

CiGA 中国独立游戏联盟  
China Indie Game Alliance

Game Trigger

Pathea COCOSU ISLAND INDIE NOVA NRCOM 电竞工程教育中心  
小奇米科技 心动网络 CENTAURUS GAMES 西交密算 MEOWTOY

# 组队和作品上传说明

GAME JAM CiGA 2020  
48小时极限游戏开发-线上版  
2020年8月14日-8月16日



## 组队部分的说明

所有页面前端和后端都专为本次活动开发，首次线上操作，为提前可能出现的BUG和使用不便提前致歉



- 注意我们全部的活动环节都是在游戏便当的网站上进行
- 请注意确保你已经报名了本次活动，这样在组队开放登记的时候，你才能在页面的右上角报名按钮变成队伍登记的按钮，组队会在8月14日0点开启，而在这之后将不能再进行报名。



这个位置

- 请注意，你一定要组建或者加入一个队伍，才能够有后续的作品上传功能开放，如果你自己单刷，也要建立一个队伍
- 注意每个人在本次活动只能创建一个队伍，如果操作失误需要先删除队伍
- 每个人也只能在系统里加入一个队伍，如有共用的，请在作品提交时候文字说明
- 注意发布了求组信息才能被发现和被邀请，或直接通过搜索用户名添加

## 组队的页面说明

**如何加入队员** - 在已经建立队伍的前提下，如果已经有定向要加入的队员，队长可以在页面的搜索部分直接输入用户名搜索，点击名字进行邀请，或者队员可以搜索到队伍名称申请加入，信息都会在旁边的“查看通知-邀请”出现，注意及时刷新页面

**如何发布求组和招募** - 在已经注册的前提下，根据是否有队伍，右侧栏会出现对应的选项，比如你已经建立队伍，右侧会出现发布招募信息，用于发布出队伍的信息，寻求对应的角色加入，发布后队伍的招募信息会出现在下方的队伍信息区，带有“寻找队伍”或“寻找队员”的标签，如果你还没有队伍，则可以建立队伍或者发布求组登记个人信息和身份，寻求组队，信息也会出现在下面的组队信息区，请注意及时刷新页面

**检索信息** - 可以通过输入用户名、队名去查找准确的信息并定向招募或者加入，请注意组建队伍和加入队伍的权限。

**重要：队伍信息和人员登记需要在主题发布后的30个小时内完成，之后将不能再登记队伍信息，将进入作品的上传期**

## 提交作品的说明

- **注意！你必须要先建立一个队伍，才能开始提交游戏，哪怕你是自己一个队伍，也要建立队伍！** 这样在开始开放上传游戏的时候，页面的右上角，会变成上传游戏的按钮



- 游戏的上传在主题发布后的30小时后开放，可以先建立游戏的基本信息，之后再补充完整
- 请参照上传游戏作品页面的需求进行相关资料的填写和必要链接、文件的提供
- **注意重要文件视频的上传是优先的**，因为最后的演示会主要以播放视频为主，而上传的游戏资料，则会一直在页面上免费面向公众提供体验，也希望参加活动的人可以多去看和体验其他人开发的作品

## 重要- 视频的录制

- 今年因为是线上展示，少了线下**吹水**分享的环节，只好拜托各队伍录制演示视频了
- 看报名恐怕我们队伍众多。。所以视频只能控制在每个2分钟以内，我们尽量放完。。
- **注意16：9的比例，MP4格式，视频里重点信息是你是什么队，来自哪里，你怎么理解主题，你的游戏核心玩法是什么以及玩法的录屏 - 可以直接由游戏玩法开始旁白说明，能出镜当然最好，就看剪辑能力了！**
- 完成后在作品提交页面务必上传**视频文件！文件！文件！** 发不发视频链接都要传**文件！文件！文件！**
- 视频文件以队伍+游戏名称命名
- 注意言行哦！核心明确清晰的表达也是活动的一环！

## 时间和开放说明

- 开发截止时间2020年8月16日16点，在此之前完成也可以上传游戏，从17点会开始做演示放视频，持续到晚上
- 所有的上传的游戏资料都会公众免费开放，如果有什么顾忌的可自行决定是否上传或者之后联系我们处理



上传作品

作品名称

开发引擎

请选择

运行平台

请选择

游戏类型

请选择

游戏标签

+ 添加标签

当前进度

请选择

作品介绍

请输入内容

队伍介绍

请输入内容

视频链接

上传图片

TIP: 不少于5张, 建议尺寸1280x720px



点击或将文件拖拽到这里上传

支持扩展名: png、jpg (尺寸<1MB)

下载地址

网盘密码

视频下载地址

视频存储网盘密码

保存并查看

作品封面

TIP: 图片比例为16:9, 建议1280x720px

上传作品封面

支持扩展名: png、jpg (尺寸<1MB)

上传作品的页面

说明

最终作品需要有以下资料：

- 只有队长（队伍创建者可以上传游戏作品）
- 游戏的可执行文件（不用放入整个工程文件），确保是可正常运行的；
- 团队介绍文本 - 包括团队名称、团队成员、负责人（可用昵称），考虑到资料的开放性，是否放联系方式为自愿；
- 游戏介绍文本 - 包括游戏在什么系统下运营（Mac,Windows, Android, H5等）以及有无运行注意和限制，对游戏创意的说明，如何进行游戏，操作指南，一些必要的须知等；
- 游戏的截图 - 建议至少为5张，一张带有初始画面（LOGO或游戏开始画面带有游戏名称的），以及进行游戏的4张截图，比例为16：9，格式JPG或者PNG均可，页面有建议的尺寸
- 虽然今年不能线下面基，有条件的可以考虑拼一张团队合影，留作纪念
- 以上文件可以整体打包文件夹上传并提供对应链接（关系到后续评审），文件夹以团队名+游戏名进行命名
- 游戏演示的视频 - 最长120秒，16：9 的MP4文件，集成声音、语音，注意视频文件不要和以上文件一起打包，需要单独保存和单独上传
- 视频文件以团队名+游戏名进行命名
- 所有资料会免费向公众开放，有不想开放的或者其他需求的可自行决定是否上传或联系主办



# Have a good jam

**CiGA** 中国独立游戏联盟  
China indie Game Alliance

**Game  
Trigger**

Pathea

COCONUT  
ISLAND

INDIE NOVA

NECOM  
特 空 游 戏



电院工程教育中心  
Engineering Education Center of SEEE



小白工作室

地心游戏  
CENTROPEER GAMES

咕咪咕咪  
gimmgimm

morefive  
西 安 墨 舞



MEOWTOY