

2020 CiGA Game Jam 线上版 活动须知

欢迎各位开发者参与本次 2020 CiGA Game Jam 线上版的活动，你们将在这里根据现场公布的神秘主题，找到与你组队的小伙伴一起在 48 小时内开发一款游戏（平台与类型不限），线上的形式虽然会少了一点仪式感，但也可以让更多人更方便的参与进来。希望今年在线上的形式，能够遇到往年参加的各位朋友也可以邂逅更多新加入的 Jammer 们！用 48 小时的时间，来进行脑洞的生产，和肝酱的调制！

今年线上的部分依然会有后续和 WePlay 联动的部分，期待看到更多有趣的创意！

活动日程

2020 年 8 月 14 日

- 16:30- 预热视频和信息
- 16:40-16:50 关于 Game Jam 活动
- 16:50-17:00 关于 往届的开发主题和信息
- 17:00-17:10 那些你认识的发源于 Game Jam 的游戏
- 17:10-17:25 Game Jam 的核心体验以及合作伙伴介绍
- 17:25-17:45 往届 Game Jam 全国各站点介绍和组织方连线
- 17:45-17:55 活动的组队和队伍登记、以及作品上传说明
- 18:00 主题公布

开发时间：2020 年 8 月 14 日 18:00 – 2020 年 8 月 16 日 16:00

2020 年 8 月 16 日

- 16:00 开发结束
- 16:00-17:00 游戏产品、资料收集、准备直播播放视频
- 17:00-22:00 游戏作品展示和交流
- 所有上传的游戏 Demo 免费开放给公众体验
- （所有日程以最终现场为准）

证件和证书管理

今年 11 月 14-15 日的 WePlay 游戏文化展现场 Game Trigger 区域会设置 Game Jam 打卡点，所有通过报名并受到参加确认的开发者如果可以到场，可以到时凭参加证明领取对应身份的证件及吊绳，以及通关证书。

活动规则

1. 活动页面的队伍信息发布、招募区，作品上传区以及公众留言板请注意信息卫生，严禁发布垃圾信息恶意刷屏等，违者将取消参加资格封禁账号；
2. 请友好进行开发交流，查看和体验其他人的作品，严禁恶意侮辱、挑衅等行为和言语；
3. 请勿把活动当做个人的情绪和时事倾向发泄地，严重违反者将取消参加资格。

活动必读

1. 活动全程线上进行，可以通过页面和 QQ 群发布队伍信息、招募或者求组信息等，请注意根据活动要求进行必要的注册和队伍、游戏信息登记；
2. 请注意最终需要上传的资料以及重要的提供演示的录制视频，由于线上进行，演示的视频将是最好的将你的创作想法分享给其他参与者的方式。
3. 所有参加活动提交上传的游戏信息、可体验版本等，是免费对公众开放的，如果有保密需求或者其他原因不方便开放，请注意自己进行删除或联系主办。
4. 在开发过程中我们可能会加各组队长的联系方式以方便掌握开发进度和情况
5. 建议开发过程中可以对自己的开发过程进行简单记录和分享，并留下一张团队合影，如果远程的也可以拼图，活动的本质是相识和交流，以及共同体验游戏开发，希望留下个美好的回忆和体验。
6. 全部的开发环节是 48 小时，我们建议合理使用时间，并尽量在夜间睡觉休息，好的精神状态能维持更高的创作效率，因为线上进行各人的所在环境不同，请注意时间的使用和自律，既然参加了就希望可以能够坚持完成一个游戏的 Demo,参加活动和做开发并不是为别人做开发，所有的体验和经历都将是自己的收获。
7. 所有提交的作品，之后我们会有一段时间的评审期，最终产生一定数量的入围作品，作为 2020 年 indiePlay 大赛中“最佳 Game Jam 游戏”单元的入围优秀作品，会在 11 月 14-15 日上海世博展馆 H3 馆进行的 WePlay 文化展中提供展示位置，并在 11 月 15 日现场的 indiePlay 颁奖典礼上发布当年的优胜作品。

其他：

1. 活动比赛不是首要的，请不要以比较、输赢看待本次活动，国内的独立开发者群体分散，希望借此活动大家能认识更多朋友，交流更多想法。
2. 希望疫情尽快能过去，这样明年我们就能恢复到全国各地的线下站点。