (bower.json)
- Télécharge dans un endroit décentralisé (./bower_components)
- Résout les dépendances



- Pour l'installer, il faut NPM
- \$ [sudo] npm install -g bower
 - Bower est une application présente sur le dépôt NPM
 - Pour chercher un package

```
$ bower search angular
angular git://github.com/angular/bower-angular.git
angular-mocks git://github.com/angular/bower-angular-mocks.git
angular-resource git://github.com/angular/bower-angular-resource.git
angular-scenario git://github.com/angular/bower-angular-scenario.git
[...]
```



Pour obtenir des informations sur un package

```
$ bower info angular
bower angular#*
                      cached
                                 git://github.com/angular/bower-angular.git#1.2.3
bower angular#*
                      validate
                                 1.2.3 against
git://github.com/angular/bower-angular.git#*
bower angular#*
                           version for git://github.com/angular/bower-angular.git#*
bower angular#*
                      resolve
                                 git://github.com/angular/bower-angular.git#*
bower angular#*
                      download
https://github.com/angular/bower-angular/archive/v1.2.4.tar.gz
bower angular#*
                      extract
                                            archive.tar.gz
bower angular#*
                                       git://github.com/angular/bower-angular.git#1.2.4
                      resolved
{
     name: 'angular',
     version: '1.2.4',
     main: './angular.js',
     dependencies: {},
     homepage: 'https://github.com/angular/bower-angular'
}
Available versions:
- 1 2 4
```



Pour installer un package

```
$ bower install angular
bower angular#* cached git://github.com/angular/bower-angular.git#1.2.4
bower angular#* validate 1.2.4 against
git://github.com/angular/bower-angular.git#*
bower angular#~1.2.4 install angular#1.2.4
angular#1.2.4 bower_components/angular
$ ls bower_components/
angular
```

- Installer la dernière version:
 - bower install <package>
- Installer une autre version: Versions: semver syntaxe:
 - bower install <package>#<version>



- Utiliser un package installé
- Référencer le package en utilisant une balise <script>
- Utiliser un gestionnaire d'import comme Sprockets, Webpack, RequireJS, ...
 pour des projets complexes ou volumineux

```
[...]
<script src="/bower_components/angular/angular.js"></script>
[...]
```



- Les packages se trouvent :
 - Référencés par Bower (Jquery, Angular, ...)
 - Sur des dépôts Git distants
 - Publique ou privé
 - git://github.com/angular/bower-angular.git
 - Une référence locale
 - Un dépôt git local
 - Un raccourci
 - Par défaut sur GitHub (angular/default-angular)
 - Un lien vers un fichier
 - Zip ou tar



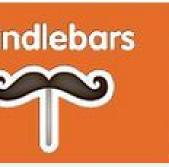
Installer avec un bower.json

```
"name": "Giwi-js-App",
"version": "0.0.1",
"authors": [
    "MARIN Xavier <marin.xavier@gmail.com>"
"license": "MIT",
"private": true,
"dependencies": {
    "angular": "~1.2",
    "angular-route": "~1.2",
    "leaflet": "~0.6.4",
    "angular-leaflet": "~0.6.1"
```



- Initialiser:
 - \$ bower init
- Installer un package et le sauver dans le bower.json :
 - o \$ bower install --save <package>
- Récupérer les dépendances du projet
 - o \$ bower install
- Se fait remplacer par NPM











Forge JavaScript - Grunt

- JavaScript Task Runner:
 - Automatise des tâches
 - Minification
 - o Transpilation
 - Tests unitaires
 - o ..
 - o Des centaines de plugins



Forge JavaScript - Grunt

- L'installer
 - \$ [sudo] npm install -g grunt-cli
- Se fait remplacer par
 - o Gulp
 - o Brunch
 - o Broccoli
 - 0 ...

- Ultra-fast HTML5 build tool
- Gulp et Grunt sont puissants mais complexes





Fichier de config simple :



- Ligne de commande simplifiée
 - \$ brunch new
 - \$ brunch build
 - o \$ brunch watch
- Beaucoup de plugins
- Un adaptateur Gulp pour utiliser les plugins Gulp



- Grunt et Gulp sont des task runners génériques
 - Comme Maven ou un Makefile
 - Ils ont besoin de beaucoup de conf
- Brunch est un outil de construction
 - Catégorisation du code source
 - Concaténation intelligente
 - Minification
 - Source-map
 - o Surveillance et mise à jour à la volée



- Créer un nouveau projet
 - o \$ brunch new <skeleton-URL> [optional-output-dir]
- Skeleton-URL représente un archétipe d'application :
 - http://brunch.io/skeletons.html
- Développer
 - \$ brunch watch -server
 - Reconstruction incrémentale
- Construire
 - \$ brunch build --production



Process de build

- Concaténation par catégorie
- Publication des résultats
 - Dans le répertoire cible
 - Dans le répertoire d'assets
- Encapsule les js en module CommonJS
- Génère les source-map
- o Surveille l'arborescence pour les changements
- Fourni un serveur HTTP



- Convention plutôt que configuration
 - o « app » contient le code
 - o js, css, templates HTML
- N'importe quel répertoire « assets »
- https://github.com/brunch/brunch-guide-demos

```
app
application.js
assets
index.html
styles
main.scss
package.json
```

Forge JavaScript - Yoeman

- Yo permet de créer un squelette d'application
- Avec une organisation de fichiers
- Avec un pré-paramétrage de Grunt/Gulp/Webpack/...
- Avec un pré-paramétrage de NPM/Bower





Forge JavaScript - Yoeman

- L'installer
 - \$ [sudo] npm install -g yo
- Utiliser un générateur Yo
 - \$ [sudo] npm install -g generator-webapp
- Puis ...
 - \$ yo angular

SECJEO 4BC345C4500 SOY150450415 ODE STESOD

ABCABC3

E08E

B88

BSAB

16:13

1

Des questions?

803

783

10.10