

Evaluación de desempeño					
DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACIÓN					
Matrícula:			Nombre del alumno:		
10054832					
10054288					
Asignatura:		Turno:	Fecha:	Periodo:	Equipo:
MOyB		Mat Vesp	13.11.2023	Agosto-Diciembre 2023	E3
					Tema:
					A
INSTRUCCIONES					
Revisar los documentos o actividades que se solicitan y marcar en los apartados "+" cuando la evidencia a evaluar se cumple; en caso contrario marque "-". Ocupe la columna "Observaciones" cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado.					
Característica cumplir (rubro)			Valor %	Cumple + -	Observaciones

PROYECTO

El proyecto inicia con el login	10		
En el proyecto, se evitan los errores al ejecutarlo.	15		
En el proyecto, presentan el menú que contiene: Insertar, Mostrar, Ordenar, Búsqueda ¹ y Salir .	10		
En el proyecto, mostrar permite visualizar los datos antes y después de ordenar.	5		
El proyecto contiene las características proporcionadas al inicio.	15		
Se muestran todas las características, en pantalla, del proyecto.	15		
Cantidad:			
En el proyecto, ordenar contiene las dos opciones a elegir para realizar el ordenamiento y, una vez elegida, permite regresar al menú principal.	10		
En el proyecto, al realizar el ordenamiento se muestra, al final, la leyenda: Ordenado por el método XX . El ordenamiento se realizó en XX nanosegundos .	5		
En el proyecto, evitan mostrar los datos después del ordenamiento . En caso de querer visualizarlos, se elige la opción colocada en el menú - Mostrar .	5		
En el proyecto, después de la leyenda, el programa permite regresar al Menú principal .	10		
	100	0	

CÓDIGO

El proyecto contiene los datos de identificación de los integrantes, número de equipo y tema del proyecto.	5		
Se encuentra debidamente indentado (sangría).	5		
Muestran la estructura de almacenamiento empleada.	15		
Muestran el método que realiza la carga de los datos a la estructura.	15		
Indican donde se realiza la selección del método de ordenamiento aleatoriamente.	10		
En el código, presentan los métodos de ordenamiento: Burbuja (Bubble Sort), Burbuja Bidireccional (Cocktail sort), Selección (Selection Sort), Insertión (Insertion Sort), Shell (Shell Sort), Quick Sort , Mezcla (Merge Sort).	30		
En el código, cargan 1000 datos desde un archivo .txt, .xlsx o .csv para realizar el ordenamiento y se encuentran almacenados en la estructura empleada.	20		
TOTAL	100	0	

Promedio	0	0	0
----------	---	---	----------

OTROS ASPECTOS A CONSIDERAR	Sí	No
En el código, evitan las faltas de ortografía.		
Contestan respetuosamente las preguntas que se les hacen		

Con un solo clic se debe realizar todo el ordenamiento.

¹ Aparecerá más no debe funcionar.